平成3年7月5日発行(隔週金曜日発行)第7巻第13号(通巻130号) 昭和62年9月7日第3種郵便物認可 ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

ファミリーコンピュータ Magazine

540 YEN

NO.13 1991 7月5日号

創刊6周年 おめでた 超特大号



●スーパーファミコン5大特集

超魔界村

スーパーウルトラベースボール

エリア88/ 攻略 シムシティー
攻略 ワンダラーズフロムイース





●ファミコン4大特集

攻略 **忍者龍剣伝III**

BIG FOOT/スーパースプリント

JuJu伝説

緊急特報CESレポート

●ゲームボーイ特報

攻略 **聖剣伝説**

ドラキュラ伝説II

●先取り満載! 2大超スクープ企画

巻頭ぶちぬき34ページ **バンダイ爆弾新作宣言!**

SFC 機動戦士ガンダムF91/SDガンダム外伝 FC ドラゴンボールZII

ルーンマスター/ムサシロード/ファミコンジャンプ'91/SDガンダム外伝2

52ページウルトラ付録 **ファイナルファンタジーIV**

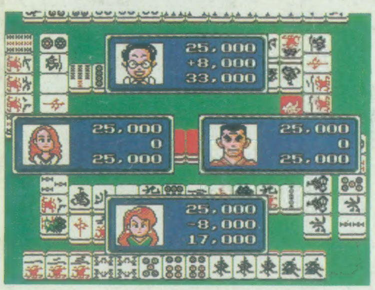
ついに見えてきたF・FIVの中身を緊急大公開!

ファミリーコンピュータ Magazine 1991 NO.13 7月5日号

FAMICOM FAMILY ファミリーコンピュータ™

Nintendo®





(バッテリーバックアップ機能付き)
HVC-YT 税込価格 6,500円
(税抜価格 6,311円)

新4人打ちマージャン
役満天国™
やくまんてんごく

© 1991 Chatnoir © 1991 Nintendo

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

任天堂テレホンサービス 東京(03)3540 9999 大阪(06)210 9999 京都(075)525 3444 名古屋(052)586 3000 岡山(0862)55 2130 札幌(011)612 4144

任天堂株式会社 本社 〒605 京都市東山区福稲上高松町60番地 TEL.(075)541-6113
東京支店 TEL.(03)3254-1781 大阪支店 TEL.(06)245 4155 名古屋営業所 TEL.(052)571 2506 岡山営業所 TEL.(0862)52 1821 札幌営業所 TEL.(011)621 0513

平成3年7月5日発行 第7巻第13号(通巻130号) 第3種郵便物認可
発行人 栃窪宏男 編集人 山森 尚
発売 株式会社徳間書店
編集・発行 徳間書店インターメディア株式会社
〒105-55 東京都港区新橋4-10-1 問い合わせ ☎03(3459)1700(代)
特別定価540円(本体524円)
雑誌 27711-7/5 ©Tokumashoten Intermedia 1991 印刷 凸版印刷株式会社 Printed in Japan

平成3年7月5日発行(隔週金曜日発行)第7巻第13号(通巻130号) 昭和62年9月7日第3種郵便物認可 ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

ファミリーコンピュータ Magazine

540 YEN

NO.13 1991 7月5日号

創刊6周年おめでた超特大号



●スーパーファミコン5大特集

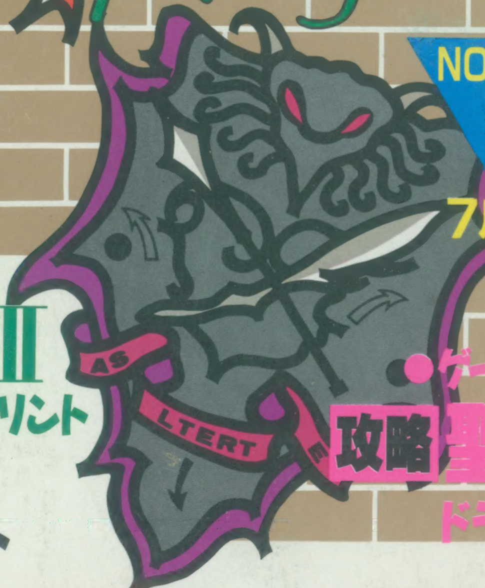
超魔界村

スーパーウルトラベースボール

エリア88/攻略 シムシティー

攻略 ワンダラーズフロムイース





●ファミコン4大特集

攻略 忍者龍剣伝III

BIG FOOT/スーパースプリント

JuJu伝説

緊急特報 CESレポート

●ゲームボーイ特報

攻略 聖剣伝説

ドラキュラ伝説II

●先取り満載！2大超スクープ企画

巻頭ぶちぬき34ページ

バンダイ爆弾新作宣言！

SFC 機動戦士ガンダムF91/SDガンダム外伝 FC ドラゴンボールZII

ルーンマスター/ムサシロード/ファミコンジャンプ'91/SDガンダム外伝2

52ページウルトラ付録

ファイナルファンタジーIV

ついに見えてきたF・FIVの中身を緊急大公開！


歴史の数だけ戦いがある。
シャアの反乱から30年余りの年月が流れたU.C.0122年。連邦政府に不満を抱くテロ組織「オールズモビル」の奇襲に対し、窮地に立った第13反地球連邦討伐部隊旗艦エイブラムから、一機の試作実験用MSが降下しようとしていた。"ガンダムF90"―MS新時代を告げる最新鋭機出動!この瞬間から、F91完成へと、新たなる戦いの歴史が綴られ始めるのだ。
スーパーファミコン
SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO
GUNDAM F90-V.S.B.R.-TYPE
7月6日発売予定●¥9,500(予)[税抜き]
8M+64KSRAM●バッテリーバックアップ機能付き
●価格はメーカー希望小売価格です
●表示価格は、税抜きになっております
●写真・イラストと商品は多少異なることがあります
●全国の有名デパート、玩具店、スーパーでお求めください
Illustrated by 藤田一己
スーパーファミコン®は任天堂の商標です。©創通エージェンシー・サンライズ ©BANDAI 1991
バンダイファミコンクラブ●03-3847-5197[受付時間 月~金曜日(除く祝日)10~16時]
テレフォンサービス●03-3847-0061



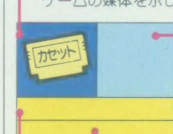
GUNDAM F91
機動戦士ガンダム
GUNDAM F91
フォーミュラー戦記0122
いま
サイド4を発進するのだった・・・
彼らは2年前、自らの火星基地で壊滅したと思われていた
ベルフ少尉
聞こえるか？
●ガンダム最新作F91と、未映像キャラF90を超リアルにゲーム化！
●書き下ろしシナリオによる壮大なオリジナルストーリー！
●リアルなグラフィック画面が、あたかもガンダムを操縦している気にさせる、戦術タイプのシミュレーションゲーム！
●ガンダムに自己学習能力をもつコンピュータを搭載。ストーリーをクリアーするごとに君のMSは成長を果たす。
●F91はF90のデータを元に性能がアップ。F90の成長のさせ方によって、セットアップされるF91もまた様々。
BANDAI
株式会社バンダイ
玩具第2事業部
東京都台東区駒形2-5-4 〒111-81
「バンダイのおもちゃは、
おもちゃ屋で買えます」
このマークのお店でお求め下さい！

〈発売〉株式会社徳間書店　〈編集・発行〉徳間書店インターメディア株式会社　●発行人／栃窪宏男　●隠居兼編集人／山森尚　●編集長／山本直人　●副編集長／稲田正義・五嶋美智子　●編集委員／村田憲生　●仙台クリエイティブセンター室長／小沢誠昭　＜編集＞●スタッフ／〔東京〕川口恭成・黒井敏典・根丈訶・根岸学・福嶋章和・松本智春・守屋貴章・山本浩司　〔仙台〕佐藤和浩　●アシスタント／〔東京〕石塚隆之・板倉端・伊東峰・岡本朋之・兼久直樹・鬼頭弥生・佐伯憲司・清水満・新谷栄里子・菅隆之・菅間紀夫・南角敦・野口珠美・広井伸也・本間将高・三嶋弘二・吉田幸世　〔仙台〕合澤秀一・岩田一人・及川史朗・五野上良法・藤田真広　〈制作総務〉●部長／佐瀬伸治　●スタッフ／〔東京〕北沢真由美・湊博道　〔仙台〕小椋百合子　●アシスタント／〔東京〕加賀美美幸・土田和生　〔仙台〕伊藤由美　〈デザイン〉●ＡＤ／片野厚子　●スタッフ／〔仙台〕伊藤正明・鈴木徳房　●アシスタント／〔仙台〕金上富雄　〈協力〉●校閲／笠原紀彦　●写真協力／河行勝美・浜野忠夫　●編集協力／株式会社ゲームフリーク・株式会社雑草社・ストロベリーファーム・株式会社ハックルベリー・bean…　●デザイン協力／熊谷智子・有限会社クリエイティブレイ・株式会社サイドブレーン・株式会社デザイラ・有限会社テラス・福田克徳・堀美穂・松尾康男・株式会社マッシュアイランド・有限会社ラッキームーン　●フィニッシュデザイン／株式会社エス・アイ・シー・株式会社キンダイ・有限会社クリエイティブレイ・株式会社創文新社・株式会社ターゲット・株式会社つかさコンピュータ　●印刷／凸版印刷株式会社　〈表紙〉●イラスト／佐々木けい子　●デザイン／保坂一彦

ゲーム別さくいん

スペック表のみかた

●カセット、ディスクなど、ゲームの媒体を示します。



●カセットの場合、上はROM、下はRAMの容量を、ディスクの場合は片面、両面の種別が表示されています。

●そのゲームのジャンルです。

●バッテリーバックアップ、コンティニューなど、ゲームを継続させる方法などについて書いてあります。

CONTENTS

もくじ

1991 7月5日号 13

ファミリーコンピュータ Magazine

●ウル技に関する質問は☎022-213-7555 ●それ以外の記事に関する質問は☎03-3459-1700

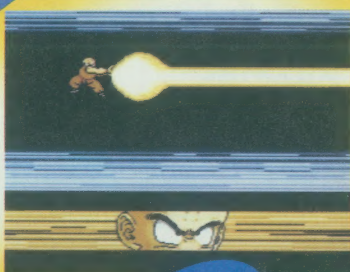
読者のみなさまからのお問い合わせは、休日をのぞく月曜から金曜の午後4時から6時の間、上の番号で受け付けています。質問は雑誌に書いてあることだけでゲームの解答やヒントについては答えていません。

弾 新作宣言！

ファミコン ルーンマスター



P.24～27

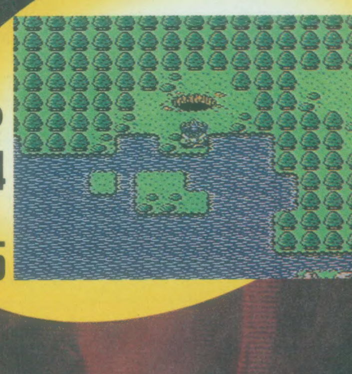


P.20～23

ファミコン ドラゴンボールZⅡ

スペシャル！

ファミコン SD ガンダム外伝2



P.34～35

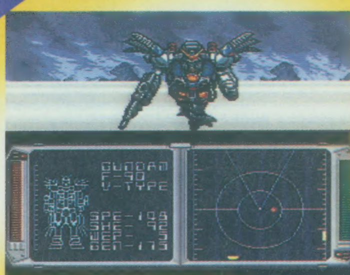


P.32～33

ファミコン ファミコンジャンプ'91

バンダイ爆

スーパーファミコン
機動戦士ガンダムF91



P.8～15



P.16～19

スーパーファミコン
SDガンダム外伝

ドトウの新作7本+ジャーナル

バンダイのスーパーファミコン、ファミコンの新作記事を7本に加え、豪華プレゼント付きのバンダイジャーナルで合計34Pの大盤ぶるまい。熱い血潮の『バンダイ熱血新作宣言』だ！

ファミコン
からくり剣豪伝ムサシロード



P.28～31

バンダイジャーナルSpecial



P.36～39

イラスト／高木祐一（デザイラ）

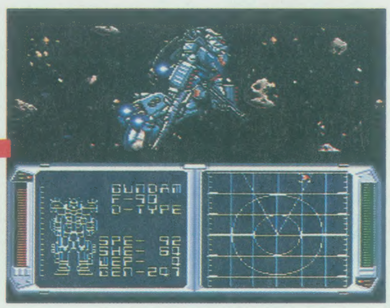
リアルタイプのガンダムゲーム『機動戦士ガンダムF91』。今回は設定と第7話までのシナリオを紹介！

バンダイ爆弾新作宣言！1

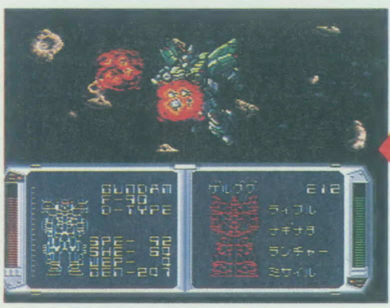


ガンダムのパイロットを疑似体験

『ガンダムF―91』は戦闘にアクションの要素を加えたシミュレーションゲーム。SDでなく、宇宙暦0122年の地球圏が舞台。最新鋭のMS、F―90、F―91を操作、ガンダムのパイロットとなって敵を倒していく。リアルタイプのガンダムが好きな人にはうれしいゲームだ。



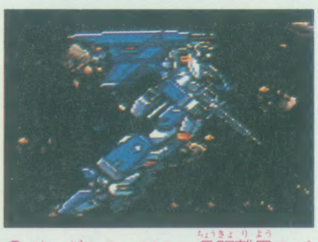
⬅戦闘シーンでは、レーダーに敵を捕捉。リアルタイムのバトルだ



⬅敵を捉えて、コマンドを決める。美しいビジュアルがウリだ！

ガンダムを開発！

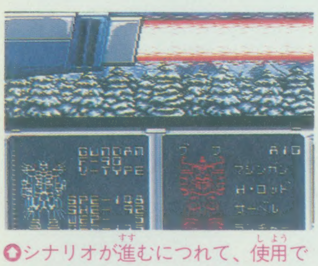
ゲームの目的はOMの掃討のほか、最新鋭MS・F―90、F―91の開発パイロットとしてデータを提供すること。戦い方によって、F―90の性質も変化する。シナリオが進むにつれ、使える武器なども変わってくるぞ。



⬆ガンダムF―90A。長距離用のパーツを装備。最初から使える

⬇重武装型のガンダムF―90D。AタイプとDタイプの戦闘データが反映される





⬆シナリオが進むにつれて、使用できる武器も増える。戦場は実験場？

スーパーファミコン

機動戦士ガンダム GUNDAM F91

フォーミュラー戦記0122



宇宙暦0122年の地球圏を舞台にガンダムF−90、F−91が活躍するシミュレーションゲーム。ビデオアニメのスタッフを加え、厚みの増したストーリーを第7話まで公開。最新ガンダムF−91の開発秘話だ!

7月6日発売予定
バンダイ　9500円　消費税別
8M+64K RAM　バッテリーバックアップ　シミュレーション

主人公を中心に展開

『ガンダムF−91』の特徴は、ガンダム1機を動かし、主人公の活躍でピンチを乗り切るゲームだということ。敵だけでなく、味方のMSもコンピュータが動かしていく。『SDガンダム』シリーズのように軍の指揮官ではなく、ガンダムのパイロットとして、悪化した戦況を乗り切るのだ。

操作はガンダム1機のみ


味方のMSは各自、目標を見つけて勝手に動いていくのだ!


ターン毎にガンダムを操作する


MAP画面、艦長の指示のもと、敵MSを撃破すべく、出撃する

MAP画面の状況悪化


戦況が悪化。この戦いのカギを握るのはガンダムの活躍なのだ!

時間がかかり過ぎると…


時間がかかると味方がピンチに



『F−91』ではガンダムのみ動かせる。主人公は1人だけ!



『SD3、英雄戦記』、軍の指揮官として全てのユニットを動かす

敵、味方のMSを大公開！

『ガンダムF−91』はクロスボーン・バンガードが地球連邦に反乱を起こす、同名映画の1年前の地球圏が舞台。地球連邦軍と反地球連邦の凶悪なテロ組織・OMの抗争を基にストーリーが展開する。ここでは、連邦軍とOM、そして主人公をとりまくキャラの設定を紹介するぞ。



ビジュアルシーンでは画面下にメッセージが表示、ストーリーが展開する

各地でテロが！



スペースノイドの独立をかかげる武装テロが！　ジオンの亡霊なのか…

連邦軍

ゲームでは、反地球連邦のテロ組織・OMに対抗するために編成された第13反地球連邦組織掃討部隊を中心にストーリーが展開。この部隊は、開発中のMS、F−90を搭載。テストの任務も兼ねている。



反地球連邦のテロ組織、OMを掃討するために編成された部隊だ

ベルフ



プレイヤーの分身。F−90のパイロット。19歳。

アンナフェル



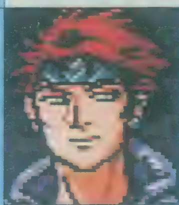
ジェガンのパイロット。ベルフとは恋人同士。19歳。

アルベルト



ジェガンのパイロット。ベルフの兄貴分。27歳。

ビアック



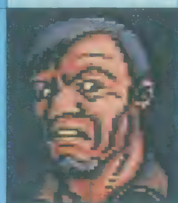
ジェガンのパイロット。勝気な性格の女性。21歳。

ガードナー艦長



ベルフたちが乗るエイブラムの艦長。57歳の壮年。

ウッダー



エイブラムのチーフメカニック。MS整備の鬼。62歳。

アリーナ



エイブラムのブリッジで通信を担当。22歳で少々童顔？

ワイルダー



F−90パイロットになるハズだった男。23歳。

ピアス艦長



巨大輸送機ガーディッシュの艦長をつとめる。43歳。

OM

反地球連邦をかかげ、スペースノイドの独立をめざす。半世紀前のジオンを崇拝しているため、軍の制服やMSなど、全てジオンのものと同じデザインを用いている。

各地で連邦軍の軍施設に対し、武装テロを起こしている。宇宙暦0122年、急速に勢力を伸ばし、地上軍ももつ。



OMは戦艦もムサイタイプの船を使用。ジオン軍をマネている

シャルル少佐



OMの中核部隊を率いる優能な士官。

副官



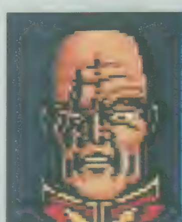
シャルル少佐の副官。MSに乗る。

パイロット



エイブラムを追撃。冒頭で登場する。

地上部隊長



コワモテの士官。顔のキズがコワイ。

OM復活の裏は？

OMは3年前に連邦軍の掃討部隊によって、完全に消滅したと思われていたが、より強力になって復活。連邦軍のMSをしのぐ高性能MSを配備、テロ組織というより軍隊に近い大規模な組織に変貌した。巨大な資金がなくては、急な拡張は難しいが…。



OMは、3年前に連邦軍によって壊滅させられたハズだったが…



OM復活の裏は中核部隊のシャルル少佐が全てを知っている

第1～7話までのMSを紹介

F－90を始めとする第1話から第7話までに登場するMSを紹介しよう。連邦軍は、F－90にジェガンと機種は少ない。対するOMは昔のジオン軍と同様に宇宙用、地上用、水中用と、いろいろなタイプのMSを運用している。
タイトルにもなっているMS・F－91は第何話以降？


戦闘シーンで敵MSを捉えると、レーダー画面に目標のMSデータを表示！

F-90

最新鋭のバイオコンピュータを搭載したMS。ボディの各所にパーツを装着でき、さまざまな作戦任務に応じて換装する。開発途中のため、最初は核融合炉（ジェネレータ）の出力が上がらないが、作戦をこなすにつれて、少しずつ出力が上がっていき、武器やスピードもアップしていく。

F-90A

背中に機動ユニットを備えた長距離侵攻型。移動スピードが速いのがこのタイプだ。


移動力とスピードの速さが魅力。攻撃力は若干低め？

F-90D

クラッカーなど、火薬を使った武器を多く携行する重武装型。乱戦には向いている？


ボディをハリネズミのように武器で固めているタイプだ

F-90V

強力な長距離ビーム砲のヴエスパーを装備した万能型。3タイプの中では最も高性能。


Aタイプの移動力とDタイプ以上の攻撃力を持つ

ジェガン

連邦軍の一般的なMS。30年以上にわたり使い続けられている息の長い機体。OMに対しては少々時代遅れ？


敵MSと同じく、数機で編隊を組んで移動。ちょっと旧式

ザク

OMで最も量産されたMS。中身は最新の技術で作られ、頭部や脚のパイプ類は昔のザクに似せるためのただの飾り。ジェガンよりは強力。


ジオン軍のザクそのままの姿。特徴のある頭部が印象的だ


マシンガンを乱射。威力はそれほど強くはないが当たるとやっかい

ドム

宇宙用のMS。ずんぐりとした外見に似合わず、動きは速い。拡散メガ粒子砲やビームライフル、バズーカなどを装備している。


腹部に拡散ビーム砲を装備。中距離に入ると撃ってくる


見かけはアンコ型でも動きは速い。ビームライフルをかわされた

デザートドム

ドムの地上型。主に砂漠などで運用される。脚部のホバーですばやく移動する。武器は宇宙型のドムと同じ。


地上用のMS。砂漠で使用するため、保護色の茶色にペイント

ゲルググ

ビームライフル、ビームナギナタを装備。バランスのとれたMS。昔のシャアをまねたのか、ボディを赤く染めたタイプも存在する。


接近戦ではビームナギナタをふり回す。指先でビームの刃が回転


赤くペイントされたゲルググもいる。でも、パイロットは並かな

ズゴック

OM地上部隊が使用する水中用MS。クローや水中用のミサイルなどを装備。水中での移動速度はかなり速い。


数少ない水中用MS。背中には水中用のハイドロジェットを装備

敵MSをセン滅、次のシナリオへ…

『ガンダムF−91』は、TVシリーズのアニメのように構成され、全部で12のシナリオがある。オリジナルビデオ『機動戦士ガンダム0083』に参加した川元利治氏が設定のスタッフとして加わっており、ビジュアルシーンもアニメを意識して作られている。では、第1話から7話までのストーリーを追ってみよう。

敵MSを迎え撃て

最初にビジュアルシーンで主人公たちの動きや戦いまでのストーリーが語られる。本編のゲームで敵MSを全て破壊すると次のシナリオへ進むことができる。シナリオ毎に状況が微妙に変わっているぞ。



○敵MSの襲撃か… メッセージは色も赤く表示される



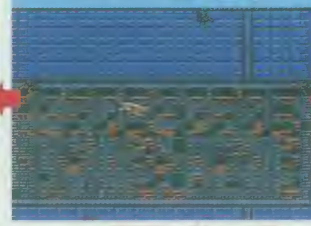
○出撃前に艦長の指示か… MS発進前に状況が提示される

オープニング



○戦闘前のストーリーが流れる

MAP画面



○F−90を敵MSの場所へ移動

バトル



○レーダーで捕捉し武器で攻撃

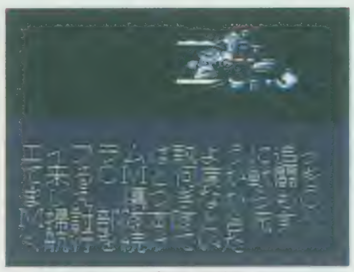
エピローグ



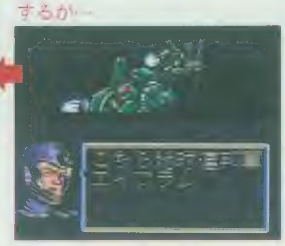
○敵を全滅、次のシナリオへ…

第1話・始動、F-90

第1話は宇宙空間での戦闘だ。主人公・ベルフたちの乗る第13反連邦組織掃討部隊の旗艦、エイブラムはたび重なるOMの艦隊との戦闘で味方のMS、パイロットを消耗しきっていた。戦力の低下しているエイブラムがOMの襲撃を受ける。このシナリオで、試験中のMS、F−90が初めて実戦に投入される。



○エイブラムがOMの攻撃でピンチ

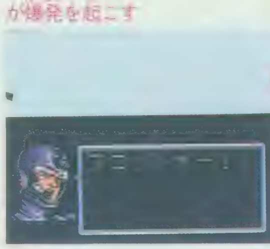


○所属不明艦を発見。エイブラムのMS隊がすかさず発進するが…

破壊！



○ベルフの仲間スコットが敵のMSに撃墜さる



○ベルフの兄貴分、スコットの叫びもむなしく、ジェガンが爆発を起こす

宇宙空間・MAP

最初のMAPだけに、1画面分しかなく、敵MSの数も比較的少ない。だが、用心しないと敵に沈められてしまう。ここではF−90の操縦に慣れよう。



連邦MS小隊

1機で表示されているが、実際には数機で行動。敵のMS小隊も同じ。

F-90

MAP画面上では、F−90のタイプに関係なく、青いMSで表示。

ベルフ出撃！

ジェガンのパイロットだった主人公のベルフは、OMとの戦闘で傷つき、愛機をスクラップにしてしまう。予備のMSがないため、艦内に待機していたベルフは無断でF−90に乗りこみ、強引に出撃する。OMの急襲をしのぎ、エイブラムの危機を救うのだ。



○先の戦闘でジェガンを傷つけたベルフは乗るMSがない！



○OMの急襲に味方がやられ、試験中のF−90を始動させる



○強引にエイブラムを発進、ムリヤリ発艦許可を得て出撃！

スーパーファミコン GUNDAM F91

第2話・ラグランジェポイント

ベルフの活躍でかろうじてOMの追っ手から逃れたエイブラム。反地球連邦組織掃討部隊の本隊に合流するまでの間、主人公・ベルフがF－90のパイロットに任命される。

そして小惑星帯で、OMの中核をなす、シャルル艦隊に追撃され、小惑星に仕掛けた爆弾のワナにはまってしまう。シャルル少佐の仕掛けた罠を突破し、本隊と合流するのだ。


小惑星に仕掛けられた爆弾にハマリ、エイブラムがピンチに

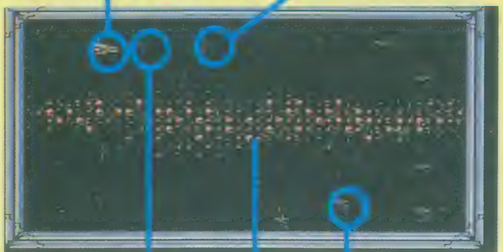
シャルルの罠が！


小惑星をかわしつつ、敵MSを迎撃。敵のMSを撃ち落とせ！


OMの若きエリート士官、シャルル少佐の罠にかかった！

小惑星帯・MAP

小惑星帯をはさんで、OMのMS編隊が迫ってくる。MAPの大きさは約2画面分で、イン石地帯では、自機F－90の動きも遅くなる。横に長いので、敵を深追いすると、燃料がなくなってゲームオーバーになること…。



第3話・ケルンコロニー

エイブラムはシャルル艦隊を振りきり、本隊との合流を目指す。途中、サイド1の7バンチ、ケルンコロニーに追い詰められたOMの残党が逃げ込んだとの情報が入り、主人公たちはコロニー内部の敵MS部隊の掃討を命じられる。ケルンコロニーで、敵MSとの空中戦が展開される。


サイド1のコロニー、ケルンコロニーに入港する

F-90もパワーアップ

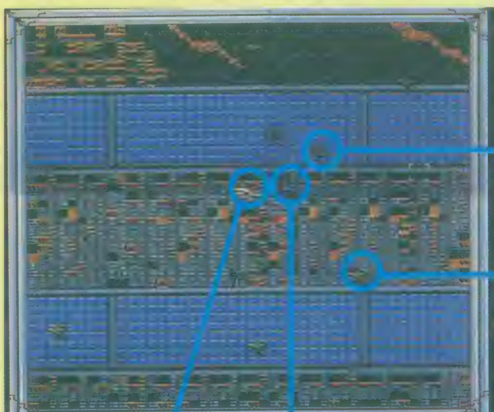
2度の実戦をくぐり抜け、出力のアップしたF－90は、長距離用のビーム兵器、S・キャノンなどの使用が可能になる。ジェネレータ出力も上がっているので、ザクやドム相手なら楽勝かな？

S・キャノン発射！


長距離でも敵MSを捕捉する

ケルンコロニー・MAP

コロニーの中空部分で敵MSとの戦闘が…。ゲーム中盤を過ぎると穴があけられ、吸い出されるので注意！



敵を追いつめると…

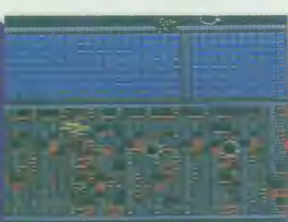
OMの敵MSを追いつめると、卑怯にもコロニーに穴をあけてしまう。最新鋭のMS、F－90といえども、うっかり近づくと、コロニーの外に吸い出されてしまう。コロニーの穴を迂回して、残った敵MSを追いつめるのだ。


ケルンコロニーに逃げこんだOMはその本性を明らかに…

コロニーに穴が！


コロニーに大穴が…危険！

なんてこったい！


MAP画面上に不吉な黒い穴が見える。迂回！

第4話・重力の底

エイブラムはOM地上部隊をたたくために、集結した反地球連邦組織掃討部隊の本隊と合流する。また、F－90の戦果がよかったため、臨時のパイロットだったベルフが正式なF－90のパイロットに決定。大気圏スレスレの場所でシャルル艦隊のMSと戦う。



○戦闘シーンでは下方向に地球が見える。地球光が美しい



○バルカン砲がドムに命中。確実に弾をヒットさせていかないとキビシイ！

地球へ降下

作戦終了後、F－90はPタイプに換装。大気圏に突入し、地上の連邦軍の支援に向かう。

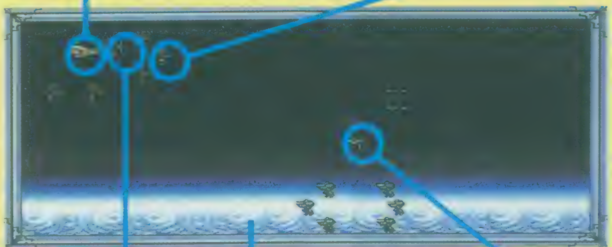
F-90P



○シナリオ終了後、ベルフはPタイプで地球に降下する

大気圏突入・MAP

『大気圏突入』は横に約3画面分の細長いMAPだ。端から端まで距離があるので、燃料やシールド、弾薬の補給を考えて移動しないと、とり返しのつかないことに…。MAPの下側には、青く輝く地球が見える。『F－91』のシナリオの中でも、美しいMAPの1つだ。ゲームの最初の難関かも？



第5話・砂漠の嵐

F－90で大気圏を突破したベルフはシャトルで降下した仲間と地上部隊に合流。無事、次世代のMS、F－91の開発に必要なF－90の戦闘データを送り届ける。そして、OM地上部隊と対決する。



○シャトルで連邦の地上部隊に合流。F－90のデータを届ける

○砂漠での戦闘では、グフなどの新顔と対決する。油断大敵！



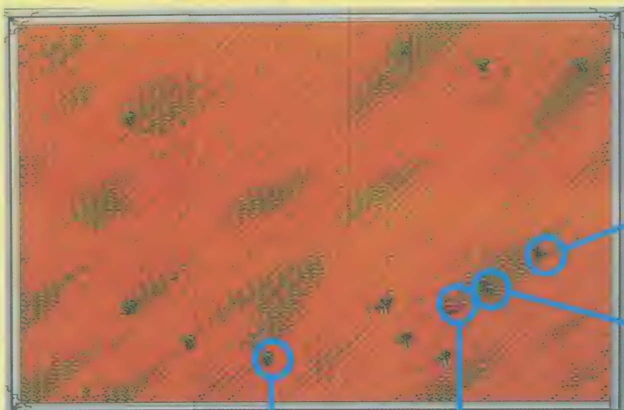
ガーディッシュ



○巨大輸送機。MSを搭載できる空中空母だ

砂漠地帯・MAP

荒涼と広がる砂漠でOMとの戦いが始まる。MAPの大きさは3×2とかなり大きい。敵MSにも新顔のグフなどが多数出現するぞ。



地上部隊との対決

OMの地上部隊は、宇宙のシャルル艦隊と同様に昔のジオン軍で使われたMSとソックリな機体を運用。ドムの砂漠仕様、デザートドムとグフを数多く保有している。特に地上戦の得意なグフにヘタに近よると反撃をくらうぞ。



○ガーディッシュを中心にMSが展開。敵MSを近づけるな

砂の中に敵が



○地中にOMのグフが隠れていた！これはヤバイ



○グフのビームロッドがF－90に命中。ちょっとダメージでかい？

スーパーファミコン 機動戦士ガンダムF91

第6話・太平洋防衛線

連邦軍の巨大輸送機、ガーディッシュに乗ったベルフたちは海中から接近するOMの水中用MS、ズゴックの小隊と戦うことに…。ガーディッシュには、F－90の最終型、Vタイプのパーツがあり、ベルフは新しいパーツをF－90に換装して出撃する。F－90Vの初陣は水中戦だ！


近づくとズゴックのクロー攻撃が、水中用だけに水の中では速い！

F-90V登場

最終型F－90VはF－91に発展するMS。F－91と同じく、ヴェスパーも装備！

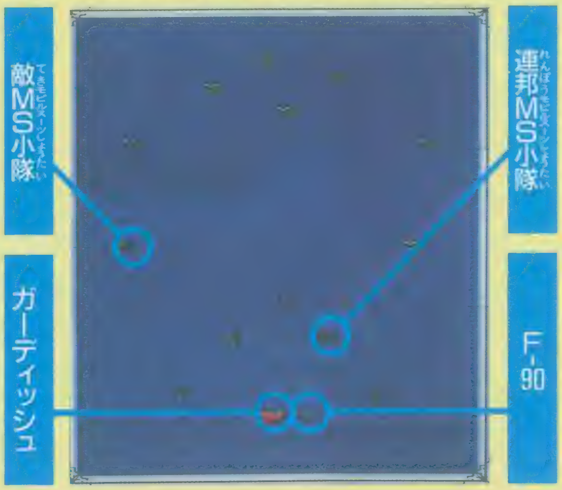
ヴェスパー


長距離の敵を1発で吹き飛ばす超能力な武器だ


F－90Vの雄姿。左腕のビームシールドで敵の弾を無効にすることも可能だ

太平洋防衛線・MAP

太平洋のど真中が舞台。MAPの大きさは2×3と縦に長い。ところどころ、海流が急な場所があるので注意！



第7話・雪山の中

ベルフたち、エイブラムのパイロットたちは、再び宇宙へ戻るため、シャトルの発射基地へ向かう。だが、ガーディッシュがエンジントラブルを起こして不時着。OMの雪上部隊との戦闘が始まる。


シャトル基地に向かうガーディッシュにエンジントラブルが発生


雪山に不時着したガーディッシュにOM 雪上部隊のMSが迫る！



出力が低下し、雪山に不時着してしまう。修理にも時間が…

雪山地帯・MAP

一面が雪で覆われた銀世界のMAP。MAPの大きさは3×3と広い。雪山に不時着したガーディッシュを目標に迫るMSをたたけ。



再び宇宙へ…

OMの雪上部隊をセン滅し、ベルフたちは宇宙へ行くためにシャトル基地をめざす。修理の終わったガーディッシュは雪山から離陸。この先、ベルフを待つものは…。

雪山を越えて…




なんとか、敵部隊を撃破。基地へ向かう道のりは長い！


F－90Vをフルに活用し、雪上部隊を撃破、ガーディッシュに帰還

特報！

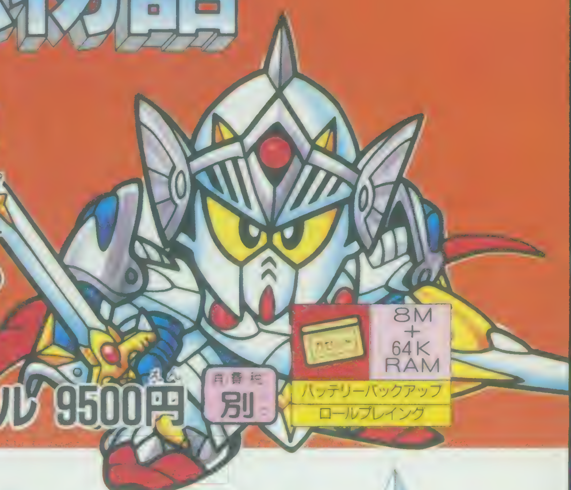
バンダイのSFC第3弾は「騎士ガンダム」完結編！

バンダイ 爆弾新作宣言！2

SDガンダム外伝 ナイトガンダム物語 大いなる遺産

『SDガンダム』シリーズのトップを切る『SDガンダム外伝』がスーパーファミコンに…。外伝の4つのシリーズが1本に凝縮！





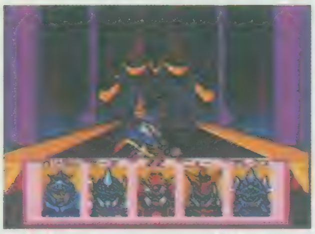
8M＋64K RAM

バッテリーバックアップ ロールプレイング

11月発売予定 エンジェル 9500円 別

『騎士ガンダム』シリーズが凝縮！

カードダスやオモチャで人気のSD外伝がスーパーファミコンに…。騎士ガンダムが活躍する外伝の第1章から第4章までを凝縮。1本のソフトとして発売される。内容はもちろん、騎士ガンダムを始めとするユニオン族の仲間たちが活躍するRPGだ。



魔王サタンガンダム。今回はどんな役回りになるのか？

城の中にはレビル国王とフラカ姫か…。ラクロアの平和を守れ！





フィールドは明るい緑色が基調。右上に見えるのはラクロア城！

ガンダム外伝とは？

SD外伝シリーズは、今と違う世界、スダ・ドアカワールドを舞台に伝説の騎士、騎士ガンダムが悪のジオン族と対決。騎士ガンダムのシリーズは全部で4章からなる。

カードNo.	シリーズ	ストーリー
1～42	ラクロアの勇者	スダ・ドアカワールドに現れた魔王サタンガンダムと騎士ガンダムの戦いが…
43～84	伝説の巨人	巨大なMS？によって、ラクロア城は壊滅。手がかりを求めて旅立つ…
85～128	アルガス騎士団	ノア地方の平和な国、アルガスにジオンの不吉な影…。ジオン3魔団との対決だ
129～172	光の騎士	バーサル騎士と改名した騎士ガンダム。黒幕のジオンを求め、ムーア界に突入！



人間とMSが共存する異世界がスダ・ドアカワールドなのだ

SD外伝 ゲームの歴史

SD外伝のシリーズがゲームになったのは、ファミコンの『ナイトガンダム物語』が最初。ゲームボーイでも、オリジナルストーリーのRPG、『ラクロアンヒーローズ』がある。ファミコンの『SD3』ではシミュレーションにも…。

SD3 英雄戦記



'90年12月発売。40本のシナリオ中、10本がSDガンダム外伝

ラクロアンヒーローズ



'90年10月発売。7つのクエストで構成。ストーリーはオリジナル

ナイトガンダム物語



'90年8月発売。SDガンダム外伝の第1、2章をまとめたRPG

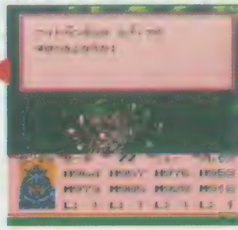
最終章は5人のガンダムが勢ぞろい

スーパーファミコン『ナイトガンダム物語、大いなる遺産』のウリは「騎士ガンダム」シリーズの最終章『光の騎士』で5人のガンダムが勢ぞろいし、最強のガンダムパーティを作ることができること。

ビジュアルも強化され、ファミコンではハードの制約上できなかったフィールド上での5人パーティも実現！



最初は騎士ガンダム1人でスタート。ユニオンの仲間を捜すのだ



攻撃時にはウィンドウに騎士ガンダムの顔が…



5人がそろうと圧巻！データ画面にズラリとキャラ名が並ぶ…

パーティは最大5人！



フィールド上で5人のガンダムが並ぶ。ちらつかないぞ



仲間の情報を集めて、パーティに加わってくれる戦士を捜すのだ

騎士ガンダム

スダ・ドアカワールドに伝わるガンダム族の伝説の騎士。ガンダム剣法、彗星剣などをあやつる勇者である。





ビビル国王の信任厚い、ラクロアの勇者だ

騎士アレックス

ガンダム族の末裔。アルガス騎士団を率いる騎士。ムンゾ帝国のジオン3魔団によって、囚われの身となる。



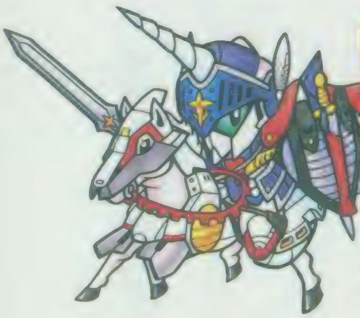


アルガス騎士団の長。その実力のほどは…

剣士ゼータ

アルガス騎士団のうち、剣士隊の隊長をつとめる。剣技にすぐれたガンダムだ。愛馬アーガマに乗る。





額にユニコーンのような角のあるガンダムだ

闘士ダブルゼータ

アルガス騎士団のうち、戦士隊の隊長をつとめる。金剛力を誇る力自慢のガンダムだ。パワーなら1番？





剛力のガンダム。顔つきもどっしりしてる？

法術士ニューガンダム

アルガス騎士団のうち、法術隊の隊長をつとめる。剣技より魔法が得意で、さまざまな魔法を使いこなす。





魔法の得意なガンダム。ガンダム族では貴重

パーティのキャラの間で会話も…

『ナイトガンダム物語、大いなる遺産』では、パーティのキャラ同士での会話ができるのが特徴だ。体の調子がおかしい場合など、「宿屋へ行こう」など自分の意思を示す。時として、ゲームのヒントを教えてくれることもあるぞ。



ラクロア城でこんな話を聞いたけど…本当？

HPが少ないと…



フィールドで話しかけてみる

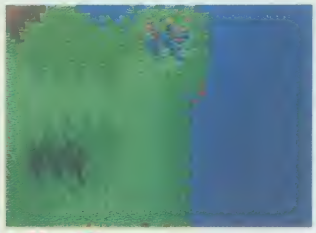
宿屋へ行こう！



HPや体の状況を知らせることも

SFCでは戦闘はこうなる！

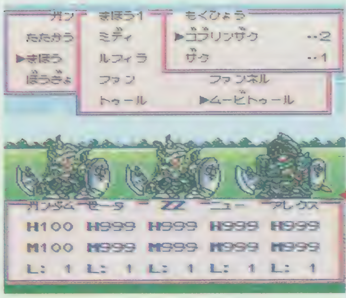
「ナイトガンダム物語、大いなる遺産」は最初は騎士ガンダム1人でスタート。ユニオンの仲間を加え、旅を続けていく。コマンド表示などはいわゆる「ドラクエ」タイプだが、キャラの個性を生かしたコマンドが用意されている。



○敵が出現！　フィールドがモザイクパターンに変化していく！



○最初は1人で戦闘。ちょっとサビシイ気がする。早く仲間を見つけよう



○コマンドの展開など、ファミコンと同じく使いやすくなっている

ダメージを直接表示

画面上の特徴はダメージをキャラのグラフィックに重ねて表示。ファミコン版に比べ、戦闘がスピーディに展開する。赤い文字はダメージ、緑の文字はHPの回復を表す。



○戦闘でダメージを受けた。敵の攻撃をよけきれなかったか…

グラフィックに数字が…



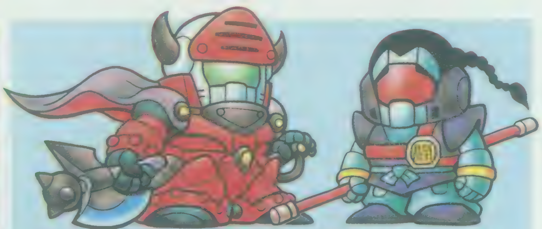
○ダメージを受けると、顔の上に赤の数字が！



○魔王サタンガンダムが自分に回復魔法をかける… 回復は緑文字

キャラには必殺技が！

騎士ガンダムを始めとするガンダム族だけでなく、ユニオンの仲間たちにも、キャラの個性に合わせた必殺技が用意されている。紹介できるのはまだまだ少ないけれど、ユニオンのどのキャラがどんな必殺技を持っているのか、ちょっと気になるところだ。



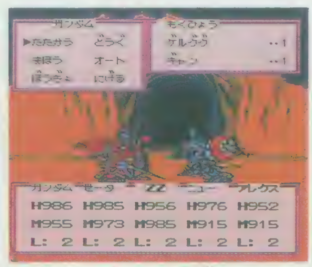
○騎士ガンキャノン。オノで力まかせになぐる気合いが武器

○武闘家ネモ。必殺技は連続攻撃！

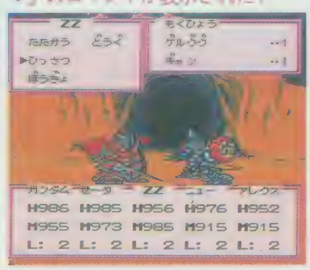


○町や林の中で情報を得て、ユニオンの仲間を探し出そう！

アルガス騎士団の攻撃



○通常は1人ずつの攻撃。ファミコン版とあまりかわらない？



○闘士ダブルゼータの攻撃。「ひっさつ」のコマンドが表示された！

3人がチームになると

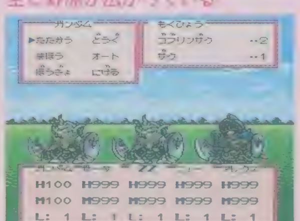




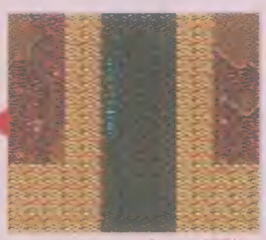
○○アルガス騎士団が協力し、3人で攻撃することも可能なのだ

バトルフィールド背景もリアルに！

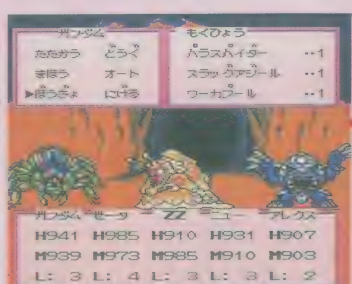
スーパーファミコンのグラフィック機能を生かし、バトルフィールドの背景も、よりリアルになっている。カードダスそのままの背景で戦闘シーンがもりあがるぞ！



○草原のフィールドでは、晴れた空と野原が広がっている



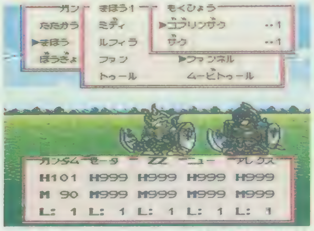
○ダンジョン。燃える溶岩があちこちに見える

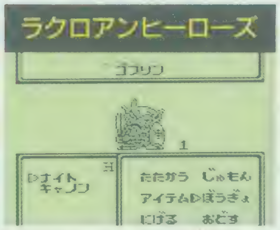


○洞くつ内のコケなどもリアルに再現。ほとんどアニメの背景だ！

魔法はFCを継承

魔法のシステムは、回復のミディ系や戦闘魔法のガン系など、ファミコン版やゲームボーイの『ラクロアンヒーローズ』と同じ世界観で作られているため、名前や種類などは、そのまま引き継いでいる。だが、今までの魔法に加え、スーパーファミコン版オリジナルの新しい魔法なども…残念ながらまだ秘密！


魔法のウィンドウは何種類か系統別に表示されている



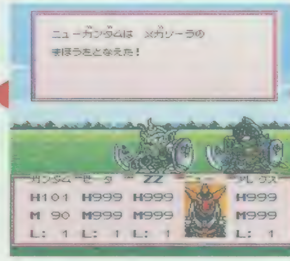
ほぼ、ファミコンと同じだったが、数字で強弱がわかる

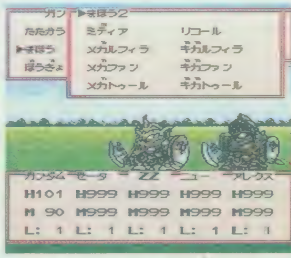


ミディやガンなど、最初の魔法大系はこれで固まった

ミディ系	回復系の魔法。僧侶ガンタンクなどが得意とするタイプだ
バズ系	攻撃魔法。弾系。弾を撃ち出し、敵モンスターを倒す
ファン系	攻撃魔法。風系。一度に多くの敵に対してダメージを与える
ソーラ系	攻撃魔法。光系。強力な光を発し、敵モンスターにダメージ


魔法で攻撃！ 攻撃魔法の中にはスゴイ効果の入るものも…


ファミコンと同じ、メガゾーラの魔法もあるのだ

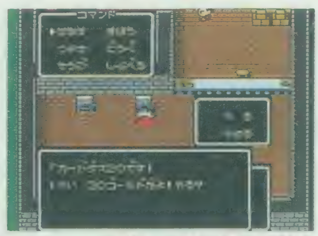

さらに、ファミコン版ではなかった超強力な攻撃魔法も…

カードダスのシステムも一新！

ファミコン版では、カードダスはおまけのバトルゲームとして用意されていたが、スーパーファミコンでは、なんと通常の戦闘中にキャラを呼び出す召喚魔法の一種として使うことができる。ただし、自分のレベルよりも強力なキャラは呼び出し不可能！


前作はコンピュータで戦いを判定。ちょっとした動きもあったが…


ファミコン版でのカードダスバトルは第1、2章のカードだけだった


ファミコン版では町の中に自販機があったけど、今回は？

呼べるキャラには限界が……

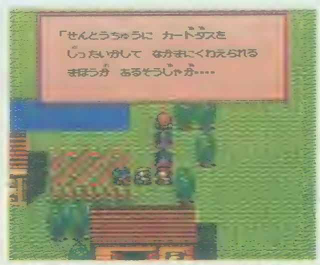


レベルの低いキャラでは、弱いキャラしか呼び出せないのだ

騎士ガンダムを召喚


カードの中から、騎士ガンダムが飛び出した！


戦闘中にカードを使って騎士ガンダムを召喚してみる



町の中での情報。今回は戦闘中にカードダスを使えるのだ

騎士ガンダムもさらに成長する！

騎士ガンダムはストーリーが進むにつれ、バーサル騎士、そして、最終形態のスペリオールドラゴンへと成長する。美しいビジュアルシーンを期待したい。


騎士ガンダムも最初は武器も少なく、ヨロイも青い色だが…

バーサル騎士


第4章では、バーサル騎士に

スペリオルードラゴン


そして最終形態のスペリオールドラゴンに…

ドラゴンボールシリーズ第5弾

特報！

DRAGON BALL Z II ドラゴンボール 激神フリーザ!!



宇宙一強い凶暴な地上げ集団、フリーザ一味との激烈バトルが始まる。前作『ドラゴンボールZ』に続く、カードを使ったRPGだ。3Dバトルももちろん健在！



バンダイ 爆弾新作宣言！3

8月上旬発売予定　バンダイ　8200円 消費税別

カセット 4M
ICバックアップ
ロールプレイング

再び!! "Z"が帰って来たぞ！

戦闘シーンが3Dバトルになったりと斬新な構成が大人気だったRPG、『ドラゴンボールZ』のファミコン2作目だ。まだZがつく前の『ドラゴンボール』から数えると、なんと5作目。今回はあの大悪党、フリーザとの対決？

今度はナメック星へ

前作は、悟空を始めとするZ戦士たちがベジータ、ナッパのサイヤ人と戦ったが、今回は神様＝ピッコロの故郷、ナメック星へドラゴンボールを探しに出発するのだ。フィールドMAPも宇宙空間に…。



○フィールド画面。進み方は、今までのシリーズ同様、カードの出した目だけ進める。Z戦士をうまく協力させつつナメック星へと急ぐのだ？



○前作はサイヤ人とのバトル。（写真は「ドラゴンボールZ」）

○今回の舞台は宇宙！　悟空の姿が見えないけど…



再チェック！DB

「Z」シリーズになってからは2作目だが、「ドラゴンボール」シリーズは5作目にあたる。それでは、今までのシリーズをふり返ってみよう。カードダスの導入は2作目からだ。



○'90年10月発売『ドラゴンボールZ』。3Dバトルが導入

○'89年12月発売『悟空伝』。容量が3Mになって絵も強化！





○'88年8月発売の『大魔王復活』。初のカードバトル

○'86年12月発売『神龍の謎』。アクションだった

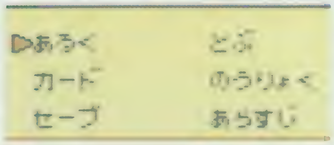


宇宙空間へ出発!!



○これが通常のマップモード。前作でおなじみのすごろく式の画面なのだ

空を飛べる?!



○"いどう"のほかに、"とぶ"というコマンドが増えた。これは便利だぞ

パーティで行動


○パーティを組み、出発する

スゴロクのようなフィールド画面は健在

ゲームは前作同様すごろく式にカードを使って進んでいくぞ。惑星上でも前作と同じようにマップ上を歩くのだが、"とぶ"というコマンドが増えた。これは地形に関係なく移動できるかわり、敵に遭遇しやすいという弱点もある。

みんなで戦うぞ!

『ZII』では、まず孫悟飯、クリリン、ヤムチャ、ピッコロ、餃子、天津飯のパーティと、そのあとを宇宙船で追いかけてくる孫悟空の2つのパーティで始まる。先にナメック星についた悟飯たちはフリーザたちと戦うことになる。

運命のわかれ!



○すると、界王さまが現れて、"うんめいのせんたく"をすることになる。神経衰弱のように、8枚のカードのうち1枚をめくる。運がよければお助けカード、運が悪いと戦闘だ。まさに運命の分かれ道?

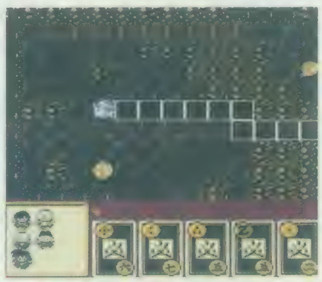
やっぱりカードが重要な意味を持つ

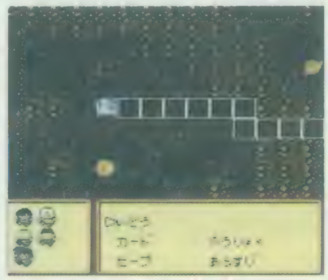
"いどう"を選んでカードを選択してコマを進めると、かならず界王さまが現れて、8枚のカードの中から1枚を選択する『うんめいのせんたく』をしなければならない。

カードによっては戦闘しなければならなかったり、悟飯たちを助ける役割をしてくれたりする。

毎回、移動のたびにこの『うんめいのせんたく』をするのは冷汗ものでスリリング。

また、「スカウター」のカードを使えば、原作のマンガやTVアニメで使われているスカウターのように、戦いに役立つ情報を得ることができるらしいぞ!


○次にカードを選択する



○まず、"いどう"で前に進む

カードを理解しよう

移動の決め手はやはり持っているカードの強さによる。カードの左上の星の数がその移動力を表しているのだが、あんまり星の多いカードばかり使っていると、いざ戦闘のときに困る。やはり、移動力が足りなくても、カードの中央に表示されている流派ガメンバーのものとあわないものから使おう。


○これが「ZII」のカード

前作のカードは?

カードは2つのタイプがある。移動や攻撃に使うカードとキャラのHPを回復したり、カードの内容を変化させたりするお助けカードの2種類だ。


○通常のカードがこれ


○カードを[illegible]

迫力を増したカードバトル！

戦闘も前作とほぼ同じカードバトルだ。

しかし、今回は3Dバトルの背景が2重スクロールし、さらに立体感のある戦闘シーンになった。

また、必殺技を使うシーンも顔のアップが出たりして、迫力が増している。

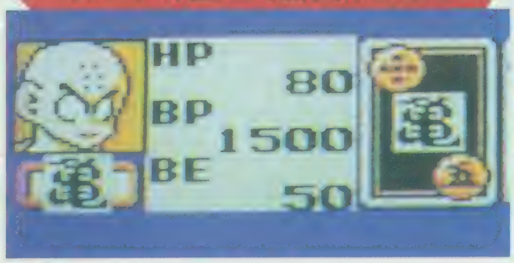
さらに、オートモードが追加されているのも大きな魅力だ。

手持ちのカードから能力の強い順に自動的に選択して戦ってくれるかなりかしこいオートモードなので便利だぞ。



○3Dバトルが展開される。キャラがアニメーションするのが、ドラゴンボールZのバトルのウリ。スピーディに移動する

カードの強さで勝負が決まる

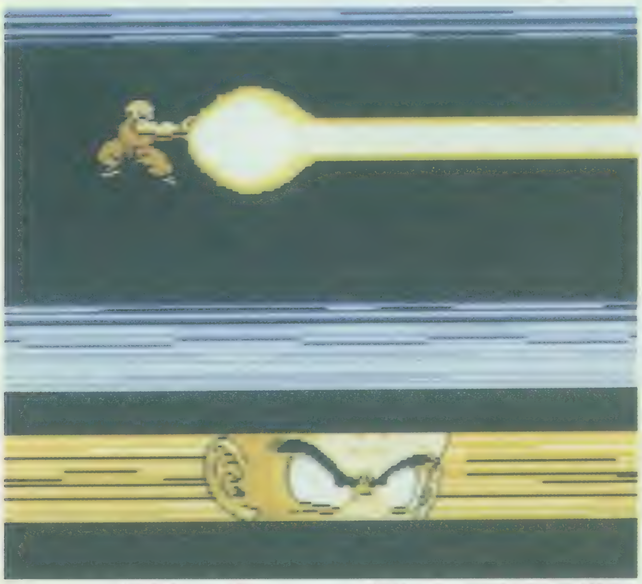


○決めるときは、強いカードで…

必殺技はどうなる

必殺技を使うには「必」のカードを使うのは前作と同じ。「ZII」の必殺技のすごいところは、たとえ必殺技が1回避けられても、そのあとまた敵を追いかけて攻撃できるところだ。キャラのアクションの多さが戦闘の奥行きを増している。

必殺技のカードは強い敵には惜しまずどんどん使うことが大切なのはいうまでもない。



○クリリンの必殺技がサク裂！クリリンの表情がアップで表示され迫力アップ。これこそ醍醐味といえる

このカードが必要！



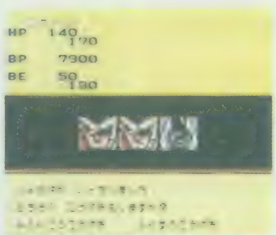
○カードがないとダメ！

流派をうまく使うと

「ZII」になって戦闘時に増えたものの1つに「複合攻撃」と「複数攻撃」がある。

2つとも、キャラの持つ流派とカードの流派が同じときに使える攻撃だ。

1度に同じ敵に何回か攻撃できるのが「複合」で、敵全員に攻撃できるのが「複数」攻撃だ。状況によって使い分けよう。



○「複数」と「複合」攻撃が大きな特徴なのだ

前作のバトルシーンは

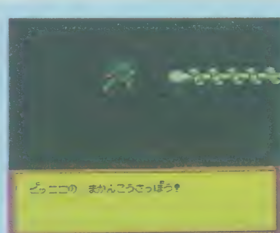
「3Dバトル」は前作ではじめて採用された迫力のある戦闘システムだ。まるでアニメを見ているかのような激しい攻撃の応酬と派手な必殺技が特徴だ。攻撃力の強さはカードの数で決まり、防御力はカードの漢数字で決まる。また、カードとキャラの流派が一致すると、攻撃力がアップした。「ZII」もほぼこれを継承している。



○[illegible]



○[illegible]



○[illegible]

そのほか、気になる点をチェック

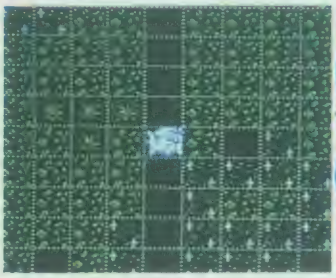
『ドラゴンボールZII』は、おおもとのゲームシステムは前作の『ドラゴンボールZ』とほぼ同じだが、細かい所をさらに改良しているぞ。
それでは、前作と比較して、ちょっと気になる点をチェックしてみよう！

修業の数が増える？

「修」マークのエリアに入ると、戦闘と同じ要領でカードを使って戦うことでBPがもらえる修業モードがある。前作にもまして、修業の数が増えるらしい。バトルカードの流派、星の数、数字の数をうまく組み合わせて、バトルを行うのだ！　原作のマンガやTVアニメでも、宇宙船の中で、50Gの高重力による修業などがあった。伝説の超サイヤ人になるためには必要？

こんな修業もあるかも

宇宙空間ではやっぱり重力かな？



前作の修業モード

それでは、前作の『ドラゴンボールZ』での修業モードを見てみよう。主に3種類あるが、後半になるほど、修業もキビシクなってくる。やられるとHPが減るが、ザコキャラを倒すよりは、はるかに効率がいい。やはり、修業にリスクはつきものなのだ！



自分の分身を作ってバトル！



スピードが勝負の修業だ



岩を運ぶ修業なのだ

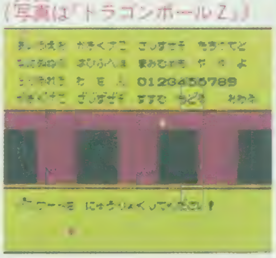
天下一武闘会は？

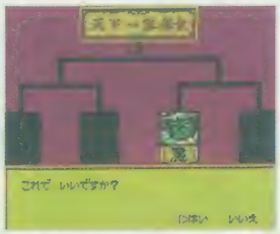
4年に1度、開かれるという天下で一番強い者を決める武道会。前作では、サブゲームとしてRPGの本編とは関係なくプレイできた。前作は4人のキャラによる勝ち抜き戦、トーナメントだったが、今回は人数が倍に増えて8人トーナメントと4人のキャラの総当たり、リーグ戦の2通りで楽しめる。どのZ戦士、どの惑星戦士たちが登場するのかは、まだ秘密だ。



意外な人も出場。今回は？（写真は『ドラゴンボールZ』）

パスワードで、友だちと対決（写真は『ドラゴンボールZ』）





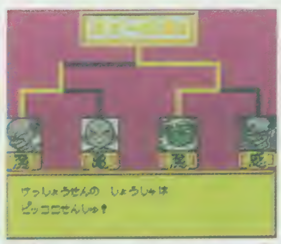
4人のキャラを選べた（写真は『ドラゴンボールZ』）

ICバックアップも改良

90年の8月に発売の『SDガンダム外伝、ナイトガンダム物語』で初めて使用された電池を使わないタイプのバックアップシステム、ICバックアップが前作と同様、採用されている。ICバックアップはチップの容量が少なく、多くのデータを保存できなかったが、今回はICバックアップのメモリが大きいものに改良され、さらに使いやすくなるらしいぞ！



今回はデータの管理も…



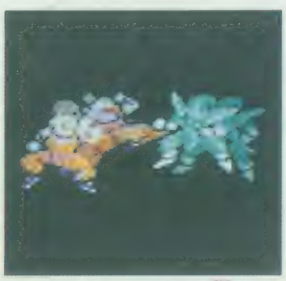
勝てばBPがもらえるが、負けるとHPが減ってしまうぞ



攻撃はカードの大きさでスベテが決まる。さて…

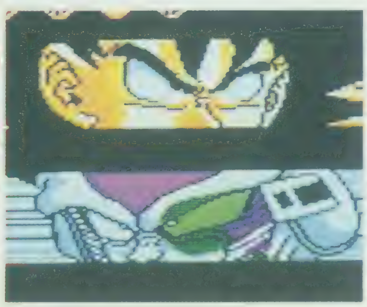
フリーザと対決？

今回のゲームのタイトルにあるように最終決戦は、やはりフリーザとの対決？
現在、フジテレビ系で放映中のTVアニメでは、超サイヤ人になった悟空とフリーザとの対決がクライマックスを迎えている。しかし、ゲームでのフリーザはどのくらい強いのか、明らかにされていない。フリーザの最終的なBPはいくつ？　Z戦士たちは、生き残れるか…。



3Dバトルではどんな姿で…

フリーザ。宇宙の地上げ軍団のボス。言葉づかいはやさしいが…



怒るとワタシこわいですよ

バンダイ爆弾新作宣言！4

魔法石、ルーンを手に入れろ



Rune Master

ルーンマスター

発売が遅れていた大作RPG『ルーンマスター』がようやく完成！ バンダイシリアス路線のRPGの完成度は？ 物語のプロローグを紹介するぞ！

カセット 4M+128K RAM
バッテリーバックアップ
ロールプレイング

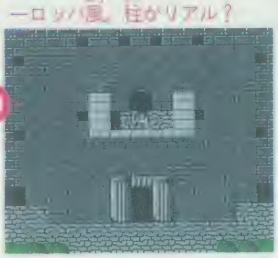
発売日未定　バンダイ　8500円

6つのルーンを集めるRPG

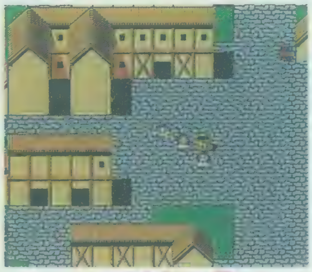
バンダイの橋本名人がプロデュース、『メタルマックス』の宮岡寛がゲームデザインを担当のRPG『ルーンマスター』がついに完成した。
内容は土、水、風、氷、炎、魂の6つの精霊の力によってささえられた世界、エルダーランド。主人公は精霊の力が宿る6つの魔法石、ルーンを探して冒険の旅に出る。



○ルーンを探し、城から町、町から城へと移動するのだ



○城や城下町の作りは、中世ヨーロッパ風。柱がリアル？



○フィールドは見下ろし型のMAP

ルーンゲートで移動

エルダーランドの中で、最も栄えた王国、アインロックの城。ここから不思議なルーンの力に導かれて、主人公はルーンゲートをくぐり、遠く離れた目的地へ移動。そこで、魔法石、ルーンの隠されている場所を見つけだすのだ。

ルーンの導きのままに



○別のルーンゲートに、ここはどこ



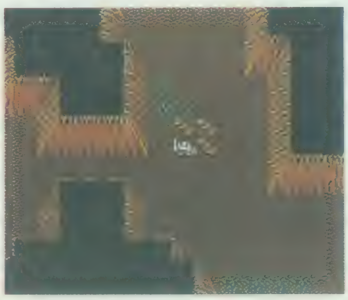
○ルーンの不思議な力によって遠く離れた場所に瞬時に移動



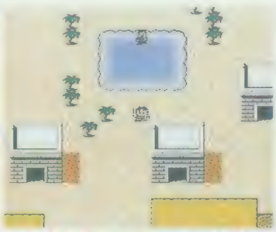
○マヨン老師にうながされ、6つの石の中央へと進む

ダンジョン

遠く離れた場所のダンジョンに魔法石、ルーンが隠されている。ダンジョンの探求がこのゲームのポイントだ。
ダンジョンの中で、一度行った場所を記録するオートマッピングなどの便利なシステムも用意されているぞ。



○地底の奥深くのダンジョン。中には、苔なども生えている



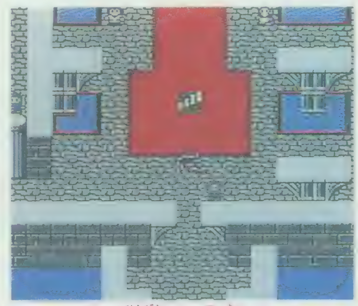
○砂漠地帯、オアシスの水面に人が立っている？



○雪の降りつもる地へ。レンガ造りの家や針葉樹が見える

城下町を頂点に冒険の旅に出発

ゲームで重要な位置を占めるのが出発地点のアインロックの城下町。ルーンを集め、ゲームが進んでいくにしたがって、刻々と主人公をめぐる城下町の状況が変化していくのだ。また、大勢の人々が城下町で暮らし、会話のシーンやメッセージが多いのが『ルーンマスター』の特徴だ。


たくさんの人々との出会いが…

家は長屋構造

アインロックの城下町に立ち並ぶ建物は長屋のような構造になっている。建物にある入口は、それぞれ、部屋に通じている。家の内部は家の外見とほぼ似たような形で部屋同士がつながっている。

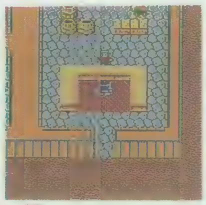
フィールド画面で見るぶんには、あまり大きくないが、中は広く、大勢のキャラがそこで暮らしているのだ。

入口が6つ？

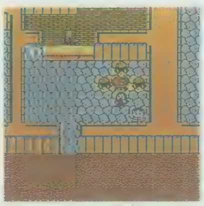

長屋のような建物。入口は6つ！


それぞれの入口に入ってみると…

1の入口


中にはカウンターが。何かお店のようだけど何屋さんなのかな？

2の入口

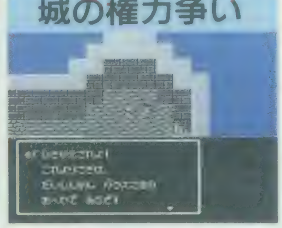

テーブルに客が…。1の入口のお店の左側。中はかなり広い？

話には伏線も…

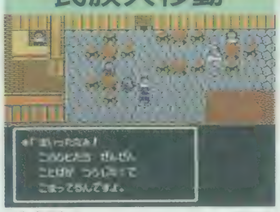
「ルーンマスター」では、当面、6つのルーンを集めるという目的を持って主人公が行動するが、シナリオには、たくさんの細かい設定や伏線がちりばめられている。ゲームのストーリーが進むにつれ、アインロックの町の人々の様子も変わっていくのだ。

中世ヨーロッパの雰囲気を伝えるストーリーや設定がいっぱい隠されている？

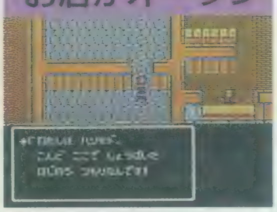
城の権力争い


城の衛兵にはばまれて、この先へは進めない。お家争い？

民族大移動


教科書にでものっていそうな民族大移動。言葉も当然通じず

お店がオープン

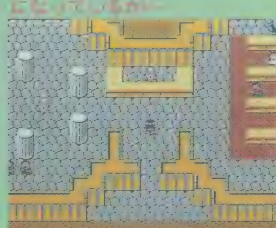

がらんとしたスペースが…。やがて品物や人がいっぱいに？

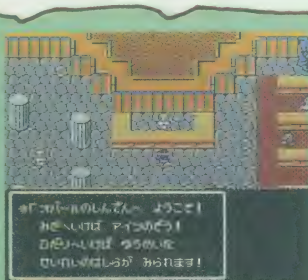
伝説の英雄、アインとは…

エルダーランドはかつて戦乱に明け暮れたが、アインという1人の英雄によって統一された。6つの精霊の力を借りていたともいわれている。この伝説的英雄の子孫が、アインロックを治める王様だ。主人公とも深いかかわりが…。

オパール神殿


アインロックのはずれに神殿が…


中はひょうたんのような構造[illegible]



[illegible]

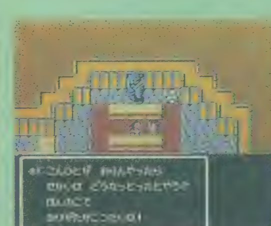
6本の柱が…


この世界の象徴といえる場所なのだ


1つ1つの柱が精霊とルーンを模しているのだ

アイン像


右手に[illegible]、左手に[illegible]を持つ[illegible]ンの像。[illegible]礼の[illegible]が訪れる


伝説[illegible]ン、エルダーランド[illegible]大人[illegible]なのだ

妹の病気を治すため、冒険の旅へ

ゲームの主人公は重い病気にかかって苦しむ妹と2人きりで暮らしている。主人公は妹の病気を治すため、仕事をさがしているが、どうも良い仕事にありつくことができない。妹の治療のため、アインロックの城で働き口を探しにいくが、とんでもない冒険に巻き込まれることに…。

主人公の家

主人公の家はアインロックの城下町にある長屋の1軒。小さな部屋を借りて、妹と暮らしている。ゲームスタート後はわずかなお金しか持っていないので、ロクな買物もできない。早く就職したい！



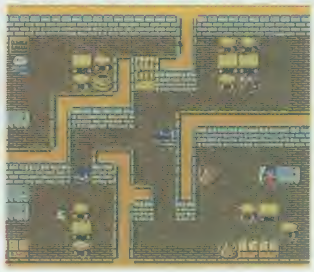
○仕事を探してはみたけれど…この世界も不景気なのかな？



○おばさんの好意でお金をもらった。けど仕事はナシ…



○苦労はしているけど人望はある？



○兄妹で小さな部屋を借りている

妹・ミミ



○主人公の妹。主人公が仕事に出ている時は1人で寝たきりに…



○心配をかけまいとしている姿がいじましい。かわいい妹なのだ

妹の病気を治すには

主人公は同じ長屋にいる、ものしりのオラフじいさんに妹のための薬を作ってもらっていた。しかし、オラフじいさんの言うには、薬では熱やセキを一時的に止めるだけで、病気そのものを治すことはできないという。オラフじいさんは、主人公にエルダーランドの古王国、アインロックの城づとめの学者たちに、会うように勧めるが…。

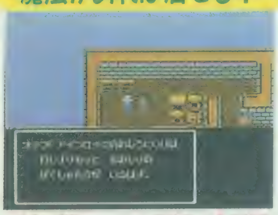


○世話好きのルイーズおばさんから、こんな話を…

○ものしりのオラフじいさん。しょせん薬は気休めか？



魔法があれば治せる？



○城の中のエライ学者や魔法使いならば妹の病気も…

仕事を探し城下町へ

仕事を探し、アインロックの城下町に出るが、なかなかうまくいかない。主人公はやっと求人先を見つけるが、仕事はアインロックの王様の毒味役。朝、昼、晩の3食は王様と同じものを食べられるが、命の保証はまったくナシで、1つ間違うと、あの世行き。「われと思わんものは城の門をくぐれ」とあるが…。

○長屋を出発。仕事を見つけられればいいのだけれど…





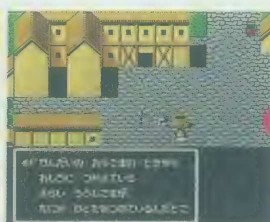
○城下町は意外に広い。建物の中にはかなりの人数の人がいる



○男の身では針仕事は少し…



○城下町の共同井戸で耳よりな話／ 立て札って何だ？



○ナイスな求人情報／ ひょっとしたら雇ってくれるかも

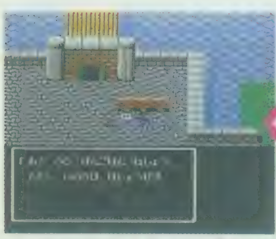
求人募集？



○城門の前の立て札。まずは読んでみるべし／



○王様の毒見役を1名募集。サラリーは高いのかな？



○げげっ、ヘタをすれば死んじゃうってコトかあ？

城の中ではドス黒い陰謀が…

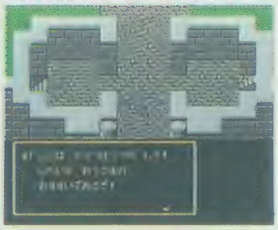
主人公はアインロックの王様に先代の王から仕えるというマヨン老師の下で働くことになる。しかし、王様が病弱なのをいいことに、城の中では王位継承をめぐるドス黒い陰謀がうごめいている。主人公は自分の意思とは関係なく、この泥沼のような企みの中心に巻き込まれることになる。



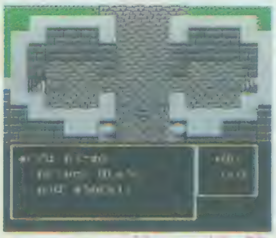
静かなアインロックの町にも闇が…

毒味役に採用！

背に腹はかえられず、主人公は城の門をくぐり、王様の毒味役募集の面接を受ける。無事、採用が決定し、マヨン老師の下で働くことになる。これで経済状態もよくなる？

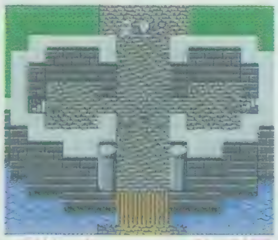


根性を決めて、毒見役に募集。城門に入ると衛兵が出てくる

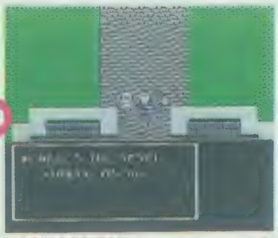


「いいえ」を選ぶと、城の中には入れないぞ

お城に就職決定



城門の向こうには３人の人影が…まっすぐ進もう



城の老師様に調べられる。体は健康、ルックス、良し！



なんとか面接に成功。城に雇ってもらえることになった

凶悪、ゼベル将軍

城の中に入っていくと、アインロックの城、王国を武力でささえる軍隊をたばねるゼベル将軍の姿があった。ゼベル将軍は、あからさまに次の国王の座を狙っているが…。

ゼベル将軍



カリアゲ頭に口ヒゲの男。アインロックの軍隊の実権を握る



ゼベル将軍はなんと、王がすわる王座に腰を降ろしていた！



見とがめられてもこの調子。全然、悪びれた様子がない



腹黒いやつ！ ひょっとして王様に毒を盛っているんじゃ…

城は3派に分裂

アインロックの城では、国王が長い間、病床にあるため、城の内部が3派に分かれてイガミあっている。主人公は今の国王を擁護するマヨン老師の下に働く。

ゼベル将軍	国王の後継者を気どる、軍隊の指揮官。悪党のようだが…
大神官ガウス	もの凄い法力を身につけているという神官。塔にこもっている
マヨン老師	先代の王の頃から仕える学者。今の王様を支持する人格者？



見舞いというより、病気なのを確認しに来たっていう感じだ



王様と政治家は病気になると足もとが揺らぎ、国は混乱？

王様と謁見！

マヨン老師の案内で、病に伏している王様に謁見する。王様は意外に若く、しかも、妹と似た病気に苦しんでいた。主人公は王様と身分を越えた友だちになるが…。



王座の脇にあるご寝所に王様の姿が…。おつきの女官もいる

王様



ヒゲもないし、王様というより王子様という感じ？

妹と同じ病気？



マヨン老師が王様に主人公を紹介。初めは直接口を聞けない



この後、王様と友だちに…。このセキは妹の症状と同じ？



ムサシとその仲間が5つの物語をめぐって大活躍!!

バンダイ爆弾新作宣言!5

からくり剣豪伝ムサシロード

ジパングを舞台にロボットのような生命体・からくりん人のムサシが活躍。ジパング一の剣豪をめざし、仲間といっしょにガンバるアクションRPG!

10月発売予定 バンダイ 6800円 消費税別

カセット 2M+64K RAM
バッテリーバックアップ
アクションRPG

からくり人がファミコンの中で大暴れ!!

今、テレビアニメやコミック等で大人気の『からくり剣豪伝ムサシロード』が、ゲームボーイに続いてついにファミコンになった。

ゲーム形式は、フィールドマップ上を剣をふりまわしながら進んでいくアクションRPGだ。

もうおなじみのムサシやコジロー、ベンケイがゲームの中で大暴れするぞ。

わしがムサシだス



このような所でからくり人は武芸を極めている



ムサシのすばらしい勇姿を見てくれ

4人のからくり人

このゲームストーリーは全5話のショートシナリオで構成されている。1話から4話までは、どれからでも始めることができる。1話から4話で活躍する主人公は、ムサシ、コジロー、ベンケイ、リョーマの4人。そして5話では4人が力を合わせて戦うことになるぞ。

さあ旅に出よう



からくり人、ムサシの冒険はここから始まろうとしている



各話ごとに、ムサシの仲間のからくり人が主人公になっているぞ!

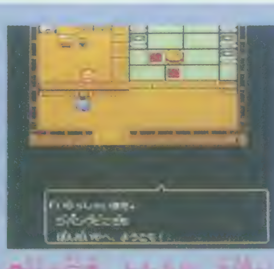
戦国ジパング

ジパングは昔の日本の戦国時代とよく似た、どこかの星のどこかの国だ。

ジパングの村や町では、機械じかけの生命体のからくり人と人間が、助けあい、仲良く、和気あいあいと暮らしている。







ムサシロードの戦闘システムを紹介するぞ

『ムサシロード』の戦闘システムを紹介するぞ。

戦い方は普通のアクションRPGと変わらないが、アクションの上手な人はレベルが低いのをカバーして操作できる。逆にアクションの苦手な人は、レベルを充分に上げてから進むことができる。

新しい戦闘システムも、もちろん入っている。



○ムサシの戦闘シーンのアップ。強そうでしょ



○半キャラずらしも有効だ

レベルUPで動きが速く

普通はアイテムや防具を装備するとフィールド上の移動スピードがアップするシステムだが、『ムサシロード』ではレベルが上がると移動スピードが上がる新しいシステムを採用している。フィールド画面＝戦闘画面なので、動きの速さが戦闘に直接関係する。



○レベルが上がると移動が楽になる

移動スピードが速く





○○よーし、もう少しでレベルアップだ

剣法を使いこなせ

このゲームは魔法はないが、かわりに自分の命を削って敵にダメージを与える剣法がある。剣法をどうやって使用するのかというと、自分のHPを減らすのだ。

剣法によって消費HPは違うが、カッコイイと思って多用すると死んでしまうぞ。



○ここには敵がいないけど



○剣法の大技、じゅうじえんだ。近くの敵を燃やせ!!

使うと体力が減る



○敵をやっつけたが体力が減った

かだん

遠くの敵に火の玉を投げつけて殺す技。

消費HP3



○狙いをよくつけて撃て

かえんだん

かだんがパワーアップした技。画面内で燃える。

消費HP6



○爆発したあとしばらく燃える

ばくえん

爆炎が飛び、敵を殺してしまう大技。

消費HP8



○敵を切りきざんで戻ってくるぞ

じゅうじえん

炎が十字に2キャラ分広がる大技。近くの敵に有効。

消費HP10



○近くの敵はすべて燃えてしまう

こんな奴も仲間になる

『ムサシロード』の超目玉システムは、アクションRPGなのにパーティプレイが可能になったことだ。

第5話では、プレイヤーはムサシを操作して、他のキャラは勝手に戦ってくれるぞ。



○ムサシたちを強力に助けてくれそうな、シロウだよ

第1話の「北のほこら」までを紹介するぞ!!

ここでは第1話の『女の子はかえるが嫌いダス！』を紹介しよう。もちろん主人公はムサシだ。これはジパングの村じゅうの若い女の子が、かえるのバケモノにさらわれてしまって、ついにムサシの恋人オツルちゃんまでもさらわれてしまうというお話。



↑みやもと村にもかえるのバケモノが出るようになった



→大変だ！ オツルちゃんが誰かにさらわれてしまった

みやもと村

まずは、たくあん和尚から話を聞こう。すると旅の準備をするお金がもらえる。そして村の人から話を聞くと、オツルちゃんがさらわれたのは、ひっころ村へ買い物に行く途中だったことがわかる。ひっころ村の場所は村の人から、みやもと川をずっと東へ行くとあるのがわかる。ひっころ村へ急いで向かおう。



↑ムサシとたくあん和尚が会話をしている場面。この和尚は情報をくれるぞ



↑ちょっと勘違いしているぞ

↓ひっころ村に行く途中にあるうしとらや



ひっころ村

ひっころ村につくと北に池があり、池を渡ったところにボクデン洞があることがわかる。ボクデン洞にムサシに会いたがっている人がいることを教えてもらう。そして池を渡るアイテム、がまの油の事を知る。がまの油は、有名なコソドロのはるのしんというやつが盗んでしまって、みやもと村に逃げてしまった。はるのしんを追いかけよう。



↑旅の商人のような人はいつでも親切なんだ

↓剣の達人ボクデンさまを探さなくては





↑このおっさん、RPGなんておしゃれな言葉を使っているぞ

はるのしんはどこに

ひっころ村からはるのしんを追いかけてみやもと村へ行くと、村で誰かが袋だたきになっている。助けてあげると、なんと、その人がはるのしんなのだ。助けてあげたお礼にガマの油がもらえるぞ。



↑がまの油は、はるのしんが盗んでいったのか

はるのしん



↑こいつが有名なコソドロはるのしんだ。がまの油をよこせ

↓おっ大変だ。誰かが袋だたきにされているぞ。助けてあげなきゃ





↑やったぞ！ ついに手に入れた

ボクデン洞へ

がまの油を手に入れたら、再びひっころ村へ行き、北の池のところでがまの油を使ってみよう。すると反対側の岸へ移動できるぞ。

しばらく歩くとボクデン洞の入口が見える。ボクデン洞の中の敵は強いので、中に入る前に体力回復のアイテムを買っておこう。



↑ここではるのしんからもらったがまの油を使おう

↓するとどうだ、あっという間に反対の岸に移動だ





↑ついにボクデン洞の入口に来たぞ

ボクテン洞内

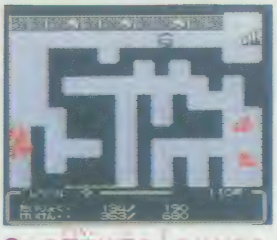
ボクテン洞の中はさほど広くはないが、敵が強いので注意して進もう。クモみたいな奴は口から弾を3方向に出してくる。

剣の達人ボクテンに会うと、今回の事件の犯人は、ジライアンだと分かる。ジライアンのことは、でんで村で聞けと教えてもらえる。そして、強力な武器の"天地丸"がもらえる。

ボクテン



⬆この人が剣の達人ボクテンさまだ！ ああ、ありがたや



⬆この洞内は行き止まりがあるので気をつけて進もう

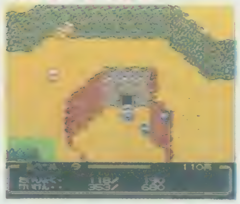
天地丸をもらった



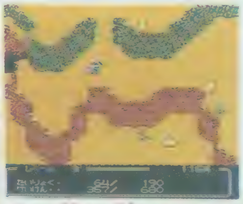
⬅やった！ ただで天地丸をもらったぞ

でんで村へ行け

でんで村へ行くときに注意したいことは、敵の強さがハンパじゃないことだ。それに道に迷いやすいマップなので、敵と戦わずに逃げまくったほうがいいぞ。



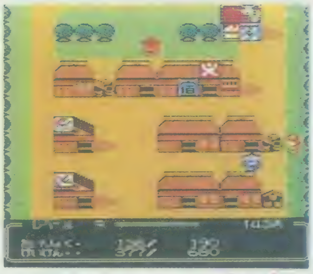
⬇ここがボクテン洞から出たところだ。段差がはっきりと分かるでしょ



⬆この辺りの敵はメチャクチャ強いので逃げろや逃げろ。もう死にそうだ



⬇やばいぞ！ 道に迷ってしまった。体力も残り少ないしどうしよう？



⬆やっとのことで、でんで村に来た

悪人ジライアン？

でんで村では村の人の話をよく聞こう。するとジライアンは本当はいい奴だったことが分かる。

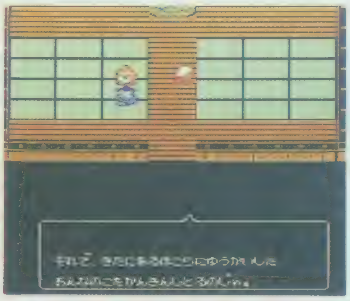
ジライアンはさらった女の子をでんで村の北にあるほこらに監禁していることを知る。北のほこらへ急げ。



⬆子供に親われているジライアンとはどんな奴なのか？



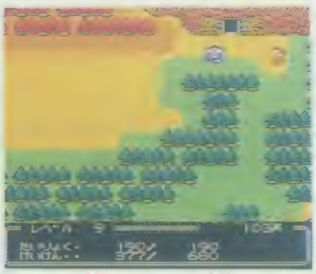
⬇ここがでんで村だ。村人の話を注意して聞こう



⬅北のほこらに女の子を監禁していたのか。オツルちゃんもここに

北のほこら

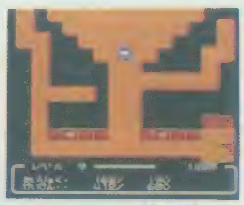
北のほこらの地下2階にさらわれた女の子たちがいる。女の子の話を聞くと、オツルちゃんがいけにえにされそうになっている。次の部屋に入ってオツルちゃんを助けて、オオガマと対決だ。



⬆ここが北のほこらの入口だ



⬅えっ!! オツルちゃんがいけにえに いま助けにいくダス



⬆このほこらの中も敵は強いぞ。気を引き締めてかからないとすぐ死ぬぞ

デカキャラ オオガマがついに出現！



⬆ジライアンの手下のオオガマが出たぞ。こいつは強そうだぞ

特報！

バンダイ 爆弾新作宣言！6



斬新な戦闘システムを導入したRPG！

ファミコンジャンプ'91

最強の7人

ピッコロ大魔王を倒し、一見平和になったジャンプワールドに新たな敵が！7人のヒーローが再び帰ってくる。

9月上旬発売予定

バンダイ　8500円 別

4M＋128KRAM
バッテリーバックアップ
ロールプレイング

最強の7人が再び立ちあがる

人気の『ファミコンジャンプ 英雄列伝』の第2弾が登場することになった。それが『ファミコンジャンプ'91 最強の7人』なのだ。

平和だったジャンプワールドに突然出現した謎の敵を倒すことが目的のRPGで、主人公は『週刊少年ジャンプ』で人気のヒーロー7人だ。

7人の戦士を紹介

主人公となる7人のヒーローはそれぞれ頼りになるやつらばかり。だれを選ぶか思わず迷ってしまいそうだ。

孫悟空



○とにかくはちゃめちゃに強いサイヤ人

空条承太郎



○幽波紋「スタープラチナ」を操る青年

ターちゃん



○ジャングルの王者。悩み事でゴメン

剣桃太郎



○武術にたける男塾の戦士

前田太尊



○パンチが強力な高校生。不良っぽさが魅力

タルるート



○大魔法使い。こっちを向いてー

両津勘吉



○タフさが身上の派出所の警官

マルチオープニング

ゲームスタート時に、7人の主人公のうち、1人を選ぶことになる。各々のヒーローには、それぞれシナリオが用意されている。

つまり、スタートで誰を選ぶかによってマルチオープニングが採用され、そのあとのストーリー展開が変わってくるというしくみになっているのだ。

前作ファミコンジャンプをちょっと見てみよう

前作の『ファミコンジャンプ英雄列伝』は『ジャンプ』歴代のヒーローたちが100人以上も登場するということがウリだった。

さらに、ゲーム中にところどころで遊べるサブゲームと呼ばれるアクションやカーレースゲームが新鮮だった。

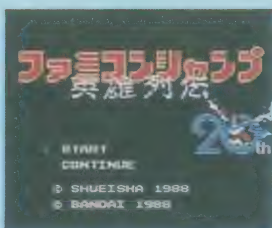
前作の敵はピッコロ大魔王だったけど、今回は？



○不思議な世界。ここでジャンプのヒーローと出会う！

○主人公が、ある日ジャンプの本の世界にすいこまれてしまう





○『週刊少年ジャンプ』の20周年を記念して、ファミコンに

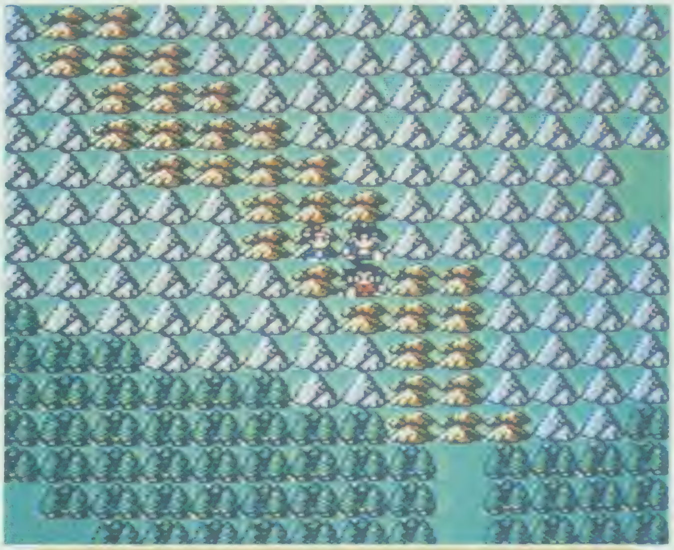
移動画面は2D見下ろしMAP

通常の移動画面は『ドラクエ』に似たコマンド方式。おもしろいのは、経験値やレベル、HPなどがほとんど表示されないこと。

フィールドは、オーソドックスな2Dの見下ろし型MAP。キャラの表示は通常の2×2より大きい、3×3だ。

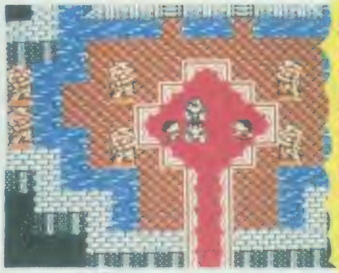


パーティで行動だ



フィールドのキャラも大きいぞ

様々な場所を旅するぞ



ここは神殿のような…



ダンジョンのようだ

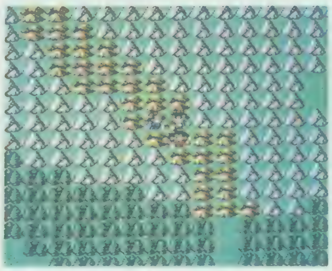
リアルな戦闘でエキサイトするぞ

『ファミジャン'91』はシミュレーション・アクション・システムと名付けられた戦闘方式を採用している。

それでは、実際の戦闘を流れに従って見てみよう。

①敵との遭遇

フィールドを歩いていると、敵と遭遇。戦闘画面はトップビュー方式だ。経験値、HPなどは画面に表示されていない。キャラのHPの状態は色でわかるようになっている。



フィールドを歩いていると

敵が出現！

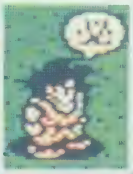


敵にまわりを囲まれた

②移動、攻撃

戦闘は1人ずつ行われる。まずキャラを移動させ、そして攻撃「攻」、必殺技「必」、道具「道」のコマンド（吹き出しで表示される）を選んで決定。あとは、オートだ！

コマンドはフキ出しだ









コマンドを選択、太尊がモンスターを攻撃だ

必殺技!!



太尊のパンチがヒット、ハートが飛んでいく



剣が菊一文字を使った
離れたところから攻撃

③敵の攻撃は…

味方の攻撃が終わると、今度は敵の攻撃だ。ダメージを受けるとハートが飛んで行くのでわかる。戦いが終わればHPは自動的に回復するぞ。



太尊が攻撃を受けた、ハートが飛んでゆくー



悟空の如意棒が飛ぶ！　ガンガン反撃するぞ



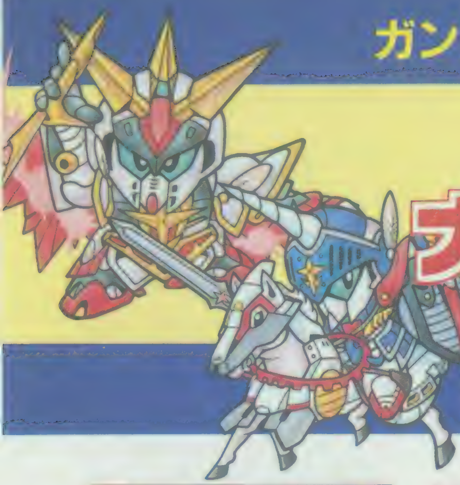
太尊の鉄拳だ、必殺技は体力も消費するから注意しないと



太尊が集中攻撃を受けてやられた、桃が活躍中

ガンダム族の末裔、アルガス騎士団が大活躍!

バンダイ
爆弾新作宣言!7



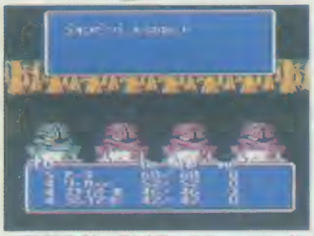
SDガンダム外伝
ナイトガンダム物語2
KNIGHT GUNDAM STORY

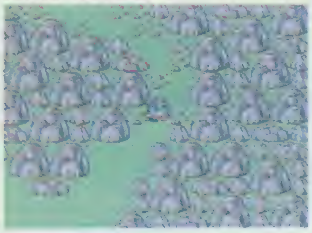
10月発売予定 バンダイ 8200円 消費税別

カセット 4M
ICバックアップ
ロールプレイング

FC版『ナイトガンダム物語』完結編

スダ・ドアカワールドを舞台に騎士ガンダムとユニオン族の仲間が活躍するRPG。『SDガンダム外伝、ナイトガンダム物語』シリーズの完結編だ。すでにカードダスで発売のSDガンダム外伝の第3章と4章をメインにストーリーが構成されている。


戦闘画面。外伝第3章、4章の新しいモンスターも数多く出現する


巨石の並ぶ岩石地帯。この先には何が待ち受けるのか…


フィールドの城や町など、前作のファミコン版とほぼ同じ

キャラの表示が変化

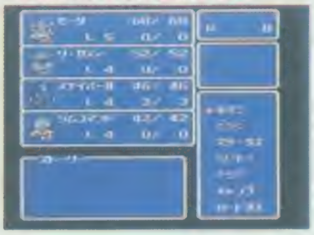
前作の『ナイトガンダム物語』ではフィールドのキャラが2×2のサイズだったが、3×3のサイズと大きくなった。また、前作ではフィールド上にキャラが4人表示されていたが、今回はパーティの先頭のキャラだけを表示する。『F・FIII』と同じタイプの表示方法になった。


前作ではキャラは2×2のサイズだった。(写真は『ナイトガンダム物語』)



今回は3×3の大きさに。キャラの特徴もハッキリ!

パーティのステータスを見ると、4人分のキャラが表示される



騎士ガンダムもパワーアップ

SDガンダム外伝の3章と4章で構成されているため、最初はアルガス騎士団が活躍。騎士ガンダムは現れない。ラクロア国のレビル国王によって新たな"バーサル騎士"の称号を得て、後半に登場?


パーティが全員、フィールドMAP上に表示。(写真は『ナイトガンダム物語』)

今回はフィールドに表示されるのは1人だけ。パーティの先頭のキャラだ




バーサル騎士。ヨロイも新しくなり、青から高貴な紫色に変化!

旅に出たアムロは…

前作で自分の力のなさを感じ武者修行の旅に出たユニオン族の騎士、騎士アムロはよりたくましくなった姿を見せる。ムンソ帝国のジオン3魔団に苦戦するアルガス騎士団の3人のガンダムたちをフォローし、大活躍するぞ。


前作では勘違いして騎士ガンダムに襲いかかったこともあった…

前作のカードダス画面。この頃はまだ子供のような顔だちだった




カードダス画面もより精悍になった。盾の星は倒した敵の数!

アルガス騎士団VS.ジオン3魔団！

物語の最初はラクロア国ではなく、ジオンの3魔団が力を貸すムンゾ帝国の脅威におびえる平和な国、アルガス。アルガス騎士団の剣士ゼータ、闘士ダブルゼータ、法術士ニューガンダムの3人のガンダムがジオン3魔団と激突する。

パーティは最大6人

フィールド上のパーティは最大6人。アルガス騎士団の騎馬隊、戦士隊、法術隊の3つの部隊をそれぞれの隊長が率いて戦うのだ。アルガス騎士団だけでも全部で十数人と、たくさんのキャラが活躍する。



●アルガス騎士団の騎馬隊隊長、剣士ゼータ。最初はゼータの活躍から？

騎馬隊出発！


●アルガス城の前。ブレックス王をジオンから守るために出発！


●敵モンスター出現！ おなじみのザコキャラ、ポリノークベアーだ！


●コマンドの魔法などは、前作のシステムと似ている


●隊長の剣士ゼータを筆頭に敵モンスターをたたきふせる！

奇襲を受けると…


●奇襲を受け順番が逆に…ツライ！

キャラには属性が…

アルガス騎士団、そしてジオンの3魔団を始めとするキャラは、力、技、魔法の3つの属性に分けられている。同じ力のキャラが戦った場合、力→技→魔法→力の順に強く、それぞれに苦手なタイプと有利なタイプが用意されている。敵のタイプを見極めて有利な相手と戦っていくのだ。

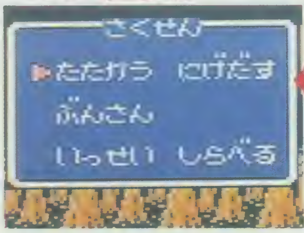

●戦闘では属性が大きな意味を持つ。ニガ手の敵には注意！

属性	アルガス騎士団	ジオン3魔団
技	●剣士ゼータ（騎馬隊）	●騎士バウ 剣士ゲルググ
力	●闘士ダブルゼータ（戦士隊）	●闘士ドライセン 戦士リックドム
魔法	●法術士ニューガンダム（法術隊）	●呪術士キュベレイ 魔術士ゲゼ

さくせんコマンド

『ナイトガンダム物語2』は前作同様、戦闘中の「さくせん」コマンドが用意されている。敵1体にパーティの仲間が全員で同時攻撃する「いっせい」や戦闘中に出会った敵の属性を調べる「しらべる」などがある。他にも必殺技コマンドが設定されるらしい。


●ガンダムたちの「いっせい」攻撃。強い敵にはよく効く？



●戦闘中に敵モンスターの属性を調べることも可能なのだ


●前作の「まわりこみ」コマンド廃止。（写真は『ナイトガンダム物語』）

VSモード

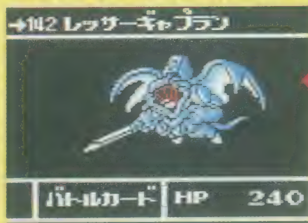
前作で人気だったカードダスバトルももちろん用意されている。今回はカードの枚数が90種類以上あり、友だち同士でプレイできるVSモードが設定された。前作では、コンピュータとしか戦えなかっただけに、うれしいモードが設定された。カードダスバトルの細かい設定はまだ秘密！


●前作のカードダスバトルはゲームの中のキャラとの対決だった

カードダスで対決！



●今回は2PでのVSモードも。友だちとバトルだ



●カードは第4章までのものが用意されている。オリジナルカードは？

BANDAI JOURNAL

バンダイジャーナル

今回のファミマガ大特集は、おもちゃ商品を数多く出している会社…そう、バンダイだい

おもちゃ特集

バンダイにはいろいろな人形があるぞ

昔の人形といえば〝超合金〟がポピュラーだったけど、今はもっともっと凝ったおもちゃがどんどんと発売されているんだ。こういう人形類は、バンダイの得意中の得意。

ここに挙げるのは、バンダイのおもちゃの中でもほんの数個だけれども、どんなものが発売されているかは十分にわかってもらえると思うよ。もちろん、昔ながらのソフトビニール人形も健在なのさ！



○これがスーパーガンイーグル



○変形するスーパーガンダイバー

遊べるガンダムシリーズ

今、バンダイのおもちゃの中でも人気があるのはやっぱり人形だ。スーパーガンダイバーとスーパーガンイーグルは合体と変形が可能。ムサシ&コジローシリーズは、ダイキャストパーツ多用の重量感タップリのDXタイプと、バトルゲームが楽しめる、十番勝負タイプの2種類がある。

そしてもう1つ、〝ゼンクマン〟という動く人形がある。1体、1体に異なるエンジンが付いているので人形の動きも異なっているし、改造すればパワーアップもする。友達どうしで対戦させて遊べるよ！



○こっちがコジロー



○こっちがムサシで…





○○対戦させたり改造したりと楽しい〝ゼンクマン〟

コレクターの重要アイテム!?

昔ながらの不滅のソフトビニール人形。マニアなら絶対に持っていたい、コレクターズアイテムだ。ウルトラマンシリーズと怪獣シリーズは種類も豊富で集めがいがある。そして異色なのが、俳優・京本政樹氏による原型の〝仮面ライダー〟人形で、全長が約45㎝とビッグサイズ。



○マニアは絶対に欲しい(?)京本コレクション



○ウルトラシリーズだ！



○怪獣シリーズもこんなにある

スーパーガンイーグル、スーパーガンダイバー(各480円)・からくりムサシ、からくりコジロー(DXタイプ、各2500円。十番勝負タイプ、各600円)・京本コレクション仮面ライダー(5000円) ※価格はすべて税別

おもちゃには欠かせない？ボードゲーム

忘れちゃいけないのが、ボードゲーム。最近はファミコンとかが人気でなんとなく元気がないみたいだけど、友達を多勢集めてワイワイやるのも楽しいゾ!!

写真左にあるのが「スーパーボイス騎士ガンダム物語バーサル騎士！　勇者伝説」といって、声が出るボードゲームなんだ。その声の指示に従ってコマを動かしてゆき、ジークジオンを倒すという、画期的なボードゲーム。その他効果音や、思いがけない罠など、迫力満点のシステム盛りだくさんだ。



なんだかスゴイボードゲームだ

右の写真は「スーパーマリオワールド　魔王クッパ城大攻略DXゲーム」だ。ゲームは2種類にわかれていて、パート1は敵をやっつけ、コインを20個集める。コインを20個集めると、クッパ城に入ることができ、パート2のクッパ城内での大決戦になるわけだ。スーパーファミコンそのままを実現させたみたいなゲームだ。

ワニたたきゲーム「ワニワニパニック」も好評だぞ。



マリオのボードゲーム、にぎやかで、すごく楽しそうだな



燃えるぞ、ワニたたきゲーム！

その他にもモロモロの商品があるよ

バンダイは、おもちゃ商品の他に、キャラクタに関するグッズも数多く発売しているんだよ。SDガンダムでは、下敷き、ノート、缶ペンケースなどの文具セットが発売されている他、「きゃらかーん」という缶ジュースにプラモデルがついているものも。ウルトラマンでは貯金箱、それに珍しい(?)入浴剤まである。からくり剣豪伝ムサシロードでは太陽光に反応して刀身が変色し、大型スピーカーにより効果音が出るかっこいい2本の剣のセットがあるぞ。



ガンダムだけでもこれだけの文房具があるよ



これでお風呂も楽しくなる、珍商品(?)〝ウルトラの湯〟



可愛い貯金箱、その名も〝ウルトラ様〟願いごともかなえてくれる!?　その他、カネゴンの貯金箱〝カネゴンバンク〟も発売中





缶ジュースとおまけが合体した、「きゃらかーん」



ただの剣ではない、天空丸・天地丸セット

スーパーボイス騎士ガンダム物語バーサル騎士！勇者伝説(7800円)・スーパーマリオワールド　魔王クッパ城大攻略ＤＸゲーム(2800円)・ワニワニパニック(6500円)・ウルトラマンの湯（４包入600円）・ウルトラ様(1200円)・きゃらかーん(194円)・天空丸、天地丸セット(4000円)※価格はすべて税別

もちろんLSIは大活躍だ!!

LSIゲームだって、ファミコンなどに負けず劣らず大活躍してるんだぜ!! そのLSIと言ったらバンダイ。これから紹介するのは、バンダイが作った目玉商品ばかりだから、とくとご覧あれ!!

お手軽なハンディゲーム

左に載せた4種類のLSIゲームは、「ポケットクラブP-1ミニ」というバンダイが独自で出しているシリーズのLSIゲームなんだ。このシリーズものは、第1に小さくて持ち歩くのにはもちろん適しており、第2に安価で手に入れられるという利点がある。

最近LSIゲームでも少し値段が高い物があるが、このシリーズに関しては、その様なことは一切感じさせはい。ここで紹介したのは『ドラゴンボールZ ナメック星超決戦』、『ウルトラマンG ゴーデス撃滅大作戦』、『きんぎょ注意報! ぎょぴちゃんみーつけ』、『けろけろけろっぴ 森の大冒険』だが、今までにも20種類ほど発売されてるぞ。



○人気絶好調の"ドラゴンボールZ"の新しいLSIゲーム



○遂に登場するか!? "ウルトラマングレート"は7月25日発売予定



○本誌No.12でも紹介した「きんぎょ注意報」は女の子向け



○ファミコンゲームソフトにもなったけろっぴも7月25日発売予定

ゲームセンターから移植!?

ゲームセンターで人気のワニたたきゲームが『LSIワニワニパニック』という名で発売されている。ゲームセンターのものを忠実に再現しており、ゲーム中に用いられている"イテッ!"、"もう、怒ったぞ!"などの声まで入っているというすぐれもの。



○本誌No.11のハンディゲームファンのページで紹介

ちょっとひねったLSIゲーム

バンダイでは、LSIを生かしたゲームも発売しているんだよ。

左側の大きな写真はLSIゲームのシミュレーション ボードゲーム"コマンド大戦略"っていうんだ。2人用ゲームで、Gアームズ軍とザタリオン軍に分かれ、16個のユニットを使って闘う。そして、移動や戦闘などのめんどうな計算を、LSIの判定器がやってくれるというすぐれもの。

もう1つのアイデア商品は、「ドラゴンボールZ スカウターバトル」といって、普通のドラゴンボールZのLSIゲームでは見えない、隠れた部分を見ることができるというもの。写真右にある、スカウターを頭につけて見ると、岩の後ろに隠れているフリーザやパワー数が見えるんだ。

LSIも、いろいろな使い道があるんだね!



○ボードゲームとLSIが合体したゲーム、「コマンド大戦略」



○LSIにもアイデアがあるね

P-1ミニ(各1800円)・ドラゴンボールZスカウターバトル(4800円)・コマンド大戦略(5500円)※価格はすべて税別

プレゼント

PRESENT!

ゴーカなアイテムを読者にプレゼントするぞ！

豪華5点セット

『P−1ミニ』を5点まとめて1名にプレゼント！内容はウルトラマン倶楽部、SDガンダム外伝光の騎士、きんぎょ注意報！ ウルトラマングレート、けろけろけろっぴの5点。男の子から女の子まで遊べる豪華5点セットなのだ！

欲しい人は「豪華5点セット」係まで。P−1ミニを日替りで遊ぼう！



P−1ミニも集まるとなかなかリッチ！

ぬいぐるみセット

『きんぎょ注意報！』の主人公、わぴことうしのぬいぐるみをセットで3名にプレゼント。欲しい人は「ぬいぐるみセット」係まで。わぴことウシで気分はローカル？



ウシの三白眼がみょーにカワイイ？

アウトドアゲームセット

『チャレンジゴルフ』と、『もぐらたたき』のアウトドアゲーム？ をセットで1名にプレゼント。欲しい人は「アウトドアゲームセット」係へ。



「もぐらたたき」ゲーム



「チャレンジゴルフ」

1人で楽しみたいあなたに

マニアックな造形ガウリの『京本コレクション、仮面ライダー』と、LSIゲームの『E／Lパチンコ2』をセットで1名にプレゼント。

1人でひそかな楽しみを…というワケで「1人で楽しみたいあなたに」係まで。

ファミマガでは、ちょっと年齢層が高いかも？



「謎の原型師」の技のさえを見よ！



この台は出玉がイイかな？

仲間と一緒にセット

友だちと一緒に楽しめる、『ボードマリオ』と『ワニワニパニック』をセットで1名に。「仲間と一緒に」係へ。



ボードゲームのマリオもオツなもの



「ワニワニパニック」ポコポコとワニをたたくのだ！

出張のお供にセット

4人いなくても、いつでもどこでも卓が囲めるLSIゲーム、『ザ・マージャンⅢ』を1名にプレゼント。これがあれば、マージャンの腕前も上がり、フトコロも痛まない？ 欲しい人は「出張のお供にセット」係まで。



どこでも卓が囲めるぜー！

あて先は…

最後に気になるプレゼントの応募方法のお知らせ。このページのプレゼントに応募したい人は、ハガキに欲しい商品のセット名を1つだけ書いて、〒105 東京都港区新橋4−10−7 T−M「ファミマガバンダイジャーナルプレゼント」係まで送ってね。

ハガキの締め切りは7月4日の消印有効。

コレが欲しい！ と思ったらハガキを出してみよう。キミの欲しいものはどれかな？

■バンダイのテレフォンサービス ①バンダイファミコンクラブ・バンダイで販売されたゲームについての質問に答えます。（電話番号03−3847−5197 月〜金曜日、10時から16時まで） ②新作情報・バンダイの新作ゲームに関する情報が聞けます。（電話番号03−3847−0061）



半年に1度は海外にも目を向けよう

'91年夏

CES(コンシューマー エレクトロニクス ショー)レポート FROM CHICAGO

ゲームは日米共通語!!

6月1日から4日間、海の向こうのアメリカはシカゴでCESが開催された。

アメリカのゲーム事情を知るにはもってこいのCES。英語がニガ手な本誌取材班も、このチャンスを逃してはならないと、勇気を出してアメリカへと飛んだ。

今回のCESの目玉は、なんといってもスーパーファミコンのアメリカ上陸。日本のメーカーからもスーパーファミコン用ソフトが出展されるとあって、アメリカの人たちの反応はどうか? など興味深いものになった。

さて、実際に会場では…。



日本のメーカーも、多くが出展

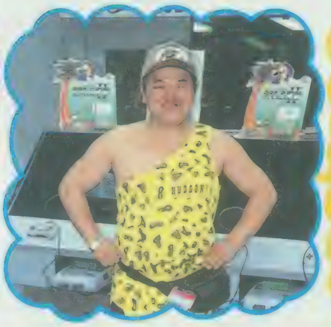


スーパーファミコンの展示も話題の一つ。これがそうだ



任天堂だけじゃなく、セガやNECのブースもあった

こんな人もいたよ



高橋名人ではないか。こんな異国の地で、ゴクロウサマです。

CESってなんだ? という人へ

CESとは、CONSUMER ELECTRONICS SHOWの略。毎年1月と6月に開催される家庭電気製品の展示会だ。

家庭電気製品の展示会だからして、電話機とかステレオなんかも展示されているわけだが、ゲーム機およびソフト（ゲーム機も家庭電気製品なのだよ）のブースはかなりの広さを占めている。アメリカにもゲーム大好き人間は多いみたいだ。

日本ではなかなか見ることのできない、アメリカのソフトハウスが作ったソフトがまとめて見られるのもこのショーならではだ。



広い会場内は家庭電気製品がいっぱい。さすがアメリカだ

SFCアメリカに上陸

Super Nintendo Entertainment System

スーパーファミコンのアメリカでの名前は「スーパーNES」。ファミコンが「NES」という名前なので、ネーミングは日本と同じようなものだ。形状は、コントローラ以外は日本のものとかなり違ったものになるらしく、それも展示されていた（各メーカーのブースには、日本のと同じ形状のものが置いてあったけどね）。

任天堂のブースでは、巨大な画面（プロジェクター）で『マリオ4』や『F-ZERO』などで遊ぶことができ、注目を集めていた。

しかし、日本の「初心会」のように順番待ちの列ができるなんてことはなく、会場を訪れる人は意外と冷静。一般客がまったくいないショーだったからであろうか…。



なんとなく日本のファミコンに似た形。ボタンとかの色も日本のと違うね



本体およびソフトのパッケージ。本当にこんな感じで売り出されるのかな

ソフトのほうは…

日本ですでに発売されているものはもちろん、日本未発売のものも多数出展されていた。アメリカのソフトハウスのオリジナルソフトもいくつかあったぞ。

アメリカで人気があるのはアクション系のゲーム。RPGは、あい変わらず不人気のようで、日本ではあれだけ注目されている『F・FⅣ』を出展していたスクウェアのブースが意外なほどすいていたのが印象に残った。

アメリカに渡るとタイトルが変わってしまうソフトが多いが、間に合わなかったのか、メッセージは日本語のまま、なんてのもある。『JOE&MAC』のサブタイトルに、ニンジャと入っているのは、いかにもアメリカ向けらしくて笑えるものがあった。



中身は残念ながらカラなのだ

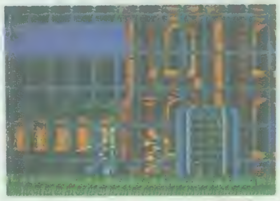
FINAL FANTASYⅡ(スクウェア)



これはアメリカで撮った写真

日本では『F・FⅣ』だが、あちらでは『Ⅱ』。タイトル画面は『Ⅳ』のままだったのがおかしかった。

CASTLEVANIAⅢ(コナミ)



アメリカでもシモンが活躍

これは『悪魔城ドラキュラ』。NESでも『悪魔城伝説』までが発売されている人気シリーズだ。

SUPER GHOULS & GHOSTS(カプコン)



カプコンの代表作の1つだ

長いタイトルだが、『超魔界村』のこと。カプコンからは『ファイナルファイト』なども出展されていた。



こんなデッカイ画面でゲームを遊ぶことができた。すごいねえ

THE SIMPSONS(アクレイム)



人気コミックのゲーム化だ

アクレイム社のオリジナルソフト。デモだけで、実際に遊ぶことはできなかったのが少し残念だ。

JOE & MAC(データイースト)



原始人なのに、どうして…

タイトルは日本のものと同じだが、サブタイトルに注目。こいつらのどこが忍者なんだろうね。

NES&GAMEBOY

「スーパーNES」が出展されてはいたものの、主流はやはり「NES」と「ゲームボーイ」。会場全体を見ても、この2つのハード用ソフトが圧倒的に多かった。

日本では、もうほとんど発売されなくなってしまったジョイスティックなどの周辺機器の出展も多く、まだまだブームの真っ最中のようだった。



○任天堂ブースは、とにかく広かった



○こんなコーナーも。スポーツゲームの人気があるみたいだね

NES

アメリカで「ニンテンドー」と言えば「NES」のことを指す。日本国内の普及台数をはるかに越える数（2千万台以上）がアメリカ国内に普及していて、日本では見ることのできない「アメリカ産」のソフトも多い。

アクションゲームの人気が圧倒的に高く、その中でも、映画やコミックなどを題材にしたキャラクタものが人気を集めていた（このへんは日本と同じ）。

日本のファミコンよりもパワーが感じられるみたいだ。



○コナミは自社ブースでLSIゲームなんかも展示していた



○音楽関係の周辺機器もあった。右にある自転車は関係ないぞ

TALE SPIN(カプコン)

ターボグラフィックス16（PCエンジン）にも同じキャラを使ったゲームがあった。いわゆるキャラものだ。



○このクマも人気キャラか？

STAR TREK(ウルトラ)

今だに根強い人気を誇る、同名テレビ映画のゲーム化。未知の宇宙を冒険するアドベンチャーだ。



○今でも人気の高いSFもの

HAMMERIN' HARRY(アイレム)

これは、なんと『大工の源さん』。ファミコンにも移植が決まっているアクションゲームだ。



○なんとなく、イメージが…

GAMEBOY

アメリカ人の手には少し小さいんじゃないか？ とも思えるゲームボーイも、ハンディゲーム機の中ではダントツの普及率を誇っている。

アクションゲームが多いのはもちろんだが、やはり対戦型のゲームがウケていた。

余談だけど、ゲームボーイは日本もアメリカも仕様は同じなので、アメリカで買ったソフトも、アダプタなんかナシで遊ぶことができるのだ。



○ゲームボーイも大した人気だった

LUNAR CHASE(任天堂)

3Dのシューティングゲーム。視界とレーダーを頼りに、敵を探し出して破壊するというものだ。

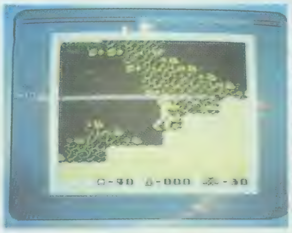


○あれは、敵の基地だろうか？

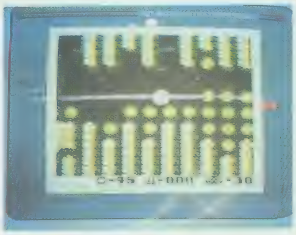
METROID(任天堂)

日本ではディスクシステム用に発売されたものの移殖版。サイボーグが主人公のアクションゲームだ。

日本でも発売されるのかどうか、気になる。



○サムス・アラン登場!!



○丸まってコロコロ進む

FACE BALL2000(BPS)

3D迷路ゲーム。パックマンみたいなキャラを繰って出口を目指す。4人までで対戦プレイ可能なのがウリ。



○対戦が盛り上がっていたぞ

その他の機種はどうだったか

アメリカで発売されているのは「NES」と「ゲームボーイ」だけではない。日本でも手に入るゲーム機はアメリカでもすべて手に入るのだ。

任天堂関係のブースに大きさでは負けるものの、セガとNECも自社ブースをかまえて多くのソフトを展示していた。特にセガのブースは「ジェネシス（メガドライブ）」ソフトをドバッと展示しており、相当の賑わいを見せていた。

こちらにも、日本では知られていないゲームがいっぱい展示されていたぞ。

セガ ジェネシス

予想に反して、と言っては失礼だが、アメリカでの「ジェネシス」人気はかなりスゴイ。『ソニック・ザ・ヘッジホッグ』をはじめとして、注目ソフトがズラリと並んでいた。サードパーティの展示も多く、マニアならノドから手が出そうになるソフトもいっぱい。日本でもすでに期待が寄せられている『ゴールデンアックスII』も一足先にお目見えしていた。

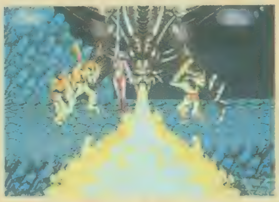


ソニックの人気はアメリカでも上々



セガのブースにも人がいっぱい

ゴールデンアックスII



これが新しい魔法だ!!

前作と同じく、3人の戦士が戦うアクションゲーム。新しい魔法と新しいアクションが加えられている。

セガ マスターシステムII

日本ではソフトが発売されなくなって久しい「マスターシステム」もアメリカでは、まだまだ元気。『大魔界村』や『ストライダー飛竜』など、イキのいいソフトが展示されていたぞ。

日本でも発売してくれるといいのにね。

ストライダー飛竜



ジェネシスじゃなくても、ここまでやってくれるのだ

セガ ゲームギア

日本で発売されているものとほぼ同じものを展示。カラー液晶画面と低価格など、ゲームボーイとの性能の違いをアピールしていた（このへんがアメリカらしい）。

ゲームボーイにどこまで迫ることができるかは、これからといった感じだった。



手のモケイの上にゲームギアが乗っている。ハンディだからね？

NEC ターボグラフィックス16

任天堂、セガに比べて、ちょっと元気がないような感じだったのがNECのブース。

自社製品の出展はほとんどなく、サードパーティのソフトばかりだった。ハドソンの『PC原人II』を前面に押し出していたが、さすがにそれだけではパワー不足だったようだ。

NIGHT CREATURES



フクロウに変身したところ

鳥や獣などに姿を変えて進んでいくアクションゲーム。状況に合わせて変身するのがポイントになる。

アタリ リンクス

日本では不調の『リンクス』。アメリカではどうかというと、やはり不調のようだった。

ブースも、ちょっと見つけにくい場所にあり、こぢんまりとしていた。やはり、ゲームボーイのパワーに勝てなかったのだろう。はたして、次のCESではどうか？

KICK BOXING

デカキャラ同士が戦うスポーツもの。

スポーツものはアメリカでの人気が比較的高いようだ。



ちょっと珍しいスポーツもの!?

TALE SPIN

クマが主人公のアクションゲーム。キャラクタの動きがとても滑らかで、グラフィックもキレイだ。



背景がスゴくキレイだねえ



今度の"飛龍の拳スペシャル"は、「サーキット」「タッグマッチ」「イリミネーションマッチ」「VS.トーナメント」の4つのモード設定で戦いの場はさまざま。格闘ファンも大満足の8種類の格闘技と80を超える技のカズカズ。選べるキャラクターも8種12人とますますワイドになって、どの戦いもまさに白熱。プレーヤーの実力に合わせた3つの操作法、おなじみマーク表示による戦闘システムなど、人数やその日の気分で楽しみ方は限りない。さあ、最強の格闘王を目指して激突の場に挑め。チャンピオンベルトは君のものだ。
本日発売!!
6月21日発売!!
6,300円(税別)
24チーム
観戦モードに加えて"監督"
とうとうここまで来た!
飛龍の拳
スペシャル
ファイティングウォーズ
ファミリーコンピュータ・ファミコンは、任天堂の商標です。
FAMICOM FAMILY


投
サインは「待て！」ホームランソフトを狙え!!
7月発売予定8,800円(税別)
ペナント・チーム・個人別の膨大な成績表示データ。
参加人数1〜6人。途中参加可能。
チームエディット、守備シフト自由自在。
5〜30試合までのペナント数設定可能。
総勢　人、フランチャイズ球場6。
ファインプレイが続出。
設定で超人野球も楽しめる。
シミュレーションモードも搭載。
イニング設定1・3・5・9回。
熱い闘いが始まる！ きみはこの興奮に耐えられるか！
スーパーウルトラ野球 ベースボール
CULTURE BRAIN™
カルチャーブレーン
〒124 東京都葛飾区宝町2-30-16
おもしろ情報局 TEL03(3695)3513
SUPER FAMICOM
スーパーファミコン®は、任天堂の商標です。

SQUARE BRAND

耳で

好評発売中！

ファイナルファンタジーⅣ

オリジナルサウンドヴァージョン

7月19日のソフトの発売に先駆け、
スーパーファミコンの重厚なサウンドをCDで！
全44曲完全収録のオリジナル・ヴァージョン。
一足早く、F. F. Ⅳ を耳で体験してみないか。
F. F. Ⅲ のオリジナル・サウンドバージョンも7月15日発売予定！
定価／CD:2,300円・カセット:2,000円（ともに税込）

サービス実施中！

スクウェアブランド

インフォメーション・サービス

スクウェアブランドの最新情報を、電話でキャッチ！
あのF. F. Ⅳのオリジナル・サウンドをBGMに、
攻略本やCDなどを詳しく紹介。
（内容は隔週月曜日に変わります。）

TOKYO:03-(3459)-9999
OSAKA:06-(371)-9999



Illustration: Yoshitaka Amano

ファイナルファンタジーⅣ

ANTASY IV

体験

スーパーファミコン は任天堂の商標です。

SQUARE BRAND

目で

好評発売中!

ファイナルファンタジーⅣ **設定資料編**

ゲームに登場する国家の歴史や、
キャラクターのプロフィール、乗り物のデータなど、
設定資料の数々をここに大公開!
今、明らかになるF. F. Ⅳの世界。
その奥深さを感じて欲しい。

定価/550円(税込) 責任編集:スクウェア

7月下旬発売予定

ファイナルファンタジーⅣ **基礎知識編**

F. F. Ⅳの冒険で欠かすことの出来ない
武器・防具、その他のアイテム類や、
白魔法・黒魔法・召喚魔法を徹底解説。
長い旅の途中で、きっと何度も助けられるに違いない。
冒険者必携の一冊。

予価/700円(税込) 責任編集:スクウェア

先行



FINAL FA

■発売元:NTT出版 〒105 東京都港区芝公園2-9-5向陽ビル TEL.03-3435-8500



君だけのオリジナル戦車を組み立てよう。

ゲームデザイン▼宮岡寛・木村初・とみさわ昭仁
音楽▼門倉聡
キャラクターデザイン▼山本貴嗣
プロデュース▼桝田省治



METAL MAX

モンスターハンターのキミは、自分の戦車をどこまで強くできるのか。MMならではの楽しみのひとつだ。といっても強力な兵器ほど重いから、とにかくエンジンのパワーアップが必要になる（重量オーバーになると、当然戦車は動けない）。さらに車体に穴をあけないと兵器を装着できないことだってある。しかも弾薬を補充しなきゃ、どんなにスゴイ武器も宝の持腐れ。敵に壊されると修理に金がかかるから防御用パーツもどっさり積み込みたい。車内は暑いからエアコンだって欲しい。こうなると金はいくらあっても足りないぜっ。この厳しい条件を乗り越えて、どんな戦車が出来上がるのか。それはキミの努力と能力次第だ。さあ、キミもメタルマックスに挑戦してみないか？

ニュータイプRPG◆好評発売中
希望小売価格7,800円（消費税別）
ファミリー コンピュータ 用カセット

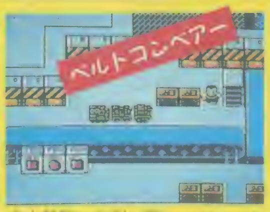
RPG界に新境地を開いたメタルマックス、ついに登場！



お尋ね者を倒すとゴールドが手に入る。（ミヤ王）



突然のミサイル、迫撃砲／MM流毒の沼地だ。（キム皇）



都市文明の遺物は新しいダンジョンだ。（ミヤ王）

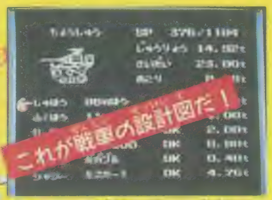


さてキミは何台並べられる？（キム皇）



超サイバー世界に思いっきりノメりこめ。（ミヤ王）

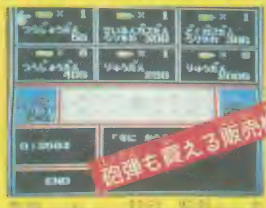




自分だけの戦車を作れる秘密がここにある（カルロス）



モンスターハンター、メカニック、ソルジャーの3人パーティで暴れようぜっ。（ミヤ王）



回復カプセル、装甲、砲弾まで買えるよ。（カルロス）



自分好みの戦車に生まれ変わるぞ。（キム皇）



ファンタジー系RPGにはなかった未来都市だ！（ミヤ王）

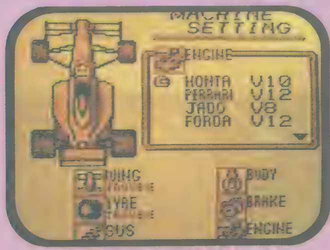
データイースト株式会社 〒167 東京都杉並区南荻窪4-41-10 TEL(03)3398-5317



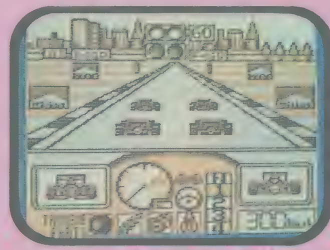
Nintendo GAME BOY™ 4 対戦型 1人でも遊べます

ゲームボーイ™ は任天堂の商標です。

(※画面は開発中のものです。)



マシンセッティングも思いのまま。


スタート直前、緊張の一瞬だ！

世界をかけめぐるF-1サーカス。
サーキットは最新の全16コースを見事に3Dで再現。
画面には最新鋭のF-1マシンが続々登場！

10月上旬発売予定
予価¥3,500(税込)

中嶋 悟 監修

FAMICOM FAMILY ファミリー コンピュータ・ファミコン は任天堂の商標です。

(※画面は開発中のものです。)


2人同時プレイモード。



最新鋭のマシンがズラリ。

中嶋 悟がコース攻略のポイントを君にアドバイス。

2人同時プレイ可能の本格3Dレーシングゲーム。

9月中旬発売予定
予価¥5,900(税抜)



MEGA DRIVE

バリエ メガドライブ参入ソフト第1弾!!

12月発売予定 5メガROM
予価¥7,500(税抜)

中嶋 悟 監修 F1 GRAND PRIX (仮称)

して 自社の登録商標SEGAの使用を許諾したものです

VARIE VARIE CORPORATION 株式会社 バリエ TEL.03-5272-3535(代)
〒169 東京都新宿区高田馬場1-7-6 丸おビル4F

バリエ情報局 ☎03-5272-3660


YANOMAN AD. Net
LOGIN
login:
? YANOMAN
password:
connect
Welcome!
You're in
YANOMAN
FORUM!
FIND
? ARETHA II
TOPICS
『アレサII』ではキャラクターのアニメーション・ビジュアルに加え、会話モードや戦闘システムも大幅に充実!
SPEC 1
パーティーの相談モード採用
SPEC 2
メインキャラのビジュアル充実
SPEC 3
アイテム使用可、新戦闘システム
next
Vol.3 "ARETHA II" REPORT FILE
や…やのまんの突撃レポート、やっとやっと、メインキャラルームにつきました。
メインキャラひかえ室
さっそく、マテリアさんをふくめ、みなさんにインタビューしてみましょう。
えっ今回のウリですか!?
あいやーっ、大人っぽくなっちゃって!
ひーーっ
やーね、てれるじゃなーい!!
どんっ
ど〜も…
ぎぇぇ〜
あ、ああ今回はモンスターも仲間にできるんですよ。
あと、仲間と相談できるコマンドもできたんですよ。
ドール!次はどこにいったらいい!?
ボ…ボクは宿屋だと…思うな…
ボロ
おあとがよろしいようで!
by Gen SATO / Paint by You WAZANO
to be continued
GRAPHICS
◆マテリア◆
ねぇ・・・クリス
あなた バーバラを
どうやって しとめたの?
SCENE1
そういえば バーバラのことだけど
奴を つれ出したのは おそらく
レッドドラゴンだろう・・・。
SCENE2
H・P 580
ドール
こうげき
まもる
アイテム
呪文
SCENE3
next
DATE
? 1991 Summer
PRICE
? ¥4,800.−
マテリア、ドール、そしてお供モンスター、ホワイトドラゴン
ARETHA II
RPG新世紀、第2弾"アレサII"!
あの魔王ハワードとの戦い、再び!
容量2M+SRAM、バックアップ機能付
マップ:1.5倍(当社「アレサ」比較)
シナリオ・ボリューム:5倍(当社「アレサ」比較)
オリジナル・モンスター:2倍、総数約250体(当社「アレサ」比較)
カプセル・モンスター、お供モンスターあり
ファジー・システム搭載
自動追跡モード、新戦闘システム採用
好評の『アレサ』期待に応えて
7月5日再発売決定!
希望小売価格
¥3,800(税込)
GAME BOY
ゲームボーイは任天堂の商標です。
あの『アレサ』から8か月、
1991年夏発売予定!
希望小売価格¥4,800(予価)
ゲームボーイ革命宣言
YANOMAN
(株)やのまん
〒130 東京都墨田区東駒形3-3-10
TEL.(03)3625-1163
© 1991 YANOMAN · © JDH

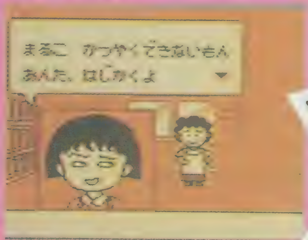


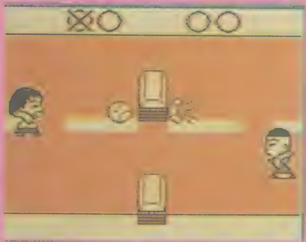
対戦型
1人でも遊べます
4
手に汗もの、の大冒険。
人生ゲーム伝説
6月28日発売・3,980円(消費税込み)
「人生ゲーム」のスリルを、ゲームボーイで再現。
何だかんだ言っても、人生とはお金に左右されてしまうものなのだ。まっとうな道で稼ぐか、イチかバチかの勝負に出るか、はたまた人さまからチョーダイするか、それは君の考え方しだい。人生ゲームの舞台を架空のファンタジーワールドに移し、さまざまなモンスターが待ち受けているコースに進んだ冒険者が、就職したり、ギャンブルをしたりしてお金をかせぎながらお城で待っている王様を目指すのだ。
「人生、山ありダンジョンあり」
もんすた〜が あらわれた！
「戦士に就職したのだ」
人生ゲーム小劇場①
あっ、モンスターだ。
ゴールドたくさん持っているゾ！
やっちまえ!!
あっ、モンスターだ。
金、持ってないゾ！
相手にすんのよそうぜ。
イラストレーション なかど くにひこ
超人狼戦記
WARWOLF
ウォーウルフ
アクションのスケールがちがう！
前人未到の世紀末バトル、ここに開戦!!
狂気の科学者「ドクターGORDON」。彼の率いるバイオモンスターたちが、今、世界を征服しようとしている。少年から超人狼に突然変身する力に目覚めた少年は、「WARWOLF」と名乗り世界平和のために戦う。天井歩き、大回転ジャンプ、バック転、ガンSHOTなど10数種のアクションを使いこなして、伝説の勇者となれ！

Nintendo
GAME BOY™
ゲームボーイは任天堂の商標です。



ドキドキすること、


ソワソワすること、


ハラハラすること、


ゆかいなこと、がたくさん!!

お気楽ものの、のストーリー。



ちびまる子ちゃん2
デラックスまる子ワールド

3,800円(税込)・9月発売予定

こんどのゲームはその名の通りデラックス。
なんと、豪華3本立てのストーリーだよ!

第1話は「授業参観の巻」こりゃあ、きんちょうしちゃうねえ。
第2話は「みんなで楽しく海水浴」何が起こるかゆだんできないよ。
第3話は「まるちゃんお祭りに行く」まる子、夜店でおじいちゃんとはぐれちゃって、もう大変。
それぞれのストーリーにはゆかいなミニ・ゲームもたくさんついているんだよ!こりゃ、見逃すテはないよっ!!

少年アシベ

FAMICOM FAMILY

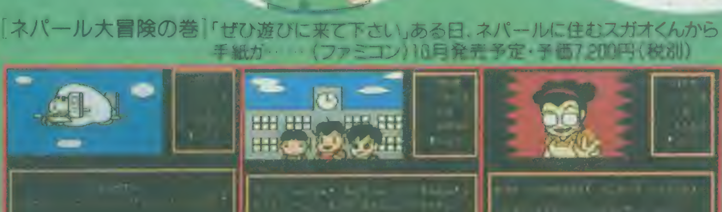


アシベのまわりには冒険がいっぱい!

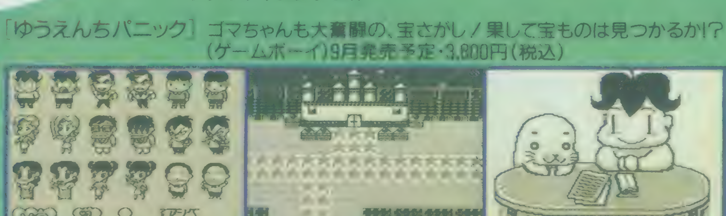
「少年アシベ」がゲームになった!

少年アシベのまんがの登場人物がいっぱいでてくるゲームソフトだよ/「ゆうえんちパニック」(ゲームボーイ)ではアシベとその仲間がゆうえんちで宝さがしにチャレンジ。「ネパール大冒険の巻」(ファミコン) では親友のスガオくんに会うためにアシベとゴマちゃんがネパールの山奥で大健闘。いっしょにドキドキ、ワクワク、しようよ//

[ネパール大冒険の巻]「ぜひ遊びに来て下さい」ある日、ネパールに住むスガオくんから手紙が……(ファミコン)10月発売予定・予価7,200円(税別)



[ゆうえんちパニック] ゴマちゃんも大奮闘の、宝さがし/果して宝ものは見つかるか!?(ゲームボーイ)9月発売予定・3,800円(税込)




ファミリーコンピュータ用カセット
天下無敵のコミカルアクションゲームだ!!
待望
7月19日発売!!
キャッ党忍伝
てやんでえ
おいら達の出番だ!!
ニャンキー出動!!
エドロポリスで起こる数々の怪事件。またしてもコーン守(のかみ)のしわざか!?
平和を乱す奴は、誰だろうとゆるしちゃおけない!
秘密忍者隊ニャンキー出動!!
大々活躍!!
ヤッ太郎・プルルン・スカシーが君の思い通りにあばれ回るぞ!忘れちゃいけない、お助けメンバーも大活躍!天下無敵のコミカルアクションゲームだ!!
てやんでえ!
希望小売価格 6,500円(税別)
TECMO
©創通エージェンシー・タツノコプロ


ファミリーコンピュータ用カセット
忍者龍剣伝III TM
〜黄泉の方船〜
好評発売中!!
物語はこの日始まる・・・
壮絶な死闘の末に、リュウは邪鬼王を倒し、その野望をうち砕いた。そしてつかの間の平和が訪れた……。
しかしリュウとアイリーンの周りでは恐るべき計画が進められていたのだ!!
事件はアイリーンが殺されることから始まった。リュウハヤブサがその犯人として指名手配される! 真実を求めるリュウの前に現れる謎の男たち。今、明かされるもう一つの龍剣伝説!!
希望小売価格6200円(税別)
TECMO テクモ株式会社
〒102 東京都千代田区九段北4-1-34
テクモホットライン 03(3222)7550
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です



SUPER Famicom LICENSED BY NINTENDO
スーパーファミコン は任天堂の商標です。
FAMICOM FAMILY
ファミリーコンピュータ・ファミコン は任天堂の商標です。
ファインプレイの連続！
細かいデータも集計されて、やる気倍増！
快速球に振り負けるな！
ここは、代打攻撃だ。
充実したリリーフ・スタッフ。誰を使う？
間一発、セーフだ！
代打を選択して下さい
PINCH HITTER
リリーフを選択して下さい
スタジアム
秋頃発売予定
価格未定
SILVA SAGA
「なあ なあ！ おれを やとってくれないか？
ちからは100あるぜ。
「しんぞうは これから ギルドでしゅうり
してくれる。しかし かなりおかねがいるぞ。
新たなる光の
戦士の旅立ち。
8月発売予定
¥6,800(税別)
バイオ・フォース・エイプ
BIO FORCE APE
ユニークな敵キャラの代表、ワニ男！プロレスの大技で勝負！
とってもスリリングなスピードとアクションの連続！
ちび猿→超戦士！
SETA
株式会社セタ 〒143 東京都大田区西馬込2-1-15 K.S.T.BLD.2F TEL.03-3778-6311



野球ゲームの新しい原点。

スーパーファミコン用ソフト

8月発売予定
¥8,800(税込)

人智を超えた!?

(社)日本将棋連盟推薦

初段 森田将棋

(社)日本将棋連盟公認・総合棋力初段

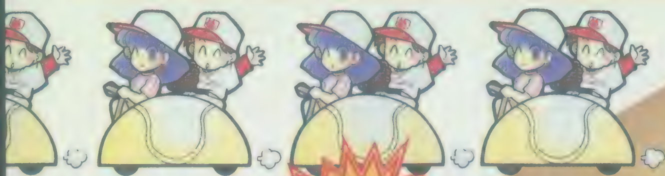
すごい時代になりました。スーパーファミコン用将棋ソフトとして登場する「初段 森田将棋」が強くなりすぎたのです。余裕の一手をバシバシ打ってきます。ですからコンピュータソフト初の「初段」の公認をもらってしまったのです。ぜひ見てください。試してください。本気になってください。今年の夏は必ず熱くなります。





勝ったら二段への道

余裕の「初段 森田将棋」に勝ってしまった超余裕の人は、(社)日本将棋連盟の二段正式アマチュア免状を取得することができます。詳細は商品の取扱説明書にて。



スーパーファミコン用ソフト

7月2日発売予定
¥8,800(税込)



選手一人、一人が試合する度に成長!
投げる!打つ!走る!力の全てが
一目で分かる、新システム搭載!

スーパースタジアム

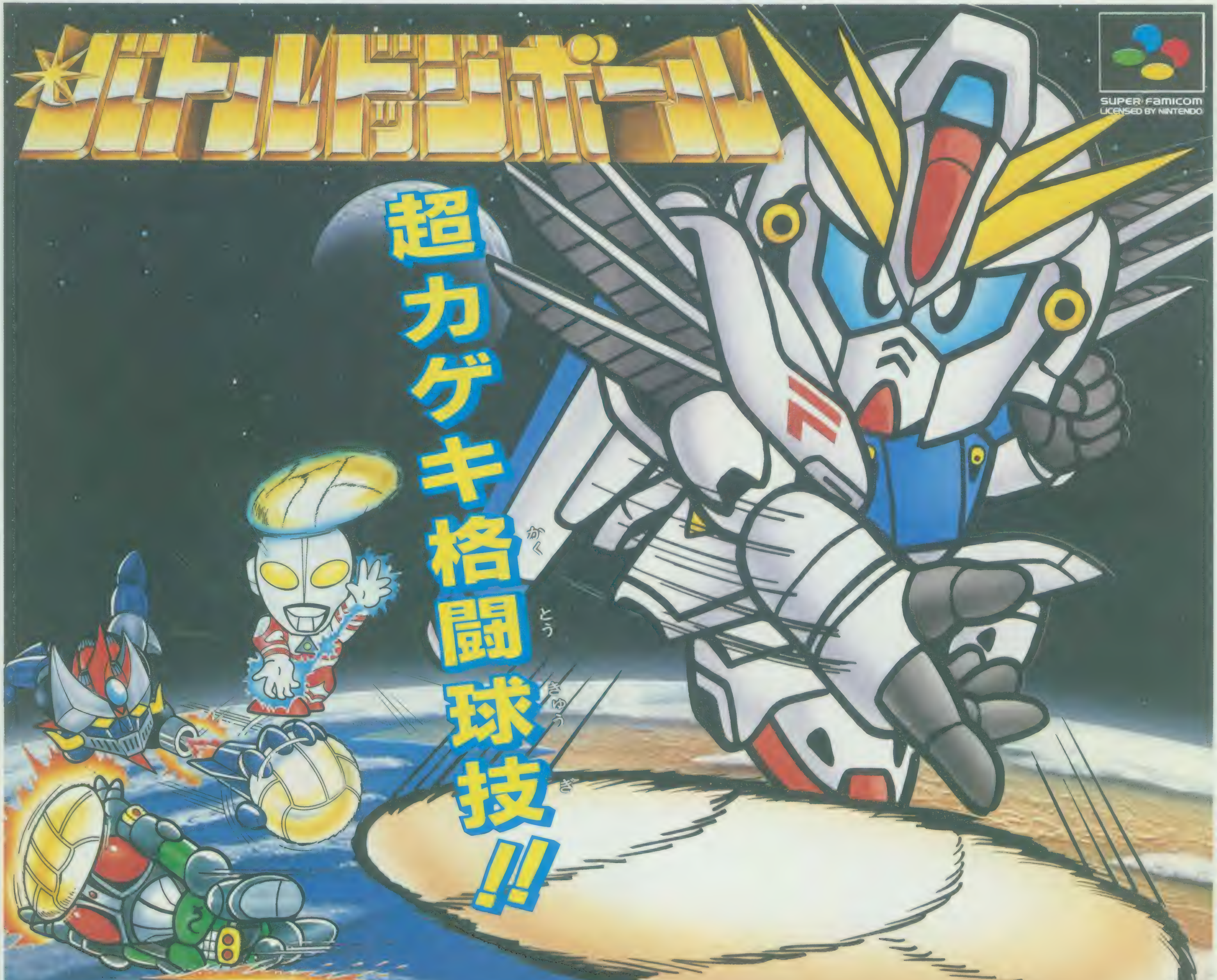
SUPER STADIUM




決めろ!!
ハットトリック
tonkin house
トンキンハウス
ゲームボーイでプロのテクニックに
挑戦だ!!
対戦型
1人でも遊べます
サッカー
Soccer
好評発売中
3500円
●2画面自動切替方式
●自在なセットプレイ
●世界各国全7チーム対戦
●攻撃型・守備型, プレイスタイルの選択可能
●得点, 反則, PK戦など数々のイベント
Nintendo
GAME BOY
TONKIN HOUSE: 東京都文京区本駒込6-14-9 〒113 ゲームボーイは任天堂の商標です。



スグ助けに行くるるる〜!
タルちゃ〜ん!
二人を助けたかったら
ここまで来い!
ガンバッテ
くださいませ。
タルさま、
わたしのショップで
パワーアップしてネ
まじかる タルるートくん
PRESS START BUTTON
TATSUYA EGAWA
SYUEISYA
TOEI ANIMATION
TSUKUDA IDEAL 199
ピュンピュン楽しい
マジカル・シューティングゲーム!
タルるートを邪魔する敵キャラは、
カワイイけどイジワルな奴ばかり。
だからビシバシこらしめちゃう。
ミモラ・ショップのゆかいなアイテムで
モリモリ・パワーアップしながら、
本丸と伊代奈ちゃんを助けるために
6つのステージを突き進め!
ゲームギア専用カートリッジ
7月5日発売予定
価格3980円税別
まじかる タルるートくん
GAME GEAR
ツクダ アイデアル
©江川達也/集英社・東映動画
© 1991 ツクダアイデアル
この商品は㈱セガ・エンタープライゼスが
SEGA GAME GEAR専用のソフトウェアとして、
自社の登録商標 SEGA の使用を許諾したものです。


バトルドッジボール
SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO
超カゲキ格闘球技!!

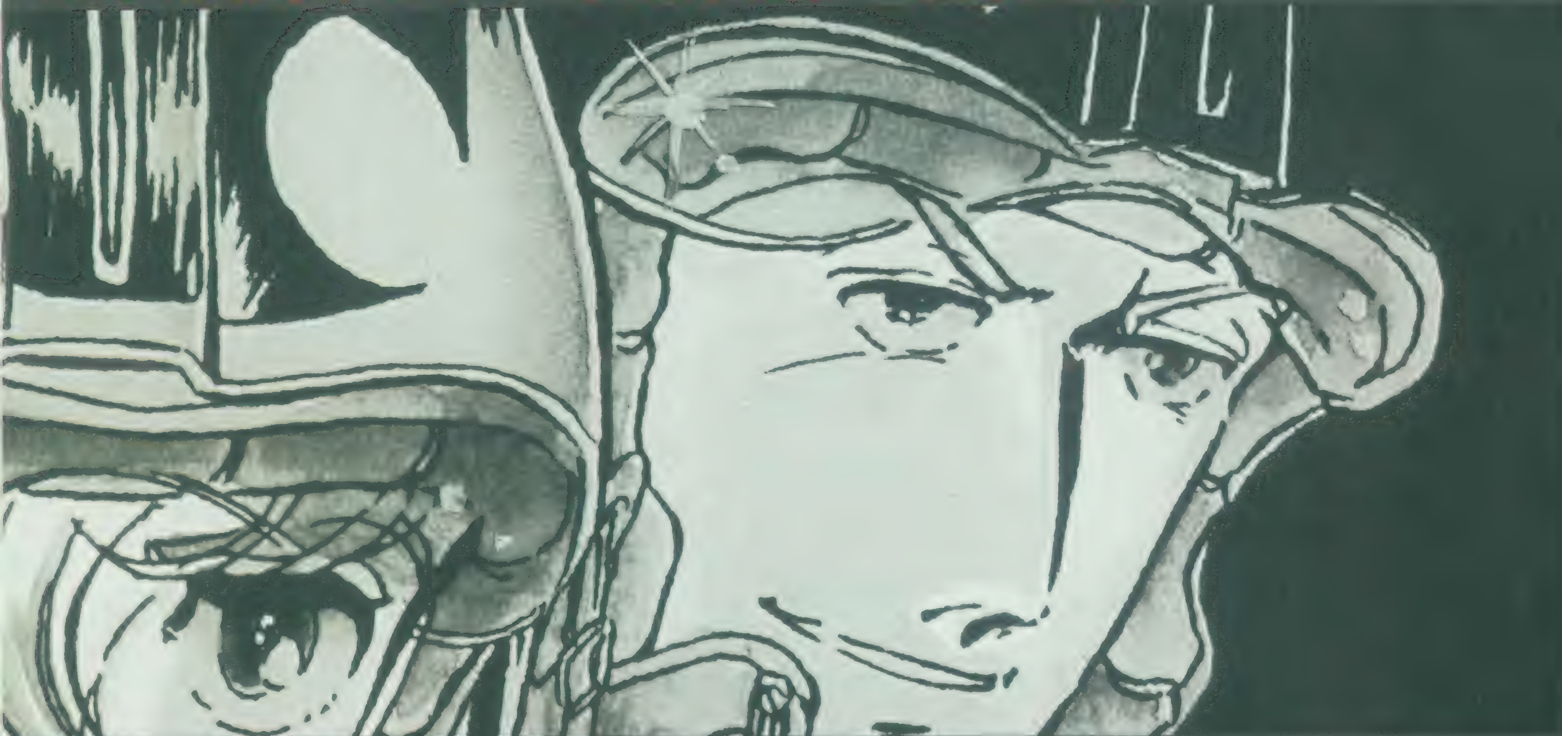

「グラディウス」シリーズを超える、
コナミのファミコンシューティング最終兵器、登場。
「グラディウス」、「沙羅曼陀」を生みだしたノウハウのすべてを注
ぎこんで開発された、ファミコンシューティングの結論。
それが「クライシスフォース」だ。
不思議な力に引き寄せられ、古代遺跡で見たものは…。
1万年前のムー大陸からのメッセージとは…。
人類を、文化を、地球を救うために精一杯戦ってほしい。
1991年夏、秘めた闘志を胸に新たなるステージへ。


KONAMI
時代を超えたウェポンショック
クライシスフォース
CRISISFORCE
TM
© KONAMI 1991
ファミリー コンピュータ用
ソフト
'91年夏発売予定!
予価6,000円(税別)

SUPER Famicom

SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO

が、激戦が、いま鮮烈に甦る。



©DAIPRO/小学館©CAPCOM 1989.1991

ア88™

8メガ



※この画面は開発中のものです。

未だ実体がつかめぬ敵と戦う緊迫感。次々と送り込まれる最新兵器。ダイナミックでリアルなステージに、新たな戦闘が牙をむく。自在に組める戦略が冴え渡る。3人のパイロットと6機の戦闘機を操って今、スタンバイ！

スーパーファミコン®用カセット
シューティングゲーム

7月26日発売

定価**8,500円**

この価格には消費税は含まれておりません。

スーパーファミコン®は任天堂の商標です。

株式会社カプコン 本社 〒540


SUPER Famicom
スーパー上海ドラゴンズアイ
DRAGON'S EYE
HOT・B
株式会社ホット・ビィ

龍眼上陸

1985年米国アクティビジョン社が"上海"を発表、全米に大ブーム巻き起り、現在も売れ続けるロングランソフトとなる。そして…… 今、上海の歴史に新たなる一頁が加えられようとしている。





8種類＋αの牌バリエーション

いままでのマージャン牌に加え、花札牌、ファンタジー牌などお好みしだいでいろんな牌でプレイできる。モチロン選んだ絵柄によって牌を取る時の演出も全然ちがうゾ。

12支を型どった新しい配列

ネズミ、牛、虎など十二支の動物を型どった新しい12種類の配列が仲間入り、配列によってむずかしさがちがうゾ。君は全部解けるかな?

新ゲーム「ドラゴンズ・アイ」

「上海」のルールを使った全く新しいゲーム。「ドラゴンズ・アイ」が今回新登場！　対戦型「上海」とでもいうべきこの新ゲームで「上海」は劇的な進化を遂げた。

まだまだあるぞ新要素

牌を取る時のタイル・アニメーションやサウンド・エフェクト、対戦ゲーム、トーナメントゲームなど、いろんな遊び方が盛りだくさん。長～く遊べるゲームになる事は間違いナシ！　一家に一本「スーパー上海ドラゴンズ・アイ」なのである。

予価7,800円
9月下旬発売予定



SUPER SHANGHAI


tonkin house
トンキンハウス
SUPER FAMICOM

DE·BLOCK

デ・ブロック

逆転の発想

ぎゃくてんのはっそう

上下左右から出てくるブロックを取れ！
そのブロックで自機を囲みクリア
回転をうまく使いこなせ！
ボーナスで高得点を狙え！





8月発売予定

ファミコン用カセット¥4,980（税別）

©1991 Athena

ニュータイプ！ 通信型RPG

斬新なマップスタイル
サイドとトップのダブルビュー構成
通信システムによる2人同時プレー
多彩な攻撃パターンを持つモンスター達
臨場感あふれるサウンド





ツウィン

TWIN

9月発売予定

対戦型 1人でも遊べます GAME BOY 専用カートリッジ

¥3,500（税込）． ©1991 Athena

株式会社アテナ

〒151 東京都渋谷区笹塚2-19-2三條本社ビル
TEL 03-3376-8860（代表）

ゲームボーイは任天堂の商標です。

デザエモン

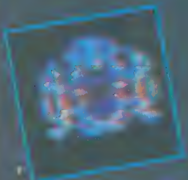
応募ありがとう たくさんの応募ありがとう！

ゲームデザイナー養成ソフト

Athena

絵描衛門

自機ザコキャラ部門


埼玉・田中智徳クン


兵庫・秋田善秋クン


京都・小川成二クン


神奈川・筒井豊光クン


山梨・小俣光弘クン


東京・桜井天クン

コンテスト速報！

キャラクターコンテストには全国からたっくさんの応募があったぞっ！なかなかの力作ぞろいにプロもビックリ！現在厳正なる最終審査をおこなっています。賞の発表をお楽しみに！

お笑い作品、熱血作品、豪快作品などなど気合いのゲームキャラを実際に絵描衛門に入力してみたぞっ！

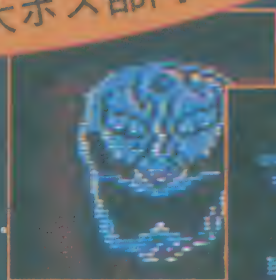
中ボス部門


愛知・今井秀幸クン


福岡・藤波善浩クン


長野・神田達志クン

大ボス部門


石川・小谷有光クン


鹿児島・米倉弘幸クン


静岡・河西良浩クン

デザエモンはこんなソフト

ゲームデザイナー養成ソフト

自作自演のソフト遂に登場！

自分だけのオリジナルゲームを作ろう

○マイキャラ・敵キャラを描く

○各キャラのパラメーター設定

○マップを構成する

○ザコキャラ・ボスキャラを配置

○BGMを作曲する

オリジナルゲーム完成！

＊コンテスト第2弾
近日開催予定
詳しくは次回広告で

この夏発売予定！

ファミコン用カセット

現在お店でも予約をうけつけています！

￥9,800予定価格(税別)

ここがゲームデザインのミソ！

キャラクターデザインは、簡単に見えてもナッカナッカたいへんだ。紙できっちり描いたものもテレビ画面では、その発光によって少しぼやけて見えるんだよ。だから逆にその発光をうまく利用してメタ感覚を表現できるよ。がんばってね。

納得

Dragon Wars ドラゴンウォーズ™

納得度100%

全米パソコン界で人気のRPGが、
納得できるファミコンソフトとして
この夏登場!!

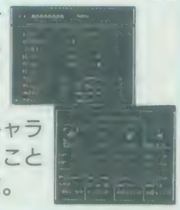


■バックアップ機能付
予定価格**6,800円**(税別)

できるゲームです。

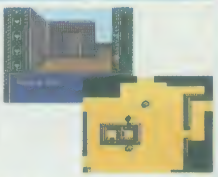
スキルシステムで君の思い通りの強力な仲間をクリエイト!

スキルとは、キャラクターの専門技術のこと、魔法スキルを身につけていれば61種類の魔法も思いのまま。最大7人のパーティーのキャラクターを設定し育てて行くことが、運命を決定づけるんだ。



オートマッピング機能でキャラクターの移動を楽々キャッチ!

3D画面で迷っても安心。オートマップ機能で自分の位置をつかんじゃおう。キャラクターを生き返らせる教会はどこだ!!



のめり込む3D画面とゲーム情報を満載!

最大7人のパーティーで、200種もの敵キャラと戦いながら、31のエリアを、冒険するRPGファンタジー。君は、ディルムンの住人になれるか!?



KEMCO

FAMICOM FAMILY

お問い合わせは……☎(0823)21-3300 〒737 広島県呉市中通2丁目1番26号 コトブキシステム株式会社

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です

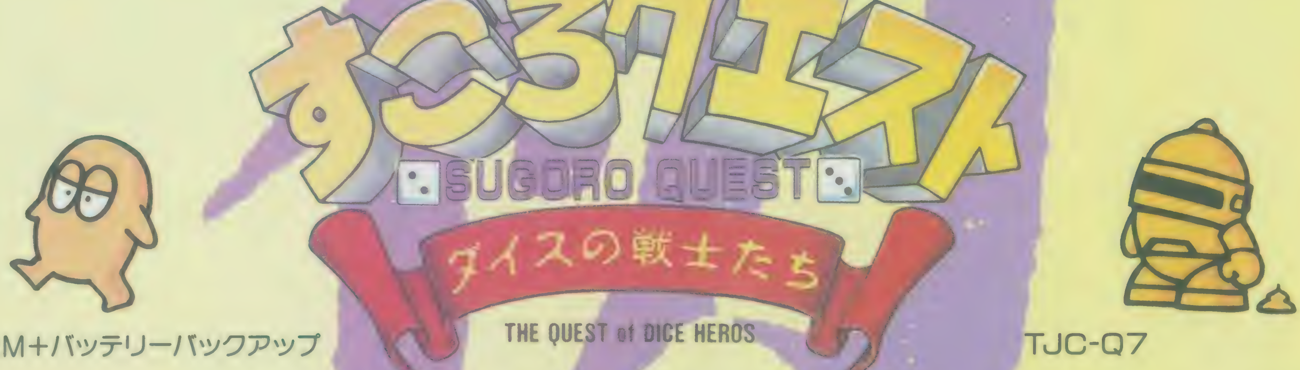
ケムコテレホンサービス

北海道011-221-2698/東北022-221-8195/関東03-5269-9381/中部052-581-2340/近畿06-229-3258/中国0823-24-9999/四国0899-45-0346/九州092-471-0700

TECHNŌS
TECHNŌS JAPAN CORP.™

FF

テクノスジャパン 初
ボードゲーム風サイコロバトルRPG

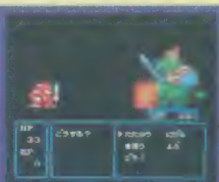


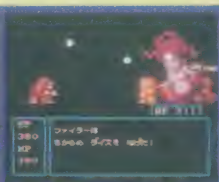
2M+バッテリーバックアップ　　TJC-Q7

斬新なシステム満載のRPGだっ！　腕力を表わす『ちからのダイス』と魔力を決める『まほうのダイス』2つのダイスでモンスターと闘うのだ!!

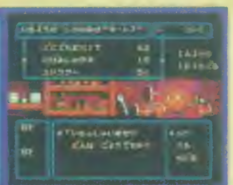


モンスターとダイスを投げあう戦闘だ！相手より大きな数を出すと攻撃できるぞ。レベルアップするとダイスも強くなるぞ。





日用雑貨の店『キートス』では冒険に必要な沢山の道具を売っています。色々な道具を上手に使うのが賢い冒険のヒケツ。

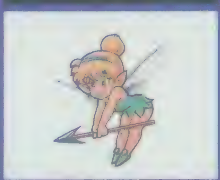






マップを歩く時には『いどうのダイス』。どんなイベントを体験できるか、それはダイスの運しだいなのさ！

いくさ道具の店『ランタナ』の主人は不愛想ですが、品揃えは天下一。4人が装備する武器、防具、盾を買えるんだぞ！





6月28日発売予定
予価6,500円(外税)

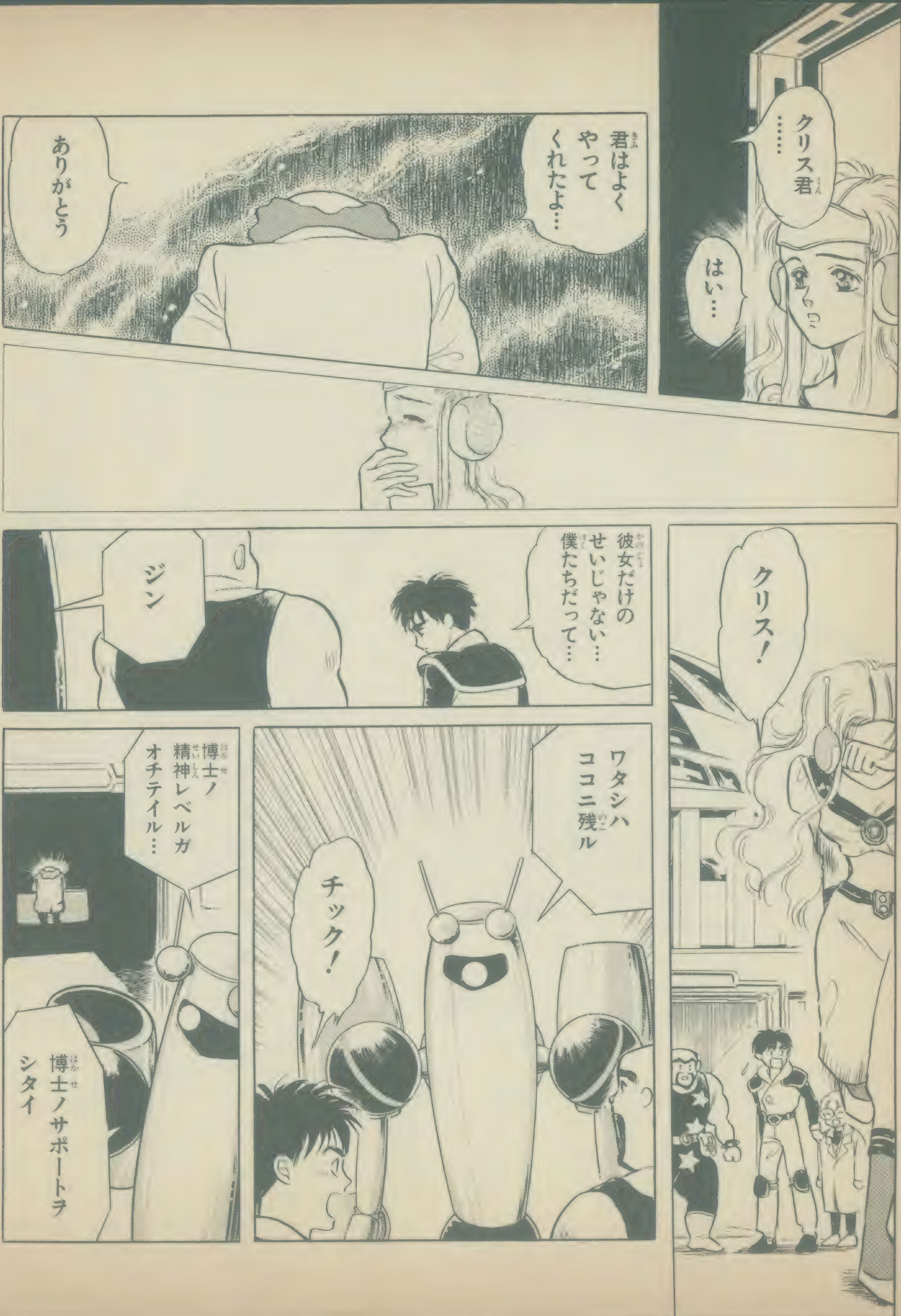
対戦型 熱血高校ドッジボール部 ～強敵！闘球戦士の巻～
10月発売予定　予価3,600円(内税)

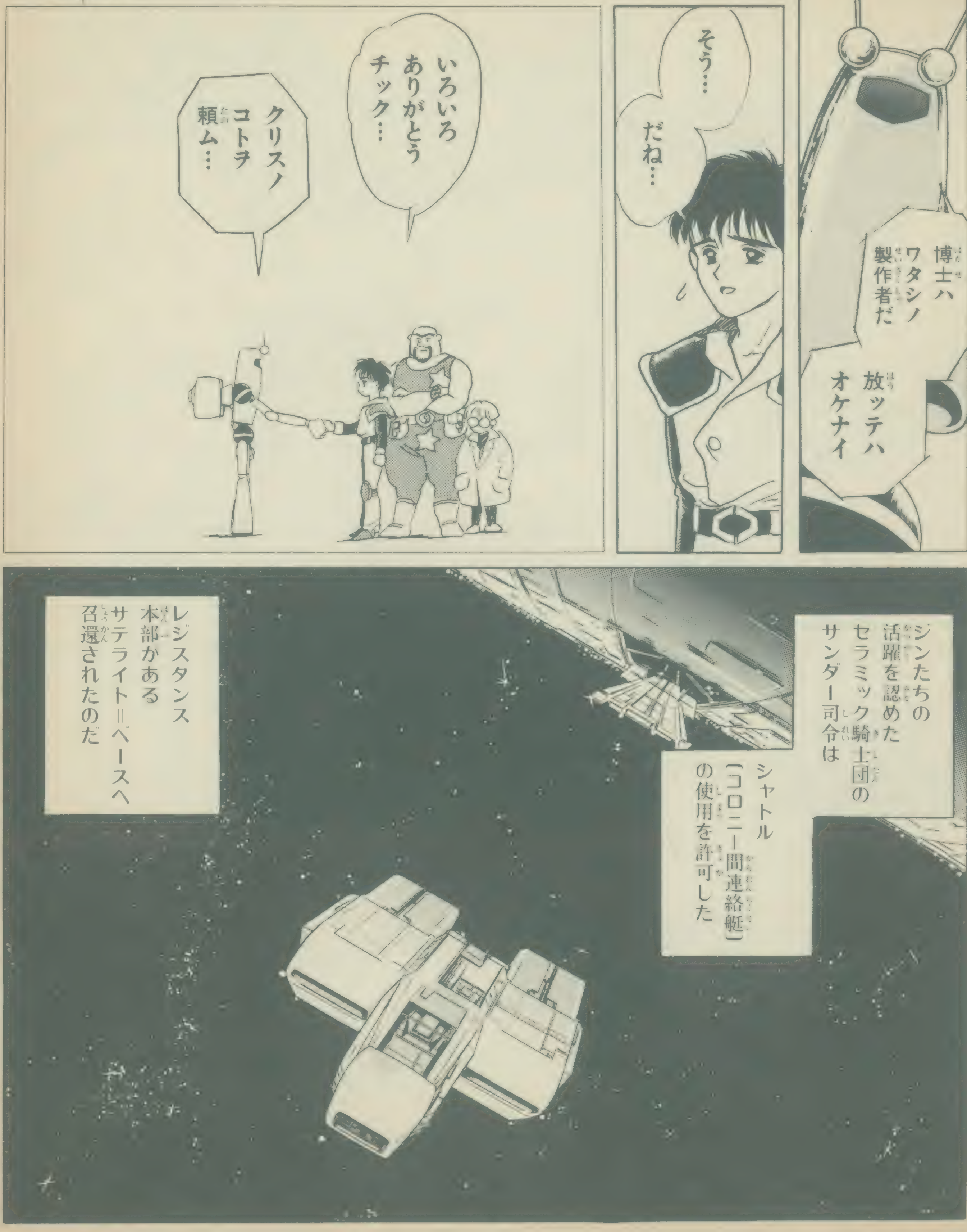
株式会社 テクノスジャパン
〒160 東京都新宿区歌舞伎町2-31-11 第2モナミビル3F
テクノスファミコン情報局 ☎サービス：03(3205)6333

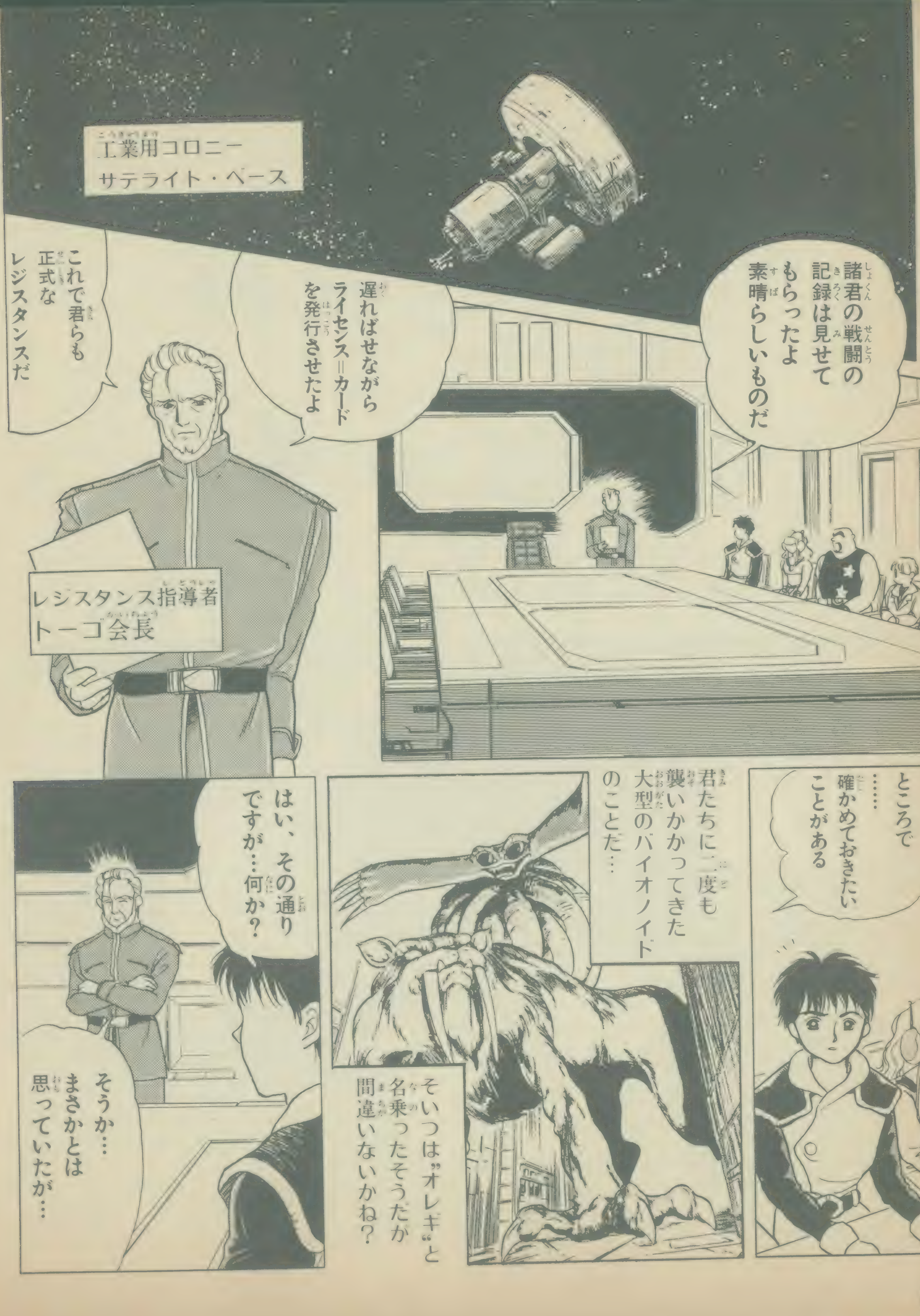

Victor
ダンジョンの本当の恐さを教えよう！
アメリカでヨーロッパでそして日本で
パソコン史上空前のヒットになった
リアルタイムRPGいよいよ
スーパーファミコンで登場！
Dungeon Master
心臓が締め付けられるような興奮があります。
思わず目を閉じてしまうような恐怖や
謎が解けた時の天にも昇るような喜びがあります。
4人のパーティーが挑む洞窟探検に
日頃忘れてしまった感動があるはずです。
ダンジョン・マスター
9月発売予定 8M＋256SRAMバックアップ付き
© 1991 SOFTWARE HEAVEN, INC./FTL GAMES.
© 1991 VICTOR MUSICAL INDUSTRIES, INC.
発売元：ビクター音楽産業株式会社 〒151 東京都渋谷区千駄ヶ谷2-8-16
スーパーファミコンは任天堂の商標です。
SUPER Famicom



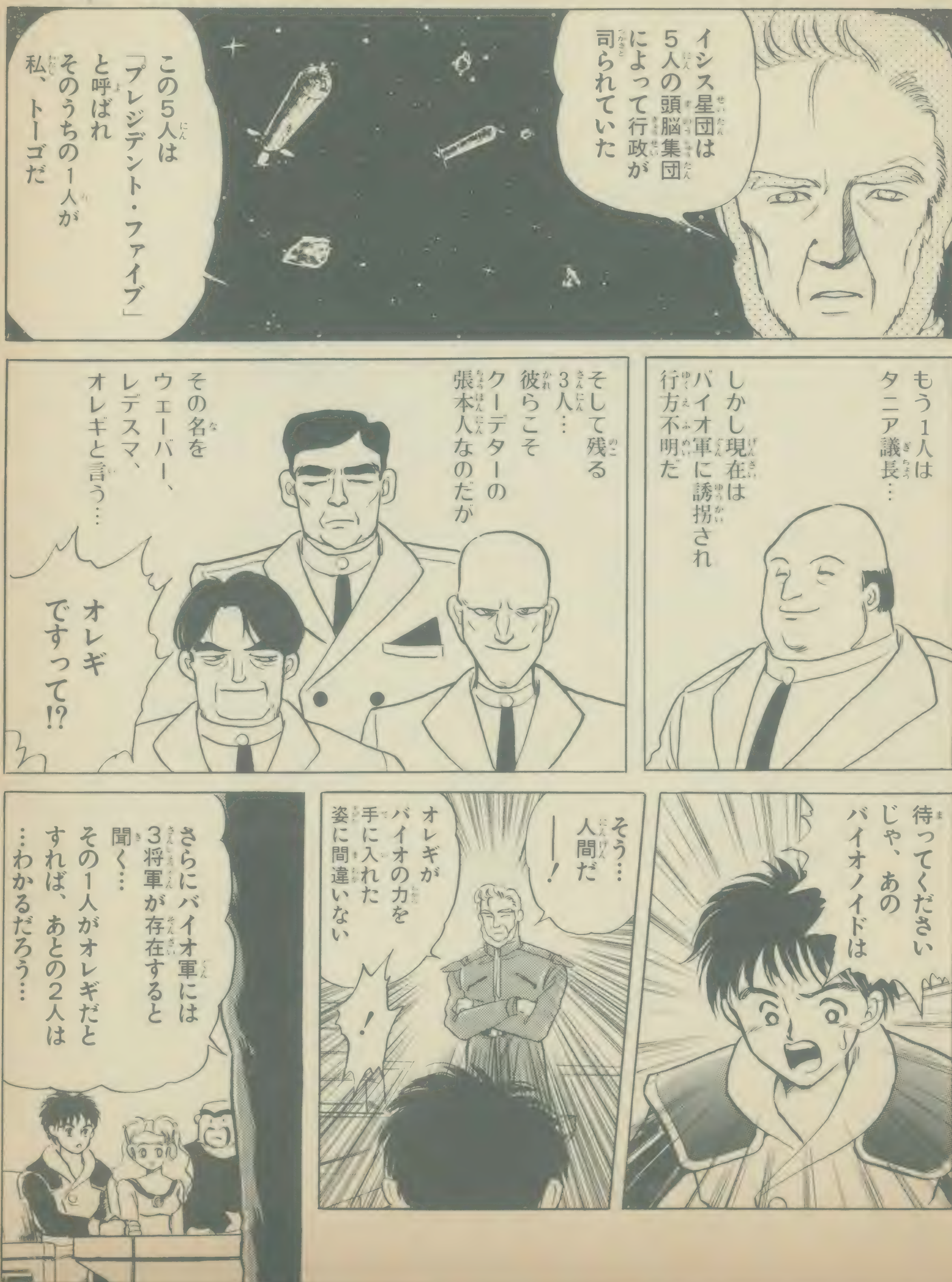
監修：細野不二彦　MONSTERS &MECHANIC：KEN　CHARACTERS：鈴木徳子


クリス君……
はい…
君はよくやってくれたよ…
ありがとう
クリス!
彼女だけのせいじゃない…僕たちだって…
ジン
ワタシハココニ残ル
チック!
博士ノ精神レベルガオチテイル…
博士ノサポートヲシタイ

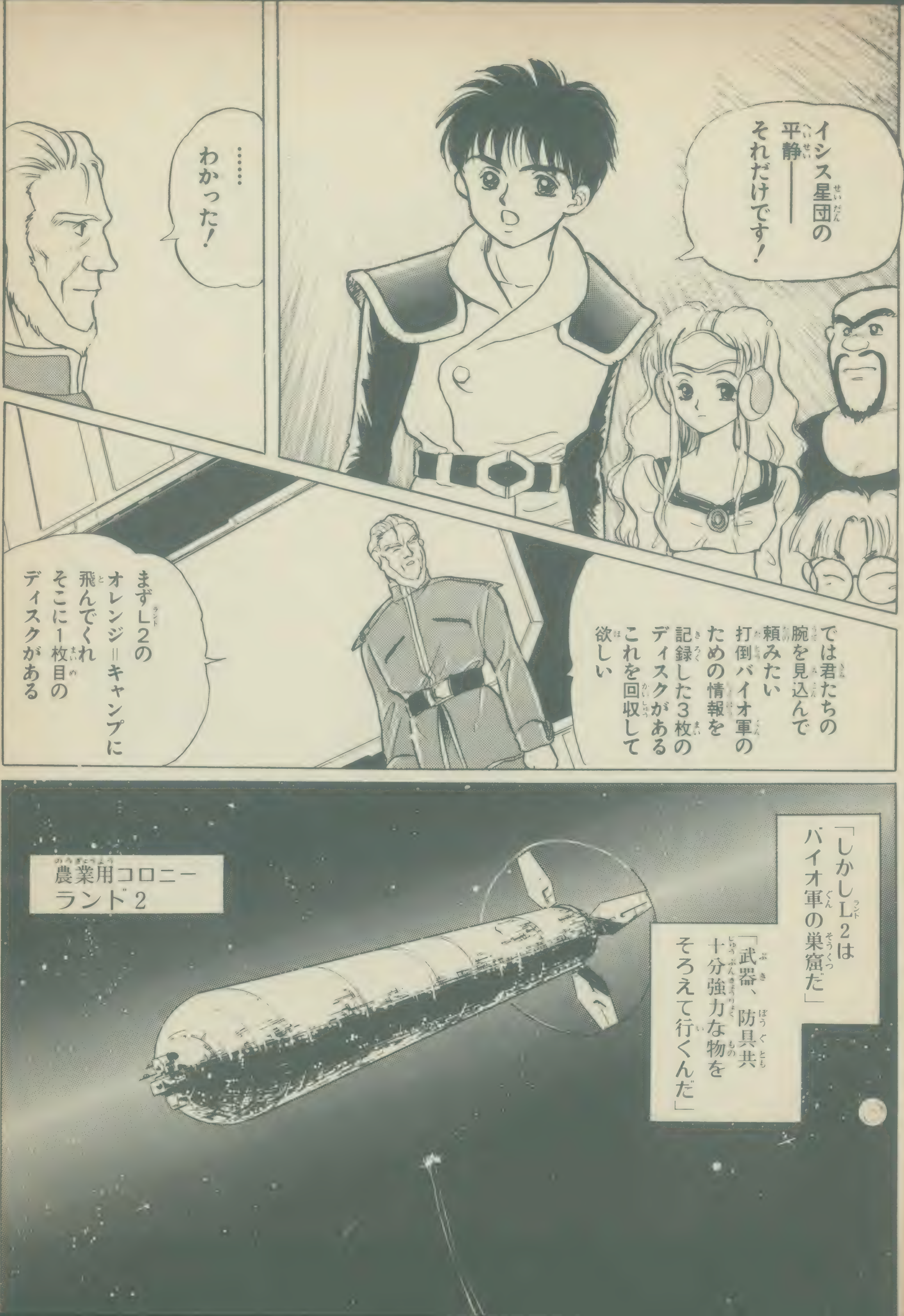

博士ハ ワタシノ 製作者だ
放ッテハ オケナイ
そう…
だね…
いろいろ ありがとう チック…
クリスノ コトヲ 頼ム…
ジンたちの 活躍を認めた セラミック騎士団の サンダー司令は
シャトル 〔コロニー間連絡艇〕 の使用を許可した
レジスタンス 本部がある サテライト＝ベースへ 召還されたのだ

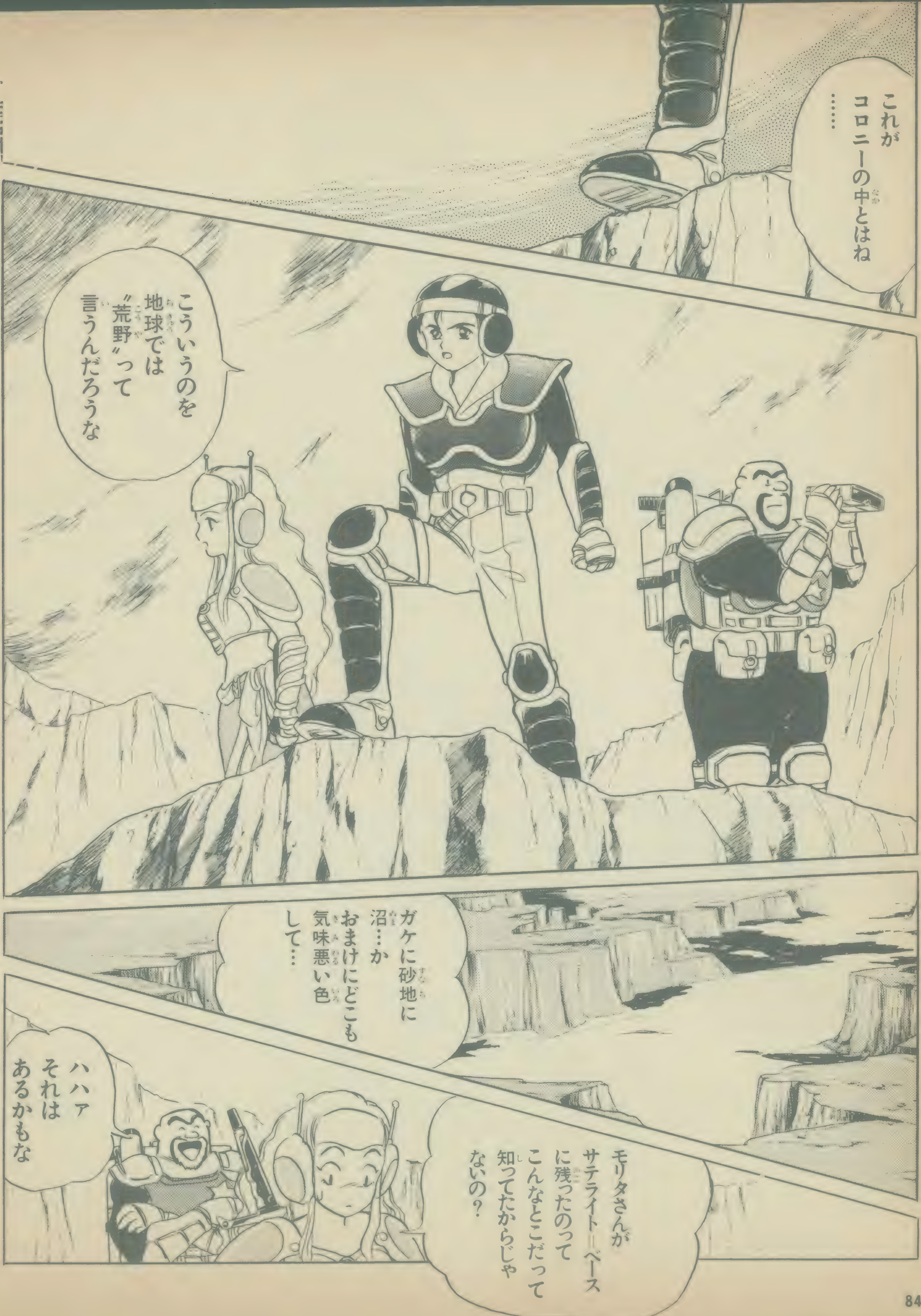


工業用コロニー
サテライト・ベース
諸君の戦闘の記録は見せてもらったよ素晴らしいものだ
遅ればせながらライセンス＝カードを発行させたよ
これで君らも正式なレジスタンスだ
レジスタンス指導者
トーゴ会長
ところで……確かめておきたいことがある
君たちに二度も襲いかかってきた大型のバイオノイドのことだ…
そいつは"オレギ"と名乗ったそうだが間違いないかね？
はい、その通りですが…何か？
そうか…まさかとは思っていたが…


イシス星団は5人の頭脳集団によって行政が司られていた
この5人は「プレジデント・ファイブ」と呼ばれそのうちの1人が私、トーゴだ
もう1人はタニア議長…
しかし現在はバイオ軍に誘拐され行方不明だ
そして残る3人…彼らこそクーデターの張本人なのだが
その名をウェーバー、レデスマ、オレギと言う…
オレギですって!?
待ってくださいじゃ、あのバイオノイドは
そう…人間だ
―!
オレギがバイオの力を手に入れた姿に間違いない
!
さらにバイオ軍には3将軍が存在すると聞く…その1人がオレギだとすれば、あとの2人は…わかるだろう…

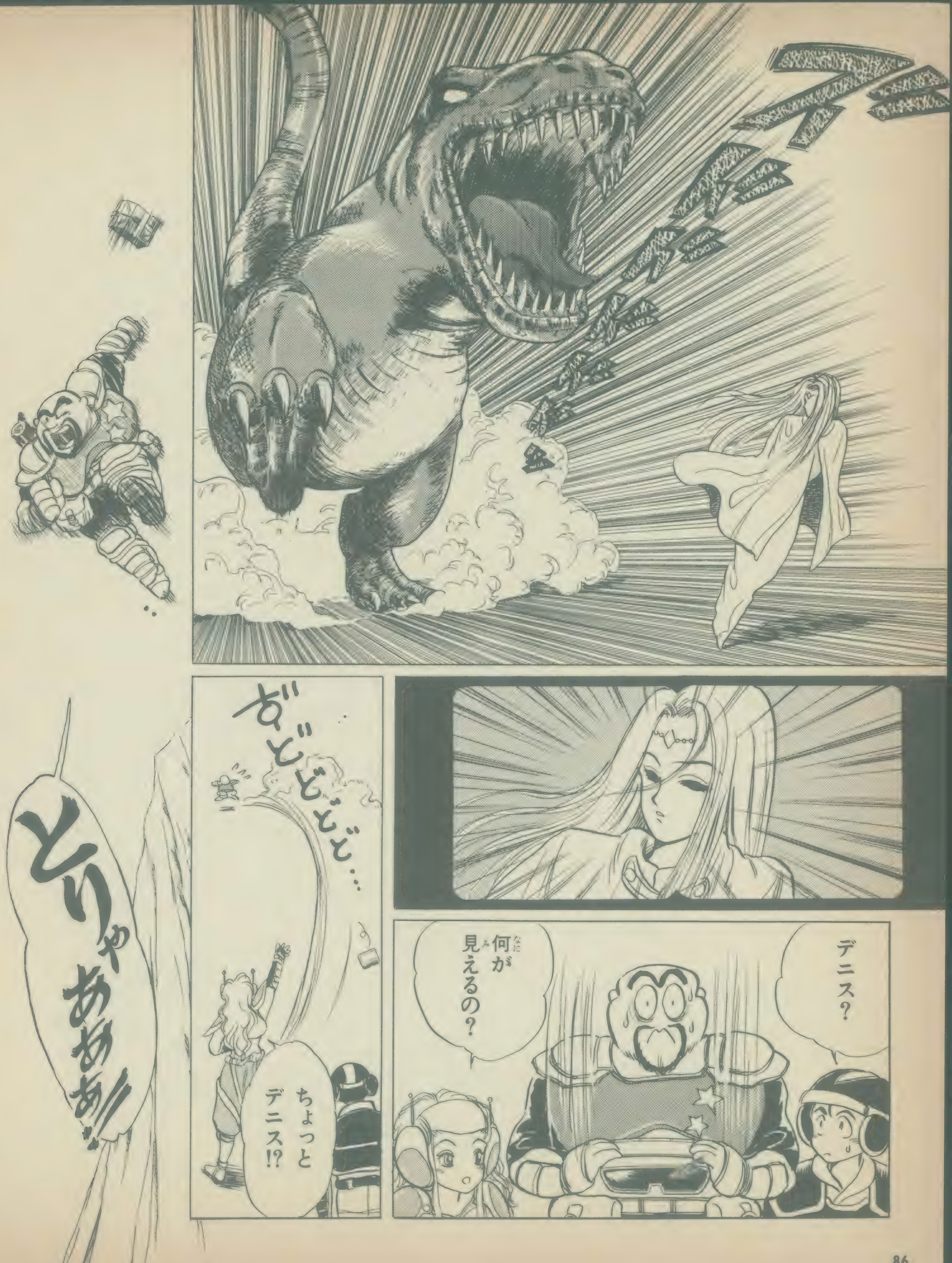

それから君たちが捜しているシュトルテ博士のことだが
博士を知っているんですか!?
シュトルテ博士は若いが天才的なバイオ科学者だ
しかしバイオハザード以前にオレギたちが何度も接触していたことが判明した…
そしてバイオハザード発生と前後して
やはり行方不明になっている
博士もバイオ軍に関係あると思われるが推測の域を出ない…
博士の情報は今のところそれだけなんだ君らには申しわけないが…
いえいいんです
今の僕たちの目的はシュトルテ博士を見つけることではありません

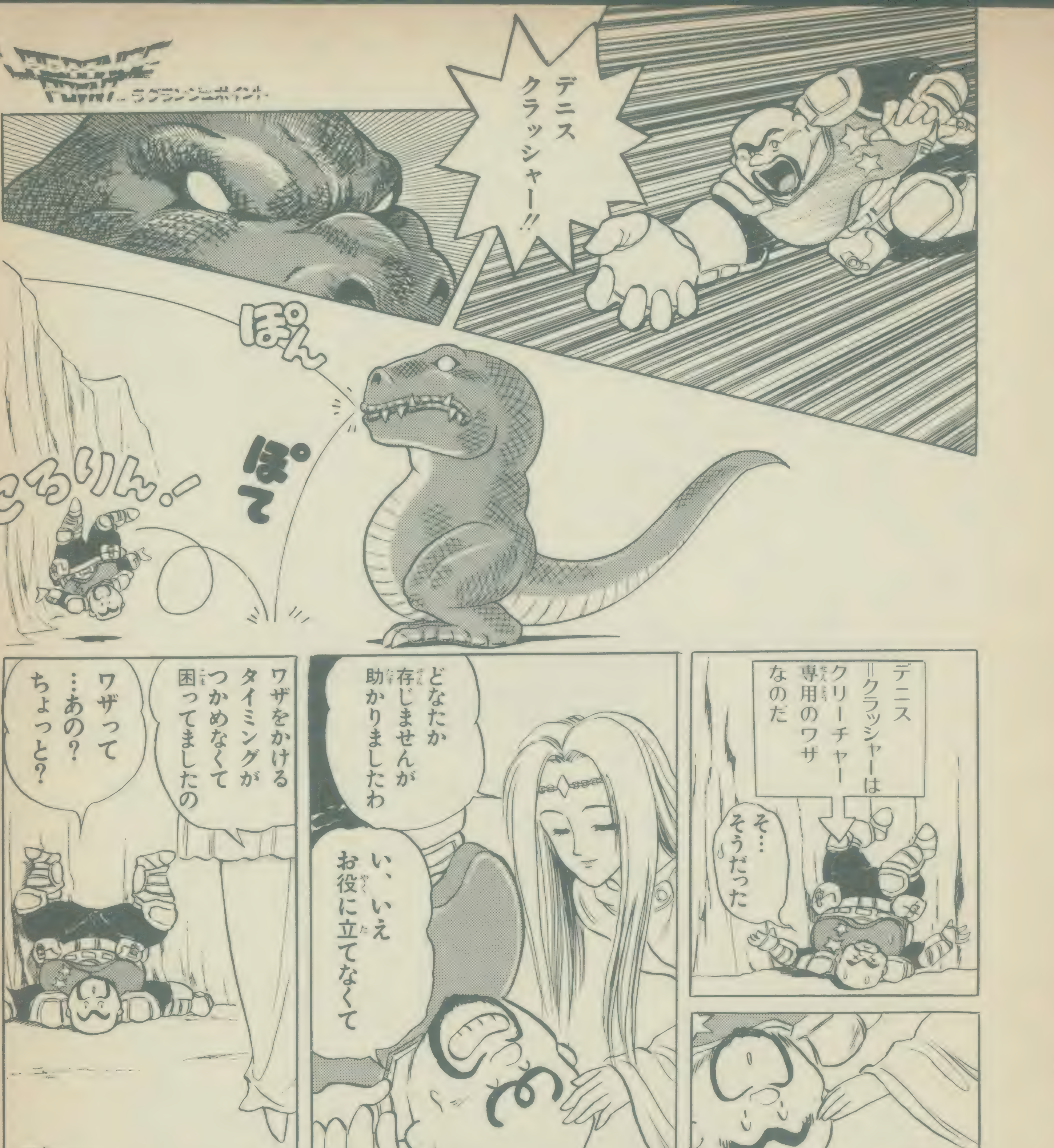

イシス星団の平静――それだけです！
……わかった！
では君たちの腕を見込んで頼みたい 打倒バイオ軍のための情報を記録した3枚のディスクがある これを回収して欲しい
まずL2のオレンジ＝キャンプに飛んでくれ そこに1枚目のディスクがある
「しかしL2はバイオ軍の巣窟だ」
「武器、防具共十分強力な物をそろえて行くんだ」
農業用コロニー ランド2


これが
コロニーの中とはね
……
こういうのを
地球では
〝荒野〟って
言うんだろうな
ガケに砂地に
沼…か
おまけにどこも
気味悪い色
して…
モリタさんが
サテライト＝ベース
に残ったのって
こんなとこだって
知ってたからじゃ
ないの?
ハハァ
それは
あるかもな



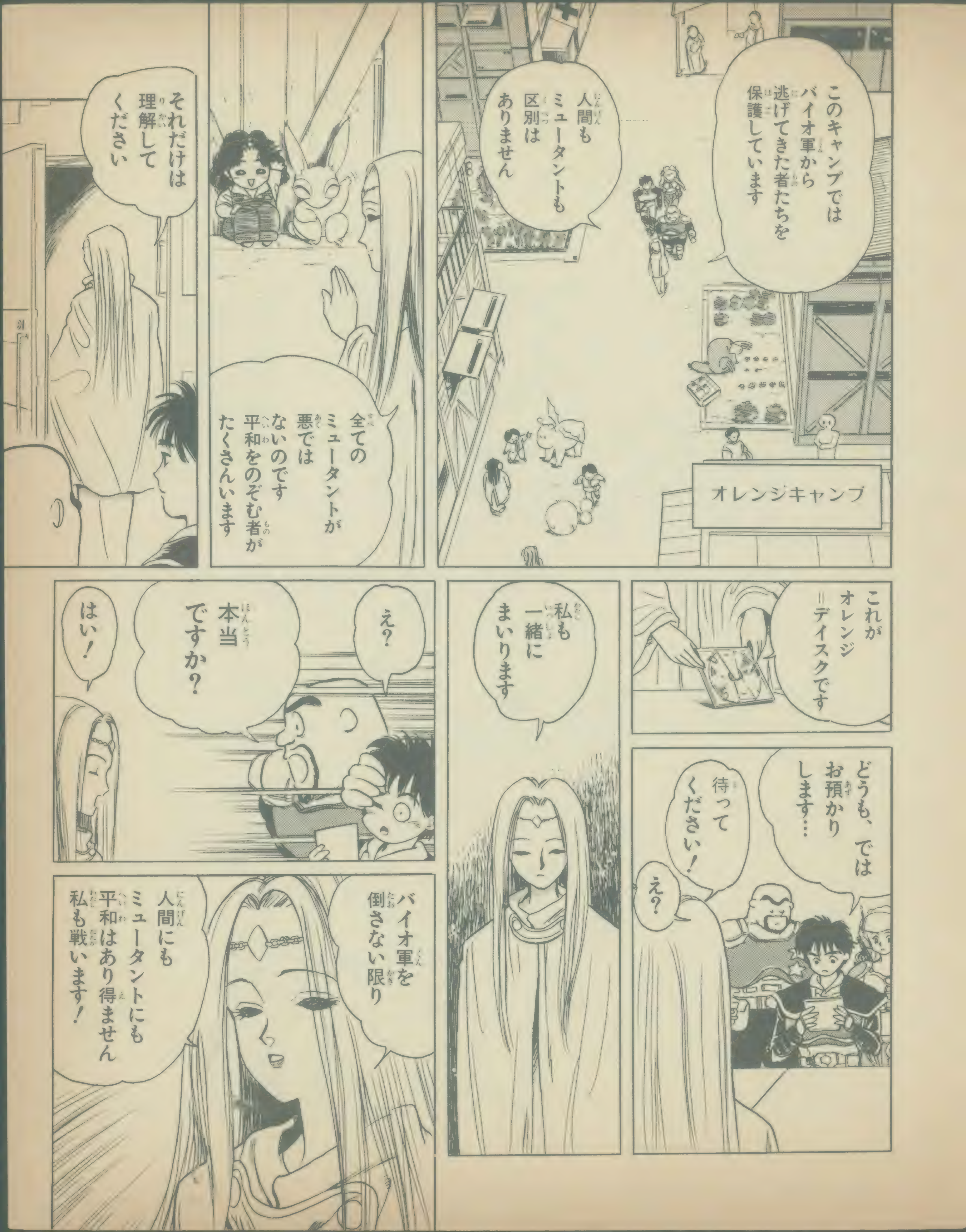
あんさんたちが帰ってくるまでにピッタリの防具作っときますさかい
せいぜいがんばりやー!
なんて言ってたけどまあ、あんまり期待しない方がいいぞ
でも…
これからって時に仲間がへっちゃって…なんだかさびしいね
……
ななんだ!?

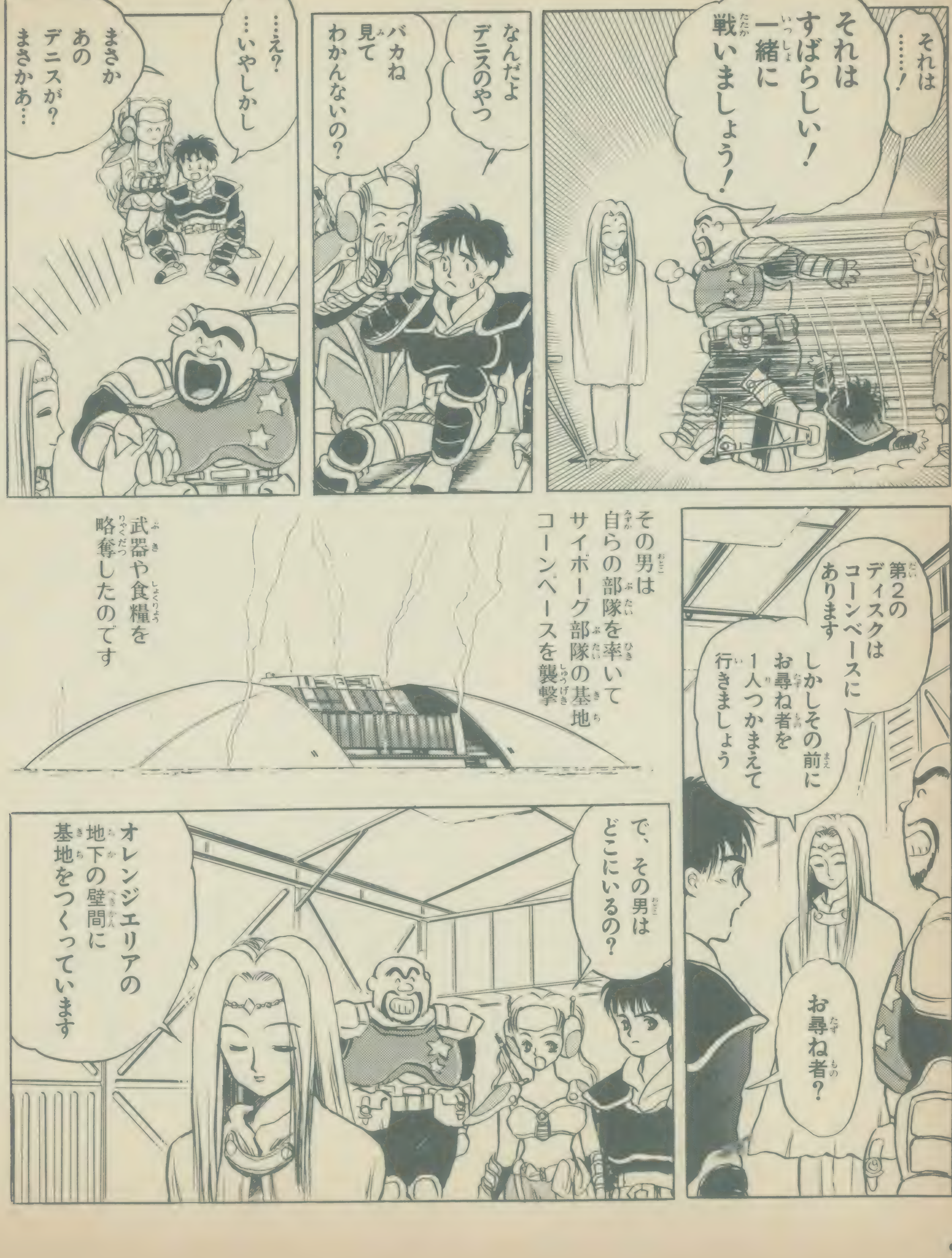

ずどどどどど…
デニス?
何が見えるの?
ちょっとデニス!?
とりゃあああ!!


デニス
クラッシャー!!
ぽん
ぽて
ころりん!
デニス=クリーチャーはクリーチャー専用のワザなのだ
そ…そうだった
どなたか存じませんが助かりましたわ
い、いえお役に立てなくて
ワザをかけるタイミングがつかめなくて困ってましたの
ワザって…あの? ちょっと?
リタ……
クールビート——!

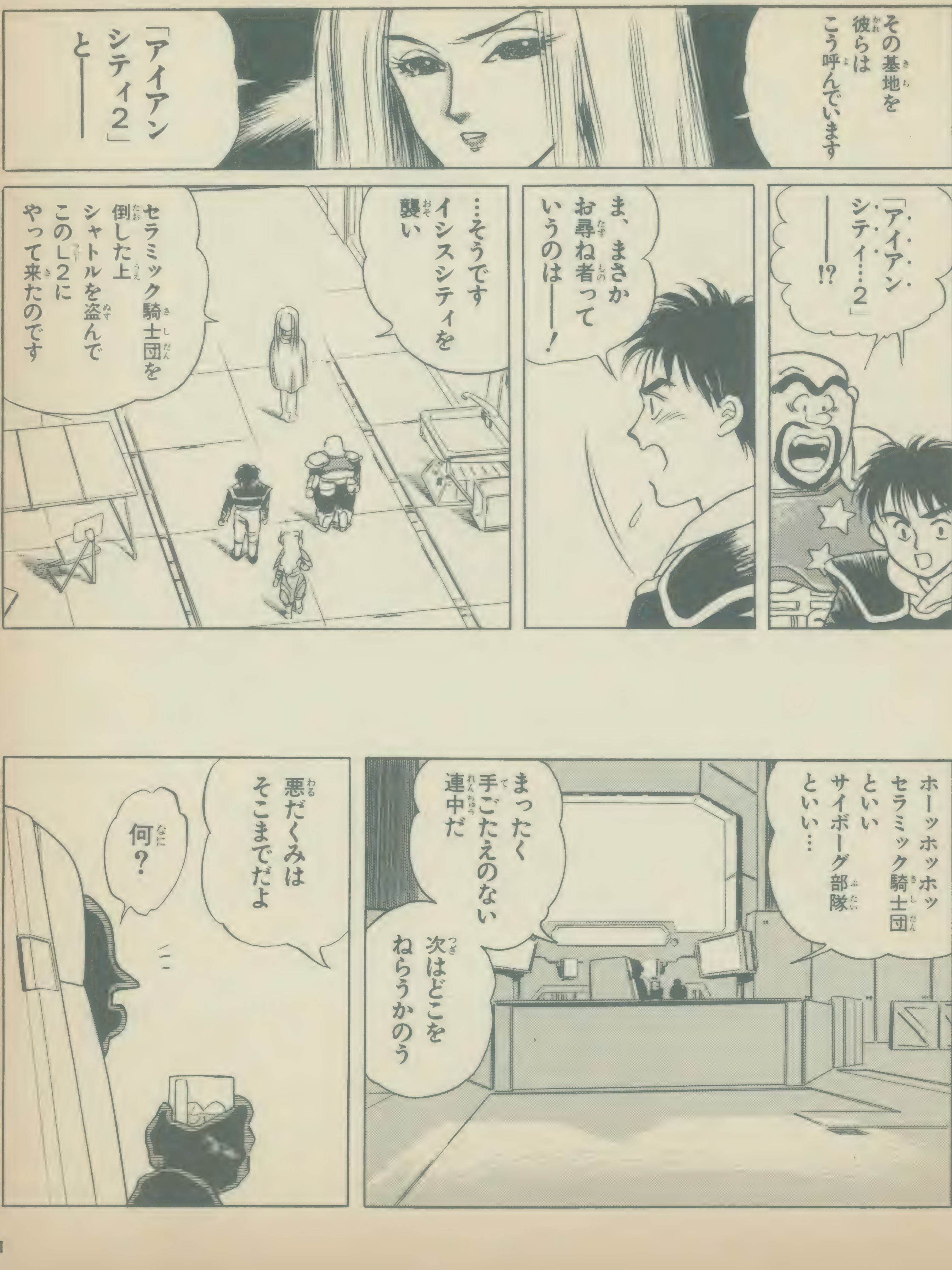


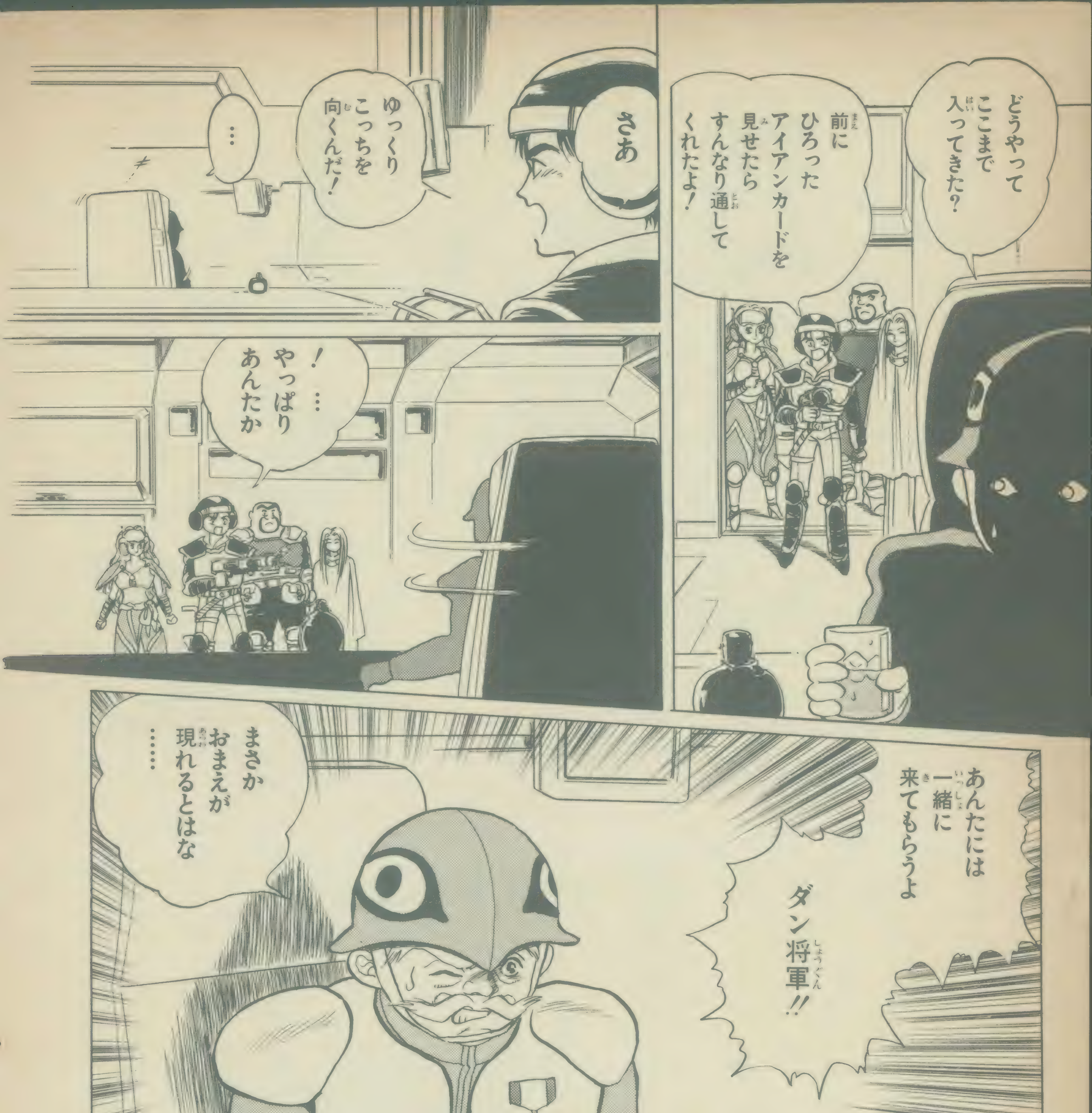
ヒュウウウウウウウウウッ!
ヒュウウウウウウ
つよい……!
デニ〜〜ス!
お〜〜い
ジン
あの人は?
ジン…
さん?
では
あなたがたが
トーゴ会長の…?
バイオ感応者
リタ


このキャンプでは
バイオ軍から
逃げてきた者たちを
保護しています
人間も
ミュータントも
区別は
ありません
オレンジキャンプ
全ての
ミュータントが
悪では
ないのです
平和をのぞむ者が
たくさんいます
それだけは
理解して
ください
これが
オレンジ
＝ディスクです
どうも、では
お預かり
します…
待って
ください！
え？
私も
一緒に
まいります
え？
本当
ですか？
はい！
バイオ軍を
倒さない限り
人間にも
ミュータントにも
平和はあり得ません
私も戦います！



それは……！
それはすばらしい！一緒に戦いましょう！
なんだよデニスのやつ
バカね見てわかんないの？
…え？…いやしかし
まさかあのデニスが？まさかかあ…
第2のディスクはコーンベースにあります
しかしその前にお尋ね者を1人つかまえて行きましょう
お尋ね者？
その男は自らの部隊を率いてサイボーグ部隊の基地コーンベースを襲撃
武器や食糧を略奪したのです
で、その男はどこにいるの？
オレンジエリアの地下の壁間に基地をつくっています


その基地を彼らはこう呼んでいます
「アイアンシティ2」と――
「アイアンシティ…2」――!?
ま、まさかお尋ね者っていうのは――!
…そうですイシスシティを襲い
セラミック騎士団を倒した上シャトルを盗んでこのL2にやって来たのです
ホーッホッホッセラミック騎士団といいサイボーグ部隊といい…
まったく手ごたえのない連中だ
次はどこをねらうかのう
悪だくみはそこまでだよ
何?



★ファミマガNo.15（7月19日発売）につづく



スーパーファミコン

『大魔界村』を「超えた」からこそ…

超魔界村

CHOHMAKAIMURA

ちょうまかいむら

『大魔界村』を、遥かに上回る難易度。次々と変化していくグラフィック。そんなこいつを、ステージ4まで超紹介だ!!

8月発売予定

カプコン

8500円 別

8M

コンティニュー

アクション

ステージ4までをマップもふくめて大紹介!!

『魔界村』、『大魔界村』と、これ以上はないほどオドロオドロしい魔界の雰囲気をかもし出してきたが、スーパーファミコン版では、ついに、背景を変動させるという方法を使ってきたぞ。そのスゴさの一部をここでお見せしよう。



ボスを倒し、カギを手に入れ、次なる魔界へと向かえ



魔界をイメージする音楽は、君を真の恐怖へといざなう

アーサー再び

過去2つの魔界をたたきつぶしたアーサーだが、今回ついに、真の魔界が、その正体を現した。ルシファーを超える最強の敵が出現。しかしアーサーも、4年間遊んでいたわけではなかった。新たな武器と技をひっさげて戦え!



巨大なキャラにも「超」がつく



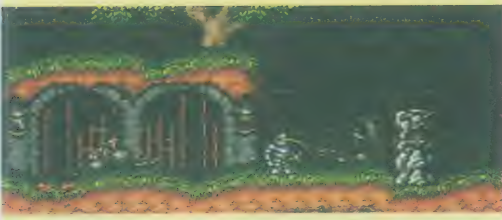
大地はゆらぎ、海は荒れ…

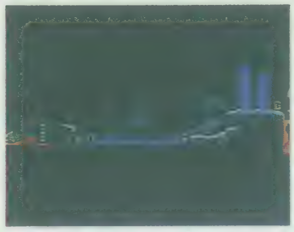
新たなる技「2段ジャンプ」を多用することになるぞ



STAGE 1（ステージ）
変動する大地（へんどうするだいち）

最初のステージではあるが、このステージをクリアするのに、まず1週間はかかるだろう。というくらい、このステージは難しいぞ。ここで2段ジャンプの奥義を極め、黄金の鎧を装着せよ。





○地形が変わると、思わぬものが下から現れたりするぞ

荒れ狂う海原

ここは、2段ジャンプを極めるためにあるような場所だ。正確なジャンプを要求されるので、ステージ最大の難関かもしれない。貝のような敵にも注意。



○地面があるし、敵も出てこないし、と安心していると、大変なことに―

○さっきまであったはずの地面が、波にさらわれてしまったぞ

○背後から、突然！大波が迫ってきた

ガイコツを吐く塔

大地の変動によって出現したガイコツ塔。こいつの下をくぐり抜けるタイミングは、1度や2度では分からないぞ。



○現れてビックリ！こんなに大きいものだったとは



○何もないように見えるが…



天駆けるボス

巨大な羽を空一杯に広げながら舞い降りてくる怪鳥。ステージ1のボスだとあなどっていたら、その多彩な攻撃にやられてしまうぞ。

BOSS!



○怪鳥の後ろに回り込もうとしても、首を伸ばされる

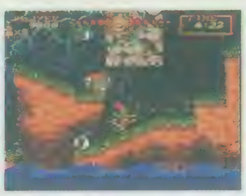


○非常につらそうな顔をして、口から卵を吐いてくる。中からリトル怪鳥が出てくるぞ

○イキナリ首を伸ばして攻撃してくる。近寄りすぎると、首アタックを食らうことに

火炎の車を避けろ

変動によって傾斜を変えた大地を、燃えながら走ってくるガイコツ車。次から次へと現れるそいつらをかわすには、2段ジャンプしかない。あせらず落ち着いて、ガイコツ車の動きをよく見てジャンプ！



○最後の難関。これを抜ければボスと対決！



スーパーファミコン 超魔界村

スタート
START▶



○ここで2段ジャンプすると、宝箱が出現する



突如出現する牢屋

突如として大地がくぼみ、そこから現れる、妖しげな地下牢。前を通ろうとすると、中に引き込まれ、炎の蛇を倒さないと出られないぞ。



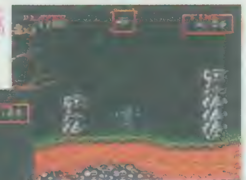
○ここまで来たところで、イキナリ大地が陥没する



○地下牢出現。中に入るべきか、入らぬべきか、それが問題だ

盛り上がる大地

地面から続々と現れるゾンビ群。下手にジャンプすると、鎧を壊されるので注意。



○地面の変動で、柱の高さが変わっていく

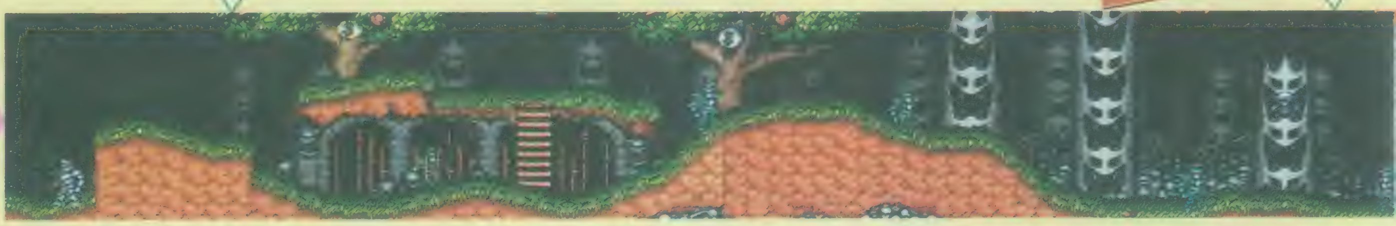


○大地が盛り上がるまで、ゾンビを避け続けるのは結構つらいぞ



○一番上の口から、無数のガイコツをボロボロと吐き出してくるぞ

A



謎の巨大生物

何か点のようなものが…。と思っていたら、徐々にそれは巨大化し、動きはじめる。時間がたつと自爆するので、その前に倒そう。

○大波絶壁をうまく抜けても、安心はできない。なぜなら、この先は、前以上に難しいところだからだ





○巨大な細胞のような敵。時間がたつと、動き出したり爆発したりするぞ



○敵キャラに気を取られていると、前から、燃え盛るガイコツ車が!

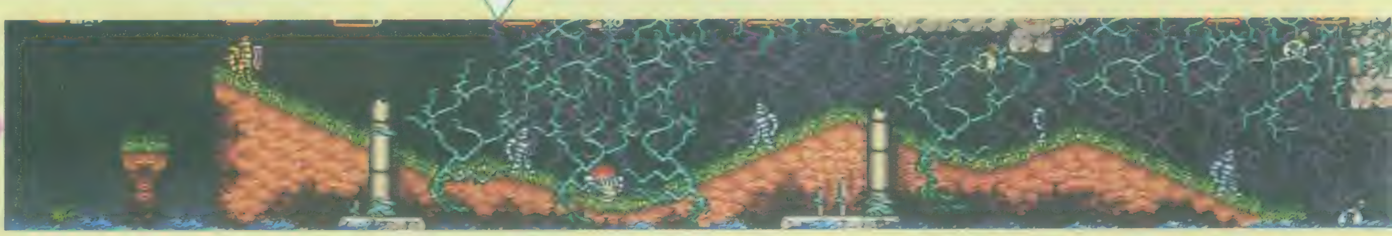


○ここの2段ジャンプは、非常にタイミングが難しい



○上から出ている柱に、頭をぶつけないように

B



STAGE 2（ステージ）
海原に浮く幽霊船

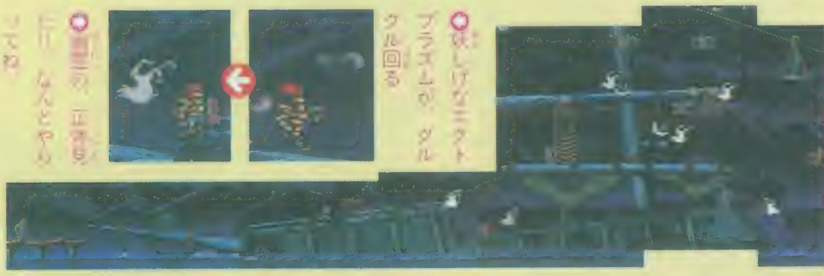
扉を抜けたその先は、なんと、幽霊船だった。何やら妖しいエクトプラズムが辺りを漂い、時折実体化して、その正体を現す。行く先々には、ギロチンが、時計の振り子のように左右に振れている。しかも、目の前にある宝箱を、うかつに取りに行こうとすると、実はそれはミミックだったりすることも…そして、無事に幽霊船を抜けると…。



ここで右にジャンプすると、宝箱が出現する



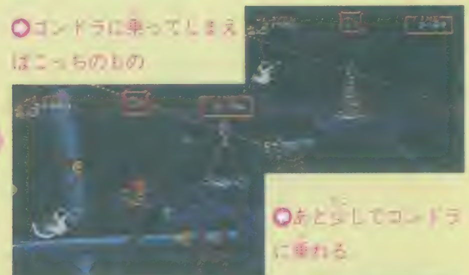
トロトロしてると、エクトプラズムが幽霊になるぞ



妖しげなエクトプラズムが、グルグル回る

幽霊の、正体見たり、なんとやりってね

Cへ



ゴンドラに乗ってしまえばこっちのもの

あと少しでゴンドラに乗れる



これは本物の宝箱だ

C



このいかだに乗って、大海原に旅立つぞーっ

宝箱か？

少し変な宝箱。近寄ると、それは、イキナリ動きだし、襲いかかってくるぞ。



最初から出現している宝箱。何か、いやーな予感がするんだけれど…

ミミック



中から変なやつが、ひょこっと顔を出してきたけど、こいつ、何者？

オノだらけ

いたるところにある横揺れオノ。ジャンプでかわすか、しゃがんでかわすか…。



ギロチンを避けながら、幽霊から逃げなければならないなんて…



縄バシゴを昇りきったところにも、ギロチンが待っているのだ

荒れる海

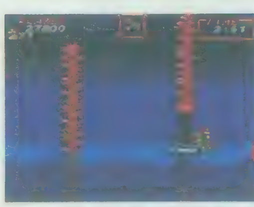
無事に幽霊船を抜けるとそこは、あれ狂う大海原。海面が上下に動くぞ。



海の中といったって、出るものは出るんだからうれしいよね



とりあえず、いかだに乗っていれば、ジャンプしても海には落ちない



このトゲ柱をどううまく抜けるかが、腕の見せどころだ

BOSS!

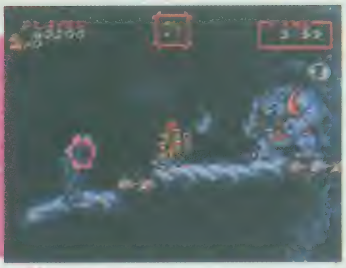


渦巻きの中から現れた、ウニとイカとクラゲを足したようなやつ

STAGE 3 天へと続く大雪山

ステージの最初は、巨木の枝のような床を、どんどん上へと登っていくが、途中、雪男や怪植物が、その行く手をさえぎり始める。

上へ上へ…


雪男と怪植物にはさまれてしまった


今度は右に向いて2度目のジャンプ！ これの多用でガンガン登れ！

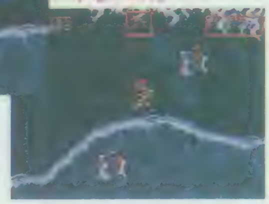

2段ジャンプの応用編。まず最初に左のほうに1度ジャンプをして…

ただ横に走っていくだけだけど、地面から氷の柱のようなものが次々と現れる。うかうかしていると、後から幽霊騎士が飛んでくるぞ。


一度にたくさんの柱を壊すと、キレイだったりする


攻撃すると、砕け散ってしまう。氷の彫刻のはかない宿命というものだね


ニョロニョロと、氷の柱が頭を出しはじめたぞ


幽霊騎士には、前からの攻撃はまったくきかないのだ！

後半には2本の巨大な柱がある。これをどうするかというと、まず1本目をひたすら上に上り、次に2本目をひたすら下りるだけ。しかし、大量の敵が襲ってくるぞ。

下るぞ


敵に4方を囲まれてしまった。どうしよう？


敵を避けながら、今度は下へと下がっていく

登るぞ


巨大なコウモリが、左右から飛んでくるぞ


柱を回りながら、上へ上へと登っていく

STAGE 4 うごめく大洞窟

ステージ4は巨大な洞窟。ところどころに小さな足場があり、この足場に近づくと地面からトゲが生えて、足場に乗らざるをえなくなる。すると、マップ全体がグイグイ回転するのだ。この大がかりな仕掛けは一見の価値アリだぞ。

回転する

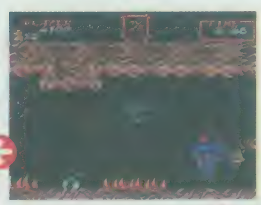

こうして、新たなる道が開ける


床に乗った途端、辺りが回転しはじめて…


外壁が突然生命を持ったようにうごめき始めた

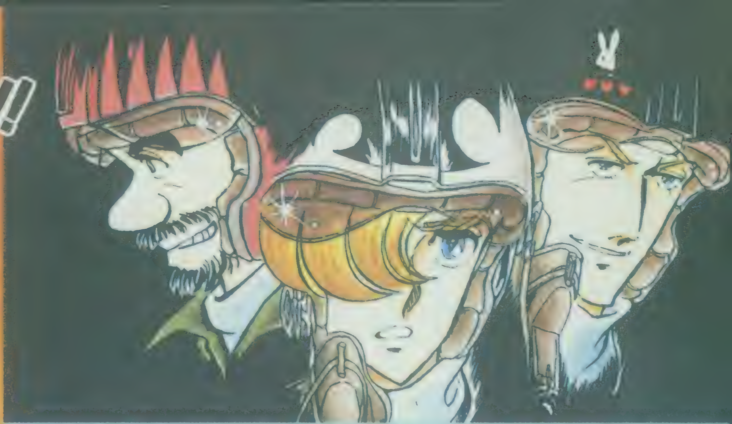

何度も何度も回転していくぞ


下手にジャンプすると、上にあるトゲに当たってしまうので注意


まるでキバのように地面に生えるトゲ。当たったら、もちろんダメージ


ステージ1の牢屋の中にいた敵キャラの色違いだけど、攻撃は同じ





ミッション6まで一挙に公開!!

エリア88

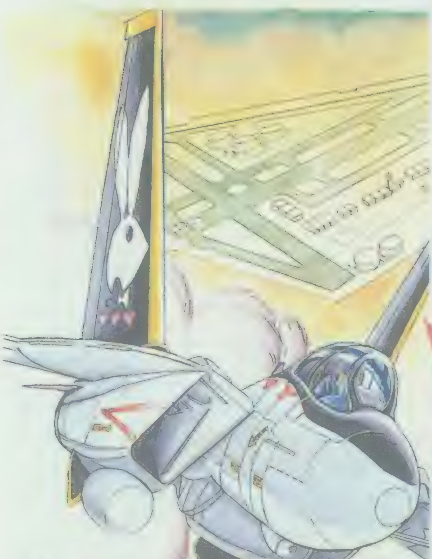
カプコンマガジンに続いてのエリア88の最新情報。ゲームのシステムと、各ステージの特徴を分析していくぞ。

7月26日発売予定　カプコン　8500円　消費税別

カセット　8M
コンティニュー
シューティング

プロジェクト4を倒すために立ちあがれ

プロジェクト4を壊滅するために戦う男たちを描いた、ハードなシューティングゲームだ。プレイヤーは、シン・カザマ、ミッキー・サイモン、グレッグ・ゲイツの3人の中から1人を選びプレイする。シンプルなパワーアップシステム、豊富なアイテムガウリだ。クリア時などには、美しいデモシーンもあるぞ。





↑人気がある原作のマンガをもとに作られたシューティングだ

生命知らずの3人!



↑グレッグ。元逃がし屋



↑ミッキー。元米軍パイロット



↑シン。マンガでは主人公だ



↑美しいデモシーンもあるぞ

スーパーファミコンならではの新システム

特徴的なシステムは、自動消化システムと、3種類あるステージの2つだ。両方ともアーケード版にはなかった、スーパーファミコン版のオリジナルのシステムだ。特にステージ構成は、このシステムの採用によって、戦略性を重視したものとなっているぞ。

自動消化システム

これは、連続してダメージを受けると、すぐにミスとなるシステムだ。一度ダメージを受けると、画面左下のメーターが「DANGER」と表示される。しばらくすると、メーターは一定量復活する。しかし、「DANGER」の表示がでているときに、もう一度ダメージを受けると、ミスとなるぞ。これにより、緊張感のあるゲーム展開になっているぞ。



体力制にこのシステムが追加されている



敵の弾などに当たって、ダメージを受けると―



「DANGER」と出て赤く点滅する



しばらくダメージを受けないと、無事復活するぞ



ダメージを受けると、1人やられてしまうのだ

3つのステージ

ステージは、固定ステージ、場所を移動する移動ステージ、ボーナスステージの補給ステージの3つがある。固定ステージをクリアすると、戦略マップ上に「88」と表示され、ステージを選択するエリアが広くなるぞ。また、移動ステージは、放っておくとエリア88に攻撃をしかけてくるぞ。



固定ステージは、クリアをすると「88」の表示が出て…



このように、ステージを選択する範囲が広がるぞ

スクランブル



移動ステージは基地を攻撃してくる

固定ステージ

森林要塞、砂漠空母などのように、戦略マップ上の決まった場所にあるステージ。クリアすると、次のステージを攻める拠点となるぞ。



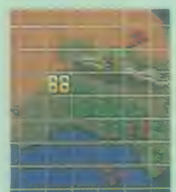
巨大な基地が築かれているステージだ



全部で7つあり、主に要塞が相手となる

移動ステージ

航空師団のように、ステージ選択のたびに位置を変えるステージ。スクランブルになると、このステージをクリアしない限り、他のステージは選べない。



大型航空機などの機動力の高い敵が相手のステージ



全部で3つあり、主に航空機が相手となる

補給ステージ

いわゆるボーナスステージ。ほとんど攻撃はしてこない。このステージだけは、制限時間内に敵を倒さないと、クリアボーナスが手に入らないぞ。



輸送機と1～2門の砲台しかないボーナスステージ



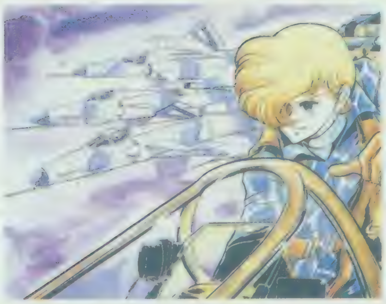
数多く出現する、敵を倒さなくても、ゲームはクリアできる

10のステージを戦い抜いていくのだ

このゲームには、固定ステージ7、移動ステージが3用意されている。ここで移動ステージ2つを含めた、ミッション1から6までを、一気に見ていこう。ただ実際にプレイする場合は、ミッションのナンバーに関係なく、移動可能な範囲内にあるステージを自由に選ぶことができるぞ。



戦略マップ上では、左から右へと侵攻していく



MISSION 1 前線基地（ぜんせんきち）

最初は、このステージしか選ぶことができない。名のとおり、前線基地をバックに進んでいくぞ。固定砲台と、ヘリコプター、戦闘機などの敵が出てくる。特に固定砲台からのバルカン攻撃が激しい。ボスは超大型のミサイルランチャーで、ホーミングミサイルと、大型5連装ミサイルで攻撃をしかけてくるぞ。



砲台が激しく攻撃してくる。難易度はさほど高くない



ボスは巨大なミサイルランチャーだ

移動ステージ 航空師団（こうくうしだん）

このステージは、暗雲の中が舞台で、時折光る雷が印象的なステージだ。空軍が相手で、戦闘機がさまざまな編隊を組んでのフォーメーション攻撃をしてくる。また、中ボスの大型戦闘機も出てくるぞ。ボスは大型の、不気味な機体のステルス戦闘機だ。このボスは炸裂弾と、100ミリバルカン砲で攻撃してくるぞ。

敵戦闘機がフォーメーションを組んで攻撃してくる





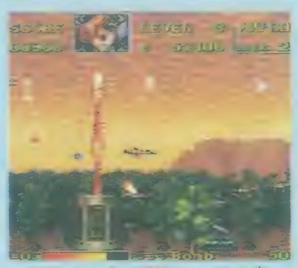
中ボスの大型戦闘機。2種類の弾を撃ってくるぞ



ボスのステルス。耐久力は驚異だ

MISSION 2 森林要塞（しんりんようさい）

森に囲まれた部隊を攻撃するステージ。上下からはホージャー、前後からは戦闘機が出現する。途中には地面からミサイルが吹き出す地帯もあるぞ。ボスは砲台を数多く持つ要塞で、弱点の砲台を狙い撃つのだ。



炎を吹き出す砲台もあるぞ



ミサイル地帯。休みなくミサイルが出てくる



ボスは、巨大な砲台を複数持つ。弱点を狙え！

MISSION 3 砂漠空母（さばくくうぼ）

砂漠を舞台に戦うステージ。岩陰に隠れた戦車や、編隊を組んだ、戦闘機などが攻撃をしてくる。中ボスとして大型ヘリコプターが出てくるぞ。ボスは、陸上を動く空母で、ときどき出てくる砲台が弱点だ。



岩陰からも攻撃してくるぞ



ボスの砂漠空母。ミサイル、バルカンで攻撃してくる

MISSION4 洋上戦艦

このステージは、海上が舞台となる。空中の攻撃に加えて、船からのミサイル攻撃が激しく、難易度が高いステージだ。空中の敵は戦闘機、ヘリコプターや、ステルス戦闘機と、種類も数も多くでてくるぞ。ここのボスは、戦艦のミンスクだ。


○まず戦闘機が出てくる



○唯一海軍が相手の、固定ステージ。戦艦ミンスクがボスだ

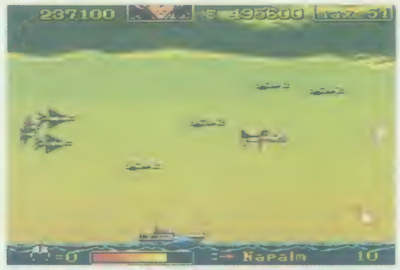
後方に注意せよ



○船のミサイル攻撃。逃げ場を確保しよう



○小型のステルス戦闘機も数多く出現する。旋回後に、高速で突っ込んでくるぞ



○後方からの攻撃が激しい。回避しよう



○主砲、副砲、ミサイル、バルカンの総攻撃。これではよけるだけで精一杯だ

ボス ミンスク

ボスは、主砲、副砲、バルカン砲、対空ミサイルで攻撃してくる。高い位置からしか攻撃できないので、対地攻撃用の武器がないとツライぞ。

○主砲の攻撃は激しくない。集中攻撃をしかけよう



○砲台が増えてきた。爆弾などのアイテムで攻撃しよう





○攻撃が激しくなってきた。上に逃げるしかないぞ

クリアデモ

各ステージをクリアすると、クリアデモシーンを見ることができる。このシーンは回転、縮小拡大機能を使用して、遠くからグンと近づいてくる雰囲気をうまく表現している。さらに、このデモに出てくる戦闘機は、ステージをクリアしたときに乗っていたのと同じ戦闘機という凝ったものだ。

○遠くに機体が見える。次第に近づいてくるぞ



○回転をしながら、どんどん近づいてくる



○そしてアップになってポーズ。決めゼリフが熱い



移動ステージ

航空師団

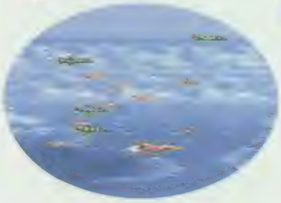
移動ステージの2つ目は、雲海をバックにしての空中戦だ。特にうしろからの攻撃が激しく、ハリアー戦闘機などが弾を撃ちながら突っ込んでくるぞ。そのため、フェニックスなど、後方の敵を攻撃できるアイテムがないと、かなりつらい戦いになる。ボスは、3機編隊で攻撃してくるウルフバックだ。

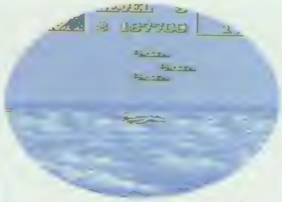

2重スクロールする、バックの雲海が美しいステージだ


傭兵で構成されている空軍が相手だ

敵傭兵ヲ撃墜セヨ


ボスのウルフバック。3機編隊で、強力な爆弾で攻撃してくる


しつこく弾を撃ってくる戦闘機。前後から絶え間なく出現してくる


この戦闘機が、4－5機で編隊を組んで、高速離脱攻撃をしてくる


ハリアーがゆっくりと近づいてくる

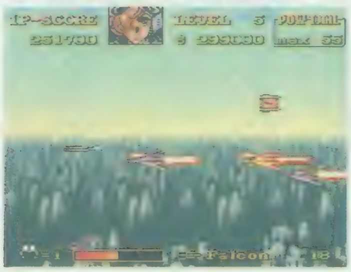
MISSION5

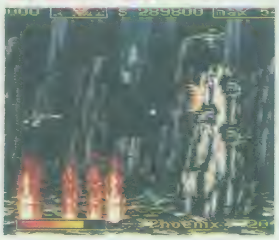
渓谷部隊

陸空混成の部隊が相手のステージだ。前半は、谷間にある陸軍が相手で、後半は空軍が相手となる。陸軍は、岩に作った砲台や、爆撃機が落としていくナパーム弾、対空ミサイルなどで、激しく攻撃してくるぞ。後半の空軍は、ステルス戦闘機が主となって出てくる。ここのボスは、大型戦闘機のブラックバードだ。


まず渓谷を通り抜けるのだ


前半が谷間、後半は空中が舞台となるステージだ


空中に移動。ステルスの攻撃が激しい


岩についている砲台からの攻撃。破壊して進んでいこう

ナパーム攻撃ヲ回避セヨ


爆撃機が、ナパーム弾を降下。炎に触れると、ダメージを受ける


地上からは、ミサイルで攻撃をしかけてくるぞ

ボス

ブラックバード

ボスのブラックバードは、前方から出てきて、大量のホーミングミサイルを撃ってくる。ボスに攻撃を加えると、高速で離脱し、再び現れるぞ。ときどき機体の下から、巨大なミサイルを出すこともある。自機にむかって、ゆっくりと近づいてくる。


ホーミングミサイルと、巨大なミサイルで攻撃をしてくる


これがボスのブラックバード。画面内をゆっくりと動き回るぞ

MISSION6 洞窟基地

ここは、洞窟に建設中の基地をたたくステージだ。洞窟というだけあり、移動できる範囲がかなり狭くなっているぞ。固定砲台や、ハリアーが多く出現して、上下左右からおかまいなしに攻撃してくる。特にハリアーは、5〜6機の編隊を組んで、大量に弾を撃ってくるぞ。



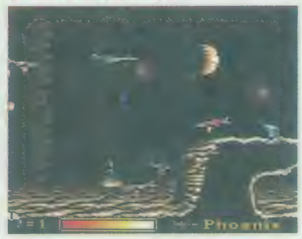


作りかけの基地を攻撃する。狭い通路を通ることになる

敵の攻撃を回避セヨ！



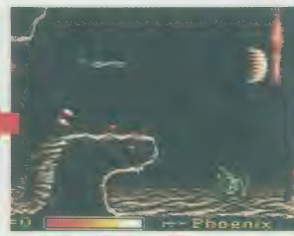
上の砲台は炎を出し、下の砲台はバルカン砲を撃ってくる。敵の攻撃のスキをついて通り抜けていくのだ



地面、天井ともに固定砲台がいたるところにあるぞ



洞窟の入口だ。戦闘機がフォーメーションアタックをしてくる



地面に大きめな穴があいている。するとここから…



細い通路をくぐり抜けていく。狭くても敵はでてくるぞ

ボス 火炎砲台

ここのボスは、天井を移動し、両端から炎を吹き出して攻撃してくる。ボス以外にも、前後から移動砲台が出てきて、ミサイル、バルカン、炎で攻撃をしてくる。ボスが自機の上にいるため、上方攻撃可能なアイテムがないとキツイぞ。



これがボス。天井に張りついていて、左右に移動する



複雑に地形が入りくんでいる。陸には砲台もある



両端から、炎を吹き出してくる。

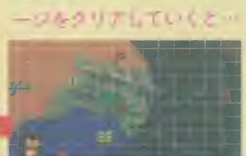
これ以降は…

残るステージは、移動ステージと、固定ステージが1つずつだ。移動ステージの方は、潜水艦が相手で、戦略マップ上ではただ移動するだけでなく、水面下に潜って姿をくらましたりするぞ。

固定ステージの方は、最終ステージのプロジェクト4の本拠地だ。



残りは2つのステージのみ



何もないようだが、ステージをクリアしていくと…



突如姿を現すぞ

潜水艦…!?



ド迫力の演出効果で盛り上がる！

スーパーウルトラ野球 ベースボール

魔球、秘打で「超人プレイ」を楽しめる一方で、監督になって野球シミュレーションも遊べてしまう、なんでもアリのスーパーな野球ゲームのお出ましだ！

7月12日発売予定

カルチャーブレーン　8800円（消費税別）

4M＋64KRAM
バッテリーバックアップ
野球

多機能と演出効果が面白い

ごく単純な野球ゲームを楽しみたい、監督気分で野球を楽しみたい、はたまた変わった選手を使って魔球や秘打が飛び出すような、現実離れした野球を楽しみたい、というように、このゲームは欲張りな人にピッタリのソフトだ。FCの「超人ウルトラベースボール」の特徴を色濃く残しているので、続編ともいえる。



○遊ぶ人の好みによって、いろんな楽しみ方ができるソフトだ

超人ウルトラベースボール



○89年10月27日発売。カルチャーブレーン初の野球ゲームだった

お好みしだいの設定が豊富

このゲームは、1試合のみのプレイはもちろん、ペナントレースで最大130試合のリーグ戦を楽しむことができるし、球場も6種類の中から自由に選ぶことが可能。また、対コンピュータ戦のときは、コンピュータの強さまで選べ、さらに自分のチームを作ったりすることもできちゃうというんだから、まさに至れり尽くせりの内容。とにかく設定の多様さでは、文句ナシなのだ。



○最初から設定されているのは3リーグ



○6種類の球場が選択できる

演出バリバリの魔球、秘打に注目

「超人ウルトラ～」で好評だった魔球や秘打は、当然のようにこのゲームでも採用されていて、最大のウリとなっている。ホームランなどのデモ画面で、ハデな演出を見せてくれる野球ゲームは数あれど、実際のプレイ中にこれほどハデハデな演出で楽しませてくれるソフトは、ほかにナイ！



○魔球や秘打のユニークさは必見モノだ

超ドハデな魔球を見よ



グラフィックも見逃せない

スーパーファミコンということで、グラフィックが美しくなったのは当然だけど、何より注目したいのが、選手の動きなどが細かく表現されている、ってなところ。一人一人選手の動きをよ〜く見てみると、野球ファンなら、ン？ どこかで見たような…、という選手が少なくないハズだ。

もちろん、ホームランが飛び出したときなども、オーロラビジョンの演出が華やかだ。

ほかに、拡大、縮小機能なども、当然使われているぞ。

DURGSの「おちおい」



この堂々とした構えといい、バットの角度といい、ウ〜ングッド

「もも」のトルネード投法



ホームベース方向に対して180度背中を向けて振りかぶる様は、まさにホンモノの雰囲気が出ているね



オーロラビジョンに、まさに虹がかかっている

「ひゅうま」



高く上がった足を見よ！ 懐かしいねえ〜

こんな設定が可能なのだ！

前述したとおり、とにかくいろんな設定が豊富に用意されている、ということも見逃せない。選択画面では、何種類もの設定が、プレイヤーのお好み次第で自由に選択でき、幾通りもの遊び方が可能だ。



このように、いろんな設定ができるようになっている

カユいところに手がとどく

1試合あたりのイニング数を、1、3、5、9回の中から自由に選べたり、ランダムで発生するエラーの有無を選べたり、チームのユニホームやアンダーシャツの色まで選択することができるんだ。その他、細かい設定まで挙げればキリがないほど豊富なのだ。



エラー有りの設定だと、ランダムでエラーが出てくる



コンピュータの強さも選べる

シミュレーション重視で監督気分

このゲームは、プレイヤーが実際に選手を操作せずに、試合中にサインを出したり、選手を交代させたりすることで、監督の立場をシミュレートできる機能ももっている。アクションは苦手だが、戦略には自信がある人向きかな？



「かんとく」の設定を選ぶと野球シミュレーションに変身！

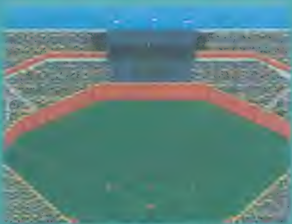


コントローラでさまざまなサインを出すようになっている

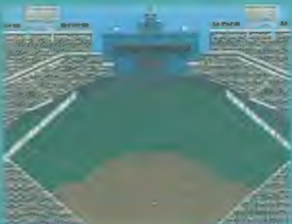
球場は6種類



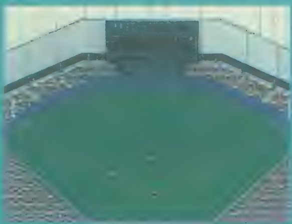
ドーム球場
センター120M 両翼100M



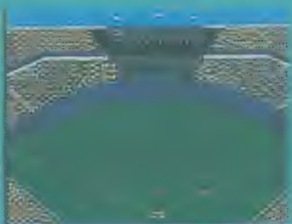
マリンスタジアム
センター112M 両翼 90M



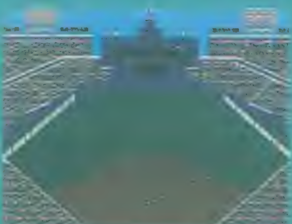
かんさい球場
センター122M 両翼 85M



ヒロイゾ球場
センター122M 両翼100M



セマイゾ球場
センター110M 両翼 90M



CBスタジアム
センター120M 両翼 65M

2種類のモードで試合開始

「オープン」と「ペナント」の2つのモードがこのゲームの柱。オープンモードだとリーグを越えての試合ができ、ペナントモードだと、各チームが最初に設定した試合数で優勝を目指すようになっている。リーグは4種類。そのうち3つは、あらかじめ設定されている18チームが占めている。



●「ペナント」「オープン」を選択

オープンモードで自由に遊ぶ

このモードは、1試合のみの勝負を楽しむものだ。ゲームに慣れるまでの練習段階や、ちょっと遊んでみようかなといったとき、それに2Pでの対戦で燃えたいときなどにピッタリ。エディットチームを実戦で試すのにもいいかも。



●リーグを越えての対戦が楽しめる、1試合のみのモード



●プレイヤー同士の対戦も、もちろん可能だ

ペナントモードで優勝目指せ

リーグ内の6チームが優勝目指してしのぎを削るモード。5、30、60、130試合を選択できるようになっている。ペナント中には、順位はもちろん、各チームや選手の成績を見ることができるし、監督モードへの切り替えも自由にできる。



●ペナントリーグ開幕で雰囲気も盛り上がる



●試合結果や成績表を、随時見ることができる



●優勝すると涙の胴上げシーンが

自分のチームが作成可能

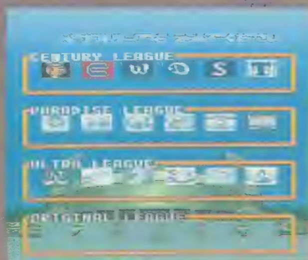
チーム名から、各選手の能力まで、細かく自由に設定できるようになっている





18チーム勢ぞろい！

各チームの登録選手は18人で、「超人プレイ」が楽しめるのは、ウルトラリーグの6チームのみだが、ほかの12チームもそれぞれに個性がある。また、もう1リーグ分の空きが用意されていて、自由な編成のオリジナルリーグを作ることもできるんだ。



CENTURY LEAGUE

6球団で構成。超人プレイはできない

CAPACITIES



投打ともマアマア無難といったところ。「のみら」「しゃうだ」などの機動力に期待したい

GINGERS



「さいとん」を始め、先発投手陣が充実しているうえ、クリーンアップは全員3割打者だ

PARADISE LEAGUE

こちらも超人プレイは不可。比較的個性的なチームが

BLASTERS



中心打者の長打力は魅力だが、投手陣が不安定。控えの「パンチ」の高打率が光る

LIGHTNINGS

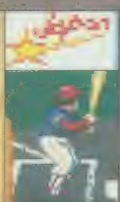


3割打者が1人なのは意外だが、クリーンアップの長打力と投手陣の充実度はピカイチだ

ULTRA LEAGUE

超人プレイ有りで、超個性的なチームがそろっている

JAPAN STARS



現役選手の豪華メンバー、といった顔ぶれ。さすがに、どこにも弱点は見あたらない

GLORIES



往年の名選手がそろっていて、投打ともに圧倒的な数字を誇っている。実力ナンバーワン

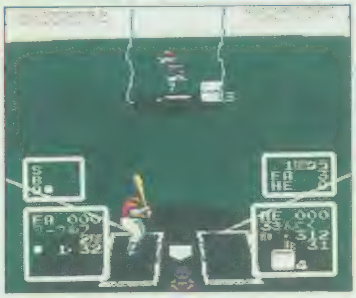
超人野球のココがすごい！

魔球や秘打などの「超人プレイ」は全部で39種類。ただし、どのチームでも使えるわけではナイ。ウルトラリーグの6チームと、エディットチームのみの特典なのだ。

また、超人プレイには、「ウルトラポイント」という数値を消費するようになっていて、この値もプレイヤーが自由に設定できるようになっている。



◎この四角い記号は「ウルトラ表示」なのだ



◎魔球、秘打の対決だ〜

超スペシャル魔球で三振奪取

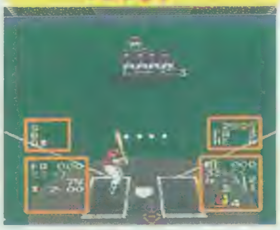
投球動作のときに、炎が燃え上がったり、稲妻が走ったりと、斬新な演出で盛り上がったうえに、超剛速球や分身投法、さらには投げられた球が、ホームベースの直前で木の葉に変わってヒラヒラと舞うなどと、とにかく多彩だ。

メラメラ



◎身体から火がでるほど気合を入れているのでしょうか

分身！



◎どの球を打ちゃいいんだ！

300km!!



◎生身の人間じゃ肩がヌケます

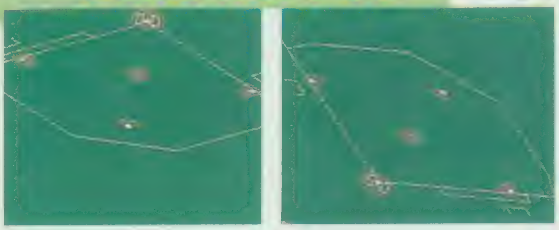
ドトウの秘打で打ちまくれ

投げられた球がそんなにスゴイとくれば、打者のほうだって負けてはいない。受け止めた野手が外野のフェンスまで吹き飛ばされる超弾丸ライナーをはじめ、打った瞬間、なぜかグラウンドが360度グルグル回ってしまう秘打や、消える打球まで登場してくる始末。いやはや恐ろしいいね。

◎スウィングに軌跡が



回る、まわる、マワル



◎グラウンド全体がグ〜ルグル回りまくります

TICK TACKS



投打ともにあまりパッとしない。守備力が全体的に低めなのも気になる材料だ

S W A T S



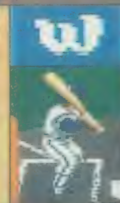
先発陣がやや不安だが、3割打者が4人揃っている。控えの「なかしま」は守備力がゼロ

D R U G S



長打力がまずまずで、投手も粒がそろっているが、3割打者は「かつなみ」だけだ

WISPERS



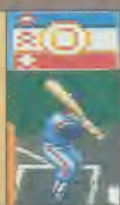
「レイノラス」以外は長打は期待できないが、足の速い選手がそろっているのが魅力だ

HAPPINES



平均打率が低く、投手陣が不安定で頼りないが、長打力のある選手が多いのは心強い

ORANGES



「みしむら」の足、「デヤス」の長打に期待。投手陣はそれほど悪くなくソコソコ

FINGERS



投手陣は粒がそろっていて信頼できる。その分、打撃がやや力不足なのが玉にキズ

BUSTERS



上位打者の打力が魅力だが、投手は「もも」以外はあまり良くない。乱戦には強いかも

CB CLUB



飛龍の拳やスーチャイシリーズなど、カルチャーブレーンでおなじみのキャラが勢ぞろい

HEROES



往年、現役のヒーローたちで構成されている。「まるちゃん」も代打の控えにいるのだ

B・B・KINGS



マンガやアニメのキャラクタらしき選手がそろっている。「ひゅうま」の防御率は0.65

FANTAZIES



「せんし」「まほうつかい」など、変わった名前の選手ばかり。投手に「スライム」がいる

アクション要素が高まったイースシリーズ第3弾！

攻略！



ファン待望のイース第3弾が発売される。そこで今回は、最初のステージであるティグレー採石場のマップを中心に攻略していくぞ!!

6月21日発売予定
トンキンハウス 8800円 消費税別

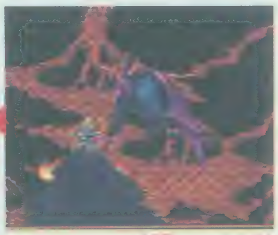
カセット 8M+64K RAM
バッテリーバックアップ
アクションRPG

新たな戦いへ挑むアドル

人気のイースシリーズもこの『ワンダラーズ・フロム・イース』で第3作目。もう知ってるみんなも多いと思うけど、今回のゲームは前2作よりもアクション要素が高まったRPGなのだ。ダンジョンは前よりもカンタンになったけどアクションで苦労するかもしれないね。ということで、今回はその攻略を紹介しよう。

彫像を探せ！

このゲームの最初の目的は、4つの彫像を集めることにあるといっていいだろう。その4つの彫像にはそれぞれ強いボスキャラがついているのだ。



▲ボスキャラは当然のごとく強いのだ。心してかかれ



▼ボスキャラを倒すと彫像を手に入れることができたぞ



▲エドガーさんに、彫像を探してくれと頼まれ、引き受ける



▼彫像はガルバランの復活に使われるのだという。敵の手には渡すまい



▲エルダーム山脈にも彫像が1つ眠っているという情報を得る



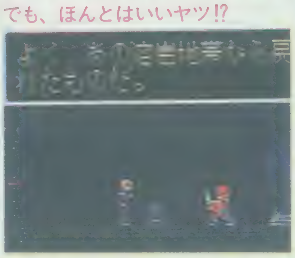
▼彫像を持ってバレスタイン城へ行くことに。無事に帰れるか？

ジャマなチェスター

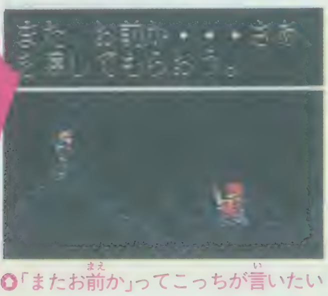
冒険の途中、いろんなところに出没してアドルの行く手を阻むチェスター。残念ながらこれはストーリーの展開上避けられない運命なので言いなりになるしかないんだよね。



▲それにしてもチェスターって頭にカチンとくるヤツだよなぁ



▼いちいち出てきてジャマをする。でも、ほんとはいいヤツ!?

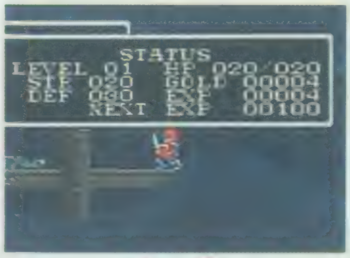


▲「またお前か」ってこっちが言いたい

またお会いしましたね

HPは簡単に増やせるぞ!

ゲームを初めて最初のうちは自分のレベルを上げることに専念することをお勧めしたい。ある程度のレベルがないと、攻撃をしてヒットしてもダメージを与えることができないモンスターがいるんだ。最初はどんどん簡単にレベルアップすることができるので頑張ってくれ。



ステータスを見れば次のレベルアップに必要な経験値がわかる（NEXT EXP）

ザコキャラとの対戦

レベルが上がるまではあまり洞窟の奥まで行かないでザコキャラと戦おう。入口のところで敵と戦い、やられそうになったら外へ出てHPを回復するのがベストだね。



最初は採石場の入口近辺でザコキャラ相手に戦おう



危険になったらすぐ外へ出てHPを回復するのだ



空を飛ぶモンスターにも注意が必要。うまくよけなきゃね



飛んでる敵は普通の剣の振り方ではダメな時がある



十字キーを上にしながら剣を振る（上突き）とこのとおり

ボスとの対戦

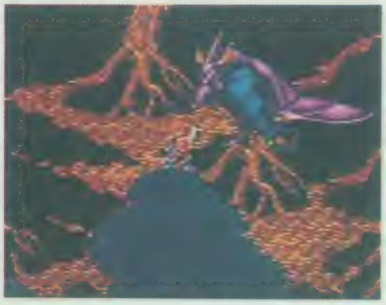
要所要所に出現するビッグモンスター。中にはある所を攻撃しないとダメージを受けないっていうヤツもいるから気をつけよう。大胆に敵に近づいて攻撃するのが効果的。その時に、パワーリングを使うのを忘れずに。



ボスにはある所を狙って攻撃しないとダメなヤツがいる



こいつの場合、頭を狙わないとダメージを与えられない



飛んでいるヤツを攻撃するには高い所に登るのがベスト

重要なアイテム

やっぱり、ソード・アーマー・シールドの3点セットは戦って行く上で必要だよね（武装しないと相手を攻撃できないし）。その他にも戦いに必要だと思われる重要なアイテムをピックアップしてみたぞ。

ソード



これがなくっちゃ相手と戦うことが出来ない。最初は街の武器屋で一番安いショートソードを購入しよう。最初の資金でアーマー、シールドと一緒に買うことが出来るぞ。

アーマー



もちろん、相手の攻撃から身を守るための防具。武器屋で購入するのもいいけど、どっかの宝箱の中に入っていたりすることもあるから、宝箱は注意して見逃さないようにね。

シールド



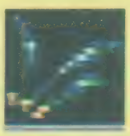
最初は武器屋でウッドシールドを手に入れる。ウッド（木）だからって持ってないのとは大違いだ。シールドは人からもらえることもあるぞ。それには日頃の行いがよくないとね。

リング



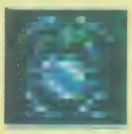
リングを使うとそのリングによって、パワーやシールドなどの能力が一時的にアップするのだ。特にパワーリングは重要なアイテム。ボスとの対戦の時に使うのが賢い使い方だぞ。

薬草



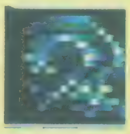
こいつを使えば、たちまちHPがもとのとおりに回復するという便利なシロモノ。つねにこれを持ちあるいていれば少し安心な気分になれるよね。街のお店で安く売っているぞ。

幻影の鏡



この鏡を使えば一時的に敵の動きを止めることができるんだ。絶体絶命のピンチの時に使うといいんじゃないかな。ただし、1回使うとなくなってしまうので、毎回購入しないとダメなのだ。

アミュレット



こいつを使うと画面にいる敵全員に一定のダメージを与えられるんだ。1つで3回使うことができる。ただし、効力はそんなに大きくないので、後の方の面では使えないけどね。

ティグレー採石場MAP攻略

アドルがエドガーさんを探して最初に冒険をする舞台がこのティグレー採石場。難しい迷路になっているわけでもないが、かなり奥が深くって数々の敵がアドルを待ち受けているのだ。ここではそのティグレー採石場のMAPを公開してその攻略法をお教えしちゃおう。出現する敵と地形に注意して進もう。

敵に注意しろ！

採石場に入ってすぐ、ハチのモンスターがキミの方へ向かって飛んで来るので気をつけよう。


採石場に入ってすぐ出て来る



慎重にアリ退治

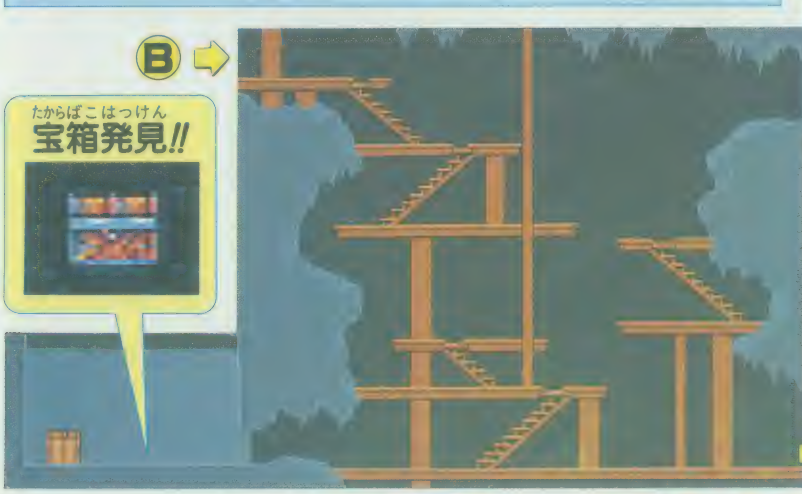
最初は、アリのモンスターも一発で倒すことができないので頑張れ！


一発で倒したいが

頭を使ってオニ退治

鬼に限ったことじゃないんだけど、モンスターにはそれぞれの行動範囲があるのでそれを見切って移動し、うまく攻撃をしよう。最初はなかなかうまく行かないけどなれれば簡単。





中ボスはマジシャン!?

一番最初に対戦することになるボスは、火の玉を出したり、剣を操って攻撃してきたり、おまけに分身の術までつかえるヤツなんだ。


いろんなワザを出してくるのだ
パワーリングを使って対戦しよう

油断するな！

ここは歩いていると一見なにもないようだが、実は岩の陰にアリのモンスターが隠れていたりするのだ。気をぬいてるとやられちゃうぞ。



◎そこへ、アリが出てくる 見えて穴に入る寸前のアリ



◎というわけで、あらかじめ剣を振っておこう





◎何もないようだがアリが隠れてる





鬼でポイント稼ぎ

前のページでも説明したと思うけど、鬼にはあるところより向こうには行くことができないという行動範囲があるのだ。それを利用すれば、敵にダメージを与えられることなくたくさん鬼を倒して経験値やお金を稼ぐことができるのだ。



◎鬼のこれないギリギリの所に立とう



◎倒しても倒しても次々と鬼が出てくるってワケ

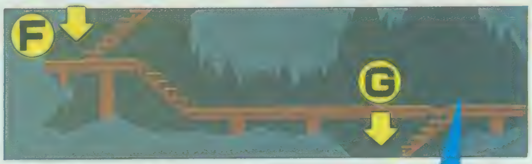


◎Bボタンを押しっぱなしにしてるだけでほらこのとおり

ナイスアイデア



ここにも宝箱

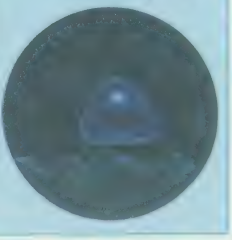


アメーバは怖くない

基本的に攻撃してこないのだ。アメーバはだけど、触るとダメージがでかいぞ。

攻撃してこないから安心安心







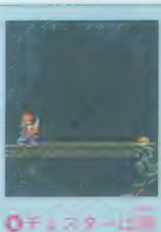
◎とりあえず、慎重に倒そう



◎こいつは、なかなかのポイント稼ぎにもなるよ

チェスターに遭遇

最初にチェスターと遭遇するのがここ。この下に行くには中ボスと戦ってから。



◎チェスターに階段を昇りて行ってしまうのだ

◎初めてチェスターと遭遇することになるのがここ





ティグレー採石場の敵たち

ここでティグレー採石場に出てくるモンスターたちをざっと紹介しよう。みんな動物などをかたどったモンスターばかりだ。

クモ



一番弱いモンスターだ

トリ



動くのが速いので注意

アメーバ



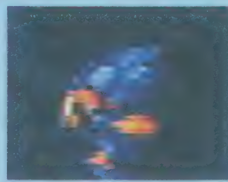
攻撃しないので安心

ハチ



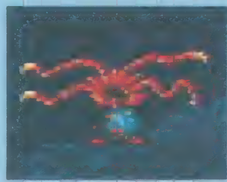
飛回るので気をつけろ

鬼



最初は倒せないのだ

花



こいつが一番やっかい



ガケ登りは大変

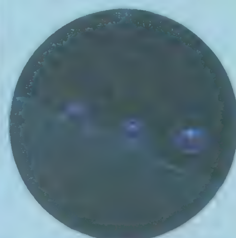
岩の突起部分を利用して、うまくジャンプするんだ。



慣れてない人だとけっこう苦労するんだ

アメーバ群退治

ここらへんにはアメーバ群がいるのだ。焦ってどんどん進もうとするとこのアメーバにひっかかってしまうことがあるので注意。





この状態だと、剣がとどかない



なので、ちょっと前に出ると敵にあたってしまうのだ



こういう時は、伏せて剣を振ってみよう



一匹ずつ丁寧に倒していこう





ボスの登場だ

さてさて、いよいよボスの登場。攻撃をよけながらうまく敵の下まで近づき、ジャンプをしながら剣を振りつけてやっつけよう。



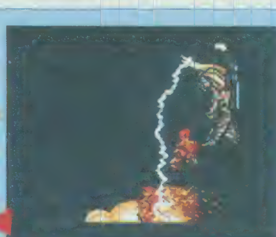
こいつは2通りの攻撃法があるので気をつけよう



離れていると変な光線波を出してくる



光線波はしゃがめば簡単によけられる



近くにいると攻撃してくるので注意。攻撃はジャンプして剣を振らないと相手にとどかない





ボスを倒すことができたので、1つ目の彫像が手に入るぞ

その先に待ち受ける場所

やっとの思いでティグレー採石場から無事に帰ってくることができたと思いきや、まだまだその先にたくさんの困難なステージがアドルを待ち受けているのだ。
　ということで、その先に待ち受ける中から3つのステージをざっと紹介しよう。



ティグレー採石場の後には、まだ4か所も残っているのだ

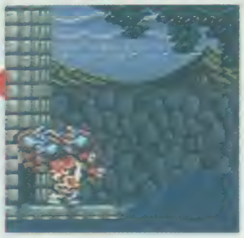
イルバーンズの遺跡

ここのステージではチェスターに捕まってしまい、溶岩が流れる地下の洞窟に落とされてしまうのだ。はたして無事に脱出できるかな?


ここから遺跡の中へ。火山が噴火しててちょっと異様な雰囲気


入ってすぐ火のモンスターが飛びかかってくるので気をつけろ


こいつも杖から火の玉を出してくるので要注意なのだ


このすずめみたいなモンスターが結構うっとうしい


途中オオカミのようなモンスターが出てくるがかまわずよけて進もう


ここは、逃げるが勝ちということでひたすら逃げてしまうのだ

エルダーム山脈

ドギを追って山へ登っていくんだけど、この山にもいろんな敵が待ち受けているぞ。途中、地震によって山の中にとじ込められたりするのだ。


いい眺めだよね。モンスターが出てくるなんて信じられない


こいつは面が変わるまでどこまでも追ってくるから気をつけよう


右のほうに変わった岩があるのでわかるかな？


ちょっと近づくとそこからモンスターが出てくるぞ



山小屋に行くとありがたいことにHPを回復してくれるのだ


こいつもなかなか強いので心してかかれ。高い所に登るのがベスト



倒すと審判の杖が手に入るのだ。杖を手に入れたら来た道を戻るべし



杖を使うと雪が解けて中に入っていくことが出来るのだ


中をどんどん進んでいくとそこにはドラゴンが。頭を狙え！

バレスタイン城

このステージからいきなり難しくなるのだ。心して行かないと、あっという間にやられてしまうぞ。だけどこの先にはもっと難しいステージも。


本当に綺麗だよね。だけど、モンスターがいっぱいいるのだ


こういう敵はジャンプなどしてなるべくよけていくのが利口


この城は、今までよりもずっと大変

この先にはもっと難しい面が待ってるのだ



攻略

さらに奥深くまで攻略してみよう!!

リュウの新たなる戦いの舞台を4章にわたってMAPで詳しく攻略してみたぞ。また、最終章までも画面写真でポイントを紹介するので役に立つはずだ。キミは暗黒の力を封じることができるのだろうか？

忍者龍剣伝III™
～黄泉の方船～

6月21日発売予定
テクモ 6200円（消費税別）
カセット 2M
パスワードコンティニュー
アクション

基本をマスターして戦い進んでいこう!!

今回の『忍者龍剣伝III』は操作性などの向上により、かなり進みやすくなっているけれど、やっぱり基本を確実にマスターしたほうがいい。今回はMAPとあわせて攻略してみたぞ。

はりつき

⬆壁などにはりついて進もう

忍術

⬆今回はたくさん使えるぞ

剣

⬆だいたい一振りで斬れるぞ

忍術をうまく使え

今回は忍術パワーが回復しやすいので、かなり忍術を使うことができるはずだ。それぞれの忍術の特徴をよくつかんで、効果的に使うようにしよう。

火炎の舞い

自分の周りに炎を回転させて無敵になる

真空波の術

自分の体内に溜めた気を一気に上下に放つ

火龍弾

龍剣に宿る力で斜め下方に向けて放電する

炎波の術

火炎を斜め上方に飛ばして、敵を焼きつくす

風車手裏剣

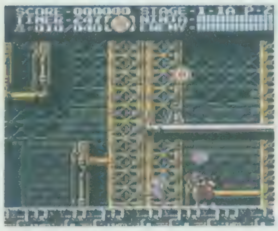
敵を貫通して飛び、また戻ってくる

まずは第一章からマップで攻略しよう!!

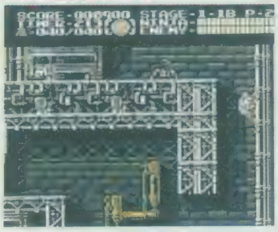
それでは第一章からMAPで攻略していこう。第一章ではまだ敵の出現も多くないので、ぶらさがりやはりつきのいい練習になるはずだ。ステージの最後にはボスが待ち構えているぞ。

第一章 秘密研究所

スタート地点である第一章はあまり広くない。スタートしてすぐに剣をパワーアップできるので、あとはかなり楽に進むことができるはずだ。

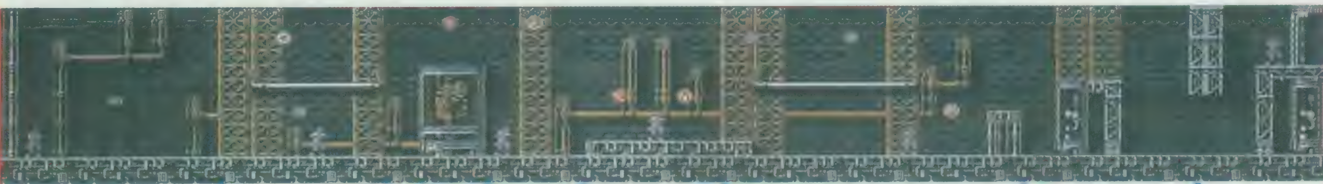


○まだまだスタートしたばかりで、あまり敵も出現しない



○縦スクロールを登っていく。敵には注意しよう

スタート



Ⓐへ

しゃがまないと倒せない

最初から装備している剣では地面をはって進んでくる敵に当たらない。このような敵キャラにはしゃがんで倒さなければならないのだ。



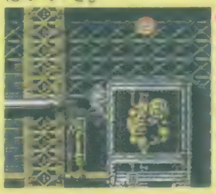
○剣が当たらないのだ



○しゃがんで倒す

壁を登れ

ここでは壁にはりつき乗り越えていく。はりつきのテクニックの練習にはいいぞ。



○乗り越えていこう

剣をパワーアップしていこう

ここにある龍神剣のアイテムを取っておけば、剣の攻撃半径が広がるので、いままでしゃがまなければ倒せなかった敵も倒せるようになるぞ。



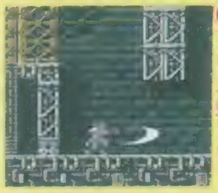
○パワーアップした



○アイテムを取ろう

ザコをサクサク倒せ

ザコはあちこちで出てくるけれど、このあたりでは忍術を使うこともなく済むはずだ。

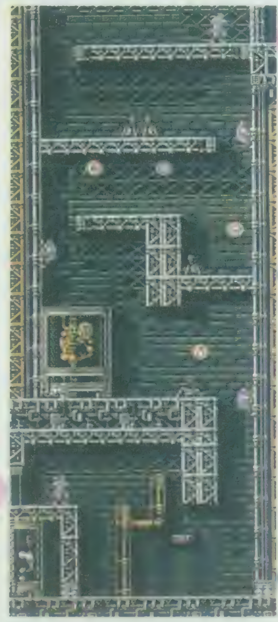


○ザコは一撃でOK



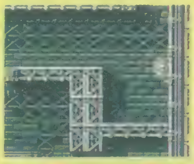
ボスの部屋へ

Ⓐ



縦スクロールを登れ

今回、縦方向にもスクロールするようになった。上段にいる敵に気をつけよう。



○今回は画面切り替えではないのだ



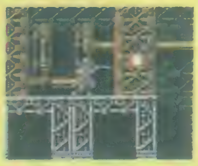
○飛び移るときに敵に気をつけよう

邪魔な敵キャラだ

上下に大きく動きながら進んでくる敵キャラは、斬り倒すことが難しいぞ。



○上下に大きく動き近づいてくる



○なかなか倒すのが難しいぞ

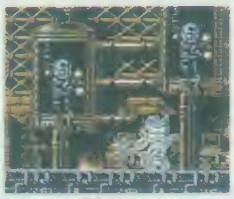
ボス・哀愁のマンティス



マンティス

○カマキリのバイオノイドなのだ

第一章の最後に待ち構えているのが、この哀愁のマンティスだ。両腕のカマでリュウの攻撃を防御して、胸から炎を出して攻撃してくる。こいつは接近戦が苦手なので、炎をよけながら近づいて、連続でジャンプしながら斬りつけてしまおう。



○うまく近づき、ジャンプしながら攻撃しよう



○炎を出してリュウを襲うのだ

第二、第三章とさらにリュウは進むぞ

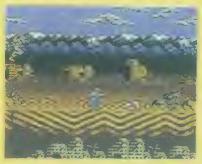
第二、第三章は要塞キャッスルロックへの通り道で、敵はリュウをこれ以上進めないように攻撃をしかけてくる。龍神剣や忍術をうまく使い、進んでいこう。

第二章 1 流砂のワナ

このステージは1つのMAPだけだが、かなり長い。しかも砂は流れているので進みにくくなっている。足を取られないように進もう。

敵は素早く倒してしまおう

このあたりに現れる敵はできるだけ早く倒すようにしたい。砂に足を取られているときに攻撃されるとつらいぞ。



さっさと片付けてしまおう



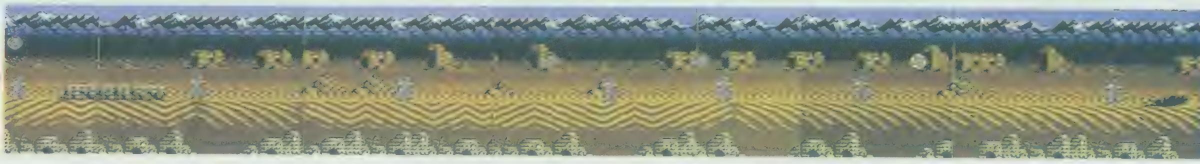
いきなり敵が出現したぞ

スタート



Ⓐへ

Ⓐ

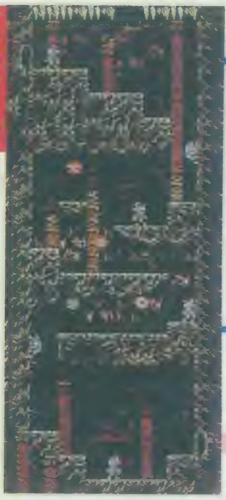


次ステージへ

第二章 2 地下溶岩地帯

このステージは全て地下の面だ。上下左右に進んでいこう。強制スクロールとなるところがあり、ここでは下から溶岩がせまってくるぞ。

スタート



敵が転がってくる

下へ降りるときは上から転がってくる敵に注意。



下へ降りていこうとすると…



敵が転がってきたぞ



溶岩がせまってくる

下から溶岩がせまってくる。急いでどんどん上へ登ろう。



急げや急げ!!



ボスの部屋へ

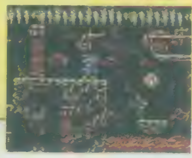


イヤなところに敵がいる

下の足場にも敵がいて降りにくい。タイミングよく降りて倒してしまおう。



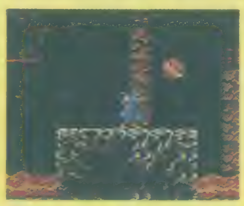
タイミングよく倒せ



下にいる敵が邪魔だ

必ずパワーアップを

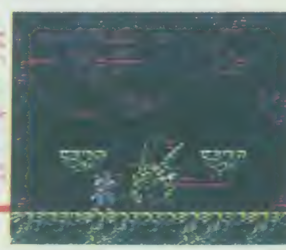
ここに龍神剣のアイテムがある。取っていないのなら必ず取っておこう。



ここでパワーアップ!!

ボス・ナイト・ダイバー

第二章のボスはナイト・ダイバーだ。上空から灼熱拡散弾で攻撃する。一定周期で下へ降りてくるので、そのときに攻撃するようにしよう。



闇討ちが好きな奴

第一章 ジャングル

このステージも1つのMAPしかないが、かなり長い。しかも途中でミスってしまうと、始めからやり直しなので十分に注意して進もう。

うまくロープを渡ろう

ロープはぶらさがっても上に登っても進むことができる。



○綱を渡しながら進め

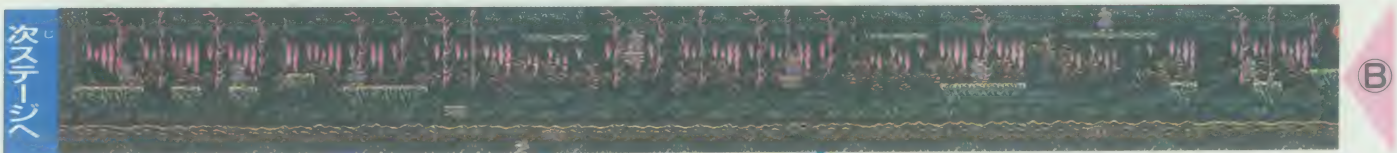
魚が飛んでくる

水中から魚がリュウめがけて飛んでくる。気をつけろ。



○水中からこんにちは





第二章 暗黒水流

ここも地下面だけれど、ここでは水が流れていて、リュウの足を取ってしまう。地面にくっついている敵キャラなどはかなり倒しにくくなるぞ。また、突然飛来する敵にも注意。

リフトの間に1UP

リフトとリフトの間に1UPがある。斬って1UPを出したら、すばやくジャンプして取ろう。

○うまく斬らないと失敗するぞ





1UPを取っておこう

下のほうに1UPがある。ぜひとも取っておこう。ただし、ここには飛びついてくる敵が多いので、あまり無理はしないようにしよう。

○飛びつく敵には気をつけろ



○こんなところにも1UPがある



巻物を取ろう

ここに龍神の巻物のアイテムがある。取るにはぐるっと上から回り込んでこないと取ることはできない。



○忍術最大値UP





○飛びついてくる



○こんなところに

敵が飛びついてくる

わざわざリュウのほうへ向かって飛びついてくる敵キャラが多い。ぶつかる前に斬ってしまおう。



水流に足を取られるぞ

水が流れているところでは、じっとしていても水によって流されてしまうのだ。



○勝手に流されてしまう



ボス グレート・コガネイ

分身と手裏剣で攻撃してくる。1匹が本物だぞ。

○2体のうち1体が本物だ



○2体いる



だんだんと難しくなっていく第四章だ

第四章の舞台も要塞キャッスルロックの防衛線のようなところだ。いままでに比べて出現する敵キャラの数がかなり増えてくるぞ。出現と同時に倒すようにしたい。

第四章 1 エアトラップ

ここもMAPが1つだけのステージだ。簡単そうに見えるけれど、左右に動くリフトで移動するところが多く、慣れていないとかなり難しい。下へ落ちてしまうと、章の始めからやり直しだ。

左右に動くリフトに乗ろう

ここでは左右に動くリフトを乗り換えていくテクニックが必要だ。リフトはぶらさがることができる。

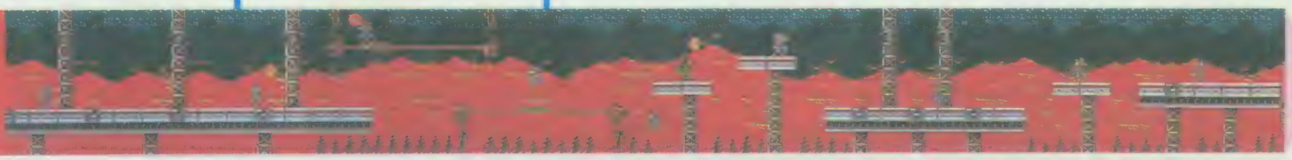


ロープのように使えるぞ



リフトへ向かってジャンプ

スタート



Ⓐへ

Ⓐ



次ステージへ

敵がうじゃうじゃ出る

リフトで移動すると、やたらとたくさん敵が出現する。確実に倒しておこう。



とにかく倒せ



敵がいっぱい

下に落ちるとアウト

下が大きく開いている。落ちるとまたやり直しだ。



落ちちゃった



ジャンプが

第四章 2 悪魔の回廊

地面にあるヤリは上下に動いている。下がっているときに進まなければならない。

スタート



Ⓑへ

ヤリが上下してリュウを襲う

地面にあるヤリが上下に動いている。ヤリが下がっているときでないと通れないぞ。



下は地獄だぞ

壁にいる敵が邪魔だ

壁にはりついている敵がいて弾を撃つ。邪魔なら忍術で倒そう。



これも倒せる

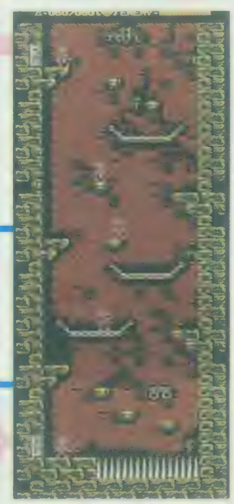


はりついてる

ボスの部屋へ



Ⓑ



ボス サンド・イーター

こいつは地面に潜り、その中から炎波の術で攻撃を仕かけてくる。地上に出てきたときに集中攻撃をしよう。



まるでモグラだね



地面に潜ったぞ

出口にもヤリが

出口の上までヤリがある。下がってから出るように。



これでは出られない

側面から敵が出てくる

側面から敵が飛んでくる。すばやく倒せ。



弾も撃ってくる



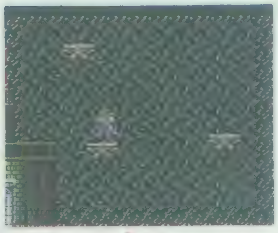
敵が出たぞ

最終章までさらに画面で攻略してみよう

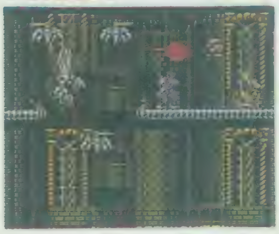
さあ、いよいよ第五章から最終章までを見てみよう。ザコキャラは一撃で倒せるけれど、出現する数がいままでの比ではないので、かなり苦労するはずだ。

第五章 要塞キャッスルロック

ようやく防衛線を突破して要塞の中へと進んでいく。このステージでは、いままでにはなかった仕かけもあり、リュウの行く手を阻もうとしているぞ。



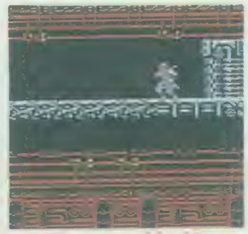
○リフトしか見えない。どうやって進むのかな



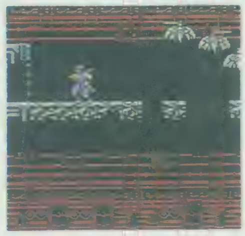
○こんなところもある。敵も多いし大変だぞ

床がくずれていく

ここではリュウが進むたびに床がくずれていく。急がないとヤバイぞ。



○一見すると、特に何もないような気がするけれど



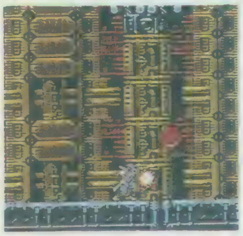
○リュウが通ると床がくずれ出した。急げや急げ!!

かなり広いステージだ

このステージはとにかく広い。縦や横の面をいくつも通らないと、なかなかゴールへたどりつけない。



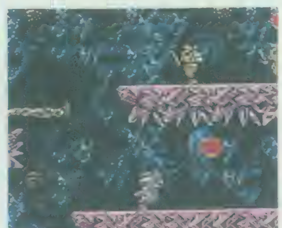
○縦や横へ、どんどん奥へと進んでいこう



○いつになったら出口に続くのだろうか

第六章 亜空間通路

このステージは一面氷が張ったような結晶化エリアと、足元がどんどん溶けていく溶解化エリアからなっている。どちらもとても進みにくいステージだ。



○ちなみにここは結晶化エリアだ。とても滑りやすいのだ

敵の攻撃が激しいぞ

敵キャラはものすごく多くジャンプした先にいてとても邪魔だ。少しずつ慎重に進まなければならないぞ。



○敵がジャンジャン出てくる。とにかく倒していこう



○倒しても倒しても出てくる。たくさん集まる前に倒そう

新たな敵が出現

さすがに異次元らしく、いままでとは違う敵キャラも出現するぞ。



○いままでに見たこともない敵キャラも出てくるのだ



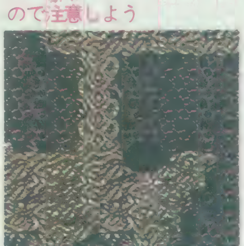
○もちろん、いままでに出た敵もたくさん出てくる

変わったところを進む

溶解化エリアでは地面が溶けてしまい進みにくい。しかもあちこちに落とし穴のように穴が開いているのだ。



○地面が溶けてきて、リュウの体が沈んでいく



○落とし穴もたくさんあるので注意しよう

第七章 次元戦艦

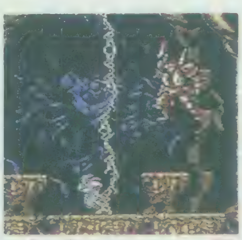
最後のステージ次元戦艦は艦底部、メイン動力センター、中枢制御センターの3つに分かれている。ここではイヤというほど敵キャラが出現しリュウを苦しめる。いままでに覚えたテクニックをフルに使って進もう。



○艦底部では左から風が吹いていて進みにくくなっているぞ

最後の戦いだ

次元戦艦を支配するクランシィは2度変身する。立ち止まらずに動きながら攻撃するのが効果的だ。



○立ち止まっていると、雷を落とされてしまうぞ



○さらに進化する。気合いを入れて倒してしまおう



モンスタートラックでアメリカ横断だ!!

BIGFOOT

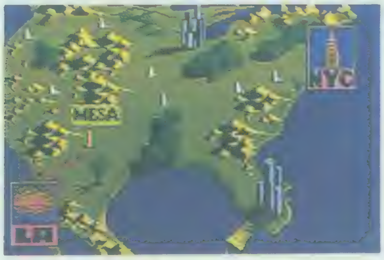
ビッグフット

8月発売予定 アクレイムジャパン 4980円 別

カセット 2M
コンティニュー
レース

モンスタートラックでレースを戦おう!!

モンスタートラックに乗り、ロスからニューヨークまで戦っていくのがこの『BIGFOOT』だ。アメリカのNESのソフトとして発売されていたのが、日本のファミコンでも遊べるようになったのだ。キミはビッグフットと呼ばれる強力なマシンに乗り、賞金を稼ぎながらさまざまなレースを戦っていく。キミはニューヨークまで行けるかな？



◎どこまで勝ち進むことができるのかな？



◎ビッグフットに乗り、ニューヨークを目指そう

レースを戦え

キミはクロスカントリーレースとチャンピオンシップレースを交互に戦っていく。レースの間にはショップでマシンをパワーアップできる。これらのレースを繰り返しながらニューヨークを目指すのだ。

チャンピオンシップレース


◎2台で横スクロールのステージを戦っていくのだ

パワーアップ



◎ショップで買いそろえよう

クロスカントリーレース



◎縦スクロールを2台で戦う

アイテムを取り進め

クロスカントリーレースのステージには、たくさんのアイテムが落ちている。これらのアイテムは取ると有利になるのでできるだけ取るようにしよう。違うのを取ると前に取ったものの効果は消えるぞ。

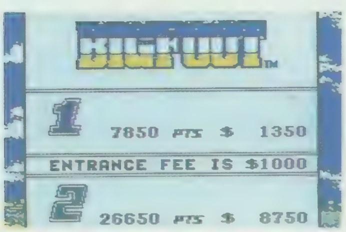
ニトロ	スプリング	レンチ	プロテクトシールド	円形ノコギリ
爆発的なエネルギーが得られる	衝撃を緩和することができる	受けたダメージを修復できる	相手の攻撃から身を守る	相手を切り刻むことができる




◎コース上にあるアイテムをうまく使いながら走ろう

やっぱりお金が大切

レースを戦っていくには、やっぱりお金が大切なのだ。クロスカントリーレース中にあるチェックポイントやお金はできるだけ取るようにしよう。マシンのパワーアップにはお金がかかるので、大切に使っていこう。



◎レースにエントリーするのにもお金がかかるので、大切に使うようにしよう

◎コースのあちこちにあるので、できるだけたくさん集めよう



$マーク


◎言うまでもなく、お金なのだ

チェックポイント


◎通るとあとで現金化できる

レースに勝って、ニューヨークを目指せ

それでは実際にレースに参加してみよう。最初に出場するレースはロスからメサまでのクロスカントリーレースだ。ここでできるだけお金を稼いで勝たないと、この先かなりツライぞ。

クロスカントリーレース

クロスカントリーレースは縦スクロールのステージを2台のマシンで進んでいく。相手のマシンを邪魔しながらチェッカーを目指そう。お金を稼ぐことも忘れずに。



クロスカントリーレースは2台で戦うのだ



相手を邪魔したりしながら、チェッカーを目指そう

障害を越えていこう

ステージにはさまざまな障害が待ち構えている。マシンを壊さないように気をつけながら進んでいこう。主な障害はこの4つだ。

ジャンプ地点



障害物は飛び越えていこう

クラッシュカー



マシンをぶつけて壊そう

水流



できるだけ回避しよう

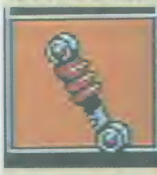
丘



乗り越えて進んでいこう

パーツショップ

チャンピオンシップレースを戦うためには、マシンをパワーアップしなければならない。自分の貯金と相談しながら買いそろえよう。

スーパーサスペンション	トランスミッション	大型タイヤ	大型エンジン
			
突然の衝突にも耐えられる	シフトの酷使に耐えられる	難所も乗り越えることができる	マシンの最大出力が向上する



パーツショップでは次のレースに必要だと思うものを買っておこう



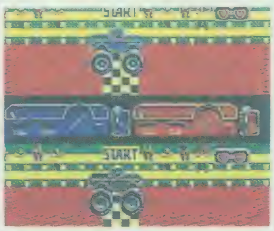
不要だと思ったパーツは売ってしまうこともできるのだ

チャンピオンシップレース

チャンピオンシップレースは、クロスカントリーレースが終わるたびにベスト2を選ぶために行われる。出場台数はキミを含めて3台だ。相手は相当手強い奴ばかりで、勝ち抜くのは大変だぞ。パワーアップしたマシンで戦っていこうぜ。



チャンピオンシップレースに進んできたのだ



チャンピオンシップレースは横スクロールのステージだぞ

テクニックを競え

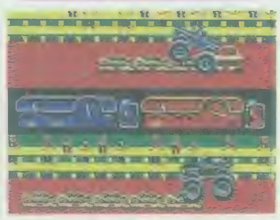


このレースは操作が難しいぞ

イベントもあるぞ

チャンピオンシップレースの内容は、場所によって異なる。左にあるようなレースが行われるが、レースに合わせてパワーアップしよう。

クラッシュ



マシンの上を進んでいくのだ

マッドレース



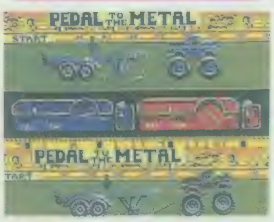
泥沼をかけ抜けるのだ

急勾配



急な坂道を登っていくのだ

トラクター



大きな荷物を引っ張ろう



コースを突っ走ろう!!

SUPER SPRINT

スーパースプリント

8月3日発売予定　アルトロン　6500円　自・費・税 別

カセット　2M

コンティニュー

レース

テクニックを駆使して全コースを走ろう

1986年にアメリカで誕生したレースゲームが、ファミコンに移植されることになった。それがこの『スーパースプリント』だ。ゲームは1レースを5ラップ走り、いろいろある障害物を避けながらプレイヤーカーとコンピュータカーの4台で戦うのだ。レベルアップしながら、いくつものコースを走ろう。



勝ち進むと、コースはよりテクニカルになっていくぞ



1画面のサーキットを4台のマシンで走るのだ

レースを走ろう

プレイヤーは黄色のマシンを操作する。そしてコースを5周走るのだ。コンピュータのマシンに勝つと次のコースに進み、負けると同じコースを再挑戦するのだ。

レーススタート



4台並んでスタートするのだ

コースを5周する



他車に負けないように走ろう

勝つと



勝てばこのように優勝した画面が出るぞ

負けると



負けたら同じコースをもう1度挑戦してみよう

テクニックを生かせ

マシンの曲がる方向は、車の運転席から見た方向である。慣れないうちは操作が難しいぞ。ある程度うまくなったら、相手のマシンを邪魔したりもできるぞ。



マシンは運転席から見た方向に曲がっていく。慣れるまで何回も練習しよう



例えばここで十字ボタンの右を押すと、マシンは壁にぶつかってしまうぞ



コースはS字に曲がっているけれど、実は…



なんとショートカットできて直進することができるのだ

2人同時プレイも

タイトル画面で2プレイを選べば、2人同時プレイができる。また、1人プレイのときにも途中から参加することもできるのだ。

2プレイヤー



2プレイヤーは青いマシンを操作する



またこの画面では1人しか走っていないけれど…



この画面のときにコントローラⅡの[illegible]



すると、青いマシンが2プレイヤーとなるのだ

途中参加もできる

テクニカルなコースで戦うレースゲーム

このゲームではコースをクリアするごとに、コースはよりテクニカルになって、マシンを操作するのが難しくなってくる。何度もあきらめずに挑戦してクリアを目指そう。

レンチを取ろう

レースを走っていると、コース上にゴールドレンチやボーナスフラッグが出現する。できるだけたくさん取って得点を増やそう。

ゴールドレンチ



◯コース上に突然出現するぞ



◯コース上にゴールドレンチが出たら、必ず取るようにしよう

レンチでパワーアップ

コース上に現れるゴールドレンチを2個集めてそのレースに勝つと、チューニング画面に入ることができるのだ。この画面ではレンチ2個で、タイヤのグリップ、トップスピード、ターボエンジン、ずれかをチューニングすることができるぞ。



◯レース中にコース上に現れるレンチを2個集めておこう

チューニングしよう



◯ここでチューニングしよう

パワーアップ!!



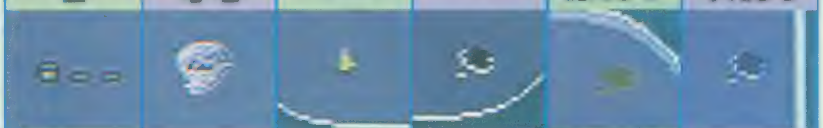
◯これでマシンがより速くなったぞ

障害物も多いぞ

コースにはあちこちに障害物が出現する。これらにぶつかってしまうと、スピンしたりスピードダウンしてしまうぞ。気をつけよう。



◯コース上のあちこちに障害物が現れる。うまくよけて走ろう



壁	竜巻	パイロン	オイルもれ	泥だまり	水たまり
◯上下して道路をさまたげてしまう	◯コース上を動き、触るとスピンする	◯爆発して大きくスピードダウンする	◯触るとスリップしてしまい、遅れるぞ	◯スピンしてスピードが[illegible]をてしまう	◯触るとスピードダウンしてしまう

このコースで戦え

プレイヤーカーとコンピュータカーで走るコースは、ここに紹介する全7コースだ。レースを勝つことによって順番に進んでいくぞ。もし負けてしまっても、得点は0になってしまうけれど再レースを9回まで行うことができるぞ。全てのコースを勝ち抜くと、スピードアップしたコンピュータカーと、障害物の増えた7コースでレースができるのだ。

コース3



◯S字コーナーが続く。そうとう難しくなってくるぞ

コース2



◯コース上を横断しているところがあるので注意に

コース1



◯コース幅が広いので、練習にはもってこいだぞ

コース7



◯360度コーナーが2つあり、かなり難しいコースだ

コース6



◯ストレートで抜けないとかなりツラくなってくる

コース5



◯立体交差とショートカットがあるコースだ

コース4



◯コーナーでショートカットできるところがあるぞ



◯さらに難しくなったコースがキミを待ち構えているぞ



勝たねば一生、サルのまま!?

JuJu伝説

ジュジュでんせつ

7月19日発売予定　タイトー　6800円（消費税別）

カセット　3M
コンティニュー
アクション

サルがイヤなら、魔王をたおせ!!

ジャングルの奥地で復活した魔王が、主人公「JuJu」の彼女をさらい、JuJuもサルにしてしまった。自分の体と彼女をとりもどすためには魔王を倒さなければならない。JuJuの行く手には魔王の手下の大ボスや中ボス、また険しい地形さえもが敵となって立ちふさがる。サルならではのアクションを駆使しろ!



○そして、それを追っていたJuJuも魔王の呪いによってサルになってしまった



○突然、2人の平和は破られた。復活した魔王の手下が「ミホ」をさらう!!

JuJuは戦う

「JuJu」の武器は2つ。口から吐くショットと敵を踏みつけるストンピング攻撃だ。

ショットは8方向に撃つことができ、アイテムを取れば一定時間だけパワーアップする。ストンピングはパワーアップすることはないが、攻撃力も大きく、連続で決まりやすいという利点があるのだ。



○タイミングをよくみて、敵の真上にジャンプで乗れ!!

○強そうな奴が出てきたぞ。ショットじゃちょっと無理かも

○連続ストンピングなら強敵でも楽勝で倒せるぞ!!



○○JuJuのショットは8方向に撃てるのだ

「足」を使え

ストンピングはこのゲームの要となるアクションだ。単なる攻撃にとどまらず、応用することで道がひらけることが多いからだ。

例えば通常のジャンプではとどかない所にある足場やアイテムも、ストンピングで敵を足場にすればとどくようになる。他にも足場となるのが敵キャラだけ、というような所が出てくることもあるのだ。



とどかない!?

○あのアイテムが取れないぞ?

おびき出せ

○足場にする敵をつれて来い

ふみ台にしろ!?

○ストンピングで、ホラ取れた

アイテムだ

さて、アイテムは大きく分けて4種類ある。「攻撃」型は文字通り攻撃力を上げる。一定時間だけ3WAYや火炎放射が使えるようになる。「お助け」型は、「ヘルメット」と「ジュース」の2種。前者は上半身を無敵にし、後者はジャンプ力を上げる。だがこの2つは「攻撃」型以上に時間が短く、同時使用もできない。「コイン」は20個で1UP。バナナは得点だ。



○アイテムはこんなふうに置いてあったり敵を倒すと出たり

バナナ	コイン	ヘルメット	ためうち	火炎放射
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]

まさに「火の中、水の中」の全6面!!

魔王の住む奥地は山1つこえた向こう側、途中には大きな湖があり、山は活火山で、上の方はとっても高くて寒い。

どのステージもタテヨコ自由スクロールだが制限時間は決して長くはないのでぐずぐずとまどってもいられない。

また、各ステージデモの時に流れるメッセージはそのステージ攻略のヒントのようなものなので、絶対に見のがさないようにしておこう。

全体マップだ!!



全体MAPがスクロールするオープニングデモ。下にメッセージも出る

ステージ1

スタート地点。まずは小手調べといったところ。タイミングのシビアなストンピングの練習をしておこう。

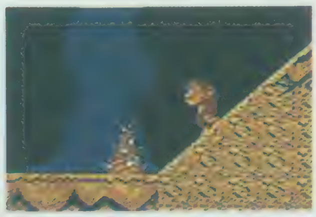
この面のトラップ類はほとんど壊せるのでどんどん壊して進んで行こう。



体はサルでも心は人だ。ジャングルにサルは良く似合う!?



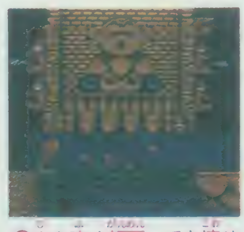
1面に限らずあちこちにあるシーソー。うまく飛び乗って大ジャンプ



このトゲ柱をふんではいけない!!撃つと弾けるのでうまくよけろ



ボス「メスザル」。子猿を使う



火を吹く顔面。でも壊せるので全部壊してしまおう

ステージ2

水中面が初登場。いわゆる「シューティング」面だ。

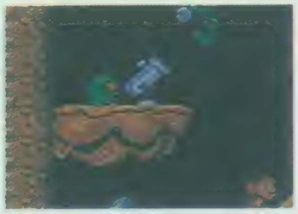
水中ではストンピングはおろか、弾も横方向にしか撃てない。おまけにここでは中ボスまで出てくるのだ。



前半は地上だが、ここから飛び込むと水中面の始まりなのだ



泳ぐ「JuJu」。このサメは素早いので先手を打って倒してしまおう



スタート地点でいきなり大砲をぶっぱなす親ザル。あぶない奴だ



テレポートするボス「メダマ」



中ボス「ポセイドン」。盾を使って攻撃をかわす奴だ

ステージ3

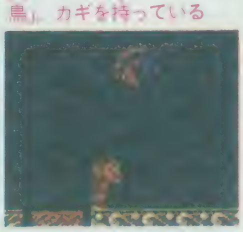
さて、いよいよ本番、という感のただよう火山面である。

つなわたりやカギのかかった通路など、トラップも本気になりだしている。あちこちに溶岩も吹き出していて、落ちればもちろん1ミスである。ジャンプのタイミングがシビアなのだ。



つなわたりだ。サルであることの有利さを感じる

ほとんど中ボスの「火の鳥」。カギを持っている





ゲップをぶつける下品なボス「火ダヌキ」





ゲームの攻略テクニックとアイテムを公開！

話題のRPG「聖剣伝説」のアイテムを一挙に公開！ さらにゲームの攻略テクニックも紹介するぞ！

聖剣伝説 ～F・F外伝～

6月28日発売予定
スクウェア　4800円　込
1人用　2M+64K RAM
バッテリーバックアップ
ロールプレイング

『聖剣伝説』の必殺テクを紹介

ここでは『聖剣伝説』をクリアするのに役立つ攻略テクニックを紹介しよう。これを読めば、キミもエンディングが見られるはずだ！



◯武器攻撃が通じない敵は、魔法で攻撃するといいぞ



◯武器には敵を攻撃するだけでなく魔法を消すこともできるのだ



◯敵がかたまっていないときは、剣で突き刺してやろう

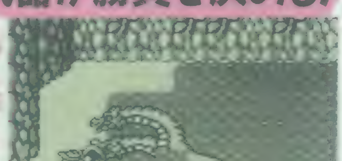
武器を使いこなすのだ！

このゲームには、大きく分けると6種類の武器が登場する。それらの武器にはそれぞれ長所と短所があるので、場面ごとに使い分けて敵と戦っていかなくてはならない。



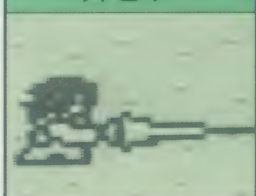
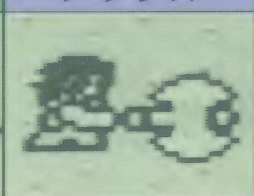
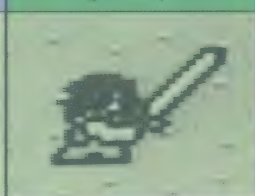
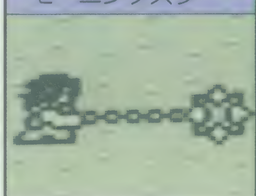
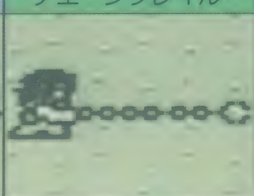
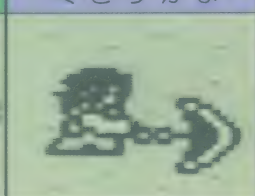
◯武器にはそれぞれ特殊効果がある。それをうまく使ってダンジョンを進んでいくのだ

武器が勝負を決める！



◯敵との戦いは、武器によって勝負が決まるといってもよい

武器活用一覧表

スピア	アックス	ソード
		
攻撃距離が長い。しかし攻撃するスピードが遅い	威力が大きい。木を切り倒すことができる	スタンダードな武器。敵を突くことができる
モーニングスター	**チェーンフレイル**	**くさりがま**
		
威力はあるが攻撃スピードが遅い。カベや岩を壊せる	攻撃距離が長い。クイに引っかけて移動ができる	攻撃範囲が広い。植物を刈り取ることができる

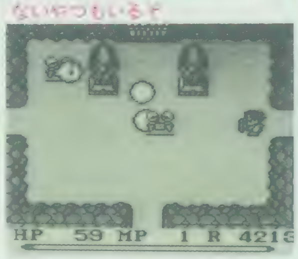
魔法の上手な使い方を紹介

攻撃魔法は、すべての敵に効くわけではない。ある魔法はある種の敵に通じなかったり、まったく魔法を受けつけない敵もいるのだ。だから、それぞれの敵にどの魔法が有効なのかを覚えておくようにしよう。無駄に魔法を使いマジックポイントを減らしていると、いざというとき困るぞ。

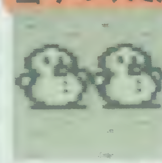


ファイアの魔法は敵を追尾してくれるが威力があまりない

敵の中には魔法がまったく効かないやつもいるぞ



雪ダルマだ！



ブリザドの魔法は敵を雪ダルマにしてしまうのだ

攻撃魔法活用法

魔法を有効に使うことによって、ゲームの進行がグ～ンと良くなること間違いなし。特徴を覚えよう。

サイレス



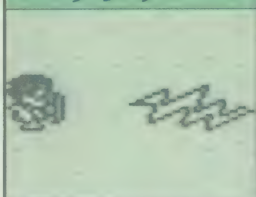
敵の呪文を封じて、魔法攻撃ができないようにする。

スリプル



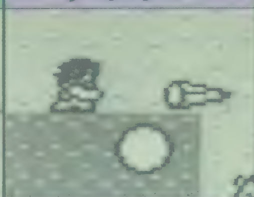
敵を眠らせて一定時間動けなくさせることができる。

サンダー



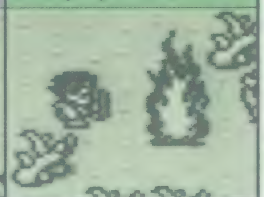
主人公の向いている方向に雷を放つ。少々使いづらい

ブリザド



冷気を発射！敵を雪ダルマにする。強力な魔法だ！

ファイア



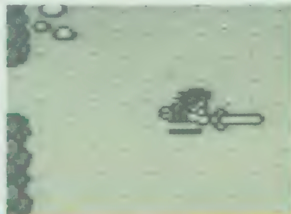
敵を自動的に追尾する火の玉を発射する

MAX攻撃でボスを倒せ

画面の下に細長いメーターがある。これは攻撃を止めていると少しずつゲージが増えていく。そして、ゲージがフルになったときに攻撃すると、MAX攻撃という特殊攻撃が使えるのだ。

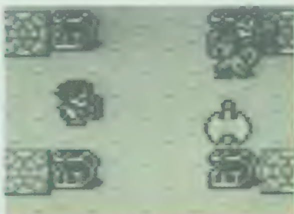
これは通常攻撃より、大きなダメージを敵に与えることができる。だから、耐久力が高く魔法攻撃があまり効かないボスには、かなり有効な攻撃法だ。それぞれのボスに効果的な武器のMAX攻撃を使って戦おう。

突進突き



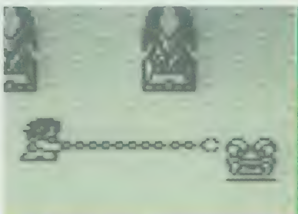
画面の端から端まで飛びまわり敵を串刺しにする。剣系の攻撃

投げつけ

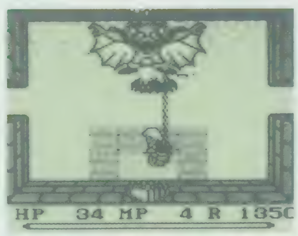


持っている武器を敵に投げつける。斧、槍系の攻撃だ

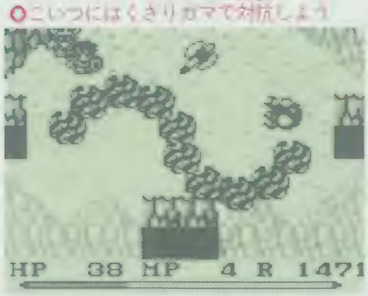
攻撃範囲拡大



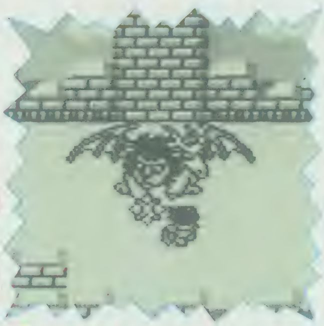
攻撃範囲が広くなる。チェーンフレイル、カマ系等の攻撃



遠くから攻撃しても、余裕でボスに攻撃することができる



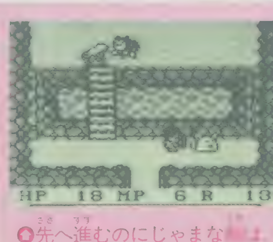
こいつにはくさりガマで対抗しよう



なかにはMAX攻撃など関係ないボスもいるが…

㊙テクニック

じつは、主人公は敵を盾で押すことができるのだ。また、通常武器で攻撃を受けつけない敵のほとんどは、ミスリルソードで倒すことができるのだ。だからミスリルソードは売らないように！



先へ進むのにじゃまな敵はどんどん押してどかそう

強敵にも安心！



アックスやチェーンフレイルで攻撃できないような敵も



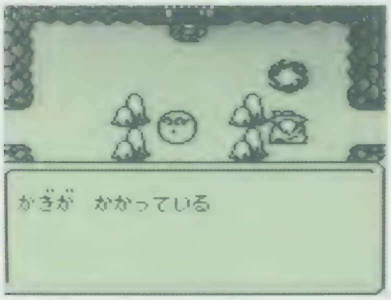
ミスリルソードならダメージを与えられるのだ

武器、防具、アイテム大公開

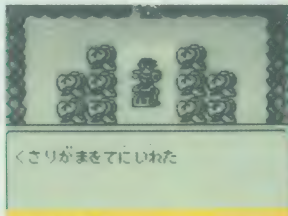
ここでは『聖剣伝説』に登場する武器やアイテムのデータを集めてある。買い物をするときや宝箱からアイテムを入手したときなどは、このページをすぐに広げよう。そのアイテムの能力や効果がひとめでわかるぞ。これでもう、どんなアイテムが出現しても安心だね！





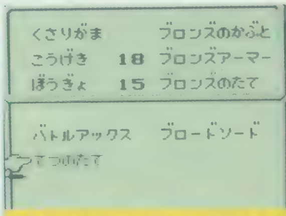


武器



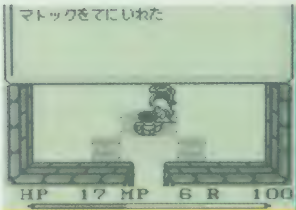
重要な武器は、ダンジョン内の宝箱に入っていることが多い

防具



防具は兜、鎧、盾の3種類ある。ほとんどが店で売っている

アイテム



アイテムも店で売っているが、敵を倒しても手に入るのだ

兜一覧表

	ブロンズの兜	鉄の兜	ミスリルの兜
値段	非売品	140	240
防御力	2	3	8
特殊効果	なし	なし	敵の魔法攻撃を25%弱めることができる

	黄金の兜	ダイヤの兜	ゲンジの兜
値段	683	3500	非売品
防御力	14	10	25
特殊効果	なし	なし	なし

鎧一覧表

	ブロンズアーマー	鉄の鎧	ミスリルの鎧	黄金の鎧
値段	110	315	700	非売品
防御力	2	7	10	15
特殊効果	なし	なし	敵の魔法攻撃を25%弱める	なし

	ダイヤの鎧	フレイムアーマー	アイスアーマー	ドラゴンメイル	ゲンジの鎧
値段	3000	5625	7350	非売品	非売品
防御力	18	20	28	34	44
特殊効果	なし	敵の炎系魔法を25%弱める	敵の氷系魔法を25%弱める	なし	なし

武器一覧表

	ブロードソード	バトルアックス	鎖がま	チェーンフレイル
値段	60	150	非売品	非売品
攻撃力	4	8	8	10

	ミスリルブレード	ウインドスピア	ウェアバスター	モーニングスター	ブラッドソード
値段	562	1150	非売品	非売品	非売品
攻撃力	14	14	20	30	26

	ファイアフレイル	アイスブランド	サンダースピア	さびたつるぎ	ドラゴンバスター
値段	6300	非売品	11250	非売品	非売品
攻撃力	38	40	46	50	56

盾一覧表

盾は兜や鎧などの防具と違い、装備しても防御力が上がらない。そのかわり、敵の武器や魔法攻撃を正面で受け止めれば、そのいくつかをまったくの「無効」にしてしまうという能力を持っている。盾の種類によって無効にできる攻撃がいろいろあるので、下の表をよく見て覚えておこう。正面以外から攻撃を喰らうとモロにダメージを受けるぞ！

	ダイヤの盾	黄金の盾	ミスリルの盾	鉄の盾	ブロンズの盾
					
値段	3900	920	505	185	非売品
無効武器	ABCD	ABCD	ABC	AB	A

	イージスの盾	ドラゴンシールド	アイスシールド	ファイアシールド
				
値段	非売品	非売品	6200	4400
無効武器	ABCDEF	ABDEF	ABCD	ABCE

グループ	無効武器（魔法）
A	ショートソード、銛、槍、ミミックヘッド
B	ハサミ、ブリザド、ソード、レイピア
C	ボイス、ニードル、毒糸、ツメ
D	斧、リビングーム、ライトニングボルト、スコーピオンテール
E	岩、ファイア
F	鏡に映ったヒーロー、ビーム、手裏剣、サンダー、フレア

アイテム一覧表

アイテム	説明
ルビーのおはじき	おはじき大のルビー。道具屋などで売れる
ダイヤのサイコロ	ダイヤモンド製のサイコロ。道具屋でかなり高く売れる
モンキーベイビー	相手の発する声を封じ魔法を唱えられなくする
ラムジィのまくら	羊型の枕にスリプルの魔法を封じ込めたものだ
ファイアボール	水晶玉に炎を封じ込めたもの。ファイアの魔法と同じ
ファイアロック	強力なファイアボール。炎の柱が敵を焼き尽くす
アイスミサイル	雪の結晶を封じた水晶体。ブリザドの魔法と同じ
アイスロケット	アイスミサイルの強力版で威力はその数倍もある
サンダーアロー	雷を水晶玉に封じたもの。サンダーの魔法と同じ
サンダーボルト	サンダーアローの強力版。稲妻が敵に飛んでいく
銀のカギ	沼の洞窟の扉を開ける鍵。リザードマンの巣にある
ドクロのカギ	地下大河の洞窟の入り口を開く小さな鍵
マナのペンダント	邪悪な者がその前に姿をさらすと、その正体を現す
月の鏡	滝の水を逆流させるパワーを持っている
ミスリル	金属の一種。強度が高く加工がしやすい
アマンダの血	呪いで姿を変えられた者が飲むと元に戻る
サビトレール	廃坑にあるトロッコのサビを取ることができる
キバ	ある人物に渡すと、オアシスの洞窟の入り方がわかる
まんまるドロップ	体力が少し回復するドロップ。甘い小さなアメ玉だ
ポーション	体力が少し回復する。薬草と聖なる水で造られている
ハイポーション	ポーションよりも回復力がはるかに高い薬
まほうのクスリ	マジックポイントを少しだけ回復させる
エリクサー	ヒットポイントとマジックポイントを全快させる
マジックボルト	マジックポイントをたくさん回復できる
どくけし	どんな毒に冒されてもすぐに中和できる
めぐすり	盲目などあらゆる目の病気に効く薬だ
金のはり	石化の状態をなおすことができる特殊な針
もぐらのひげ	モーグリの状態を治すことができる
ユニコーンのつの	毒、石化、盲目など全ての状態を回復できる
クリスタル	SPメーターのゲージが一気にMAXになる
アダマンドリンク	飲むと体力が一時的にアップする薬
エアのなみだ	飲むとかしこさが一時的にアップする薬
バッカスの酒	飲むと興奮して一時的に力がアップする薬
アテナのキス	飲むと一時的に精神がアップする薬
マトック	岩や壺、もろいカベなどを簡単に壊せる
カギ	単純な鍵なら、すべてこれで開いてしまう
さきんぶくろ	砂金の入った皮袋。かなりの高値で売れる

特報

ドラキュラ復活！ 今、戦慄が走る



ゲームボーイに、あのドラキュラが復活した!! 恐怖のアクションゲームがついにヴェールを脱ぐ!!

ドラキュラ伝説II™

7月12日発売予定
コナミ 3800円 税込

1人用 1M
パスワードコンティニュー
アクション

またまたドラキュラが復活!!

コナミの看板ゲームの1つ、ドラキュラが、ゲームボーイに帰ってきた!!
主人公クリストファーは、さらわれた息子を助けるため、復活したドラキュラに戦いを挑む。ムチを武器に、トランシルバニアの魔物を倒し、息子を救うのだ!!

クリストファー・ベルモント



クリストファー・ベルモントが、今回の主人公だ



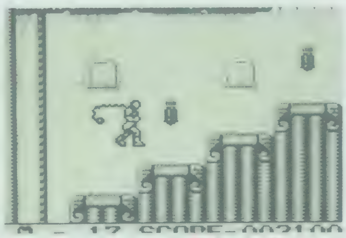
これがタイトル画面だ。相変わらずホラータッチなグラフィックだね

ムチを使いこなせ

ドラキュラシリーズの武器といえば、何といってもムチ。ゲームボーイ版では、先から火の玉を飛ばすこともできるので、遠くの敵も楽に倒せる。



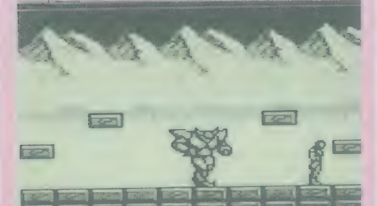
敵の攻撃によってムチがパワーダウンすることもあるぞ！



ムチは、ドラキュラ退治には欠かすことのできない武器!?

前作では

ゲームボーイ版の前作は、ファミコン版の『II』に似ていたが、『II』は、城の中などをクローズアップした、どちらかと言えばファミコン版の『I』に近いシステムになっている。難易度は変わらないけど、やっぱりお城のほうが、それらしいね。

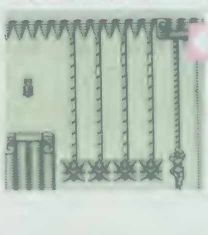


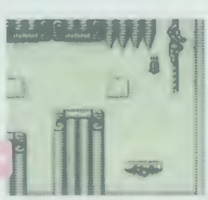
グラフィック、背景共に、前作よりグレードアップしたぞ！

城は迷路に

今回は、城が舞台なので、中が迷路のように入りくんでいる。マップを覚えながら、先へ進んでいこう。

ロープをのぼると、また別の部屋に。マップを頭に入れよう





城の中は、複雑な小部屋がいくつもあり、ロープなどで移動する



4つの城をクリアすると、最後の城に……

クリストファー 攻撃方法は2種類

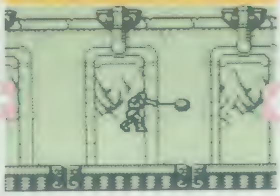
主人公クリストファーの武器は2種類。ムチと、特殊武器だ。特殊武器は、ムチより強力だけど、回数制限がある。ムチのほうはいつでも使えるけど、カタイ敵には今一つ。状況に応じて使い分けよう。

ロウソクを…

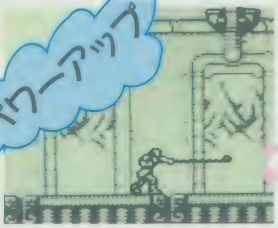


⬆点在するロウソクを…

ムチでたたいて



⬆このようにムチで壊して…



⬆ムチは、早めに強くしておかないと、戦いが不利になる

ムチは3レベル

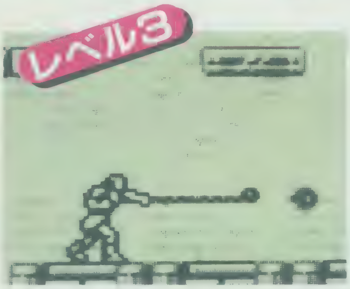
ムチは、水晶を取るたびに、3段階までパワーアップする。レベル3になれば、ムチの先から火の玉も出るぞ。
今回はムチをパワーダウンさせる敵も多いので注意！



⬆長さも短く、威力も弱い



⬆長さ、威力共にまあまあに



⬆威力は最高。火の玉も出る

特殊武器

特殊武器には、聖水とクロスの2種類がある。どちらもハートがなければ使えないが、威力ではムチをはるかに越える。でも、ムダ使いは禁物。



⬆カタイ敵には特殊武器を

クロス

クロスは、投げると画面のはしまで地面と平行に飛んで行き、戻ってくる。戻ってくるところをキャッチせず、後方に飛ばすことも可能。かなり便利。





⬆ブーメランの要領で、どんどん投げつけよう

聖水

聖水は、投げると床に落ち、一定時間燃え続ける。飛距離は短いが、燃え続けるので、ダメージを連続で与えることができる。敵が多いところで役に立つ。





⬆敵を近づけたくない場合に効果を発揮する

アイテムオールデータ

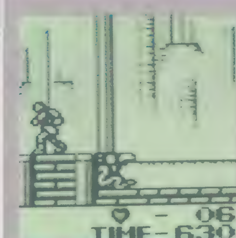
ハート大





ハート小の5個分。あまり出現しない

ハート小

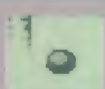




このハート1つで特殊武器1回使用可

水晶玉





1個につき、ムチが1段階パワーアップ

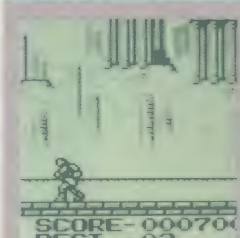
肉

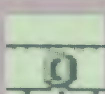




これを取ると、体力が回復する

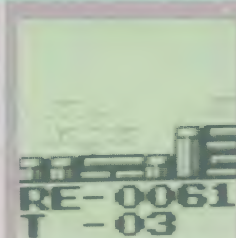
コイン





単なるボーナスアイテム。得点が入る

1UP

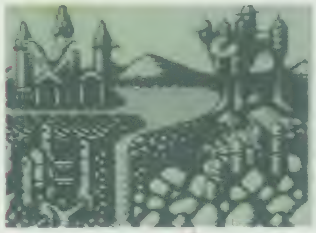




文字通り、クリストファーが増える

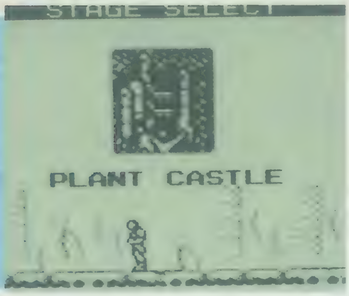
4つの城をきりぬけろ

ゲームは、ステージ（城）を選んでから始まる。
ロック、クラウド、クリスタル、プラントの4つを、1つずつクリアしていき、ドラキュラの待つ城へ向かうのだ。
最初は、ロックキャッスルあたりに挑戦するのがいい。



4つのうち、どの城からでもプレイすることができる

好きな城から



なるべく簡単な城から選んで確実にクリアしていこう

ロックキャッスル

この城は、敵の数こそ少ないものの、仕掛けが多く、かなりアスレチック要素のあるステージだ。慎重に、様子を見ながら進んで行こう。

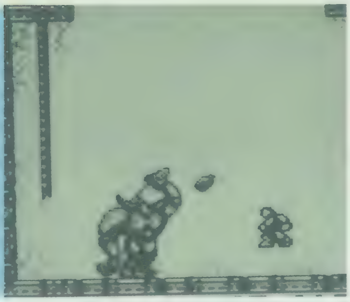


ロウソクをうかつに壊してしまうと、こまったことに…



なんと、真っ暗闇に！ マップを覚えてからロウソクを壊せ

アイアンドール



ヨロイを脱いだ後は、さらに手強くなる。はなれて戦おう

クラウドキャッスル

クラウドキャッスルには、ロープを利用した、様々なトラップがあり、素早いコントローラさばきが必要になってくる。あせらず進もう。

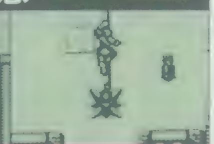
ロープに注意



これも、上下するロープの1つ。タイミングを計ろう

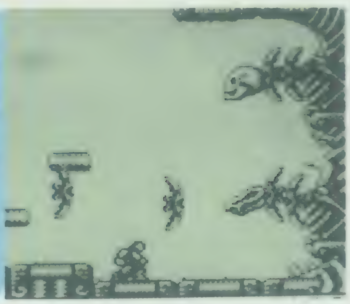


2本がつながっているロープ。す早く飛び移ろう



これにつかまると鉄球がスルスル…とのぼってくる

エンジェルマミー



骨のドラゴン、エンジェルマミーは、大きい割りには弱い

クリスタルキャッスル

せまってくるカベや、乗ると壊れる氷を使ったトラップがあるステージ。全体的に、難易度は低め。ただし、気を抜くと死が待っているぞ。



氷の上に乗ったら、すぐに飛び移らないと、落ちてしまう



一見、ただのカベに見えるトゲトゲだけど…

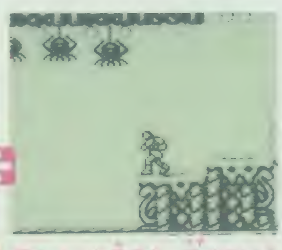


早く動かないと、おしつぶされる！

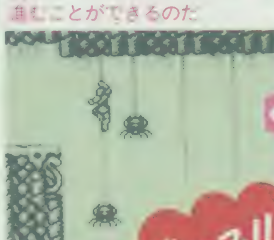
す早くうごけ!!

プラントキャッスル

誘爆する目玉など、強敵が連続して出現するステージだ。クモの糸をつたって進むなど、意外な仕掛けが登場する。



ちょっと見ると、進めないようだけど…

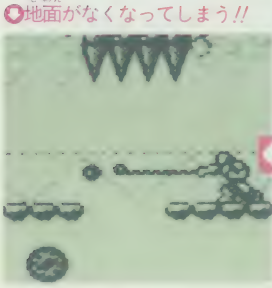


クモの糸につかまって、先に進むことができるのだ

渡れる!!



目玉が誘爆すると…



地面がなくなってしまう!!

データをチェックしてメガロポリスをめざせ!

シムシティー

完全マップデータ集

市長に16km×16kmの土地が与えられて町の発展が始まる、この都市育成シミュレーションゲーム。市長は、どんな土地でも街を発展させなければいけないが、やっぱり少しでも条件のいい土地でプレイしてみたいよね。

発売中
任天堂 8000円 消費税込み

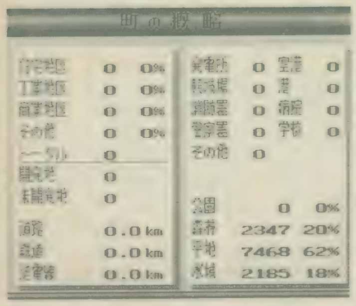
4M+256K RAM カセット
バッテリーバックアップ
シミュレーション

50万都市まで発展させるために

No.12の300秒緊急調理メモに引き続き、352~999面まで一気に地形データとマップを大公開するぞ。人口50万人のメガロポリスを目指すためには、土地を選ぶことが重要ポイントになるのでこれを参考にして選んでいこう。

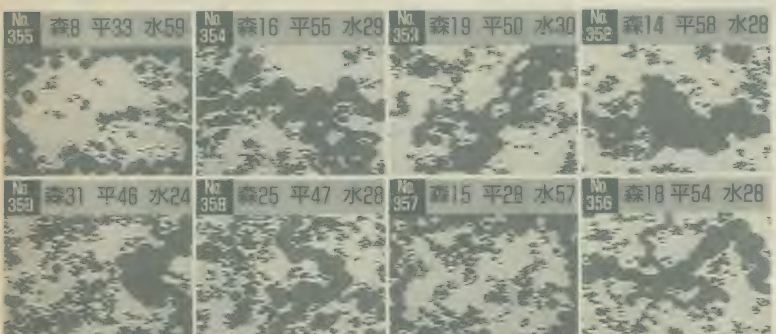
いい土地を探そう

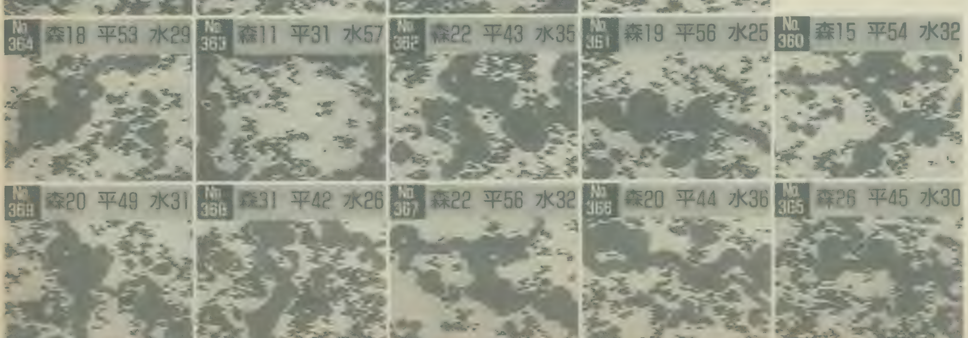
地形条件の悪いマップでも、ある程度は人口を増やせる。しかし、メガロポリスまで発展させるには、水域が少ないことと、陸地が川などによって分断されていないことが特に大切なポイントになるぞ。



➡メガロポリスを目指すためには、最初の土地選びから決まるぞ

完全マップデータ

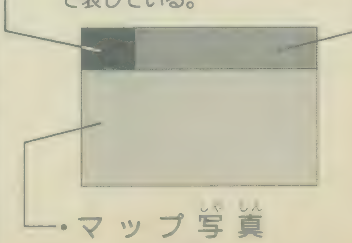




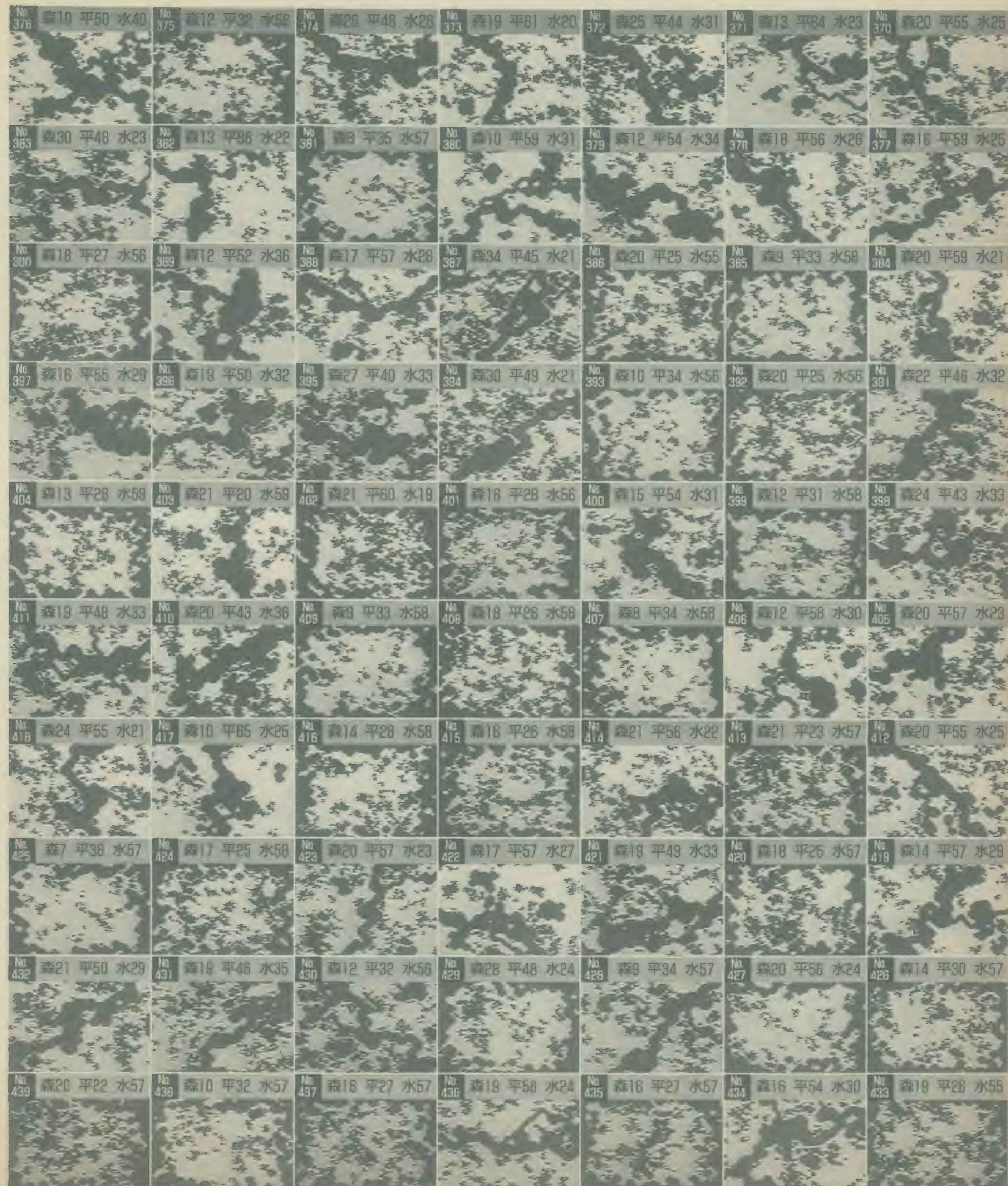
データ表の見方

・マップナンバー
マップデータを呼び出すとき、この数字を入力しよう

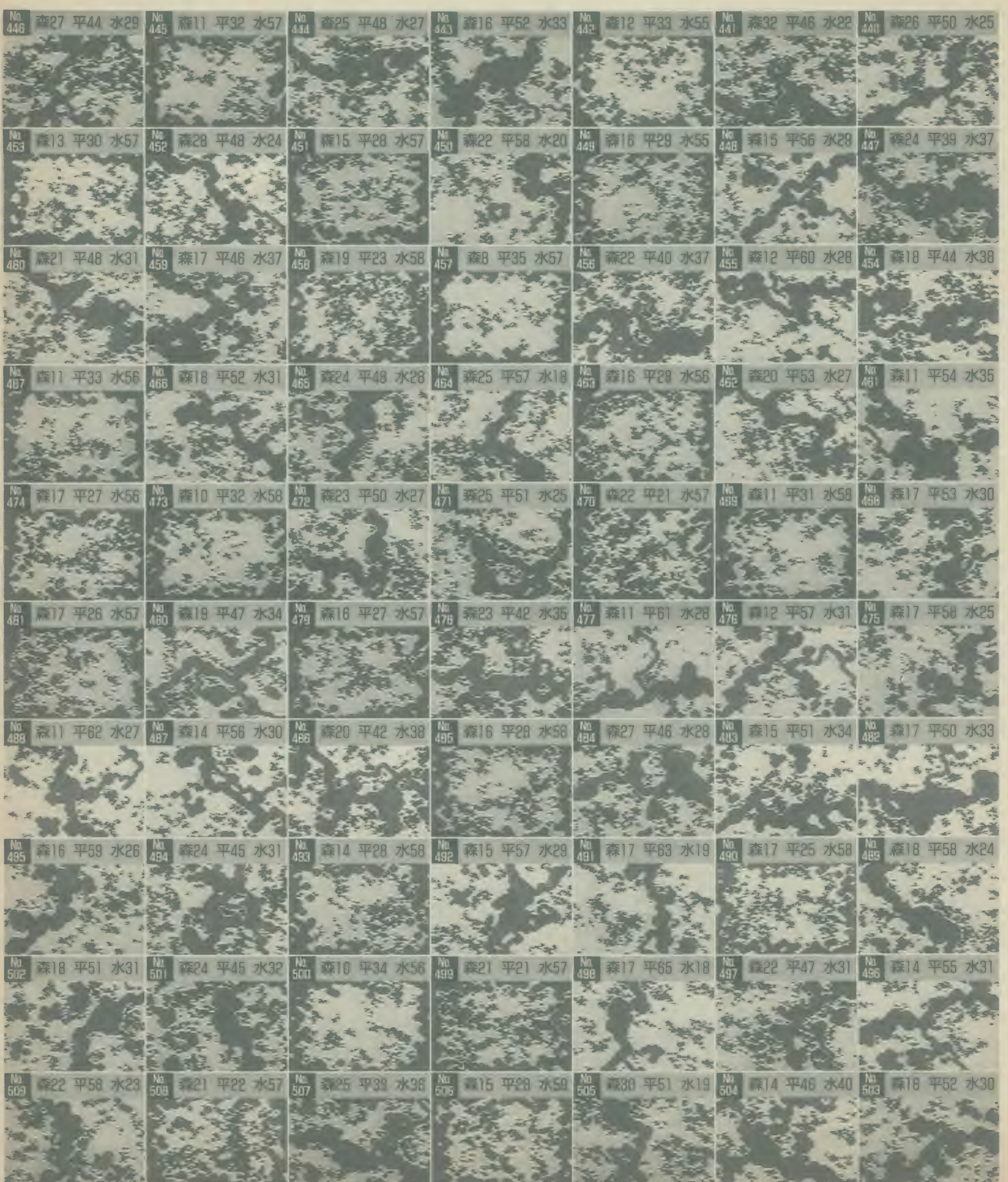
・地形の割合
森=森林が示す割合。平=平地が示す割合。水=水域(川や海)を示す割合。数字は%で表している。

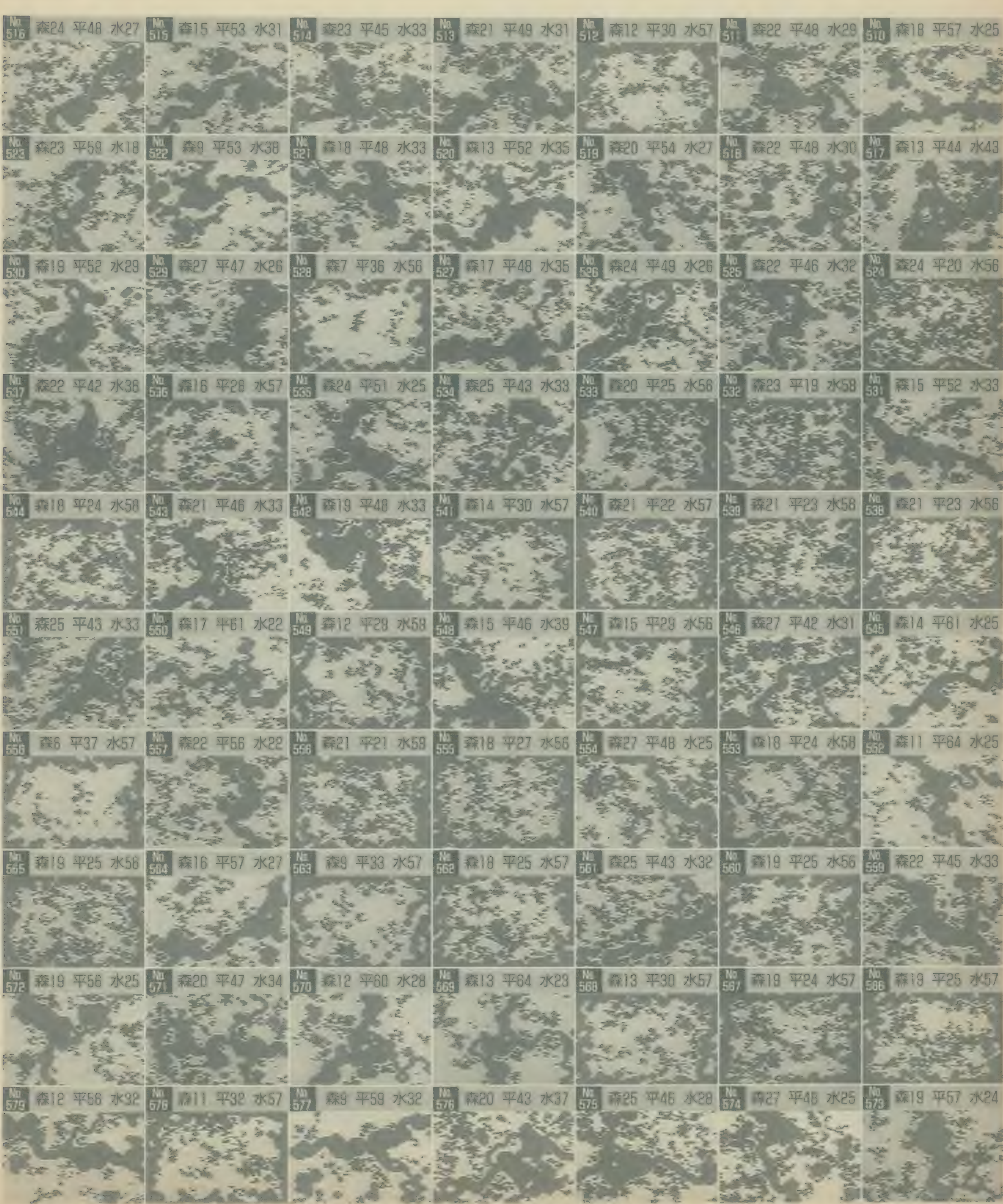


・マップ写真
どのような地形になっているのか、写真で表してある。


No. 376 森10 平50 水40
No. 375 森12 平32 水56
No. 374 森26 平48 水26
No. 373 森19 平61 水20
No. 372 森25 平44 水31
No. 371 森13 平64 水23
No. 370 森20 平55 水25
No. 383 森30 平48 水23
No. 382 森13 平65 水22
No. 381 森8 平35 水57
No. 380 森10 平59 水31
No. 379 森12 平54 水34
No. 378 森18 平56 水26
No. 377 森16 平59 水25
No. 390 森18 平27 水56
No. 389 森12 平52 水36
No. 388 森17 平57 水26
No. 387 森34 平45 水21
No. 386 森20 平25 水55
No. 385 森9 平33 水58
No. 384 森20 平59 水21
No. 397 森16 平55 水29
No. 396 森19 平50 水32
No. 395 森27 平40 水33
No. 394 森30 平49 水21
No. 393 森10 平34 水56
No. 392 森20 平25 水56
No. 391 森22 平46 水32
No. 404 森13 平28 水59
No. 403 森21 平20 水59
No. 402 森21 平60 水19
No. 401 森16 平28 水56
No. 400 森15 平54 水31
No. 399 森12 平31 水58
No. 398 森24 平43 水33
No. 411 森19 平48 水33
No. 410 森20 平43 水36
No. 409 森9 平33 水58
No. 408 森18 平26 水58
No. 407 森8 平34 水58
No. 406 森12 平58 水30
No. 405 森20 平57 水23
No. 418 森24 平55 水21
No. 417 森10 平65 水25
No. 416 森14 平28 水58
No. 415 森16 平26 水58
No. 414 森21 平56 水22
No. 413 森21 平23 水57
No. 412 森20 平55 水25
No. 425 森7 平36 水57
No. 424 森17 平25 水58
No. 423 森20 平57 水23
No. 422 森17 平57 水27
No. 421 森19 平49 水33
No. 420 森18 平25 水57
No. 419 森14 平57 水29
No. 432 森21 平50 水29
No. 431 森19 平46 水35
No. 430 森12 平32 水56
No. 429 森28 平48 水24
No. 428 森9 平34 水57
No. 427 森20 平56 水24
No. 426 森14 平30 水57
No. 439 森20 平22 水57
No. 438 森10 平32 水57
No. 437 森16 平27 水57
No. 436 森19 平58 水24
No. 435 森16 平27 水57
No. 434 森16 平54 水30
No. 433 森19 平26 水55

シムシティー 完全マップデータ集





No.516 森24 平48 水27 | No.515 森15 平53 水31 | No.514 森23 平45 水33 | No.513 森21 平49 水31 | No.512 森12 平30 水57 | No.511 森22 平48 水29 | No.510 森18 平57 水25

No.523 森23 平59 水18 | No.522 森9 平53 水38 | No.521 森18 平48 水33 | No.520 森13 平52 水35 | No.519 森20 平54 水27 | No.518 森22 平48 水30 | No.517 森13 平44 水43

No.530 森19 平52 水29 | No.529 森27 平47 水26 | No.528 森7 平36 水56 | No.527 森17 平48 水35 | No.526 森24 平49 水26 | No.525 森22 平46 水32 | No.524 森24 平20 水56

No.537 森22 平42 水36 | No.536 森16 平28 水57 | No.535 森24 平51 水25 | No.534 森25 平43 水33 | No.533 森20 平25 水56 | No.532 森23 平19 水58 | No.531 森15 平52 水33

No.544 森18 平24 水58 | No.543 森21 平46 水33 | No.542 森19 平48 水33 | No.541 森14 平30 水57 | No.540 森21 平22 水57 | No.539 森21 平23 水56 | No.538 森21 平23 水56

No.551 森25 平43 水33 | No.550 森17 平61 水22 | No.549 森12 平28 水58 | No.548 森15 平46 水39 | No.547 森15 平29 水56 | No.546 森27 平42 水31 | No.545 森14 平61 水25

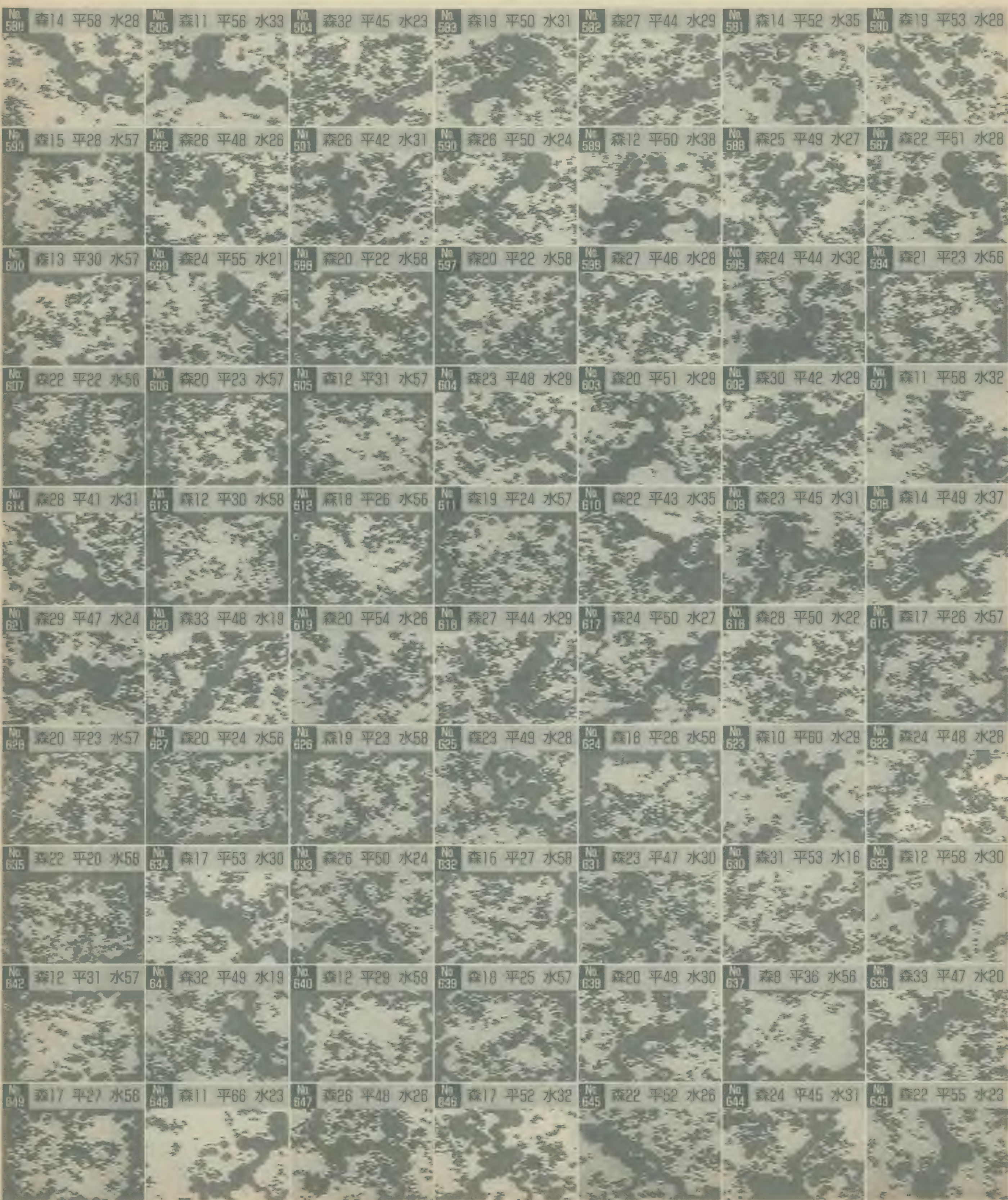
No.558 森6 平37 水57 | No.557 森22 平56 水22 | No.556 森21 平21 水58 | No.555 森18 平27 水56 | No.554 森27 平48 水25 | No.553 森18 平24 水58 | No.552 森11 平64 水25

No.565 森19 平25 水56 | No.564 森16 平57 水27 | No.563 森9 平33 水57 | No.562 森18 平25 水57 | No.561 森25 平43 水32 | No.560 森19 平25 水56 | No.559 森22 平45 水33

No.572 森19 平56 水25 | No.571 森20 平47 水34 | No.570 森12 平60 水28 | No.569 森13 平64 水23 | No.568 森13 平30 水57 | No.567 森19 平24 水57 | No.566 森19 平25 水57

No.579 森12 平56 水32 | No.578 森11 平32 水57 | No.577 森9 平59 水32 | No.576 森20 平43 水37 | No.575 森25 平46 水28 | No.574 森27 平48 水25 | No.573 森19 平57 水24

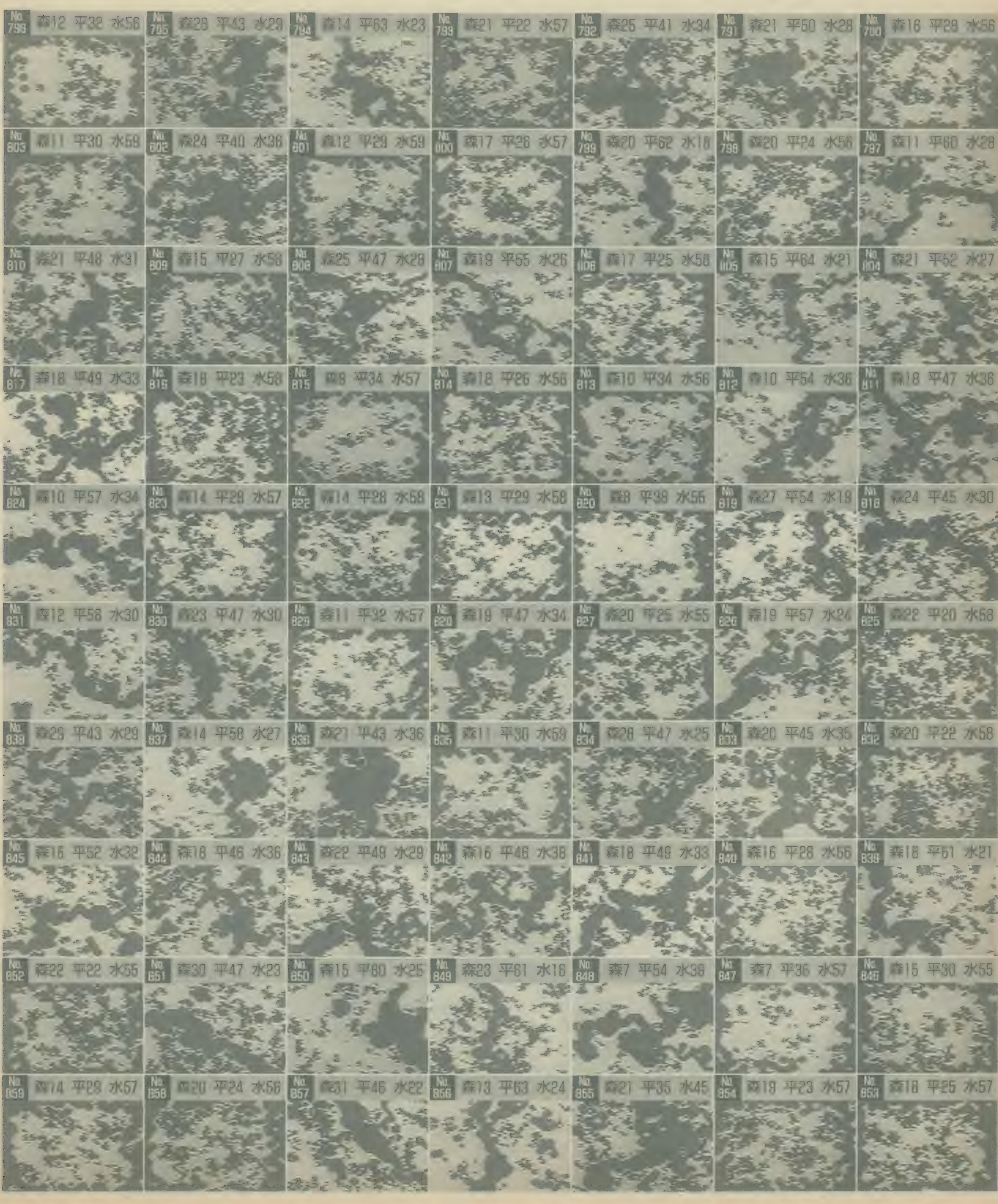
シムシティー　完全マップデータ集



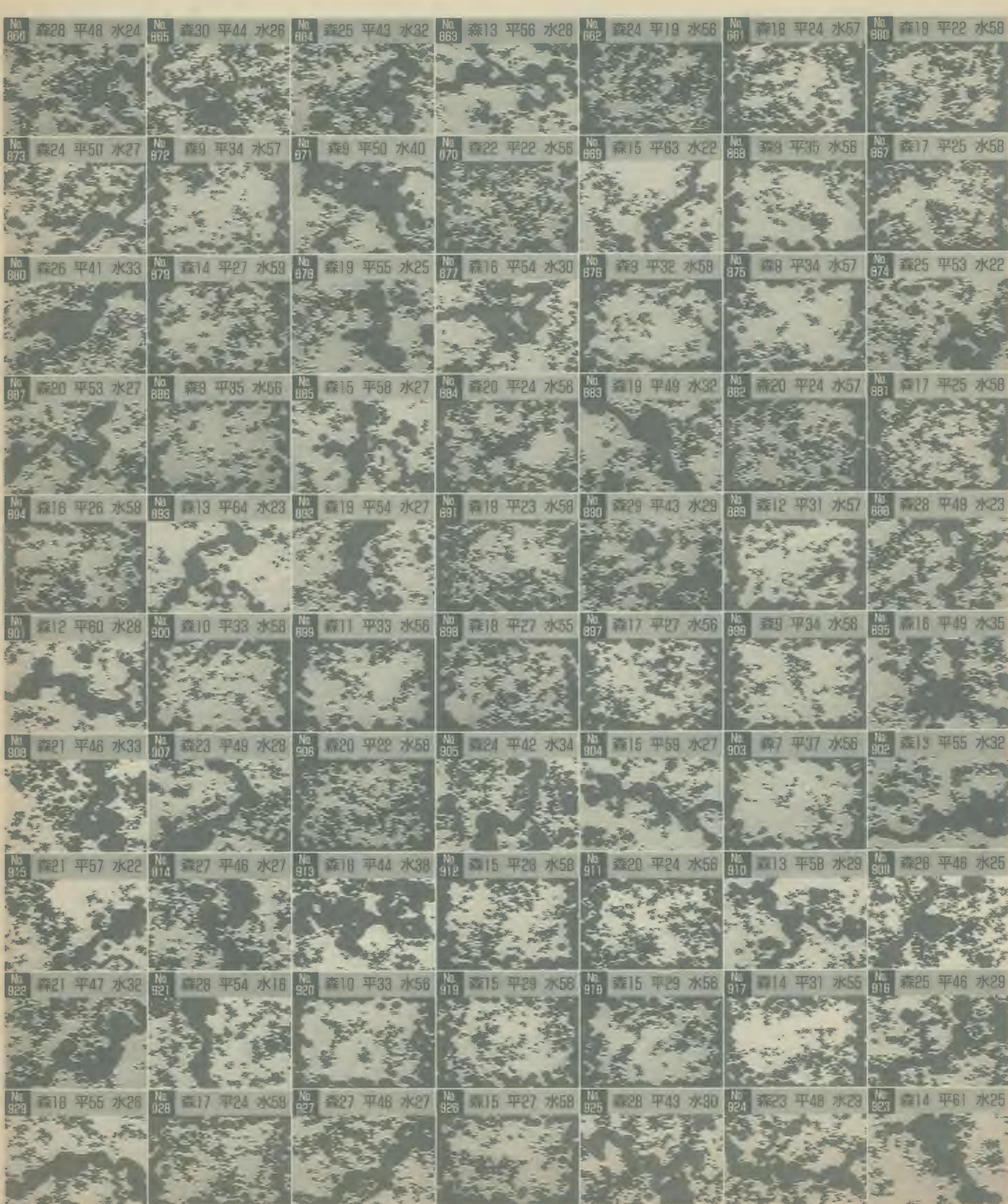

No. 656 森25 平56 水19 | No. 655 森17 平42 水41 | No. 654 森13 平64 水23 | No. 653 森20 平25 水55 | No. 652 森11 平62 水28 | No. 651 森13 平46 水40 | No. 650 森15 平27 水57
No. 663 森12 平31 水57 | No. 662 森24 平45 水31 | No. 661 森21 平22 水58 | No. 660 森22 平48 水31 | No. 659 森31 平43 水26 | No. 658 森19 平59 水22 | No. 657 森24 平47 水29
No. 670 森15 平58 水28 | No. 669 森14 平30 水56 | No. 668 森24 平41 水36 | No. 667 森15 平27 水58 | No. 666 森12 平60 水28 | No. 665 森13 平58 水29 | No. 664 森25 平45 水30
No. 677 森31 平49 水20 | No. 676 森22 平49 水29 | No. 675 森28 平43 水29 | No. 674 森28 平48 水24 | No. 673 森17 平27 水56 | No. 672 森8 平34 水57 | No. 671 森19 平49 水31
No. 684 森20 平46 水34 | No. 683 森19 平23 水58 | No. 682 森19 平26 水55 | No. 681 森12 平65 水23 | No. 680 森25 平41 水33 | No. 679 森20 平36 水44 | No. 678 森16 平45 水39
No. 691 森12 平64 水24 | No. 690 森19 平26 水55 | No. 689 森12 平28 水59 | No. 688 森24 平19 水56 | No. 687 森15 平30 水55 | No. 686 森16 平27 水58 | No. 685 森26 平44 水31
No. 698 森9 平34 水57 | No. 697 森16 平27 水57 | No. 696 森12 平58 水30 | No. 695 森14 平62 水24 | No. 694 森18 平57 水24 | No. 693 森23 平48 水28 | No. 692 森16 平27 水57
No. 705 森8 平35 水57 | No. 704 森22 平49 水29 | No. 703 森13 平29 水58 | No. 702 森21 平20 水59 | No. 701 森12 平61 水27 | No. 700 森13 平55 水32 | No. 699 森23 平53 水23
No. 712 森17 平29 水54 | No. 711 森21 平47 水32 | No. 710 森15 平64 水21 | No. 709 森22 平51 水26 | No. 708 森24 平52 水25 | No. 707 森16 平27 水58 | No. 706 森25 平43 水32
No. 719 森10 平54 水36 | No. 718 森20 平58 水22 | No. 717 森26 平46 水28 | No. 716 森31 平49 水20 | No. 715 森22 平50 水28 | No. 714 森33 平50 水18 | No. 713 森18 平50 水32

シムシティー　完全マップデータ集




No.796 森12 平32 水56
No.795 森28 平43 水29
No.794 森14 平63 水23
No.793 森21 平22 水57
No.792 森25 平41 水34
No.791 森21 平50 水28
No.790 森16 平28 水56
No.803 森11 平30 水59
No.802 森24 平40 水36
No.801 森12 平29 水59
No.800 森17 平26 水57
No.799 森20 平62 水18
No.798 森20 平24 水56
No.797 森11 平60 水28
No.810 森21 平48 水31
No.809 森15 平27 水58
No.808 森25 平47 水28
No.807 森19 平55 水26
No.806 森17 平25 水58
No.805 森15 平64 水21
No.804 森21 平52 水27
No.817 森18 平49 水33
No.816 森18 平23 水58
No.815 森8 平34 水57
No.814 森18 平26 水56
No.813 森10 平34 水56
No.812 森10 平54 水36
No.811 森18 平47 水36
No.824 森10 平57 水34
No.823 森14 平29 水57
No.822 森14 平28 水58
No.821 森13 平29 水58
No.820 森8 平36 水56
No.819 森27 平54 水19
No.818 森24 平45 水30
No.831 森12 平58 水30
No.830 森23 平47 水30
No.829 森11 平32 水57
No.828 森19 平47 水34
No.827 森20 平25 水55
No.826 森19 平57 水24
No.825 森22 平20 水58
No.838 森29 平43 水29
No.837 森14 平58 水27
No.836 森21 平43 水36
No.835 森11 平30 水59
No.834 森28 平47 水25
No.833 森20 平45 水35
No.832 森20 平22 水58
No.845 森16 平52 水32
No.844 森18 平46 水36
No.843 森22 平49 水29
No.842 森16 平46 水38
No.841 森18 平49 水33
No.840 森16 平28 水56
No.839 森18 平61 水21
No.852 森22 平22 水55
No.851 森30 平47 水23
No.850 森15 平60 水25
No.849 森23 平61 水16
No.848 森7 平54 水39
No.847 森7 平36 水57
No.846 森15 平30 水55
No.859 森14 平29 水57
No.858 森20 平24 水56
No.857 森31 平46 水22
No.856 森13 平63 水24
No.855 森21 平35 水45
No.854 森19 平23 水57
No.853 森18 平25 水57

シムシティー 完全マップデータ集




No.936 森25 平48 水27
No.935 森16 平28 水56
No.934 森27 平41 水32
No.933 森26 平50 水25
No.932 森25 平46 水29
No.931 森19 平44 水37
No.930 森15 平30 水55
No.943 森18 平24 水57
No.942 森16 平28 水56
No.941 森22 平54 水24
No.940 森23 平50 水27
No.939 森20 平24 水58
No.938 森22 平49 水28
No.937 森17 平58 水27
No.950 森23 平46 水31
No.949 森22 平56 水22
No.948 森14 平27 水58
No.947 森19 平51 水30
No.946 森15 平27 水59
No.945 森25 平48 水27
No.944 森16 平50 水33
No.957 森16 平27 水57
No.956 森14 平62 水24
No.955 森19 平55 水26
No.954 森21 平52 水27
No.953 森17 平24 水59
No.952 森10 平31 水58
No.951 森11 平31 水58
No.964 森15 平54 水32
No.963 森21 平48 水31
No.962 森14 平60 水26
No.961 森11 平61 水29
No.960 森18 平58 水24
No.959 森12 平30 水57
No.958 森30 平44 水26
No.971 森12 平60 水29
No.970 森10 平69 水21
No.969 森17 平27 水56
No.968 森14 平61 水25
No.967 森24 平52 水24
No.966 森14 平28 水58
No.965 森21 平23 水56
No.978 森22 平46 水32
No.977 森15 平31 水55
No.976 森15 平28 水57
No.975 森16 平52 水32
No.974 森10 平54 水36
No.973 森20 平56 水23
No.972 森13 平58 水29
No.985 森20 平22 水57
No.984 森17 平50 水33
No.983 森19 平62 水19
No.982 森8 平36 水56
No.981 森17 平50 水33
No.980 森16 平28 水56
No.979 森28 平46 水26
No.992 森21 平22 水57
No.991 森9 平62 水29
No.990 森24 平42 水34
No.989 森18 平24 水58
No.988 森15 平59 水26
No.987 森19 平59 水22
No.986 森21 平50 水29
No.999 森17 平26 水58
No.998 森16 平26 水58
No.997 森20 平43 水37
No.996 森9 平57 水34
No.995 森16 平26 水58
No.994 森26 平44 水30
No.993 森14 平53 水33

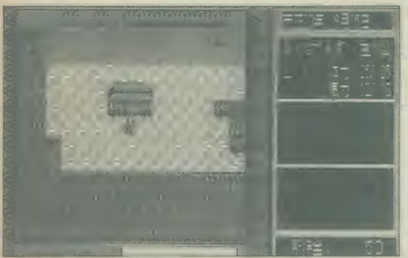
ちょっとカゲキなパソコン♡プレイングMagazine

テクノポリス 8月号

7月8日発売 定価490円

発行／徳間書店

この8月号では、とくに攻略記事に力を入れた。これで、『アルシャーク』『ヴェイ ンドリーム』、『サーク ガゼルの塔』は完璧にクリアできるはず!?



▲伊忍道・打倒信長

新作!!

伊忍道・打倒信長／688アタックサブ
カンプグルッペほか

攻略!!

アルシャーク／ヴェイン ドリーム／
サーク ガゼルの塔



▲ELLE

美少女ソフト♡

ELLE／ナイキ／
ブランマーカーほか

そのほか、
Dō-Jinファン、
めざせ!グラフィッカー、
テクポリくらぶ
などなど、
各連載陣も絶好調!!



▲アルシャーク

ENTERTAINMENT FOR USERS　エムエスエックス・ファン

月刊 MSX・FAN 8月号

7月8日発売

特別定価　520円

毎月8日発売

発売／徳間書店



移植快調 『ソーサリアン』をめいっぱい特集！

この8月に発売予定の『ソーサリアン』。Mファンの「いーしょーくーはまだかいな!?」のコーナーが発端で移植が決定してから約半年。ついにシナリオの移植が完了。それをお祝いしてゲームの詳細な紹介と、付録に『ソーサリアン』のボードゲームがつく。これは、ゲームの各シナリオから有名なイベントをピックアップして制作されたオリジナルのボードゲーム。パソコンでゲームをクリエイトしたい人におくる1冊だ。

付録 Mファン特製ボードゲーム版『ソーサリアン』

攻略
ソーサリアン
信長の野望・武将風雲録
ルーンマスター三国英傑伝

新作ゲーム
シューティングコレクション
エアホッケー
フェアリーテール海賊版
ディスクステーション27号
ピンクソックス6

ゲーム・プログラム
アシカの修業2〜フープ抜け〜
AdvantagE P-1
ノック&ノック
秩序回復
大宮操車場
並べ、ネコ達よ
まわしゃいいってもんじゃねえ
PASTEL BALL
トラ番記者のTAKE A CHANCE
中和〜BTB溶液の性質〜
Sim Face
つりぼりやさん
神秘の天宮図
FIGHTING BET



▲F-1 CIRCUS'91

★特別付録

全16コースデータを完全掲載！

F-1CIRCUS'91

スーパーAライセンスブック

NEW PCエンジン CD-ROM²

戦争の か!?

★Scoop

性能はアップし、価格はダウン！

正式発表！ ウワサの新ハードはこれだ！

～おもちゃショーレポート～

★MAKER LAND

天外魔境II 卍MARU

ヴァリスIV／BURAI八玉の勇士伝説
ファイヤープロレスリング 2nd BOUT
PC原人II／パワーリーグIV／STARパロジャー
ドラゴンスレイヤー英雄伝説／銀河お嬢様伝説YUNA
雷電／ポピュラス ザ プロミストランド
クイズアベニュー2／森田将棋PC
マイトアンドマジック／WIZARDRY
エフェラ アンド ジリオラ ジ エンブレム フロム ダークネス
双截龍II／はなたーかだか!?
ヒット ジ アイス／ワールドジョッキー
マジカルチェイス／パワーゲイト ほか多数



▲天外魔境II 卍MARU

6月29日発売!!

MONTHLY ピーシーエンジンファン

PC Engine FAN 8月号

490円(税込)

揃いぶみ!!

徳間書店



ゲームボーイファンブック

アレサ 完全攻略本

好評発売中 490えん(税込)

ゲームボーイユーザーに旋風を巻き起こした『アレサ』。その魅力をスミからスミまでつめこんだのが、この攻略本だ。全大陸横断完全マップはもちろん、100体を超えるモンスターが一望できるモンスターポスターなど、イッキにゲームクリアに近づくことが可能なNEW攻略本第1弾!



スーパーファミコン

スーパーマリオワールド 完全攻略本

好評発売中 790えん(税込)

ファミマガ本誌の付録で大好評だった、『スーパーマリオワールド』の攻略付録が、完全攻略本として再編集されていよいよ登場! 超美麗マップはもちろん、攻略手順や隠しアイテムも再チェック。ウル技の総集編版も収録した、完全保存・全96コース収録の超豪華攻略本の決定版だ!

NEW!
完全攻略本シリーズ
Tokuma Intermedia Mook

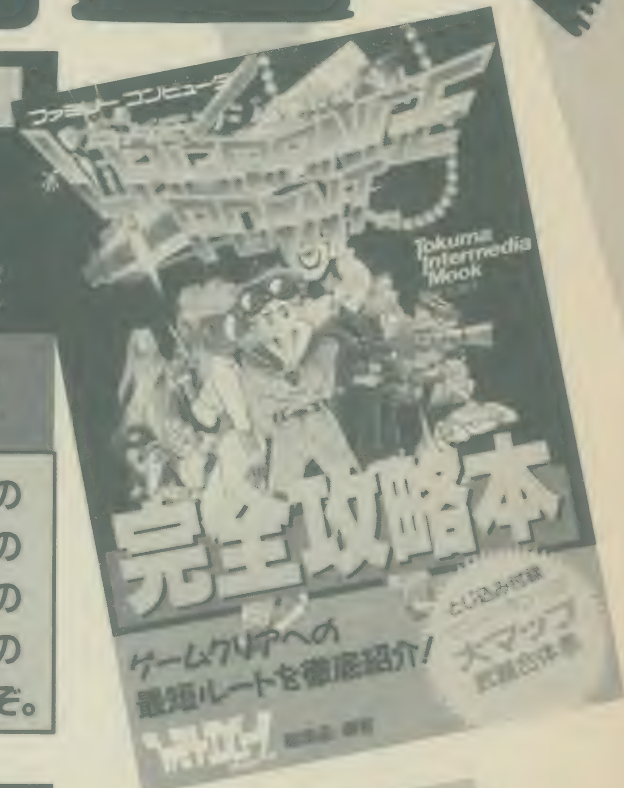
4冊堂々

ファミリーコンピュータ

ラグランジュポイント 完全攻略本

好評発売中 590えん(税込)

コナミとファミマガ読者のタッグで開発された、芸夢工房の『ラグランジュポイント』がいよいよ完成！ SF仕立てのストーリーと設定を、あますとこなく完全攻略したのがこの1冊だ。巻末には、ゲーム設定をより理解できるコロニーの資料や、芸夢工房で決まった作品の記録も収録されているぞ。



攻略大全'90年度版総集編

RPG攻略大全'91

好評発売中 790えん(税込)

シリーズ付録として大好評の『RPG攻略大全』が、'91年度を乗り切るための総集編となって発売だ！ 全33本のファミコン・ゲームボーイRPGを収録。『F・FⅢ』『DQⅣ』それに『川のぬし釣り』『ドラゴンボールZ』だって入っている。20ミリの厚さの中に1年分をたっぷり凝縮した総決算版攻略本！



ディスクライター書き換えゲームがすぐわかる！
7月のディスクカードカレンダー

書換中ソフト　500円 消費税込み書換料

その他
麻雀(2人用)
麻雀家族
プロフェショナル麻雀・悟空
谷川浩司の将棋指南II
エキサイティング・ビリヤード
SDガンダムワールド
ナゾラーランドスペシャルIII
バブルボブル
SDガンダムワールドマップコレクション
パチンコグランプリ
香港
ナイトムーブ
バックギャモン
パズルボーイズ
パニックスペース
祈祷
ソロモンの鍵
オール1
クロックス

ロールプレイング
ゼルダの伝説
リンクの冒険
カリーンの剣
ウルトラマン倶楽部　地球奪還作戦
リュッター

アドベンチャー
新・鬼ヶ島(前編)(後編)
ファミコン探偵倶楽部(前編)(後編)
ファミコン探偵倶楽部2(前編)(後編)
遊遊記(前編)(後編)

シューティング
燃えろツインビー
ツインビー
ザナック
ギャラクシアン
ギャラガ
ゼビウス

アクション
スーパーマリオブラザーズ
スーパーマリオブラザーズ2
ドラキュラII 呪いの封印
夢工場ドキドキパニック
奇々怪界　怒濤編
風雲少林拳　暗黒の魔王
アイスクライマー
レッキング　クルー
機動警察パトレイバー
ピンボール
ボンバーマン
パックマン
ディグダグ
ディグダグII
メトロイド
パルテナの鏡

スポーツ
バレーボール
プロレス
アイスホッケー
ゴルフトーナメントUSコース
F1レース
エキサイティング・バスケット
エキサイティング・ベースボール
エキサイティング・サッカー
ビッグチャレンジ／柔道選手権
コナミック・テニス
キック&ラン
VS.エキサイトバイク
バットバットゴルフ
ビッグチャレンジ／GOGOボウリング

今月のおすすめ
メトロイド
書き換えゲームとして再登場
任天堂　書き換え中

サムス・アランの華麗アクション

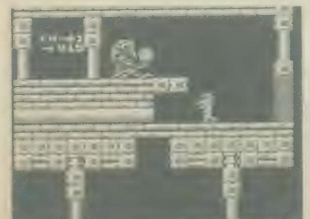
ディスクシステムのゲームとして、『ゼルダの伝説』とともに並ぶ代表作と言える『メトロイド』が、久々に書き換えゲームとしてディスクライターに復活した。

サイボーグであるサムスをコントロールし、惑星内部にあるマザーブレインを破壊するというSFアクションだが、体を丸めて狭い通路を抜けたり、回転ジャンプ（スクリューアタック）で敵を倒したりと、爽快かつ独創性のあるアクションが楽しめる。ステージは階層構造になりつながっており、パワーアップアイテムを探したり、先のゾーンを探したりする部分はほとんどアドベンチャーのノリ。"アクションゲーム"とひとことで片づけられない、ゲームの奥深さだ。遊んだことのないキミは、ぜひ書き換えを。


❍5年前のゲームでも面白さはピカイチ。これが500円!?

❍ディスク第5弾として'86年8月に登場した『メトロイド』




❍BGMも魅力のひとつ。ディスクならではの音源を聴く

❍各種アイテムを取って、惑星内部へと潜入して行くのだ



What is it?

テトリスに続く、ソ連からの第2弾！
ハットリスがゲームボーイ版で再登場。

対戦プレイもできて、おもしろさ倍増だ！

ハットリス
HATRIS

Nintendo
GAME BOY™



ファミコン版ではなかったファイヤーやカブトなど
困った時のお助けアイテムも新たに登場！
面ワリごとのコーヒーブレイクショーも楽しいぞ！
また、なんといっても友達との対戦プレイは盛り
上ることまちがいなしで最高におもしろいぞ！



7月19日発売！

BPS ビーピーエス BULLET-PROOF SOFTWARE
〒226 横浜市緑区鴨居3-1-3ユニオンビル5F. TEL.045-931-0151



Human Hudson
FAMICOM FAMILY
10月4日や!!
覚えといてや!!
ヨッシャ!!
けど忘れたらカンニンな!
タウンタウン
ハドソン20周年記念ソフト
今秋 発売
HUDSON GROUP
HUDSON SOFT
営業所 札幌・名古屋・福岡
20
ハドソンの成人式。


JALECO
たおせ、バットカー軍団。
めざせ、ニューヨーク！
バニシングレーサー™
❶敵が向かってきたら、ジャンプしてアタック！
❷舞台は、ラスベガス。カジノの看板の下をスイスイとパス！
❸UFOのキャトルミューティレーション攻撃。さぁ、君はどう受ける！
サンフランシスコ、ラスベガス、デンバーなどを通って、アメリカ大陸を横断。行く手をはばむバットカー軍団をたたけ！最終ステージニューヨークが君を待っている!!
7月26日発売
定価3,500円(税込)
ゲームボーイ用ソフト
スーパードッグ
BOOBY™
CHUFF!
POW!
アルフレッドを救えるのは、君しかいない！
❶あ、アルフレットか家を飛び出そうとしてる！スーハードッグ、フーヒーとともにゲームの幕開けてす
❷おもちゃか大好きてテハートに来てしまったアルフレット フーヒーか、ファイティンクホースてキャンクにアタック！
もうすぐ、もうすぐたからね
7月末発売予定
価格未定
パートック・BOOBYの出動た キック！パンチ！ジャンプ！ダッシュ！君のスーパーテクニックでアルフレットを助けてくれ!!
©1991 JALECO LTD
ファミリー コンピュータ・ファミコン
ゲームボーイは任天堂の商標です。
つるピカハゲ丸™
(仮称)
©のむらしんぼ・小学館・テレビ朝日
あのつるピカハゲ丸くんがファミコンになった！
障害物や妨害者をかわして、ゴールをめざせ！
ファミコン用ソフト
9月末発売予定
価格未定
スタッフ募集中！
遊びも仕事も夢中にさせるジャレコです！
株式会社ジャレコ
ジャレコテレホンサービス 東京03(3708)4871 大阪06(385)0801
●本社 〒158 東京都世田谷区用賀2-19-7 ☎03(3708)4820 代表 ●福岡 〒812 福岡県福岡市博多区東比恵3-11-18 水巻第一ビル ☎092(482)6811 代表
●大阪 〒564 大阪府吹田市垂水町3-18-33 ☎06(385)5100(代表) ●サービスセンター



の仕掛人はヤミだ。びびるなョ!!
モンスターとの壮絶なバトル戦!
ウイルは真のKnightになれるか!
SD 刑事 レイダー
8月2日発売!!
価格6,400円
Knight Quest
ナイトクエスト
アイテムのなまえ てんしのリング
ウィル L17 ゴースター
●不思議な世界で繰り広げられるモンスターたちとのアニメーションバトル。変化に富んだアクションロールプレイングが楽しめます。
9月13日発売!!
価格3,600円
※上記の価格は税込みです
Nintendo GAME BOY
ゲームボーイ は任天堂の商標です。
株式会社タイトー
本社：〒102 東京都千代田区平河町2-5-3
タイトーソフト情報局
東京03(3239)4000 高松0878(33)6340
© TAITO CORP. 1991



キャッチ・ザ・ハート
TAITO
7月19日発売!!
価格6,800円
※消費税は含まれておりません。
魔王の呪いでサルに変えられたじゅじゅ。
ジュジュ伝説
JUJU伝説
FAMICOM FAMILY
●とってもかわいい本格的なアクションゲーム、全6ラウンド、アイテムも沢山あるよ。
●アクション性十分、キャラクター十分のジュジュと二十分の面白さだ。
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。
Cディスコ/TAITO CORP. 1991
LICENSED BY. TAD
悪者退治
FAMICOM FAMILY
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。
Cディスコ/TAITO CORP. 1991
LICENSED BY. NMK



平和なジャングルに突如現れた極悪非道の密輸組織「コート団」。ジャングルの守り手、ジャングルパパも、彼らの手に落ちてしまった。この危機にパパの息子ジャングルボーイは敢然と立ち上がった。



CD&カセット

キム皇自ら録音したゲームミュージックアルバム決定盤!!
横山智佐の歌3曲&ゲームスタッフの歌まで聞けるゾ! アレンジ・オリジナル・アニメの音楽57曲入って70分収録でなんと!
2,000円だっ!!
6/21発売 カセットは「カラオケで遊ぼう」までついて69曲入り!

「ジャングルウォーズ音図鑑」



アニメビデオ

カラーで楽しむジャングルウォーズ!
アニメを見れば楽しさ100倍!!
- ゲーム攻略ビデオ付
- 重大発表!? 収録
- キム皇、どいん、えのん、チサタロー、さくまさん登場のおもしろCM入り!!

LDも同時発売 ¥5,800(税込)

6/21発売 その1 その2(各)¥2,900(税込)

「ジャングルウォーズ」

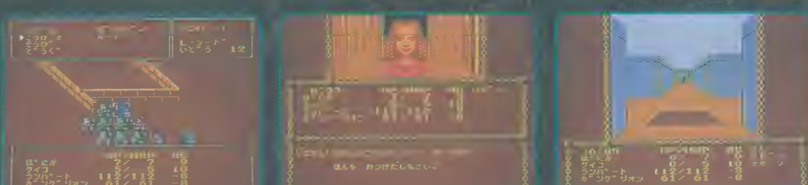
発売中

- CDシングル「ジャングルで遊ぼう!」 歌:横山智佐 ¥800(税込)
- CD&ボードゲーム「ジャングルウォーズ」 ¥1,200(税込)

「ジャングルウォーズ通信(テレフォンサービス)」
TEL 03-3236-2000

フランを解放せよ! RPGタイプのAD&Dいよいよ登場!!

「プール・オブ・レイディアンス」の舞台は、《月海》と呼ばれる内海の北側の地で展開する。話の中心になるのは「フラン」と呼ばれる都市で、数千年前に最盛期を迎えたが、今は荒廃し、「新市街」に住む人間軍と、「旧市街」に住む邪悪な軍とが戦っている。「フラン」は今でもかつての栄光を取り戻すだけの潜在的な力があり、その興亡の中で数々の伝説が生まれたように、新生「フラン」を再興する試みのなかで、また新しい伝説が生まれることだろう。米国TSR社、SSI社の原作に加え、安田均とグループSNEの日本版監修という最高のスタッフが贈る、AD&D「プール・オブ・レイディアンス」ついに登場。



新作告知板

- GB 恋は駆け引き 7/21発売 ¥3,090(税込)
- FC A列車で行こう 8/21発売 ¥7,800(税抜)

PONY CANYON INC.
〒102 東京都千代田区九段北4-3-31 (株)ポニーキャニオン
映像制作本部 ☎03-3221-3151


ジャングルウ
楽しさバツグン、
最高のRPG!!
絶賛発売中
2メガROM
バックアップ付
¥4,800(税抜)
有名な人も裏方さんも、とにかく最高のスタッフが集まって「ジャングルウォーズ」が出来ました。面白さは絶対保証です。
シナリオ
きむらはじめ(キム皇)
キャラクターデザイン
どいたかゆき
タイトルデザイン
えのもとかずお
お目付役
さくまあきら
RPGに実績のある豪華スタッフが結集!
〈キム皇、どいたかゆき、えのもとかずお、さくまあきら〉
個性豊かなキャラクター、変化に富んだバトルシーンの
〈どいたかゆきデザインによる登場キャラクター60種以上〉
船や飛行機、動物など多彩な乗り物が使用可能!
〈ボタンひとつで いつでもどこでもセーブできる親切なゲームシステム〉


OFFICIAL
Advanced Dungeons & Dragons®
VIDEO GAME
ファミリーコンピュータ用
カセットシリーズ
POOL OF RADIANCE
プール・オブ・レイディアンス
6/28発売 ¥9,800(税抜)
R98V5938
ファミリーコンピュータ、ファミコン及びゲームボーイは

NEC

コアグラⅡやりたい。コアグラⅡ
やりたい。コアグラⅡやりたい。
コアグラⅡやりたい。コアグラⅡ
やりたい。コアグラⅡやりたい。
コアグラⅡやりたい。コアグラⅡ
やりたい。コアグラⅡやりたい。
コアグラⅡやりたい。コアグラⅡ
やりたい。コアグラⅡやりたい。
コアグラⅡやりたい。



日本電気ホームエレクトロニクス株式会社

PC Engine

PCエンジンから目が離せない

○○○○○よりも、コアグラⅡやりたい。

6月21日

標準価格19,800円(税別)で新登場!



CORE GRAFX Ⅱ

PCエンジンコアグラフィックスⅡ



C 1991 HUDSON SOFT
C 1989-1991 RED

大竹 まこと

高性能をそのままに、低価格を実現。

●あのコアグラフィックスが、新価格19,800円に。●最大512色の美しいグラフィックとステレオ6chの大迫力サウンド。●AVステレオ出力端子や連射機能付きターボパッドなど充実の装備。●あらゆるジャンルをカバーする豊富なソフト資産を継承。●大容量540メガバイト・デジタルCDサウンドのCDロムロムへ、システムアップ可能。

※CD-ROM²システム〈CDR-30A+IFU-30A:標準価格57,300円(税別)〉は別売りです。
※ビデオ入力端子のないテレビと接続する場合には、別売りのRFユニット〈PI-AN3:標準価格4,980円(税別)〉が必要です。

よくわかる

ファミコンゲームの攻略本

好評発売中!

徳間コミュニケーションズのファミコン完全攻略テクニックブックシリーズ



発売・徳間コミュニケーションズ　東京都港区新橋1-18-21 第一日比谷ビル

規格番号	書名	定価	本体価格	規格番号	書名	定価	本体価格
CBS-22	ウルティマ～恐怖のエクソダス～	610円	592円	CB-911	遊遊記	480円	466円
CBS-39	ウルティマ　完結編	410円	398円	SB-301	GAME BOYスーパーヒントブック テトリス	480円	466円
SWB-101	ネコジャラ物語 ゲームボーイスーパーヒントブック	500円	485円	SB-302	GAME BOYスーパーヒントブック 倉庫番	480円	466円
CBS-65	ファミコンウォーズ	610円	592円	SB-303	GAME BOYスーパーヒントブック ハイパーロードランナー	480円	466円
CBS-71	大戦略	530円	515円	SB-304	GAME BOYスーパーヒントブック パズルボーイ	480円	466円
CBS-77	貝獣物語	410円	398円	CB-928	ダウンタウン熱血行進曲	480円	466円
SWB-102	モンスターメーカー ゲームボーイスーパーヒントブック	500円	485円	SB-306	GAME BOYスーパーヒットブック ネメシス	480円	466円
CBS-84	グラディウスII	430円	417円	CBS-209	ファミコン スーパーマリオブラザーズ3 パーフェクトガイドブック	820円	796円
SWB-201	ムサシの冒険 スーパーヒントブック	500円	485円	CB-210	ゲームボーイ パーフェクトガイドブック①	850円	825円
CBS-87	ハイドライド3	430円	417円	CB-211	ゲームボーイ パーフェクトガイドブック②	850円	825円
CB-88	ドラゴンスピリット	430円	417円	CB-212	ゲームボーイ パーフェクトガイドブック③	800円	777円
CBS-89	ジーザス	430円	417円	CB-213	ファミコン野球ゲーム パーフェクトガイドブック	800円	777円
CB-90	ホームランナイター	430円	417円	CNB-1	スーパーマリオワールド① スーパーファミコン スーパーテクニックブック	480円	466円
CB-91	ドラゴンバスターII	440円	427円	CNB-2	スーパーマリオワールド② 〃	480円	466円
CB-92	ベースボールスター	440円	427円	CNB-3	スーパーマリオワールド③ 〃	480円	466円
CB-93	ファミコン探偵倶楽部2①	440円	427円	CB-912	バットマン	480円	466円
CB-94	ファミコン探偵倶楽部2②	440円	427円	CB-913	悪魔城伝説	480円	466円
CB-95	スーパーマリオブラザーズ3⑤ 総集編	900円	874円	SWB-301	ボンバザル スーパーファミコンスーパーヒントブック	580円	563円
CB-96	スーパーチャイニーズII	440円	427円	CB-917	スーパー魂斗羅	480円	466円
CB-97	チャイルズクエスト	440円	427円	CB-918	忍者龍剣伝II	480円	466円
CB-99	ケルナグール	440円	427円	CB-920	キャッスル・クエスト	480円	466円
CB-901	MOTHER①	440円	427円	CB-921	飛龍の拳III	620円	602円
CB-902	MOTHER②	440円	427円	SB-307	GAME BOYスーパーヒントブック クォース	480円	466円
CB-903	ツインビー3　ポコポコ大魔王	440円	427円	SB-308	GAME BOYスーパーヒントブック バットマン	480円	466円
CB-904	コズミックウォーズ	440円	427円	SB-309	GAME BOYスーパーヒントブック 天神怪戦	480円	466円
CB-905	激闘プロレス	440円	427円	SB-310	GAME BOYスーパーヒントブック あやかしの城	480円	466円
CB-927	忍者らホイ!	620円	602円	SB-311	GAME BOYスーパーヒントブック 倉庫番2	480円	466円
SWB-202	不思議の海のナディア完全攻略テクニックブック	580円	563円	CB-922	イースII	620円	602円
CB-909	ウルティマ～聖者への道～完結編	480円	466円	SWB-302	ファイナルファイト スーパーファミコン スーパーテクニックブック	580円	563円


6月29日より放送開始
クイズうさぎとかめ
SPORTS
TREND
TRAVEL
MUSIC
SHOW BUSINESS
クイズの種類
1 プロ野球
2 ファッション
3 音楽
4 ラーメン
5 なぞなぞ
などなど
クイズに正解すると、
コンビニエンス・ストアのプリペイド・カード
など、それは役に立つ賞品が当たるニューメディア・クイズ番組。
とにかくこれはおもしろい!! 早即Tel.しよう!
0990-300-850
クイズに正解すると「うさぎ」くんと「かめ」さんから、ディズニーランド・パスポート、コンビニ・プリペイド・カード、オレンジ・カードなど素敵なプレゼントがもらえるぞ!
●正解者多数の場合は抽選になります。
●情報料9.5秒10円(全問正解まで約30分かかります。)
TVゲーム情報ダイヤル
「TVゲーム情報ダイヤル」は、
TVゲームのことなら何でもOKの、ゲーマー専用ダイヤルだ!!
情報を聞く、そして吹き込む、
日本一早い情報基地・伝言板
これを利用しない手は無い!
●ファミコン/ゲームボーイ●PCエンジン●メガドライブ●パソコンゲーム●アーケードゲーム、に関することなら何でもOK。
■メーカーからの情報、ゲーム攻略法を聞くことはもちろん、なんといっても魅力は君だけの秘密の情報を吹き込めることだ!!
■アッと驚くウラワザ、高得点、それに教えたいけど、わかるヤツにしか言いたくない極秘情報、君のおすすめゲーム、などなど何でも吹き込める。
■情報交換ばかりでなく、今、熱中しているゲームの仲間募集などにも活用できる!
■この喜びを分かち合いたい。
これで君もゲーマー・ヒーロー!
ヤッたネ!!
★通話料と別に20秒10円の情報料がかかるから注意してね。
情報満載 ゲーマーダイヤル
☎0990-300-448
関西地区(四日市)☎0990-343-258
中国地区(広　島)☎0990-337-305
アクセスポイント続々開設!
何と1800もの部屋がある、ゲーマー専用伝言板「TVゲーム情報ダイヤル」。
ご利用についてのご注意
●このサービスはダイヤル回線でも受けられます。
●市外よりサービスを受ける場合は遠距離通話料が加算されますので、必ず料金カイタンスをお確かめの上、ご利用ください。
※未成年の方はご両親の同意が必要です
●一部にサービスの受けられない地域があります。
●長電話・間違い電話にご注意下さい。
●お問い合わせ:日本ゲームネットワーク事務局
埼玉県朝霞市浜崎577 TEL(0484)87-4391

7月26日発売 6,000円

SONIC THE HEDGEHOG

ソニック・ザ・ヘッジホック

サウンドプロデュース：中村正人（ドリームズ・カム・トゥルー）

©SEGA 1991

速いものが大好きで、冒険大好き。少しつっぱっているけれど、優しいハートを秘めたニューヒーロー"ソニック"。サウンドもバリバリに決めているから女の子にもモテモテのナイスガイさ。そんな"ソニック"が、世界征服を企む宿敵Dr.エッグマンの仕掛ける悪巧みを、ソニックパワーで打ちくだくスリリングなゲームだ。

- からだを丸めて超音速で回転移動するローリングアタックが得意ワザだ。
- ループ移動や垂直壁上りもできるんだぜ。
- ウルトラ大ジャンプや壁ブチ抜きアクションで敵をやっつけるぞ。

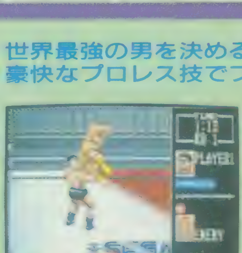
話題のニューヒーロー、ソニック・ザ・ヘッジホッグ。メガドライブについに登場！



MEGA DRIVE
16-BIT メガドライブ



世界最強の男を決める壮絶な闘い。
豪快なプロレス技でフォールを狙え！

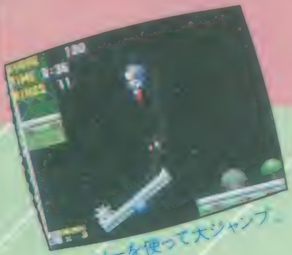


6月28日発売
6,000円

WRESTLE WAR

レッスルウォー





シーソーを使って大ジャンプ。



スペシャルステージ。
リングと宝石を集めよう。



リングは得点UPと
バリアーになるゾ!



宿敵Dr.エッグマン登場。





対戦型
1人でも遊べます
GAME BOY
読売
Dragons
中日
YOKOHAMA TAIYO
Yakult
Tigers
東尾 修 監修
プロ野球スタジアム'91
やきゅう
リアルピッチング
8月発売予定
ゲームボーイ
予価4200円(税込)
●都合により発売日が変更になりました。ご了承ください
ゲームボーイ

バッターの裏をかけ初体験

東尾修のプロスタ・レッスン

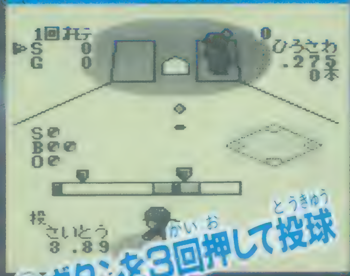
ひいきのチームを選んで、ペナントレース、日本シリーズを戦ってくれ。最後はとんびが監督のオールスターズが待ってるぞ!!

東尾修

現在、テレビ朝日、文化放送、日刊スポーツの解説者。ライオンズのエースとして通算251勝などを記録。史上初の1億円投手。愛称「とんび」

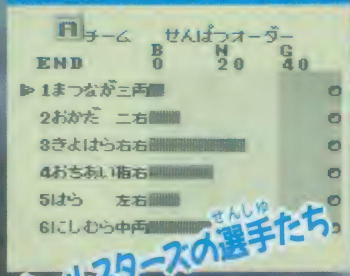


バー方式投球法



Ⓐボタンを3回押して投球

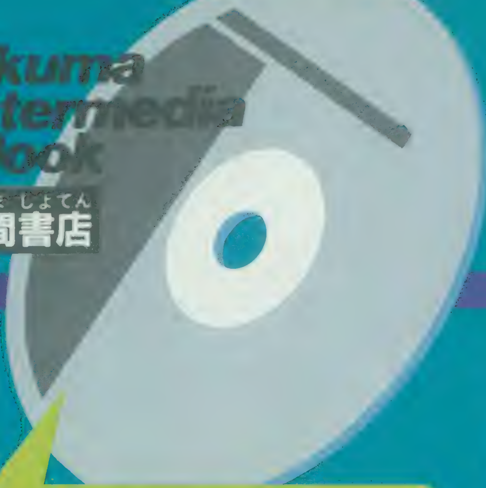
12球団実名採用



オールスターズの選手たち



たまげたヤツらがやってくる!
オフザーケン
OFF ZARKEN
空前絶後
抱腹絶倒
波乱万丈
こいつは、まいったぜ。トンでもないヤツらが、たまげた大冒険をはじめたぞ。剣士や術師にまじって、力士にマルサに女子高生……ヤツラもヤツラなら、敵もまた、な…なんていう連中だ! いったい何が起こるのか。
このオモシロさは、やってみなくちゃわからない。でも、ゲームはみんなおなじみ、あのRPGスタイル。ストーリーだって、バッチリ波乱万丈だぜ。さあ、キミも『オフザーケン』で"へ~ん"な体験、してみるか!!
年末発売予定
ファミコンROM
6800円(税別)
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。 ©TOKUMASHOTEN INTERMEDIA



Tokuma Intermedia Mook
徳間書店

目で見ろ 音で聴け

特別付録 スーパーファミコンNEW GAME SOUND MUSEUM
■収録ゲーム■ファイナルファンタジーⅣ／超魔界村／がんばれゴエモン／ハイパーゾーン／機動戦士ガンダムF91／エリア88／ダンジョンマスター／弟切草／バトルドッジボール／プロサッカー／スーパーR・TYPE／グラディウスIII 特別アレンジバージョンを含む全12ゲーム・26曲を収録

目で見る本誌と耳で聴くCDがドッキング！
新作情報が200%満喫できるスーパーインフォメーションマガジン、この夏いよいよ登場!!

完全保存版・今までの情報誌と一線を画した本誌には、CD収録・12ゲームの情報のほか、既発売ゲーム攻略ファイル、攻略本や周辺機器の情報満載のイエローページ、発売予定ゲームの内容が一望できるオールカタログと充実の情報を掲載。これ１冊でスーパーファミコン情報は万全だ！

SUPER Famicom Magazine



新作ゲームのBGMが聴けるCDを標準装備！ Vol.1

7月11日ごろ発売
1280円（税込）

SUPER Famicom Magazine

※売り切れが予想されますので、お近くの書店に御予約ください。


4日ごろ発売
2大付録 440えん(税込)
ゲームボーイ専門誌
GAMEBOY
Magazine
お待たせしました。あいかわらずの情報独走Vol.9は、噂の「聖剣伝説」巻頭20ページ大攻略に加え、全31ゲーム分の情報がつまった特大号。期待に応えてスグ！出ます。
る出る。
徳間書店

ファミリーコンピュータMagazine増刊7月18日号

GAME BOY Magazine

Vol.9 7月

夏休み
情報
満載号

オールカラー150ページ+

★暑さ吹きとぶ27大新作特集

アレサⅡ/ウィザードリィ外伝・Ⅰ/ネメシスⅡ

人生ゲーム伝説/茶々丸冒険記3/時空戦記ムー/ネメシスⅡ/ヴァトルギウス/エアロスター
バトルシティー/ちびまる子ちゃん2/バニシングレーサー/サッカー/ドラキュラ伝説Ⅱ
エレベーターアクション/元祖!!ヤンチャ丸/まじかる☆タルるートくん/ブルームランド
ポパイ2/ボンバーキング/フリートコマンダーVS./揚海牌
ダルマンバスターズ/ハットリス/恋は駆け引き/紫禁城/メガリット

★2大別冊付録

プロ野球スタジアム'91完全データ集
アレサⅡコミックストーリーブック

★夏の新作徹底攻略特集

聖剣伝説/ロックマンワールド/ジャングルウォーズ

もうすぐ

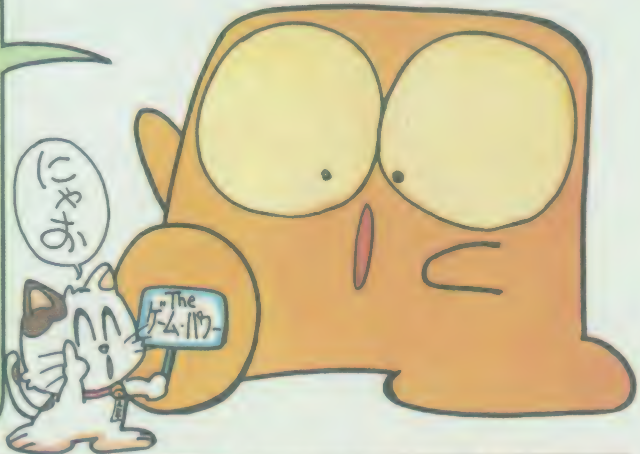
ディスくんのマンガトピックス

★気になるゲーム関連の情報をディスくんと一緒に調べちゃおう!

まんが／高瀬ひろし

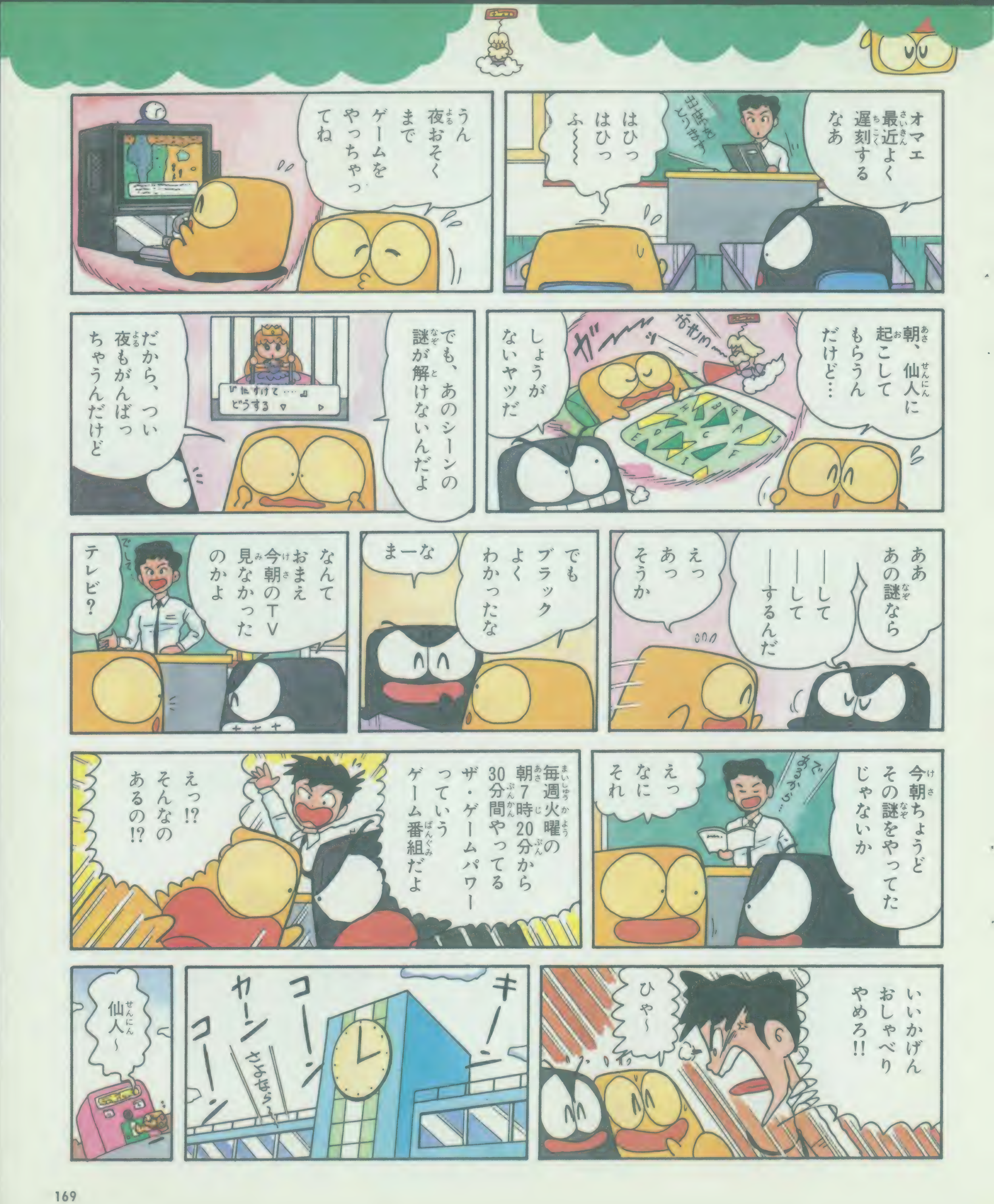
TVでも、数多くのゲームのCMなど、いろんな情報が流れてるよね。今回はゲーム情報番組『ゲームパワー』のスタジオへ行って、いろんな話を聞いてきたぞ。TVでは、どういう形で、ゲームの情報を教えてくれるのかな？

TVのゲーム情報を見てみよう





※ディスくんは任天堂の商標です



オマエ最近よく遅刻するなあ
出席をとります
はひっ はひっ ふ〜〜〜
うん 夜おそくまでゲームをやっちゃってね
朝、仙人に起こしてもらうんだけど…
しょうがないヤツだ
でも、あのシーンの謎が解けないんだよ
『たすけて…』
どうする
だから、つい夜もがんばっちゃうんだけど
ああ あの謎なら ――して ――して ――するんだ
えっ あっ そうか
でも ブラック よくわかったな
まーな
なんておまえ今朝のTV見なかったのかよ
テレビ?
今朝ちょうどその謎をやってたじゃないか
えっ なに それ
毎週火曜の朝7時20分から30分間やってるザ・ゲームパワーっていうゲーム番組だよ
えっ!? そんなのあるの!?
いいかげんおしゃべりやめろ!!
ひゃ〜
キーン
コーン
カーン
コーン
さよなら〜
仙人〜


——というわけでボクは見たことないいんだよお
ホホ
早寝早起きをしないからじゃ
ガブ
だってゲームが
それで遅刻はよくないぞ
しゅん
ごめんなさーい
とまあそこまでキビシく言ってもしょうがないから
これから夜ふかしはひかえるということで今までとったビデオじゃ
パッ
VTR
せ、仙人ありがとう
うるうる
ところで実際のスタジオに見学にでも行ってみるかの
行く行く
パッ
ついたぞい
The ゲームパワー
へえこれがスタジオか
しぃ~~~
?
収録中なので静かに…
こんにちは仙人
久しぶりじゃのお
コンニチワ
I&S 長田源治郎氏
番組を見学したいのですが
はい
ザ・ゲームパワーは毎週火曜日の朝7時20分から50分までテレビ東京系でやっています
あれが司会者の江戸屋小猫と
アシスタントの須田みなみちゃんじゃな
うしろにいるのは?
あの人たちはパワースタッフです

ティスくんのマンガトピックス





ドカーン
あららやられちゃったよ
あはは ムズかしいゲームだと自社ソフトでも失敗したりしてNGになったりするんです
実際のテクニックをうつすためには雑誌とは違う苦労もあるんじゃな
動いてなきゃしょうがないからね
ただやはり放映時間が限られているからたくさんできないんです
ウル技は動かないけどたくさん情報があるよね
そうじゃの
TVも雑誌もお互いにいい面と限界があるんじゃな
それから音楽もなるから……
かくしコマンドでミュージックモードがあったりしても紹介しながらきけるでしょ
はじめからする
ロードする
▶ミュージックテスト
そーか
動きや音楽はテレビじゃないと表現できないからね
エヘン
「勝ち抜きパワーキッズ」というコーナーでは視聴者参加でゲームの対戦をするから
パワーキッズ
ウデ自慢は自分のテクを全国放映できるチャンスだね
勝ち抜いていくといろんな賞品がもらえますよ
わおっ♬
まあテレビならではの情報を流せれば成功ですね
ナルホド
紹介するゲームは一放映で およそ10～14本ですが
なるべくたくさんの情報を流せるよう努力しています
うん

ティスくんのマンガトピックス



アンケートに答えてゲームをもらおう 120本
ファミマガ 読者プレゼント!

今号のプレゼント 各15名様

①超魔界村(スーパーファミコン)………93
②エリア88(スーパーファミコン)………98
③スーパーウルトラベースボール(スーパーファミコン)…104
④ワンダラーズフロムイース(スーパーファミコン)……109
⑤BIG FOOT(ファミコン)………120
⑥スーパースプリント(ファミコン)……122
⑦JuJu伝説(ファミコン)………124
⑧ドラキュラ伝説Ⅱ(ゲームボーイ)……130

(ゲームのあとの数字は今号での紹介ページです)

応募のきまり

左のハガキに、この号のプレゼントで欲しいものの番号(①～⑧)と、裏面にアンケートの答えを記入して、41円切手をはってポストまで。しめ切りは7月4日(必着)、発表は8月2日のNo.16です。

アンケート

1 これから買おうと思っているゲームを表1から3つ選び、番号を書いてください(アクトレイザーでしたら①―1というふうに記入してください)

2 今後、ファミマガで特集して欲しいゲームを表1から3つ選び、番号を書いてください。

3 また、攻略特集して欲しいゲームを表1から3つ選び、番号を書いてください。

4 今号の記事のなかでおもしろかったものを表2から3つ選び、おもしろかった順に番号を書いてください。

5 また、今号の記事のなかでつまらなかったものを表2から3つ選び、つまらなかった順に番号を書いてください。

6 ファミマガ以外によく読む雑誌を表3から選び、番号に○をつけてください。

7 あなたが持っているパソコン、ゲーム機を表4から選び、番号に○をつけてください。

8 また、これから買おうと思っているパソコン、ゲーム機を表4から選び、番号に○をつけてください。

9 パソコン、PC Engine、セガ、ビデオゲームからファミコンに移植してほしいものがあれば、そのゲーム名を書いてください。

10 好きなゲームのジャンルを3つ選び、好きな順に番号を書いてください。
①シューティング
②アクション
③ロールプレイング
④アドベンチャー
⑤シミュレーション
⑥スポーツ
⑦その他

11 ファミマガの発売形態と内容についてどう思いますか。次の中から番号を選んで書いてください。
①PCエンジンなどの、他のゲーム機情報もいれて今の隔週のままの形でやって欲しい。
②PCエンジンなどの、他のゲーム機情報も入れて毎週発売でやって欲しい。
③現在のまま、ファミコン、スーパーファミコン、ゲームボーイのみの内容で隔週でかまわない。
④ファミコン、スーパーファミコン、ゲームボーイのみの紹介で毎週発売して欲しい。
⑤スーパーファミコンだけの情報誌を創刊して欲しい。

12 今号の特別付録「F・FⅣガイドブックVol-1」についてどう思いましたか。次の中から番号を選んで書いてください。
①とても役に立った。
②役に立った。
③特になにも思わない。
④役に立たなかった。

13 ハガキの下の表にあるゲームで、実際に遊んだことのあるゲームを次の6項目について評価してください。採点方法は、良い(5)・やや良い(4)・普通(3)・やや悪い(2)・悪い(1)の5段階です。

キャラクタ キャラの動きやカワイさ、成長の具合などをチェック

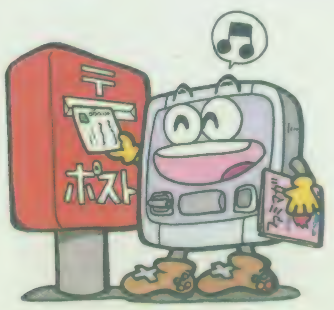
音楽・効果音 何回聞いてもアキてこない音楽かどうかをチェック

お買い得度 ゲームの値段と内容がうまく釣り合っているかチェック

操作性 ゲームのキャラは動かしやすいかという操作性をチェック

熱中度 ゲームにどのぐらいノメりこめたかという熱中の度合いをチェック

オリジナリティ 今までのゲームにない斬新なアイデアがあるかどうかをチェック



※雑誌公正規約の定めにより、この懸賞に当選された方は、この号の他の懸賞に入選できない場合があります。

表1 ゲーム名

① スーパーファミコン

No.	ゲーム名
1	アクトレイザー
2	EARTH LIGHT
3	悪魔城ドラキュラ
4	E. D. F.（仮称）
5	ウィザードリィV
6	ウルトラマン
7	SDザ・グレイトバトル
8	S・T・G
9	F-ZERO
10	F1（仮称）
11	エリア88
12	おざなりダンジョン
13	弟切草
14	ガデュリン
15	がんばれゴエモン　ゆき姫救出絵巻
16	機甲警察メタル・ジャック
17	機動戦士ガンダムF91
18	キャプテン翼III（仮称）
19	グラディウスIII
20	甲子園2
21	豪槍神雷伝説　MUSYA
22	サッカー（仮称）
23	サンサラナーガII
24	シェラサード2
25	ジェリーボーイ
26	シムアース
27	シムシティー
28	ジャンボ尾崎のホールインワン
29	JOE&MAC　戦え原始人
30	初代熱血硬派くにおくん
31	初段　森田将棋
32	シルヴァ・サーガ
33	新・ゼルダの伝説（仮称）
34	真・女神転生
35	スーパーR-TYPE
36	スーパーアレスタ（仮称）
37	スーパーウルトラベースボール
38	スーパー三国誌II
39	スーパー上海ドラゴンズアイ
40	スーパースタジアム
41	スーパーチャイニーズワールド（仮称）
42	スーパーテニス　ワールドサーキット
43	SUPER NOVA
44	スーパープロフェショナルベースボール
45	ナグザットスーパーピンボール（仮称）
46	スーパーマリオワールド
47	スーパーラップ（仮称）
48	鈴木亜久里のF1スーパードライビング
49	3Dゴルフシュミレーション2（仮称）
50	芹沢信雄のバーディトライ（仮称）
51	solstisII（仮称）
52	ソングマスター（仮称）
53	ダイナウォーズ
54	ダライアス・ツイン
55	ダンジョンマスター
56	ちびまる子ちゃん
57	超魔界村
58	ディメンション・フォース
59	トールキンの指輪物語
60	ドラゴンクエストV
61	ドラゴンスレイヤー　英雄伝説
62	ドラッケン
63	ナイトガンダム物語
64	ノスフェラトゥ
65	ハイパーゾーン
66	パイロット・ウイングス
67	白熱プロ野球ガンバリーグ
68	バズー／魔法世界
69	パチ夫くん（仮称）
70	ハット　トリック　ヒーロー
71	バトルコマンダー
72	バトルドッヂボール
73	パリ〜モスクワ〜ペキン・マラソンレイド
74	遥かなるオーガスタ
75	パワーモンガー
76	ヒーローウォーズ（仮称）
77	BIG RUN
78	飛龍の拳IV
79	ファイナルファンタジーIV
80	ファイナルファイト
81	BREATH OF FIRE
82	プロサッカー
83	プロレス（仮称）
84	北斗の拳5（仮称）
85	ポッパーズ
86	ポピュラス
87	ボンバザル
88	マイト・アンド・マジック　book2
89	マジックソード
90	マスターオブモンスターズ
91	マザー2（仮称）
92	森田将棋（仮称）
93	雷電伝説
94	ラグーン
95	レミングス
96	ワギャンランド（仮称）
97	ワンダーブック
98	ワンダラーズ　フロム　イース

② ファミコン

No.	ゲーム名
1	アークハウンド
2	AVENGERS（仮称）
3	アルマジロ
4	アメリカ横断ウルトラクイズ
5	イースIII
6	いけいけ熱血ホッケー部
7	囲碁指南'91
8	いただきストリート
9	ウェスタンキッズ
10	AD&Dプールオブレイディアンス
11	A列車で行こう
12	エジプト
13	SD刑事　ブレイダー
14	F1サーカス
15	大いなる完
16	オーバーホライゾン
17	おたくの星座
18	オフザーケン
19	おぼっちゃまくん
20	怪傑ヤンチャ丸2
21	怪盗シュガー（仮称）
22	カオスワールド
23	株式道場パートII
24	カブト
25	からくり剣豪伝ムサシロード
26	ガンサイト
27	GUN-DEC
28	がんばれゴエモン外伝2
29	ギミック／
30	キャッスリアン
31	キャッ党忍伝てやんでい
32	恐竜伝説
33	くにおくんの時代劇だよ全員集合／
34	クライシス　フォース
35	グランドマスター
36	クロックス
37	KKT　血に犯された女
38	ゲオポリティク島における国家興亡論
39	けろけろけろっぴの大冒険
40	幻獣創世記
41	COCORON
42	ゴジラ2
43	ゴルビーのパイプライン大作戦
44	コンバットゾーン
45	ZARK LEGEND
46	G1
47	シードック（仮称）
48	紫禁城
49	ジャストブリード
50	シャンカラ
51	ジャングル大帝
52	重力装甲メタルストーム
53	JuJu伝説
54	少年アシベ
55	シルヴァ・サーガ
56	神界
57	人生劇場2
58	スーパースプリント
59	スーパードッグブービー
60	スーパーロボット大戦2（仮称）
61	すごろクエスト
62	スター・ウォーズ
63	スノーブラザーズ
64	スパルタンX2
65	スペースオペラ
66	スポット
67	SLIPPER
68	大工の源さん
69	大航海時代
70	タイトーバスケットボール
71	ダイナマイトバットマン（仮称）
72	タイニートゥーン　アドベンチャーズ
73	ダイハード
74	たいむ・ゾーン
75	タイムツイスト（仮称）
76	太陽の勇者ファイバード
77	高橋名人の冒険島II
78	探偵神宮寺三郎　時の過ぎゆくままに…
79	チキチキマシン猛レース
80	地底戦空バゾルダー
81	ちびまる子ちゃん（仮称）
82	茶々丸冒険記2
83	超人狼戦記ウォーウルフ
84	地理制覇大冒険
85	ツインイーグル
86	つっぱりウォーズ
87	つるピカハゲ丸（仮称）
88	デ・ブロック
89	帝都大戦
90	絵描衛門
91	デ・ジャヴII
92	テトラスター
93	天地を喰らうII
94	東京パチスロアドベンチャー
95	ドキ／ドキ／遊園地
96	ドラゴンウォーズ
97	ドラゴンズ・レア
98	ドラゴンボールZ II
99	トリトーン
100	ドンドコドン2
101	ナイトガンダム物語2
102	中嶋悟F1ヒーロー2
103	ナムコットマージャンIII
104	N・Yニャンキーズ
105	忍者じゃじゃ丸　銀河大作戦
106	忍者龍剣伝III
107	ネオスロ
108	パーマンPART2
109	バイオフェースエイブ
110	爆笑／人生劇場2
111	パズニック
112	パチ夫くん4
113	パチンコ大作戦
114	バトルフォーミュラ
115	バトルベースボール
116	バナナン王子の大冒険
117	パラメデスII
118	BIG FOOT
119	必殺仕事人
120	百の世界の物語
121	飛龍の拳スペシャル
122	ファイヤーエムブレム外伝（仮称）
123	ファジカルファイター
124	ファミコン囲碁入門
125	ファミコンジャンプ'91
126	ファミリーサーキット'91
127	ファミリーブロック
128	ふしぎなブロビー
129	ふしぎの海のナディア
130	ベースボールファイター
131	ベスカトーレ
132	へべれけ
133	北斗の拳4
134	ホワイトカード
135	ボンバーマンII
136	麻雀倶楽部永田町
137	麻雀大戦
138	マイケルのEnglish大冒険
139	マイライフ・マイラブ
140	まじかる☆タルるートくん
141	マジックキャンドル
142	マジック・ダーツ
143	ミグレイン
144	メタルスレイダーグローリー
145	メタルマックス
146	燃えプロ'91 仮称）
147	モノポリー
148	モンスターメーカー
149	役満天国
150	怪傑ヤンチャ丸2
151	ラグランジュポイント
152	ラディア戦記　黎明編
153	リトル・マーメイド
154	ルーンマスター
155	歴史大冒険
156	レジェンド・オブ・ヒーロー・トンマ
157	レッドアリーマー2
158	ロイヤルブラッド
159	ロービー（仮称）
160	ロッキー（仮称）
161	ロックマン4
162	ロボッ子ウォース

③ ゲームボーイ

No.	ゲーム名
1	R-TYPE
2	アスミッくんワールド2
3	アメリカ横断ウルトラクイズ　PART2
4	アレサII
5	怒りの要塞
6	維新の嵐・GB版
7	一発逆転／DX馬券王
8	ヴァトルギウス
9	ウイナーズホース
10	ウィザードリィ・外伝I
11	ウルティマ外伝（仮称）
12	エアロスター
13	SDコマンドガンダムG-ARMS
14	F-1スピリット
15	エモやんの20倍プロ野球
16	エレベーターアクション
17	鬼ケ島パチンコ店
18	CAVE NOIRE
19	元祖//ヤンチャ丸
20	がんばれゴエモン　さらわれたエビス丸
21	キッチンパニック
22	鬼忍降魔録ONI2
23	キャッスリアン
24	キャプテン翼VS
25	ゲームボーイウォーズ
26	恋は駆け引き
27	コナミックゴルフ
28	ザードの伝説
29	サガイヤ
30	サッカー
31	サンリオカーニバル
32	ジェムジェム
33	紫禁城
34	時空戦記ムー
35	ジャングルウォーズ
36	少年アシベ　ゆうえんちパニック
37	人生ゲーム伝説
38	スーパーチャイニーズランド2
39	スーパー桃太郎電鉄
40	スーパーロボット大戦
41	スノーブラザーズジュニア
42	スポット
43	聖剣伝説
44	セレクションII
45	ソロモンズ倶楽部
46	大戦略
47	ダルマンバスターズ
48	ダンジョンランド
49	ちびまる子ちゃん2
50	茶々丸パニック
51	茶々丸冒険記3
52	チョップリフターII
53	TWIN
54	T. M. N. T. 2
55	テクモボウルGB
56	鉄道王II
57	天神怪戦2
58	トーピドー・レンジ
59	ドラえもん
60	ドラキュラ伝説II
61	ドラゴンスレイヤー外伝（仮称）
62	ドラゴンズ・レア
63	ナイトクエスト
64	中嶋悟F1ヒーローGB
65	熱血高校ドッジボール部
66	熱血高校サッカー部　ワールドカップ編
67	ネメシスII
68	信長公記
69	バーガータイムデラックス
70	パズルボーイII
71	パチンコ西遊記
72	ハットリス
73	ハテナ?の大冒険
74	バトルオブキングダム
75	バトルシティ
76	バニシングレーサー
77	ファーステスト・ラップ
78	FINAL REVERSE
79	ファミリー・ジョッキー
80	フリートコマンダーVS.
81	ブルームランド
82	プロ野球スタジアム'91
83	フワフワランド（仮称）
84	ペーパーボーイ
85	ポパイ2
86	ボンバーキングシナリオ2
87	まじかる☆タルるートくん
88	ミグレイン
89	ミッキーマウスII
90	ミニパット
91	Minesweeper掃海艇
92	メガリット
93	モノポリー
94	ラッキーモンキー
95	ラブルセイバー
96	らんま1/2　パート2
97	リトルマスター
98	ループス
99	レインボーチップス（仮称）
100	レジェンド
101	LOST CITY
102	ロックマンワールド
103	ワールドアイスホッケー

表4 機種名

No.	機種名
1	スーパーファミコン
2	PC Engine、PC Engineシャトル PC Engineコアグラフィックス
3	PC Engineスーパーグラフィックス
4	セガマスターシステム
5	MEGA DRIVE
6	ゲームボーイ
7	LYNX
8	PC Engine GT
9	ゲーム・ギア
10	MSX、MSX2 MSX2+、MSXturbo R
11	PC-8801、PC-9801シリーズ
12	X68000 シリーズ
13	FM TOWNS
14	何も持っていない
15	特に買いたくない
16	その他

表2 今号の記事

No.	記事
1	〈スーパーファミコン〉機動戦士ガンダムF91
2	〈スーパーファミコン〉SDガンダム外伝
3	〈ファミコン〉ドラゴンボールZ II
4	〈ファミコン〉ルーンマスター
5	〈ファミコン〉からくり剣豪伝ムサシロード
6	〈ファミコン〉ファミコンジャンプ'91
7	〈ファミコン〉SDガンダム外伝2
8	バンダイジャーナルSpecial
9	CES Report
10	まんがラグランジュポイント
11	〈スーパーファミコン〉超魔界村
12	〈スーパーファミコン〉エリア88
13	〈スーパーファミコン〉スーパーウルトラベースボール
14	〈スーパーファミコン〉ワンダラーズフロムイース
15	〈ファミコン〉忍者龍剣伝III
16	〈ファミコン〉BIG FOOT
17	〈ファミコン〉スーパースプリント
18	〈ファミコン〉JuJu伝説
19	〈ゲームボーイ〉聖剣伝説
20	〈ゲームボーイ〉ドラキュラ伝説II
21	〈スーパーファミコン〉Sim Cityマップデータ集
22	ディスくんのまんがトピックス
23	超ウルトラ技+1
24	30秒Q速解答
25	週間ファミマガHit Studio/
26	超新作ゲーム先取り大作戦
27	新作カレンダー
28	〈特別付録〉F・FIVガイドブック Vol.1

表3 雑誌名

No.	雑誌名
1	ファミコン通信
2	HIPPON SUPER/
3	(勝)スーパーファミコン
4	THE スーパーファミコン
5	ゲームボーイMagazine
6	その他のファミコン・ゲームボーイ雑誌
7	PC-Engine FAN
8	月刊PCエンジン
9	(勝)PCエンジン
10	メガドライブ FAN
11	Beep／メガドライブ
12	テクノポリス
13	LOGIN
14	コンプティーク
15	POP・COM
16	MSX・FAN
17	MSXマガジン
18	ゲーメスト
19	コロコロコミック
20	コミックボンボン
21	週刊少年ジャンプ
22	週刊少年サンデー
23	週刊少年マガジン
24	週刊少年チャンピオン
25	月刊少年ガンガン
26	その他

アンケート回答欄 No.13

1 (　　　　)(　　　　)(　　　　)

2 (　　　　)(　　　　)(　　　　)

3 (　　　　)(　　　　)(　　　　)

4 1位(　　　　)2位(　　　　)3位(　　　　)

5 1位(　　　　)2位(　　　　)3位(　　　　)

6 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26

7 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16　8 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16

9 (　　　　)

10 1位(　　　　)2位(　　　　)3位(　　　　)

11 (　　　　)12 (　　　　)

13 新作通信簿

ゲーム名						
●サッカー(ゲームボーイ)						
●大戦略(ゲームボーイ)						
●まじかる☆タルるートくん(ゲームボーイ)						

★最近遊んだゲームの感想や本誌へのご意見を書いてください

(キリトリ線)

郵便はがき

41円切手をはってね！

105-□□

東京都港区新橋4-10-7

徳間書店インターメディア

ファミリーコンピュータ

Magazine 編集部行

キリトリ線

No.13のプレゼントで欲しいもの（　　　　　ばん）

□□□-□□

住所

氏名　　　　　電話番号

学年　　　　　歳　　　　　男　女

持っているものに○をつけてください

1．ファミコン本体　2．ディスクシステム　3．ツインファミコン

4．スーパーファミコン　5．ゲームボーイ

このコーナーでは、ウル技のハガキだけではなく、ウソ技のアイデアも募集しているのをみんな知っていたかな。編集部ではどちらのハガキも大歓迎なので、ドンドン送ってね。

超ウルテ技（ちょうウルテクニック）+1（プラス1）

強さと守りの数値が上がる

スーパーファミコン

優秀技

ガデュリン

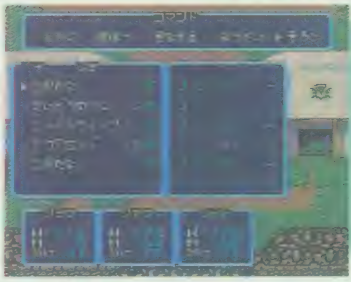
岡山県／山本かずおクン

このゲームで、強さと、守りの各数値を最高値まで上げられる、ウル技が発見されたぞ。

強さの数値を上げたい場合のやり方は、まず「こがたな」を2つ持っておく。次に、「こがたな」の1つを、強さの数値を上げたいキャラに装備させよう。そして、装備させたその「こがたな」を、強さの数値を上げたい別のキャラに装備させる。これを繰り返せば、それぞれのキャラの強さの数値がどんどん上がっていくぞ。

このとき気をつけなければならない点は、もう1つの「こがたな」を誰にも装備させないこと。そして、数値を上げ続けると0に戻るということだ。また、守りの数値を上げたい場合も、「こがたな」と同じように「かわのたて」を使い装備させるのを繰り返せば、守りの数値がどんどん上がっていくぞ。

「こがたな」を2つ持つ



○「こがたな」を2つ持っている状態で次のことをしよう



○強さの数値を上げたいキャラに装備させてから…

○強さの数値を上げたい別のキャラに装備させよう



繰り返す



○最高値の999より上がる。もう何も着なくても大丈夫だ

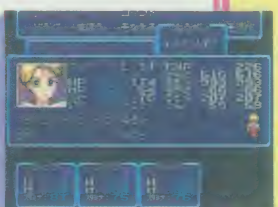
どんどん強さの値が上がる

同じように…



○「かわのたて」でこの技をすると

どんどん守りの値が上がる

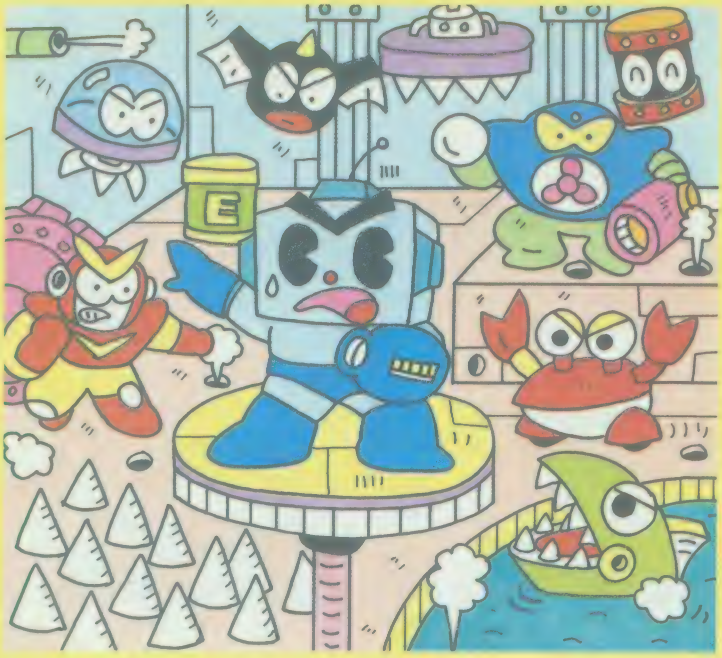


○限りなく数値が上がっていくぞ

この技の醍醐味

ガデュリン「強さと守りの数値が上がる」

この技をするにあたって、実は気をつけてほしい点が2つあります。1つ目は、ほかの武器を使ってこの技を試すと、強さと守りの数値を上げることができますが、早さの数値が下がってしまうということ。2つ目は、レベルが19などの下1桁の数字が9になると、上げた数値が本来の自分のレベルの数値まで下がってしまうということです。ただし、後者の場合は、再びこの技を繰り返して数値を上げ直すことができます。



無敵でプレイできる

ゲームボーイ

横綱技

スノーブラザーズジュニア

茨城県／西野友博クン

結構難しいこのゲームに、無敵技があったぞ。

やり方は簡単。タイトル画面で、十字の左下とⒶ、Ⓑを押しながらスタートを押すだけだ。すると、普通通りにゲームは始まるが、なんと敵に触れてもミスにならないんだ。この無敵の状態は、基本的になくなってしまうということはないので、ボスでも簡単に倒すことができるぞ。また、このゲームはかなりステージ数があるけど、この技を使って、一気にエンディングまでプレイするのもいいかもしれないね。

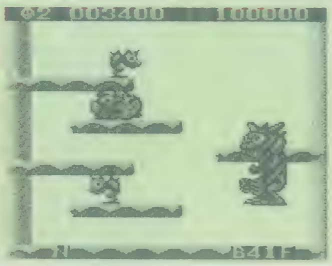


この画面で次のコマンドを実行してみよう

十字の左下とⒶ、Ⓑを押しながら、スタート


すると、普通通りにゲームは始まるが…


なんと、無敵状態になっている


ボスとの対決でも無敵なので、簡単に倒すことができる

楽々と面をクリアできる

デバッグモード発見

ファミコン

大関技

エジプト

熊本県／金勝則クン

このゲームにデバッグモードが発見されたぞ。

やり方は、十字の右とⒷを押しながら電源を入れるだけだ。写真Aの画面になったら、まず十字の上下でCHRか、SOUNDのどちらかを選び、Ⓐで決定しよう。CHR.の場合は十字の左右を押せば、このゲームで使われたキャラクタが見られる。SOUNDの場合は、十字の左右で曲番を選び、Ⓐを押せばこのゲーム中のサウンドが聴けるぞ。

十字の右とⒷを押しながら、電源を入れる



写真A．まず十字の上下でCHR.かSOUNDのどちらかを選びⒶで決定



CHR.は、十字の左右を押すたびにキャラクタを見られる



SOUNDの場合は十字の左右で曲番を選びⒶで聴ける



この技の醍醐味

スノーブラザーズジュニア「無敵でプレイできる」

このゲームは全部で60ステージあり、それぞれが結構難しくなっています。特に、20ステージをクリアしたあたりからは、さすがのわたしでもてこずってしまいます。そこに、この技が見つかったのですから、途中でいきづまっている人にはかなりありがたいですよね。とにかくこのゲームを完璧に極めたいという人は、この技を使ってある程度練習してから、普通にプレイするのもいいかもしれませんね。

イラスト／宮本えつよし

きみのハガキだ!!

スーパーマリオワールド このソフトは持っているんだけど本体がない。プレイしている夢を見たけどはっきりいってむなしかった（東京都 榎本佳世子クン・19歳）。**ラグランジュポイント** 友達の家で見たけど音楽が良くて100点をつけたくなるほどだった。さすがVRC7（秋田県 三浦高広クン・14歳）。**キャプテン翼II** サンタマリアのことをずっとサタンマリアだと思っていた。なさけない（東京都 市丸寧クン・12歳）。**クロックス** おもしろかった。特にのりのいいBGMには感動した（秋田県 小松裕樹クン・15歳）。**ダライアスTWIN** 2人同時プレイが最高におもしろかった（岡山県 守全芳文クン・7歳）。

能力値の振り分けを1回増やす

スーパーファミコン

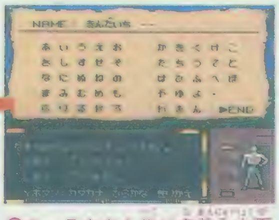
横綱技

ドラッケン

岐阜県／日比正クン

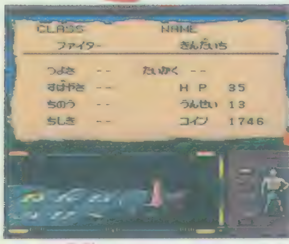
3回に設定されていたパラメータに振り分ける数値を、1回増やすことができるウル技があった。

やり方は、名前入力画面でENDにした直後に、十字ボタンの上を押そう。すると、パラメータを振り分ける画面でカーソルがなくなる。十字ボタンの上を2回押せばカーソルが現れるので、十字ボタンの左を押せば普通にパラメータを振り分けられるし、Aボタンを押せば1回数値を変えられる。あとは、普通どおり3回数値を変えられるぞ。



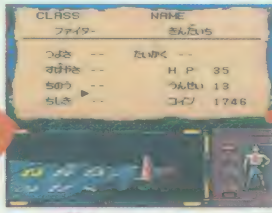
キャラクタを作り名前入力画面を出して、次の通りにしよう

ENDにした直後に、十字の上を押す



この画面でカーソルがなくなる

十字の上を2回押す



この数字にしたいときは、十字ボタンの左を押せばいい



Aボタンを押せば1回数値を変えられる。あとは普通通りだ

シナリオ6から始められる

ファミコン

十両技

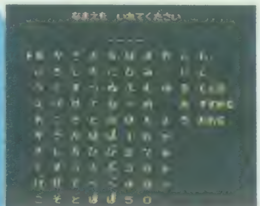
天地を喰らうII

大分県／土師雅俊クン

シナリオ6からゲームが始められるウル技だ。

やり方は、まず名前入力画面で、十字の上を4回、右を2回、下を8回、左を1回の順に押す。あとは、「たけなか」と名前を入力してゲームを始めれば、シナリオ6のセイト城からゲームが始まる。№10で載せたシナリオセレクト技と合わせれば、これですべてのシナリオをセレクトできる。

十字の上を4回、右を2回、下を8回、左を1回の順に押す

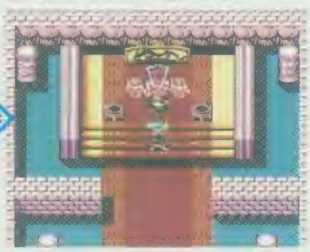


この名前入力画面で左のコマンドを入力しよう



そして、「たけなか」と入力してゲームを始めよう

「たけなか」と入力



シナリオ6から始まるぞ

潜水艦で足止め

ゲームボーイ

十両技

ゲームボーイウォーズ

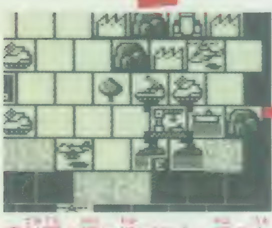
埼玉県／小田島圭クン

敵軍が艦船部隊を生産できなくなるウル技だ。

やり方は簡単。自軍の港で潜水艦を生産し、敵軍の生産可能なすべての港に重なるように、潜水艦を配置すればいいんだ。基本的に、ユニットがあるヘクスでは生産できないし、しかも、潜水艦なら地上や空からの攻撃は受けないので、これで敵軍は艦船部隊を生産できなくなるというわけだ。



潜水艦を生産しよう。とにかく敵に倒されてもいいように多めに生産するんだ。そして…



敵軍の港に近づこう。港の上にうまく移動できれば…



敵軍は艦船を生産できないぞ

この技の醍醐味

天地を喰らうII「シナリオ6から始められる」

この技を使えば、シナリオ6から、しかもレベル40のキャラでプレイすることができます。道具類は持っていませんが、お金を15万持っていますから、これで買いそろえれば問題はないでしょう。№10では、シナリオ5までのセレクト方法を紹介しましたので、これですべてのシナリオを自由に選んでゲームができるわけです。買ったばかりですぐにこの技をするのはどうかと思いますが、実際かなり使える技ですよ。

次号の発売日は7月5日（第1金曜）です。

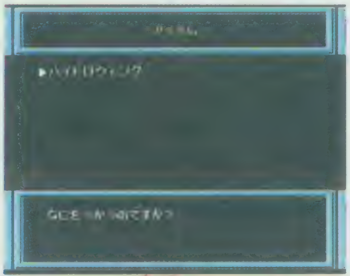
オゾンシティへの近道

ファミコン 小結技

ラグランジュポイント

大阪府／立石真吾クン

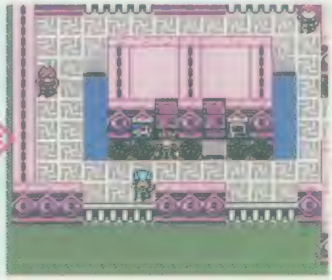
壁間構造区を通らずに、オゾンシティに行ける技だ。
やり方は、まずコスモシティで酸素ボンベを取る。次に、ポートからヴェスタ2へ行き、ハイドロウィングを手に入れる。あとは、このハイドロウィングを使うだけで、オゾンシティに行けるようになるぞ。壁間構造区は、敵がたくさん出てくるので、この技があればかなり楽になるぞ。



酸素ボンベを取ったあと、ヴェスタ2でハイドロウィングを取り、これを使用してみよう



すると、なぜかオゾンシティに行けるようになるんだ



壁間構造区を通らずにいけた

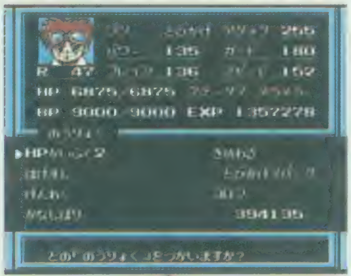
逃げるだけで能力値UP

ファミコン 十両技

ラグランジュポイント

富山県／山本利文クン

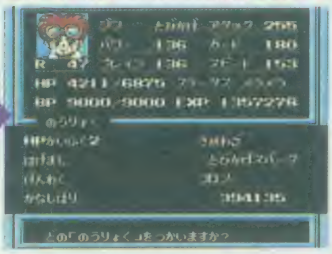
敵と戦わずに能力を1ポイントずつ上げられる技だ。
やり方は、敵との戦闘になったらとにかく逃げまわるのだ。レベルアップのときの音が鳴れば成功なので、とにかくこの音が鳴るまで逃げまわろう。スピード、パワーなどのうち、どの能力が上がるかはランダムだけど、戦わないで能力が上げられるのはおいしいよね。



ここでは、スピードの能力に注目してもらいたい



とにかく戦闘になったら、何回も逃げまくろう



成功すればこのように能力が上がる

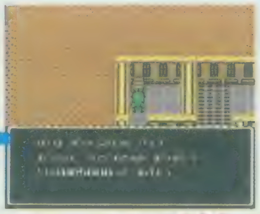
簡単にお金をためる

ファミコン 十両技

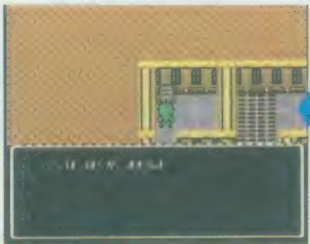
ラグランジュポイント

兵庫県／萩原祐樹クン

簡単にお金持ちになれるウル技が見つかったぞ。
やり方は、まずポテトエリアにあるバージルがいる武器庫で、ロボHP5000などのアイテムをもらう。そして、一度町の外に出よう。そのあとで再び武器庫に行くと、またロボHP5000などのアイテムをもらえるのだ。だから、これらのアイテムを売り、またアイテムをもらって売ることを繰り返せば、簡単にお金持ちになれるんだ。

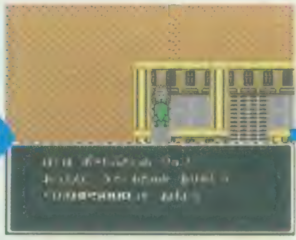


まず、このように武器庫でアイテムをもらおう



このメッセージのあとで…

一度町の外に出てから戻ると…



またこのメッセージになる



また、アイテムがもらえるんだ。これを売りに出すと…

何回でももらえる



結構高値で売れる。これを繰り返せば大金持ちだ

この技の醍醐味

ラグランジュポイント「オゾンシティへの近道」

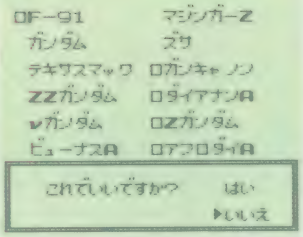
この技を使えば、壁間構造区を通らずにオゾンシティに行くことができます。壁間構造区は、このゲームをプレイした人ならわかると思いますが、敵の攻撃が結構激しく、しかも中ボスまで出てくるのです。ここを通らなくてすむわけですから、かなり助かりますよね。わたしがプレイしたときも、やっとの思いでオゾンシティに着いた記憶がありますから、このときにこの技を知っていればかなり楽に進めたでしょうね。

マジンガーZがいっぱい

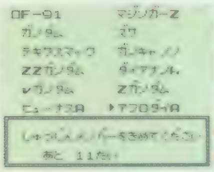
ゲームボーイ
大陽技
スーパーロボット大戦
宮崎県/今野聡クン

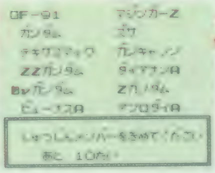
マジンガーZが、大量に出現するウル技だ。

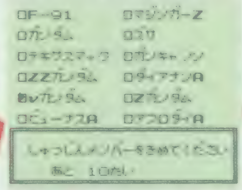
まず、ユニットの総数を12にする。次に出陣メンバーを選ぶとき、右側の上から3〜6番目のユニットを選んでスタートを押して、「いいえ」を選ぶ。さらに、先ほど選んだ3〜6番目のユニットすべてに、カーソルを合わせてBボタンを押す。すると、選べるユニットの数が増える。そこで何か1つユニットを選び、□印をつける。そして、ほかのユニットを選ぶたびに初めに選んだユニットの□印を消してつけ直す。これを繰り返してすべてのユニットに□印をつけよう。これでゲームを始めると、マジンガーZがいっぱいいるぞ。



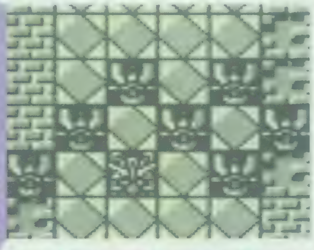
↑まず右側の上から3〜6までのユニットを1回選ぼう


↑Bボタンを押すと、選べるユニットの数が増えてくるんだ


↑次に、νガンダムに□をつけて、ほかのユニットを選ぶたびに□を消す


↑繰り返してすべてのユニットに□をつけてスタート

マジンガーZ軍団!


↑マジンガーZがいっぱいだ

土地を有効に利用する

スーパーファミコン
小陽技
シムシティー
群馬県/多田敏夫クン

限られた土地を最大限に活かす、建物の建て方が見つかったぞ。

やり方は、画面の外には写真Aのように黒枠がある。ここで、ぎりぎりまでカーソルを持っていき、黒枠の方にカーソルを動かしながらBボタンを押すんだ。すると、建物の一部が黒枠にはみ出してしまうぞ。しかも、この状態でも十分に建物が発展していくんだ。


↑写真A、この位置で、黒枠の方にカーソルを動かしながらBボタンを押す


↑すると、このように黒枠の一部に建物がはみ出してしまう


↑どの建物でもできるぞ

宝箱が何回でも取れる

スーパーファミコン
小陽技
ガデュリン
神奈川県/玉城真宏クン

これは、宝箱を何度も取ることができるウル技だ。

やり方は、宝箱を取ったら、神官と話してセーブする。そして、一度リセットをかけ、同じデータで旅を続けよう。すると、取ったはずの宝箱が復活してるので、また取ることができる。これを繰り返せば何度でも取ることができるぞ。でも重要なアイテムはこの技を使っても取り直せないよ。


↑特殊アイテムが入っている宝箱以外なら、何かアイテムやお金を手に入れたあとで…


↑神官に話しかけて、セーブするのだ

リセットする


↑取ったはずの宝箱の中身が復活しているぞ

リトルマスター　いろいろな種族があってよかった(東京都　藤村健次クン・11歳)。ダウボーイ　大技林に殺人増殖技が載っていたが、これはウル技ではなく拷問技である(大阪府　北山市春クン・14歳)。ウルトラマン　その1　ジャミラの墓のシーンはTVのときと同じでとてもよかった(神奈川県　原田高治クン・10歳)。その2　オレはバルタン星人が一番強いと思うが、ベムラーが最強だという(□□県　飯塚孝司クン・16歳)。スーパーチャイニーズ3　ロールプレイングとアクションが一緒になっていて、はっきりいって面白かった(山口県　長岡賢治クン・8歳)。

この技の醍醐味



スーパーロボット大戦「マジンガーZがいっぱい」

この技を使うと、ヒーロー以外に選んだ味方のユニットが、すべてマジンガーZになります。このマジンガーZも強いユニットなのでかなり使えますが、次の面までそのままの状態で進んでいくと、最後にはバグってしまいます。ほかのユニットも増やせるのか、編集部で試してみましたができませんでした。どうしてマジンガーZだけできるのでしょう。もし、ほかのユニットでもできた場合、ぜひ編集部まで送って下さいね。

次号の発売日は7月5日（第1金曜）です。

同じMSに乗り換えられる

ゲームボーイ

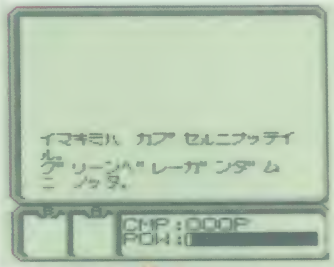
小技

SDコマンドガンダム G-ARMS

神奈川県／野内良雄クン

戦闘で壊されてしまっても、同じMSに乗り換えられるウル技を発見したぞ。

やり方は、ワープして別の場所に行き、またもとの場所にワープしよう。すると、ガチャベースに壊されたものと同じMSがあって乗り換えられるんだ。この技を使えば、強いMSが壊れても、また同じMSに乗ることができる。これで、安心して敵と戦えるね。

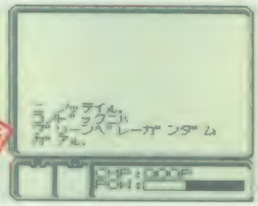


これでグリーンベレーガンダムは、ガチャベースの中からなくなってしまう



ワープすると…

一度ワープしてから、また戻る



ガチャベースにグリーンベレーガンダムがあるぞ

おもしろパスワード発見

ファミコン

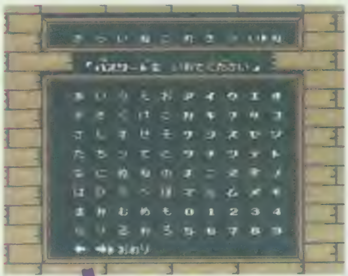
小技

N・Yニャンキーズ

神奈川県／酒井純一クン

このゲームに裏面でプレイできる、おもしろパスワードが見つかった。

そのおもしろパスワードとは、「きついねこれきついね」だ。それを、パスワード入力画面で入れるだけで、裏面がプレイできるぞ。これで表面をクリアしないとできない、裏面を始めることができる。この裏面はとても難しいぞ。



この画面で次のパスワードを入力しよう

「きついねこれきついね」と入力する



すると、とても難しい裏面から始まるんだ

「ほん」がたくさん手に入る

ファミコン

十両技

ラグランジュポイント

神奈川県／松野省五クン

強い武器を作るとき必要なブレインの値が1つだけ上がる、「ほん」をたくさん入手できるウル技が見つかったぞ。

まず、ランド2の図書館で「ほん」を1冊だけ取る。そして、ランド1のイシスシティ右上のドーム内に行き、左端の棚に向かってⒷボタンを押してみよう。すると、何も取れないはずだった棚から、「ほん」が最大16冊も手に入るんだ。

ランド2の図書館



ランド2のここにある図書館に行こう

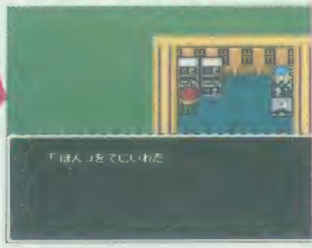


ここで「ほん」を手に入れたあと、ランド1に向かおう

ランド1のドーム

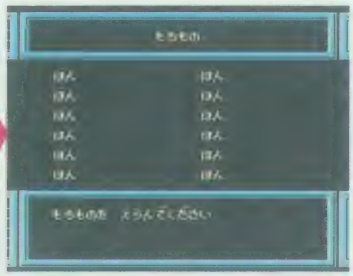


ランド1のここにあるドームに入って…



ここでⒷボタンを押そう

「ほん」が手に入る



たくさん「ほん」が手に入る

この技の醍醐味



ラグランジュポイント「『ほん』がたくさん手に入る」

この「ほん」は、強い武器を使えるようになる、ブレインの値を上げてくれるアイテムです。しかも、ランド2の図書館で1つ取れるだけだったものが、なぜかランド1のドーム内にある棚の中から大量に見つかります。この棚も普段はどこを探しても何も見つからないものですし、ランド2の図書館とランド1のドームがどのようなつながりがあるのか気になるところです。ただし、この技は1回だけしか使えませんよ。

きみもハガキだ!!

天地を喰らうII　その1　敗将もスカウトできたらよかったのになぁ。それと、呉との戦いも入れて欲しかった（福岡県／宮崎貴子クン・26歳）。その② 前作とは違って、「せきとば」を装備すると速く歩けるのでよかった（秋田県　高橋晃彦クン・9歳）。爆笑！　人生劇場II　友達と4人でプレイしたら、ものすごくおもしろくて熱中度100％を越えるくらいだ（大阪府／北垣洋祐クン・12歳）。ファイナルファイト　その①　むかついているときにこのゲームをやると結構先の面まで進める。なぜだろう（福岡県　中野功一クン・9歳）。その2　僕はこのゲームをやっているとなぜかヨタレが出てしまう（北海道／岩崎一行クン・14歳）。

サウンドモード発見

ファミコン

大関技

テトラ・スター

山形県／山合敏文クン

このゲームにサウンドモードが発見された。

やり方は、タイトル画面でⒶ、Ⓑを押しながら、スタートを押すだけ。サウンドモード画面になったら、まず十字の上下でSOUND（BGMと効果音）かSAMPLING（迫力がある、さらにリアルな効果音）のどちらかを選ぼう。あとは十字の左右で曲番を選び、Ⓐで曲を聴ける。



○この技をするためには、このタイトル画面で次のようにコマンドを入力しよう

Ⓐ、Ⓑを押しながら、スタートを押す



○この画面になったら、十字の左右で曲番を選びⒶで聴こう

ステージセレクトができる

ゲームボーイ

大関技

スノーブラザーズジュニア

神奈川県／武田朋広クン

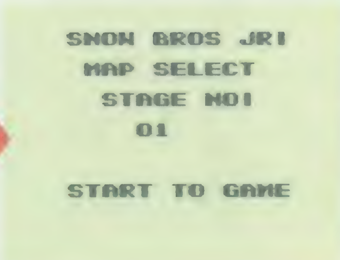
このゲームでステージセレクトができるぞ。

やり方は、まずタイトル画面で十字の上、セレクト、Ⓑを押しながらスタートを押す。これで、ステージ1からステージ60までを自由に選べるステージセレクト画面になる。あとは、十字の左右で自分がプレイしたいステージを選んで、スタートを押せば、そのステージから始められる。



○ステージセレクト画面にするためには、このタイトル画面で次のようにコマンドを入力だ

十字の上、セレクト、Ⓑを押しながらスタートを押す



○自由にステージが選べるぞ

無限増殖技発見!!

ファミコン

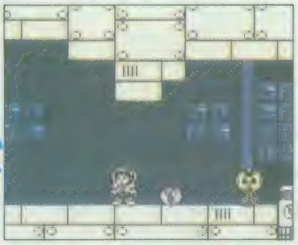
十両技

忍者じゃじゃ丸　銀河大作戦

東京都／及川順クン

マイキャラを無限増殖できるウル技が見つかった。

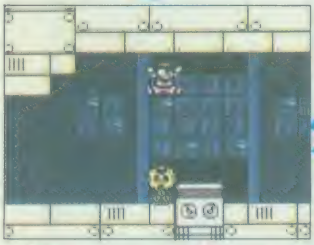
まずステージ1で忍法ガマパックンのアイテムを取る。ガマパックンになっている間は敵を食べると1UPするので、とにかく敵を食べ、その場所をスクロールアウトさせる。敵がいた場所に戻ると敵が復活しているのでそれを食べる。そして、忍法が解けたら敵に倒されよう。するとアイテムが復活しているのでアイテムを取り、同じことを繰り返せば無限に増やせる。



○まず、このアイテムを取ろう



○とにかく忍法の効果がなくなるまで敵を食べて1UPしよう



○効果がなくなったら倒される



○するとアイテムも復活している

無限増殖だ



○これを繰り返せば、ドンドンキャラを増やせるぞ

この技の醍醐味

スノーブラザーズジュニア「ステージセレクトができる」

この技を使えば、最終のステージ60までを自由に選んでプレイできます。このゲームの場合、ステージ数はかなりあるのですが、パスワードなどでのコンティニューができないため、一度電源を切ると続きができませんでした。しかし、この技があればいつでも好きなステージからプレイできますから、途中でやめてももう安心ですね。わたしもこの技を使って、全面クリアすることができました。

★ウソテッククイズ実施中につき、この号のウル技に関する質問は6月28日以降(平日午後4～6時)にお願い致します。

防御しながら攻撃ができる

ファミコン

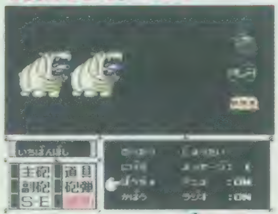
小結技

メタルマックス

新潟県／ほひやクン

パーティが3人のときに限り、防御しながら攻撃することができるぞ。

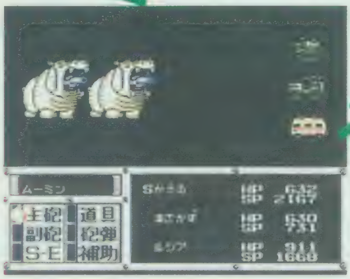
やり方は、まず戦闘になったらパーティの先頭から2人目まで、防御を選ぶ。そのあとでⒷを押し、先頭のキャラのコマンド選択画面に戻す。あとは主砲など、とにかく攻撃のコマンドを実行する。これで、普通に防御したときのように、敵からくらうダメージが半分になり、しかも普通通りに攻撃できるんだ。



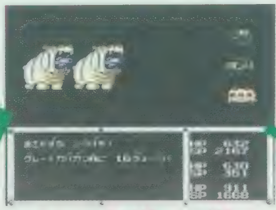
●先頭から2人目のキャラまでを防御しよう。そして…



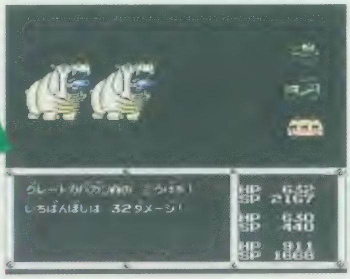
●通常攻撃だとこれぐらいのダメージをくらう



●先頭キャラのコマンド選択まで戻して攻撃しよう



●すると、普通通りに攻撃をするし、攻撃を受けても…



●ダメージが通常攻撃の約半分

カラオケBOXが買える

ファミコン

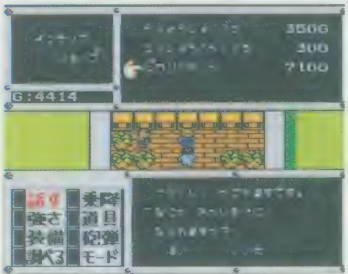
十両技

メタルマックス

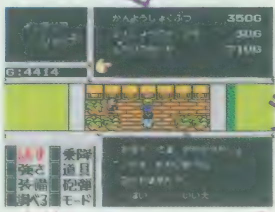
富山県／岩渕雅樹クン

カラオケBOXが手に入るウル技が見つかった。

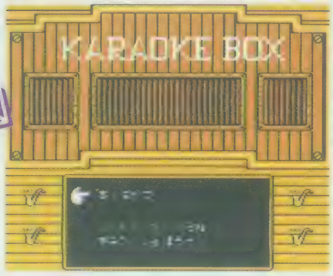
やり方は、どこでもいいのでインテリアショップに行く。そして、商品が出ている画面で、セレクトを押しながら十字の下を押すんだ。すると、何も商品がない部分にカーソルがいき、そこでⒶを押すと写真Aのような店主のメッセージと共に、カラオケBOXが買えるようになる。



●まず、インテリアショップに行き、この画面でセレクトを押しながら十字の下を押すと…



●写真A。このメッセージが出てカラオケBOXが買える



●さあ、曲に合わせて歌おう

舞踏会が開かれる

ファミコン

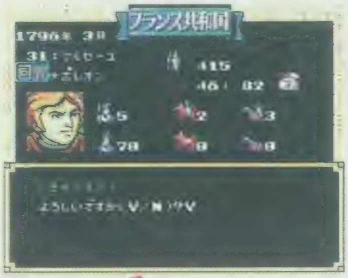
十両技

ランペルール

千葉県／政木将利クン

簡単に忠誠度を上げられるウル技が見つかった。

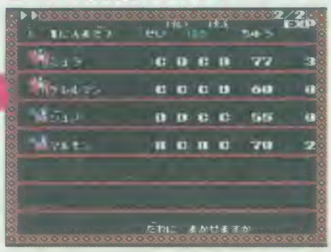
やり方は、とにかく司令官コマンドの「休養」を選び続ける。すると、ごくたまに舞踏会が開かれ、自分の任意の都市にいる配下の軍人の忠誠度を、かなり上げることができるんだ。この技を使えば、いちいちお金を与えるより、かなり楽に忠誠度を上げられるぞ。



●このように「休養」のコマンドを選び続けると…



●たまに、このような舞踏会が開かれることがある



●これで忠誠度が上がるぞ



この技の醍醐味

メタルマックス「防御しながら攻撃ができる」

この技はかつて、『ドラゴンクエストIII』でもできた技です。防御しながら攻撃ができるのですからこれほどありがたいことはないですね。ただし、最初に防御をした2人のキャラだけに防御の効果があるのです。3人目のキャラには防御の効果はありません。ただし、1人目か2人目のキャラが、「かばう」のコマンドを実行すれば、3人目のキャラはダメージを受けることなく攻撃することができます。

序ノ口技

シムシティー　その①　音楽と映像がとても良かった（群馬県／高田光司クン・15歳）。その②　人口を増やすのはできそうなのだが、金が足りなくてはっきりいって難しい（神奈川県　松木真吾クン・10歳）。その③　このゲームで町を破壊するのは楽しい（広島県　道上信吾クン・15歳）。三國史II　ありったけの金を使っても、寝がえらないので腹がたった（青森県／工藤佐光クン・33歳）。ファミコンウォーズ　最近このゲームを中古で買った。思っていたよりおもしろくて、おもわずCMの歌を歌いながらプレイしてしまった（広島県　落海貴光クン・15歳）。グラディウスIII　迫力がすごかった（埼玉県　児玉匡史クン・10歳）。

山なりの球を投げる

スーパーファミコン
スーパープロフェッショナルベースボール
千葉県／坂井伸明クン

超爆笑の山なりボールを投げられる、ウル技が発見されたぞ。
やり方は、まず球数を多く投げ続け、ピッチャーのスタミナを0まで落とそう。次に、十字ボタンの下を押しながらBボタンでボールを投げると、1回画面外まで上がったあとホームベース上に落ちてくるボールが投げられるんだ。



●スタミナが0で十字ボタンの下を押しながら投げる
●このような、山なりの球を投げるんだ

ボールを動かせる

スーパーファミコン
スーパープロフェッショナルベースボール
沖縄県／木等部眞一クン

タイトル画面が出る前に、カキーンという音とともにボールが手前に飛んでくる。このボールを自由に動かせるウル技が見つかったぞ。
やり方は、LかRボタンを押しながら十字ボタンを押せば、十字ボタンを押したとおりに動かすことができるんだ。

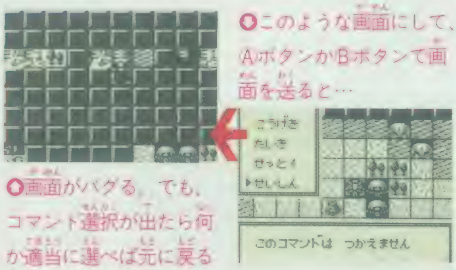


●例えばLボタンを押しながら十字ボタンの右を押すと…
●このようにボールは右へ

画面がバグる

ゲームボーイ
スーパーロボット大戦
千葉県／江藤慎クン

「せいしん」を使えないユニットを敵のとなりにおいて、「せいしん」のコマンドを選んでみよう。使えないとメッセージが出るが、そのままⒶかⒷボタンを押すと画面がバグってしまうぞ。

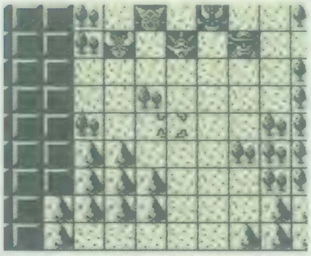


●このような画面にして、ⒶボタンかⒷボタンで画面を送ると…
●画面がバグる。でも、コマンド選択が出たら何か適当に選べば元に戻る

カーソルを早く

ゲームボーイ
スーパーロボット大戦
鹿児島県／田口誠二クン

カーソルの動きが遅くていらいらしていた人にうれしい、カーソルが早く動くウル技だ。
やり方は、簡単。Bボタンを押しながらカーソルを動かすだけ。

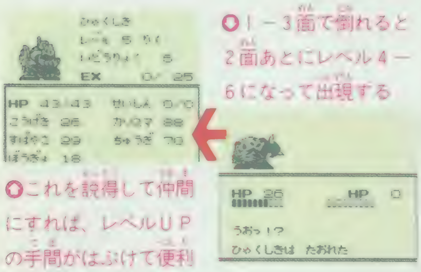


●Bボタンを押しながらカーソルを動かすと、カーソルを早く動かせるんだ

レベルが上がる

ゲームボーイ
スーパーロボット大戦
大阪府／村瀬稔クン

1から3面の内に倒されたユニットを、2面あとで敵として出てきたなら仲間にしてみよう。すると、そのユニットは倒されたときより、レベルが上がっているんだ。

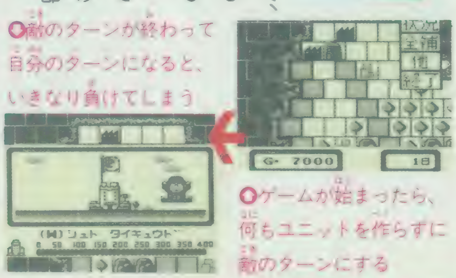


●1－3面で倒れると2面あとにレベル4－6になって出現する
●これを説得して仲間にすれば、レベルUPの手間がはぶけて便利

2ターンで終了

ゲームボーイ
ゲームボーイウォーズ
神奈川県／石川高志クン

敵軍が何もしていなく、自軍も降伏もしてもいないのになぜか負けてしまうウル技があった。
やり方は、2日目まで何もせず終了にするだけだ。すると、自軍の首都を占領されてしまうぞ。



●ゲームが始まったら、何もユニットを作らずに敵のターンにする
●敵のターンが終わって自分のターンになると、いきなり負けてしまう

別の異星人になる

ファミコン
マジックダーツ
福岡県／イチロクアイクン

普通に選べる異星人とは違う異星人でプレイできるウル技だ。
やり方は、名前を入力する画面で、「EBE」と入力するだけだ。異星人が変わってしまうぞ。

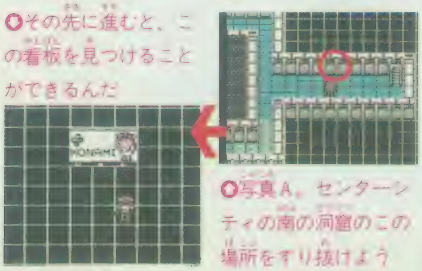


●適当なキャラを選び、名前を「EBE」と入力してゲームを始める
●すると、このような異星人で、ゲームをプレイできるようになる

看板を発見！

ファミコン
ラグランジュポイント
青森県／沢井恵一クン

隠されたコナミの看板を見つけたぞ。場所は、センターシティから南にあるダンジョンで、写真Aの場所から壁をすり抜ける。そこから上に進んでいくとあるんだ。



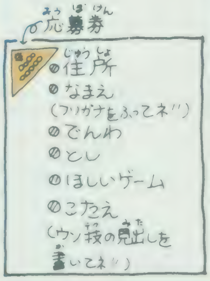
●写真A。センターシティの南の洞窟のこの場所をすり抜けよう
●その先に進むと、この看板を見つけることができるんだ

No.13 7/5号 ウソテックイズ応募券

★ウソテックイズ実施中につき、この号のウル技に関する質問は6月28日以降（平日午後4～6時）にお願い致します。

ウソテックイズに応募しよう

今号もウル技の中に1つだけウソ技がある。見つけたら左の要領で「ウソテックイズ」係まで応募しよう。正解者の中から抽選で20名に希望のゲーム（現在発売中のファミコンソフト）をプレゼント。応募の締切り6月27日（消印有効）。正解はNo.14で、当選者はNo.16誌上で発表します。



No.12の答

正解は、『シムシティー』の小結技、「地球防衛軍を建設できる」でした。せっかく発展させた街を、我がもの顔で破壊していく大怪獣クッパを撃退する方法がないものかということで作ってみましたがどうでしたか。

正解率は76％でした。



No.10の当選者

北海道＝加勢宏樹、佐藤宏康、白旗太陽／奈良県＝浜谷昌秀／山形県＝井上淳一／福島県＝石倉寿幸／栃木県＝影山正明／千葉県＝神山崎茂樹／東京都＝中園匡章／神奈川県＝宮沢利行、渡辺春樹／福井県＝吉川誠／岐阜県＝浅井大輔、滝林道郎／愛知県＝稲葉一、小林慎一朗／大阪府＝竹田剛史／愛媛県＝松本千秋／福岡県＝沢城秀人／佐賀県＝杉岡秀一

以上敬称略

超ウルトラ技大募集

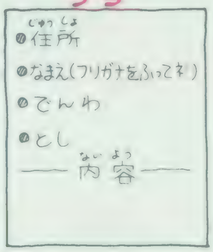
ウル技を発見したら、友達に先を越されないように、すばやく応募しよう。

技のくわしいやり方、郵便番号、住所、名前（フリガナ）、電話番号を書いてハガキかFAXで送ろう。ハガキは左下の書き方を参考にしてね。FAXはボールペンなどで濃く書いてね。

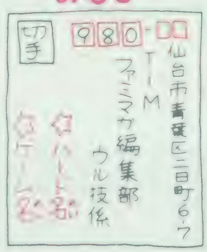
ハガキの表には赤色で、FAXには最初に大きく「スーパーファミコン」「ファミコン」「ゲームボーイ」のハード名、ゲーム名を書いてほしい。FAXは郵便局などにあるので、どんどん利用しよう。ハガキは消印、FAXは通信時刻から判断して、一番早く届いた人を採用者として認定しているよ。採用者には認定証とともに、下のような商品を用意しているよ。

さて、このコーナーに採用されるコツがあるんだ。それは最新の人気ゲームを買ってすぐに技を見つけて応募すること。今なら『ワンダラーズ フロム イース』がねらいどころだよ。

うら



おもて



FAX番号：022-213-7535

★技のランクと賞金・賞品★

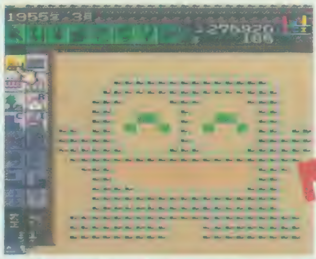
優勝	10,000円	小結	4,000円
横綱	8,000円	十両	2,000円
大関	6,000円	序ノ口	記念品



市長の密やかな楽しみ!?

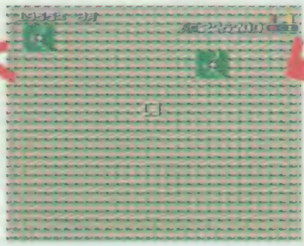
市民からの苦情に耐え、街の発展のために日夜がんばっている市長さん。日頃のストレスを解消するため次のようなことをしています。まず、娯楽好きの市長さんは、徒歩5分以内に各種の娯楽施設を集めて楽しんでおります。次の市長さんは、桜の木が出てくるまで公園を重ねて造り、桜公園を完成させました。春になると画面いっぱいピンク色に染まりとてもきれいですね。

また、ちょっとしたお遊びに桜の木を利用して地面に絵を描いてみましたが、お世辞にも上手いものではありませんでしたね。今回は、奈良県／駒井健太クンなどのハガキをもとに作りました。こういうことができるのも、自由度が高くて創造力を刺激する『シムシティー』ならではですね。



今度は、桜の木を使ってこんな絵を描いてみました。でも、ちょっとゆがんでいるかな？

桜の木が出るまで公園を重ねて、画面いっぱいの桜公園を造ってみました。とてもきれいですね





娯楽好きの市長さんは、野球場やカジノ、動物園などを自宅の近くに建設しては喜んでいます



どんな難問でもまかせてネ!!

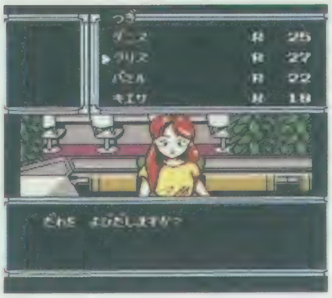
Q(キュー) 30秒(びょう) 速解答(そくかいとう)

ファミコン ラグランジュポイント

キャラを仲間にしなかった場合どうなるんですか。

岐阜県／田中吉武クン

A キャラを仲間にするときに「はい」「いいえ」のコマンドが出てくる。そのときキャラは主人公にアイテムを渡したあと、すぐいなくなってしまう。しかし、そのキャラは、サテライトベースにあるラウンジに行ってしまうだけなのだ。だから、ラウンジに行けば、いつでも仲間にすることができる。



⇨サテライトベースのラウンジで、また会うことができるんだ



⇧このとき、「いいえ」で別れてしまっても安心だ

ランペルール

優秀な軍人とその使い方を教えてください。

東京都／山口健次クン

A 能力値のAクラスが多い軍人を、軍人と平均して能力値が高い軍人を、左の表にまとめたので参考にしてほしい。それぞれ軍人の能力に合わせて活用するんだ。政治能力が高い軍人なら他国との同盟や不戦条約などを結んだりする外交関係、経済能力が高い軍人なら投資、建設能力が高い軍人なら病院建設や工兵として活用する。補給能力の高い軍人なら食糧と物資の分配を任せよう。そのほかは、戦闘時に活かされる能力だ。

フランスでの優秀な軍人

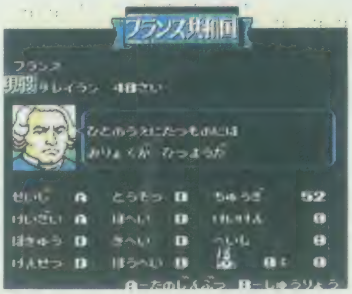
名前	政	経	補	建	統	歩	騎	砲	その他
スルト	C	C	B	B	B	A	C	B	
ダヴー	C	C	B	B	A	A	C	B	
タレイラン	A	A	D	D	D	D	D	D	要注意人物
ドゼー	C	C	B	B	B	B	C	C	
ナポレオン	B	C	B	A	A	A	C	A	
ネイ	C	C	B	B	B	B	B	C	
フーシェ	A	B	C	C	D	D	D	D	要注意人物
ベルティエ	C	C	A	B	A	C	D	C	
ベルナドット	B	C	B	B	B	B	B	C	要注意人物
マッセナ	C	C	C	B	C	A	C	C	
ミュラ	C	D	C	B	C	C	A	D	
モロー	C	C	C	B	B	B	C	B	要注意人物
ランヌ	C	C	B	B	B	B	C	B	

他国での優秀な軍人

名前	政	経	補	建	統	歩	騎	砲	所属国
ヴィクトリア	A	A	B	B	B	B	B	C	イギリス
ウェリントン	B	B	A	A	A	A	B	B	イギリス
クトゥーゾフ	C	B	A	B	A	A	C	B	ロシア
バルクラーイ	C	C	A	B	A	B	C	B	ロシア
カール	C	C	C	A	A	B	C	C	オーストリア
グナイゼナウ	C	C	A	B	B	B	C	B	プロセイン
クラウゼヴィッツ	D	D	A	A	A	C	C	C	プロセイン
ブルュヒャー	B	C	B	C	B	B	A	C	プロセイン

用語解説

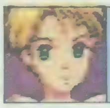
政＝政治能力。経＝経済能力。補＝補給能力。建＝建設能力。統＝統率能力。歩＝歩兵能力。騎＝騎兵能力。砲＝砲兵能力。要注意人物＝忠義度が下がりやすく離反する可能性が大きい。能力値に表した記号は、Aが最高値でDが最低値になっています。



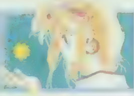
⇦能力値が高い軍人でも、すぐ忠誠度が下がる人もいるんだ

らんかいQ&A 虹のシルクロード ファミコン

Q・黄金の羊はどうすれば手に入りますか。（山形県／尾島総一郎クン）A・みずうみの村近くにある湖にオノを捨てる。すると、女神が現れて質問してくるが、その質問に対して正直に答えればもらえるよ。


ルート

ファナ

リュウ

今号のキャラクタ
ガデュリン

今回は、小説にもなっているRPGのキャラクタの紹介だ。

たった3秒Q速解答
レジェンド
ゲームボーイ

Q・スタート時の城にあるカギの掛かった扉が開けられません。また、魔法のカギは、どこに売っているのですか。(宮城県／石田孝司クン)

A・魔法のカギは、その城から南西の方角にあるグリーンキャッスルで売っているんだ。その魔法のカギさえあればどの扉でも開くぞ。

ニューソフト 300秒

緊急調理メモ

メタルマックス

ファミコン



賞金首を倒し優雅な生活を送るのだ!!

今回は、このゲームの中から賞金首を取り上げ、特徴と倒し方を解説するぞ。このゲームにおける賞金首とは、ボス的存在であるとともに、それを倒せばかなり高額な賞金をもらえる、おいしい敵でもある。戦車をグレードUPさせるため、またインテリアにこるため、などお金はぜひ欲しいところ。この記事を参考にして賞金首を倒し、優雅な生活を送ってもらいたい。

賞金首を求めて

今回取り上げた賞金首は4体。序盤から中盤にかけて戦うことができるやつらだ。ここでは、AからDの記号を使い、まずマップ上でやつらの隠れ家の位置を示した。また、その記号と対応させた次の表では、うまい対決法、懸けられた賞金、詳しい隠れ家の位置、主な特徴がわかるようになっているぞ。ただし、詳しい隠れ家の位置といっても、中にはドス・ピラニアスのようにその場所へ行っても、なかなか現れない賞金首もいる。その場合は、とにかくその近辺を歩き回って出現するのを待つのだ。

メタルマックスの世界 全体マップ




こんな優雅な生活も可能なのだ


マップを参考に隠れ家へ行こう。とにかく賞金さえ手に入れば…

A サルモネラ一家

戦う前に、戦車とポブレオブレにいる仲間を見つけておこう。戦法としては、戦車の主砲で攻撃するのがベスト。仲間は火炎ビンで攻撃させよう。仲間に、回復カプセルを持たせるのを忘れないように。レベル4～5あれば勝てる。



賞金 1000G

隠れ家 北の洞くつ地下?階

特徴 こいつらは、ツメでのひっかき攻撃と、火炎放射器での炎攻撃をしてくる。炎攻撃はかなり強力だ。

B ドス・ピラニアス

戦う前に、バギーを見つけておこう。戦法としては、ザコをバギーの副砲で攻撃し、ボスを戦車の主砲で攻撃するのがベスト。ボスの耐久力は高いので、砲弾は満タンの状態で戦うように。レベル6～7あれば勝てるぞ。



賞金 3000G

隠れ家 工場地帯へ続く橋の上

特徴 手に持った水中銃からモリを放ってくる。戦車に乗っていないと味方が一撃で倒される程の攻撃力がある。

C マッドマッスル

戦う前に、3人目の仲間を見つけておこう。この敵は、人間の状態でしか戦うことができない。SMGウージー、バリアシールの2つの装備を買っておこう。戦法としては火炎びんの攻撃が有効。レベル13～14あれば倒せる。



賞金 5000G

隠れ家 ロッコの北西にある病院

特徴 強烈な突進攻撃をしてくる。また、ダメージを受けると救急車に乗り、体力を回復する。

D マンモスタンク

まず115ミリロングTを買い、戦車に装備しておこう。これ以外は、敵にほとんどダメージを与えることはできない。戦法は、徹甲弾で敵の武器を破壊し、敵の攻撃を防いでからじっくり攻撃しよう。レベルは13～14あれば倒せる。



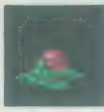
賞金 10000G

隠れ家 フリーザの町の地下?階

特徴 プレイヤーたちを凍らせて、ダメージを与える冷凍ガスを吐く。また、鼻を振り回しての攻撃もしてくる。

イラスト／西沢みゆき


オオイワタケ


ニョル


いわくずし

今号のキャラクタ
ガデュリン



かっこいいグラフィックや、凝った色使いの敵キャラクタだ

時の過ぎゆくままに
ファミコン

Q・健一が病気のことを話してくれません。（栃木県／飯田洋子クン）A・公園へ散歩に出かけて病気のことを数回聞こう。すると、健一が黙り込むがそのまま聞き続けると、「病気のことを話しても嫌いにならないか?」と聞いてくるので「はい」と答えよう。これで話してくれるぞ。

ニューソフト 300秒スペシャル

緊急調理メモ ガデュリン

スーパーファミコン

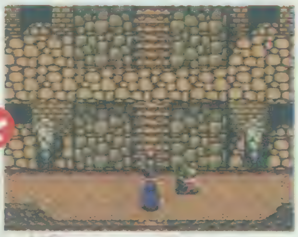


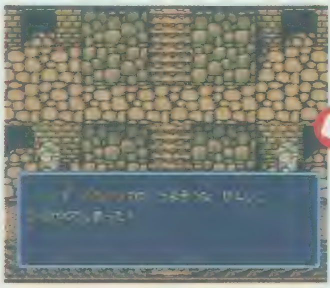
第1章の難関、ガヴァナー神殿のマップ攻略!

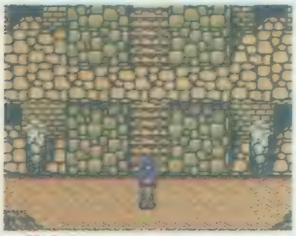
今回は、ガデュリン第1章の目的地、ガヴァナー神殿だ。ガヴァナー神殿は第1章の山場だけあって、敵も強く、ダンジョンも巨大で、そう簡単に突破することはできない。そこで、ガヴァナー神殿のダンジョンマップや、ガヴァナー神殿に出てくる敵キャラなどを紹介して解説するぞ。

ファナがさらわれた

ガヴァナー神殿への長い階段を登り、入口へたどり着いた途端に、突然バヴァリス兵が現れて、ファナが連れさられてしまうぞ。これからダンジョンへ踏み込もうというときに、リュウと新しく仲間になったルードの2人パーティになってしまう。


突然あらわれた兵士がファナに襲いかかってくる

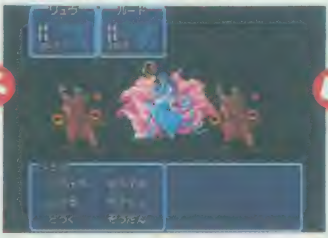

ファナがバヴァリスの兵士に連れさられてしまった

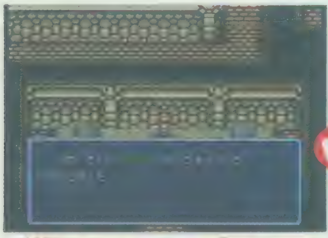

仲間になったばかりのルードと2人パーティになってしまった

ゼゼシスを倒せ!

神殿の最上階に1つだけある入口にはいると、1人の神官が立っている。神官ゼゼシスだ。ゼゼシスに話しかけると戦闘になりモンスターを2パーティ召喚してくる。最初の敵は楽に倒せるが、次に出てくる敵は数が多く、魔法攻撃をしてくるぞ。


最初の召喚パーティ、グランドを倒せば、あとは逃げていくぞ


2回目の召喚パーティ、にらいだんの魔法を使えば楽に勝てる


神官ゼゼシスはすぐに逃げてしまうが、今のところ追う必要はない

神殿の敵キャラ紹介

第1章に出てくる敵キャラは26種類あり、その中で、ガヴァナー神殿に出てくる敵キャラは11種類である。

敵キャラはほとんどの場合、パーティを組んで出てくるが、単体で出てくることもある。ここでは、ガヴァナー神殿に出てくる敵キャラ11種類がどのように攻撃してくるか載せたので、戦闘での参考にしてくれ。


敵は複数で出ることが多い



かげつかい	ねむりひめ	まっさつへい
魔法のエキスパート。速攻で倒したほうがいい	魔法攻撃しかせず、MPがなくなると無抵抗だ	涙の一撃を出す確率が高いので速攻で倒そう

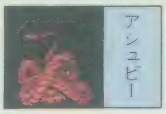


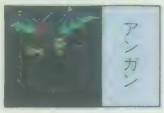
かびのきょじん	グランド	ルガールー	バルジーザ	ししゃのかげ	ウニール	シャカル	ランバック
攻撃力が高く、眠りの粉をまきちらす	毒の粉をまく。素早いが、攻撃力はない	毒を吐き出す。涙の一撃を出す確率が高い	やけつく息を吐き、キャラの気を狂わせる	あやしびの魔法を使うが、たいしたことはない	この中で一番弱い敵。すぐ逃げてしまう	この中で一番強い敵。いなずまの魔法を使う	糸を出して、キャラの攻撃を無効にしてしまう

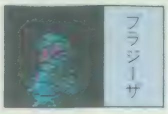
らんげいQ&A

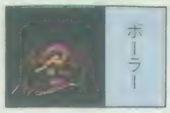
虹のシルクロード ファミコン

Q・道具の大入り袋はどうすればて手に入りますか。（埼玉県／関根さやかクン）A・インドのチベット山中にある洞くつで、牛魔王をこらしめたあとに三蔵法師と話せば、お礼としてもらえるんだ。









ゼグマを倒せ!

ガヴァナー神殿の地下2階に第1章のボス、ゼグマがいる。ゼグマの攻撃は、キャラの腕が痺れる効果のある電撃だ。ぼうへきの魔法ではねかえせ。ゼグマには攻撃魔法が利きにくいので、かいりきなどの魔法を使い直接攻撃をしよう。ゼグマを倒せばファナを助け出せるぞ。


ガヴァナー神殿のボス、ゼグマ

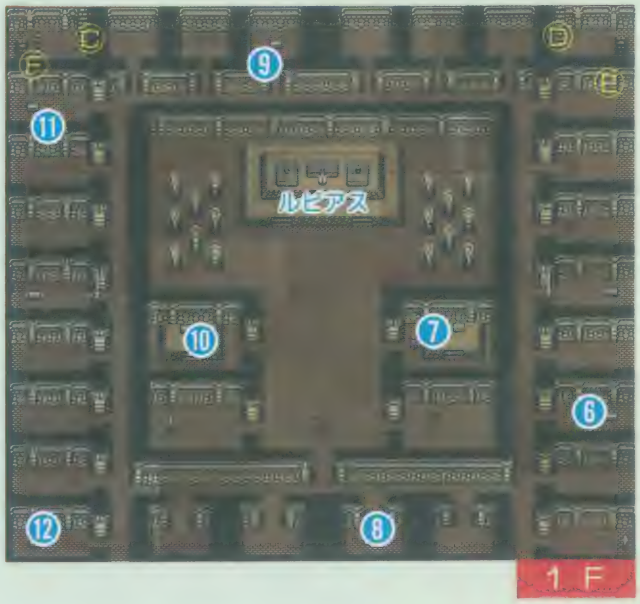

ゼグマは直接攻撃で楽に倒せる


連れさられたファナが、こんなところにいたぞ

ガヴァナー神殿マップ

ガヴァナー神殿の3FからB2Fまでのダンジョンマップだ。マップのⒶ〜Ⓖは階段の位置を、①〜⑮は宝箱の位置を示してある。①〜⑮の数字は、宝箱アイテム一覧表の数字と対応しており、宝箱の中がわかるようになっている。











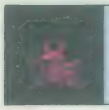
宝箱アイテム一覧

番号	アイテム	番号	アイテム
①	モンスターコール	⑨	1000G
②	うなりなまくび	⑩	ムーンロッド
③	きずぐすり	⑪	モールコール
④	どくのこなぶくろ	⑫	ティガンの魔石
⑤	エッダのひやく	⑬	きれいな宝石
⑥	きずぐすり	⑭	ばくちふだ
⑦	ソーラロッド	⑮	みがきいしのけん
⑧	おいしいたべもの		

たった3秒Q速解答

時の過ぎゆくままに
ファミコン

Q・豪造にウソをつかないものを調べろといわれましたが、わかりません。（愛媛県 鈴木洋一クン）A・ウソをつかないものとは、証拠の額縁のことだ。「ものしらべる」で額縁を調べよう。すると、神宮寺が推理を始める。それを見たら細川家にいこう。



キャラカ



ゾグレイ



マオーン

今号のキャラクタ
ガデュリン



グラフィックもさることながら、攻撃方法もかっこいい敵キャラクタだ



ニューソフト300秒緊急調理メモ
シムシティー
スーパーファミコン

モンスターから東京を救え!

シムシティーのシナリオモードの中から怪獣に破壊された東京を復興するシナリオを解説するぞ。ただ破壊された街を復興するだけでなく、公害対策、交通問題というものも解決していかなければならない。これらは、街を作る場合に必ず出てくる問題なので、これを基本として、「最初から」モードの街作りにも役立てよう。

街の問題点を知ろう

マップを見ると、公害、交通渋滞、犯罪が多く発生している。そのうち、犯罪は警察署が多く配置されているので、さほど問題はない。まずこの街の問題を知り、災害復興時に、この部分を中心に区画整理をしていこう。

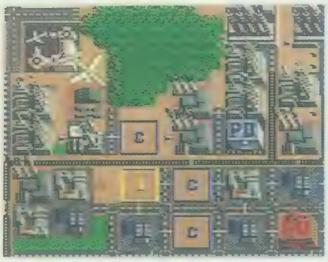
公害汚染

工場地帯が密集しているのが最大の問題だ。中央下にある工場地帯が最大の汚染地帯。このあたりに怪獣が出現しやすいので、怪獣に破壊されたのちに、工場を分散させよう。予算に余裕があれば、火力発電所を原子力発電所に変えるのもいいぞ。

交通渋滞

交通問題は深刻で、怪獣が街を破壊しているときでさえも、交通渋滞警報が発令されるほどだ。各地域の1カ所でも線路と接していれば交通網は確保されたとみなされるので、街を復興する場合には、余計な道路を取り除き、線路をしいていこう。

特に交通渋滞がひどいのが、左に示してある地点だ。この地点は、犯罪多発地帯と重なっている。交通網を鉄道に変えるのと同時に公園を増やし、地価を上げて犯罪を減らそう。



↓工場密集地帯、犯罪も多い

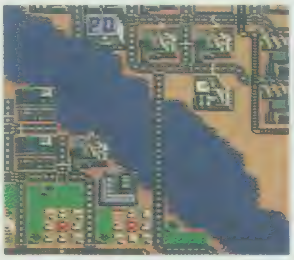


↑空港の近くは公害が多く発生する

シナリオスタート時全体マップ



マップ上の記号			
	公 工場、発電所などが多く、公害で汚染された地域	犯 警察署不足や地価が低いため犯罪が多発している地域	交 鉄道不足や人口密集のため道路が渋滞している地域



↑橋は交通渋滞のもとだ



↑交通渋滞がひどい。住宅地はスラム化している

たった3秒Q週報告 3
ドルアーガの塔 ファミコン

Q・44階の宝箱の出し方がわかりません、教えてください。(北海道/大沢勝巳クン) A・魔法使いをドルイド、ソーサラー、メイジ、ウィザードの順番に倒していけばいいんだ。中には、次の階で必要なバランスが入っているぞ。

ファミコン 天地を喰らうII

龐統を仲間にするにはどうしたらいいのですか。

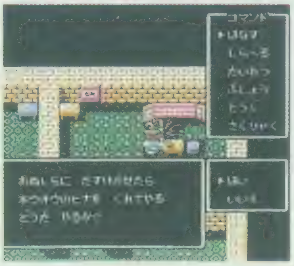
東京都/小出晃クン

A ジョウヨウ城にいる龐統を仲間にするためには、まず司馬徽の庵にいって酒をもらおう。次に、その酒をもってジョウヨウ城にいき、町の左上の館に住んでいる、酒好きの男に話しかけよう。この酒好きの男が龐統なのだ。龐統からは町の娘をさらっていった野盗を退治するように頼まれる。龐統の頼みの通りに、西の森にいる野盗を退治すれば、龐統が仲間になってくれるぞ。



↑山賊は写真中央の森の中にいるぞ

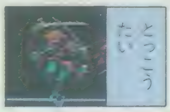
↑まず、酒を持ってこの人と話す

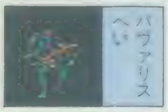


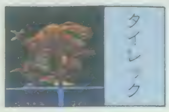


らんがいQ&A 虹のシルクロード ファミコン

Q・石の宮殿から出られません。(東京都 遠藤匡クン) A・各階に1個だけある宝箱を開けて中身を取ったら、もう一回空の宝箱を調べてみよう。その中に下の階へ続く階段を見つけられるぞ。









3つのステップで復興する

怪獣が登場してから、復興までを、前の項目で述べた問題を考えながら、説明しよう。期限の5年を、大きく3つに分け、目標を決めて復興していくぞ。

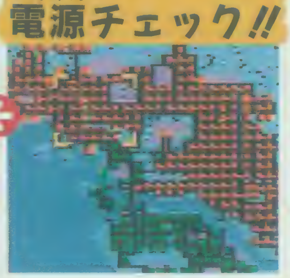
1年目 災害を止めよ

1年目は、怪獣の二次的被害（火災や停電）と、交通網の確保をメインに進めていこう。火災が発生したら、ポーズをかけ、付近を整地して火が広がらないようにする。火の広がりを抑えつつ、停電となっている場所を調べて電線をつなごう。一通りすんだら、消防署を1~2個配置し、火を消そう。

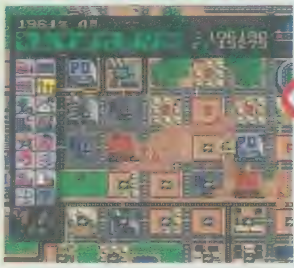

怪獣を追い、火を見つけたら…


周りを整地し火が広がるのを防ごう

電源チェック!!


マップ画面でどの場所に電気がつながっていないかを確認しよう


次にポーズをかけて、停電している場所に…


電線をつなぎ電気を送ろう

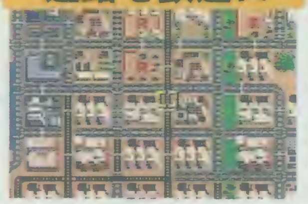

適当に消防署を建てて、火災の後始末をさせよう

2~3年目 問題点をチェック

2~3年目は、公害、交通渋滞の解決をしていこう。やや街がおちついたら、道路を鉄道に置き換え、余分な道路は整地しよう。このとき、電線の配置も確認して、余計な電線も取ろう。さらに工場が密集している場所は、間に公園を作ったり、工場を移転させよう。


犯罪の多い場所には、警察署を増設しよう

道路を鉄道に


できるだけ鉄道に置き換えよう


公害のひどい場所は、工場を分散させ、公園に置き換えよう

4~5年目 美しい街を目指せ

最後の2年はひたすら公園を作ろう。5年たてば自動的に判定がくだされるので、予算を残す必要はないぞ。壊された建物のすきまや、道路を整地した場所に公園を作り、緑を広げよう。これで人口は確実に増えるぞ。

こういう公園を作ろう


整地した道路跡に公園を作る


怪獣に壊された場所を整地して作る


半分壊れた建物の開いた場所に作る


緑が増えれば、人口も増えていくぞ

たった3秒Q速解答 3 ココロン ファミコン

Q・全面クリアしてもルーア姫が助けられません。（東京都／千頭恵利子クン）
A・全面クリアしたあと、ミルクの海に行ってボスの話を聞こう。そして、ボスの話した通りに妖精の森へ向かうステージを始め、途中にある大きなタマゴを撃って壊せばルーア姫を助けられるぞ。

質問募集

スーパーファミコン、ファミコン、ゲームボーイのゲームに関する質問を大募集しています。ゲームの新旧やジャンルにかかわらずドンドン質問してくださいね。そのときは、質問の内容をくわしく書いてください。もし、質問がわかりづらかったりすると、答えられなくなってしまいますよ。質問の内容をくわしく書いたなら、左のイラストの要領でハガキを編集部まで送ってください。

さらに300秒緊急調理メモで、キミが取り上げてほしいゲームがあったなら、一緒にハガキに書いてね。みんなのハガキを待ってまーす。

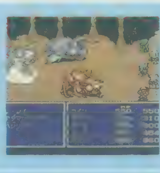


Hit Studio!

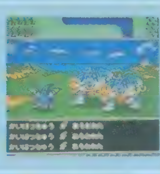
最新データとプレゼントがいっぱい!!

出るまで待てない Reader's Request Best 20

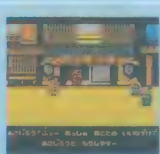
1 前回1 **ファイナルファンタジーIV** 447
SFC スクウェア／7月19日発売予定／RPG／8800円(別)
あと1カ月でいよいよ発売。こうなったらもう止まらない。



2 前回2 **ドラゴンクエストV** 302
SFC エニックス／発売日未定／RPG／価格未定
何の情報もないままに相変わらず2位。ポイントも下がる一方だ。



3 前回5 **くにおくんの時代劇だよ全員集合!** 154
FC テクノスジャパン／7月26日発売予定／アクション／6500円(別)
大きくポイントをのばしベスト3に。発売までこのままいけるか。



4 前回6 **ドラゴンボールZ II** 142
FC バンダイ／8月発売予定／RPG／8200円(別)
なんとかポイントを取り戻し、4位に。

5 前回3 **がんばれゴエモン～ゆき姫救出絵巻～** 116
SFC コナミ／7月発売予定／アクション／[illegible]
3桁ポイントは得たものの2ランクダウン。

6 前回4 **聖剣伝説** 113
GB スクウェア／6月28日発売予定／アクションRPG／4800円(別)
発売直前にしてこのポイント、この順位。あら!?

7 前回9 **ロックマン4** 72
FC カプコン／発売日未定／アクション／価格未定
ちょっとだけポイントがのびて、ちょっとだけランクアップ。

8 前回10 **機動戦士ガンダムF91** 71
SFC バンダイ／7月6日発売予定／シミュレーション／9500円(別)
発売日が近付いても、いまひとつポイントをのばせない。

9 前回8 **新・ゼルダの伝説(仮称)** 65
SFC 任天堂／発売日未定／アクションRPG／価格未定
ポイントも順位も前回とさして変わらず。

10 前回7 **超魔界村** 63
SFC カプコン／8月発売予定／アクション／8500円(別)
ポイントが下がって、かろうじてベスト10内に。

総合ベスト20

前回より多少ポイントが下がったとはいえ、1位と2位の差はまた少し開いた。今回目を引いたのは、スーパーファミコンの『悪魔城ドラキュラ』と、ファミコンの『メタルスレイダーグローリー』。下位からそれぞれジャンプアップしてベスト20にランクインした。『聖剣伝説』は今回が最後のチャートとなるが、思った程ポイントがのびず、"肩すかし"的に6位に終わった。

11 前回14 **初代熱血硬派くにおくん** 61
SFC テクノスジャパン
12月発売予定
アクション／8500円(別)

12 前回— **悪魔城ドラキュラ** 48
SFC コナミ
10月発売予定
アクション／価格未定

13 前回45 **いけいけ熱血ホッケー部** 47
FC テクノスジャパン
発売日未定
スポーツ／価格未定

14 前回41 **メタルスレイダーグローリー** 44
FC HAL研究所
8月10日発売予定
アドベンチャー／8900円(別)

15 前回35 **ファミリーサーキット'91** 41
FC ナムコ
7月19日発売予定
レース／7800円(別)

16 前回18 **熱血高校ドッジボール部** 35
GB テクノスジャパン
10月4日発売予定
スポーツ／[illegible]

17 前回28 **ファイヤーエムブレム外伝(仮称)** 34
FC 任天堂
発売日未定
シミュレーション／価格未定

17 前回16 **マザー2(仮称)** 34
SFC 任天堂
発売日未定
RPG／価格未定

19 前回11 **スーパーR-TYPE** 30
SFC アイレム
7月発売予定
シューティング／8500円(別)

20 前回82 **ファミコンジャンプ'91** 27
FC バンダイ
9月発売予定
RPG／8500円(別)

もう誰にも止められない勢いで、票をさらっていく『ファイナルファンタジーIV』。今回も『ドラゴンクエストV』との差を広げ、トップに君臨している。以下では、新しくチャートインしてくるソフトがかなり目立ってきた。シリーズものが多いのも1つの理由なのだろうが、名前が挙がってから、その後何の情報もないソフトがどんどんポイントを下げているのを見れば、うなずける結果ではある。

WEEKLY FAMIMAGA

週間ファミマガヒットスタジオ!

スーパーファミコンベスト10 投票率 54.43%

全体的にポイントは下がったが、1位『ファイナルファンタジーⅣ』と2位『ドラゴンクエストⅤ』の差は、どんどん開いていく。しかし、『ドラゴンクエストⅤ』も決して低いポイントというわけでなく、やはり『ファイナルファンタジーⅣ』が発売された後は、このソフトに票が集中してくるのだろう。

1 ファイナルファンタジーⅣ (前回1)
スクウェア
7月19日発売予定
RPG／8800円(別)
447(27.4%)

2 ドラゴンクエストⅤ (前回2)
エニックス
[illegible]
[illegible]
302(18.5%)

3 がんばんゴエモン～ゆき姫救出絵巻～ (前回3)
コナミ
7月発売予定
アクション／8800円(別)
116(7.1%)

前回	今回	ゲーム名	メーカー名	ポイント
6	4	機動戦士ガンダムF91	バンダイ	71 (4.3%)
5	5	新・ゼルダの伝説(仮称)	任天堂	65 (4.0%)
4	6	超魔界村	カプコン	63 (3.9%)
10	7	初代熱血硬派くにおくん	テクノスジャパン	61 (3.7%)
―	8	悪魔城ドラキュラ	コナミ	48 (2.9%)
13	9	マザー2(仮称)	任天堂	34 (2.1%)
7	10	スーパーR-TYPE	アイレム	30 (1.8%)

ゲームボーイベスト10 投票率 11.10%

発売日を目前にしながらポイントを下げた『聖剣伝説』だが、それでもゲームボーイチャートの中では、相変わらず絶大なポイント差で1位となっている。今回で『聖剣伝説』は最後となるわけだが、次回チャートで、この票がどこに流れるのかが興味をそそる。以下はどうにも"ドングリの背比べ"だ。

1 聖剣伝説 (前回1)
スクウェア
6月28日発売予定
RPG／4800円(込)
113(33.9%)

2 熱血高校ドッジボール部 (前回3)
テクノスジャパン
10月4日発売予定
アクション／3600円(込)
35(10.5%)

3 キャプテン翼 (前回6)
テクモ
[illegible]
スポーツ／価格未定
20(6.0%)

前回	今回	ゲーム名	メーカー名	ポイント
4	4	ロックマンワールド	カプコン	14 (4.2%)
2	5	アレサⅡ	やのまん	13 (3.9%)
8	6	ウィザードリィ・外伝Ⅰ	アスキー	8 (2.4%)
36	7	時空戦記ムー	ハドソン	6 (1.8%)
10	7	人生ゲーム伝説	タカラ	6 (1.8%)
24	7	プロ野球スタジアム'91	徳間書店	6 (1.8%)
19	10	ドラキュラ伝説Ⅱ	コナミ	4 (1.2%)

ファミコンベスト10 投票率 33.20%

不動の上位3本は相変わらず。今回は『くにおくんの時代劇だよ全員集合!』が1位を守っている。以下では1度ランクから外れた『いけいけ熱血ホッケー部』と、いまひとつのび悩んでいた『メタルスレイダーグローリー』がチャートイン。発売まで、どこまで票数をのばすか楽しみなところだ。

1 くにおくんの時代劇だよ全員集合! (前回1)
テクノスジャパン
[illegible]発売予定
アクション／[illegible]
154(15.5%)

2 ドラゴンボールZⅡ (前回2)
バンダイ
[illegible]
RPG／[illegible]
142(14.3%)

3 ロックマン4 (前回3)
カプコン
発売日未定
アクション／価格未定
72(7.2%)

前回	今回	ゲーム名	メーカー名	ポイント
19	4	いけいけ熱血ホッケー部	テクノスジャパン	47 (4.7%)
11	5	メタルスレイダーグローリー	HAL研究所	44 (4.4%)
9	6	ファミリーサーキット'91	ナムコ	41 (4.1%)
5	7	ファイアーエムブレム外伝(仮称)	任天堂	34 (3.4%)
7	8	ファミコンジャンプ'91	バンダイ	27 (2.7%)
10	9	ボンバーマンⅡ	ハドソン	19 (1.9%)
21	10	少年アシベ	タカラ	17 (1.7%)

※リーダーズリクエストは本誌No.12のアンケート1000通の集計結果です。表中、投票率は、そのハードのソフトを選択した比率、大字ポイントは、実際にそのソフトに投票した人数、カッコ内の数字は、ハード別投票人数のうち、そのソフトに投票した比率を示しています。

ファミコン Weekly Best 10（ウィークリーベスト）5/27～6/2

前週	順位	タイトル	データ	ポイント
1	1	Dr. MARIO	任天堂／'90年7月21日発売 アクションパズル／4900円(込)	15
6	2	ダウンタウン熱血行進曲　それゆけ大運動会	テクノスジャパン／'90年10月12日発売／アクション／6200円(別)	14
12	3	SDガンダム3	バンダイ／'90年12月22日発売／シミュレーション／6800円(別)	10
3	4	スーパーマリオブラザーズ3	任天堂／'88年10月23日発売／アクション／6500円(別)	9
8	5	スーパーマリオブラザーズ	任天堂／'85年9月13日発売／アクション／4900円(別)	8
11	6	ラグランジュポイント	コナミ／'91年4月26日発売／RPG／8500円(別)	8
19	7	パロディウスだ！	コナミ／'90年11月30日発売／シューティング／5800円(別)	7
39	8	ワギャンランド2	ナムコ／'90年12月14日発売／アクション／5800円(別)	6
2	9	高橋名人の冒険島II	ハドソン／'91年4月26日発売／アクション／5800円(別)	6
35	10	天地を喰らうII	カプコン／'91年4月5日発売／RPG／6500円(別)	5



この週は新作1本が発売されたが、チャートインすることもなく前週とさして変化のないチャートとなった。『Dr. MARIO』が1位を守っているものの、すでに以前の威光はない。

この週発売の新作

5/31　67　エジプト

この週に発売されたファミコンソフトは「エジプト」1本。しかし、この低ポイントチャートにあって67位という結果に終わった。ようするにポイントを得られなかったわけで、1本のみの発売の割には、ほとんど注目されていなかったようだ。

ゲームボーイ Weekly Best 10（ウィークリーベスト）5/27～6/2

前週	順位	タイトル	データ	ポイント
1	1	ゲームボーイウォーズ	任天堂／'91年5月21日発売 シミュレーション／3500円(込)	16
6	2	SDコマンドガンダムGARMS	バンダイ／'91年5月18日発売／アクション／3500円(込)	9
2	3	スーパーマリオランド	任天堂／'89年4月21日発売／アクション／2680円(込)	7
15	4	パロディウスだ！	コナミ／'91年4月5日発売／シューティング／3800円(込)	6
10	5	テトリス	任天堂／'89年6月14日発売／アクションパズル／2600円(込)	5
9	6	Dr.MARIO	任天堂／'90年7月27日発売／アクションパズル／2600円(込)	5
4	7	熱血高校サッカー部　ワールドカップ編	テクノスジャパン／'91年4月26日発売／スポーツ／3500円(込)	4
8	8	サンリオカーニバル	キャラクターソフト／'91年5月11日発売／アクションパズル／3296円(込)	4
11	9	ミッキーマウスII	ケムコ／'91年4月26日発売／アクション／3090円(込)	4
13	10	からくり剣豪伝ムサシロード	ユタカ／'91年4月27日発売／アクション／3500円(込)	4



『ゲームボーイウォーズ』のみが2桁ポイントを獲得し、なんとか1位の面目を保っている。新作の『レジェンド』は11位にランクイン。はたして次週は、ベスト10内にチャートインできるか。

この週発売の新作

5/31　⑪　レジェンド

ゲームホーイては「レジェント」1本か、この週に発売された。惜しくもヘスト10入りを逃がし、11位となったか、これもチャートの低ポイントを考えると、さして喜ふようなことてはない。久し振りのRPGたか、これもさほど注目度は高くなかったようた。

スーパーファミコン Weekly Best 10（ウィークリーベスト）5/27～6/2

前週	順位	タイトル	データ	ポイント
2	1	シムシティー	任天堂／'91年4月26日発売 シミュレーション／8000円(込)	124
新登場	2	ガデュリン	セタ／'91年5月28日発売／RPG／8800円(込)	85
1	3	スーパーマリオワールド	任天堂／'90年11月21日発売／アクション／8000円(込)	84
4	4	スーパープロフェッショナルベースボール	ジャレコ／'91年5月17日発売／スポーツ／8700円(別)	33
3	5	ドラッケン	ケムコ／'91年5月24日発売／RPG／8500円(込)	32
6	6	ウルトラマン	バンダイ／'91年4月6日発売／アクション／7800円(込)	26
5	7	ファイナルファイト	カプコン／'90年12月21日発売／アクション／8500円(別)	26
10	8	F-ZERO	任天堂／'90年11月21日発売／レース／7000円(込)	18
8	9	グラディウスIII	コナミ／'90年12月21日発売／シューティング／7800円(別)	17
7	10	遥かなるオーガスタ	T&Eソフト／'91年4月5日発売／ゴルフ／9800円(別)	13



以前にくらべると、かなりポイントは落ち込んだが、それでも『シムシティー』は3桁ポイントを得て1位となっている。新作『ガデュリン』は85ポイントで2位。今後の動きに注目したい。

この週発売の新作

5/28　2　カテュリン

前週の「ドラッケン」に続き、この週もRPGの「カテュリン」か発売され、2位にランクインされた。しかし3ケタポイントは得られす、3位の「スーパーマリオワールド」か1ポイント差と、かなり苦しい順位てはあった。次週はさらにポイントをのばせるか？

ファミコン 6/3～6/9 Weekly Best 10（ウィークリーベスト10）

順位	前週	タイトル	メーカー／発売日／ジャンル／価格	ポイント
1	1	Dr.MARIO	任天堂／'90年7月21日発売 アクションパズル／4900円(込)	16
2	6	ダウンタウン熱血行進曲 それゆけ大運動会	テクノスジャパン／'90年10月12日発売／アクション／6200円(別)	13
3	3	スーパーマリオブラザーズ3	任天堂／'88年10月23日発売／アクション／6500円(別)	13
4	6	ラグランジュポイント	コナミ／'91年4月26日発売／RPG／8500円(別)	12
5	28	熱血高校ドッジボール部サッカー編	テクノスジャパン／'90年5月11日発売／スポーツ／5900円(別)	11
6	31	ドラゴンボールZ	バンダイ／'90年10月27日発売／RPG／7800円(別)	9
7	11	ダウンタウン熱血物語	テクノスジャパン／'89年4月25日発売／アクション／5900円(別)	9
8	37	スーパーチャイニーズ3	カルチャーブレーン／'91年3月1日発売／アクションRPG／6300円(別)	9
9	5	スーパーマリオブラザーズ	任天堂／'85年9月13日発売／アクション／4900円(別)	8
10	54	おぼっちゃまくん	テクモ／'91年4月5日発売／ボードゲーム／6500円(別)	7



この週発売の新作

この週に発売された新作はナシ。チャートの方も相変わらずの低ポイント週となった。次号のチャートまでには、およそ10本の新作が発売される。ポイントを得そうなソフトは『忍者龍剣伝III』『飛龍の拳スペシャル』『ボンバーマンII』といったシリーズもの。最近は新作でも20ポイントを越すソフトがほとんどないだけに、そろそろ…。

一向に上がる気配を見せないポイントを奪い合い、毎回違ったソフトが顔を見せる流動的なチャートになってきた。もうこれ以上、チャートに活気が戻ることはないのだろうか。

ゲームボーイ 6/3～6/9 Weekly Best 10（ウィークリーベスト10）

順位	前週	タイトル	メーカー／発売日／ジャンル／価格	ポイント
1	1	ゲームボーイウォーズ	任天堂／'91年5月21日発売 シミュレーション／3500円(込)	9
2	3	スーパーマリオランド	任天堂／'89年4月21日発売／アクション／2600円(込)	8
3	50	ちびまる子ちゃん	タカラ／'90年12月7日発売／RPG／3400円(込)	7
4	2	テトリス	任天堂／'89年6月14日発売／アクション／2900円(込)	7
5	2	SDコマンドガンダムGARMS	バンダイ／'91年5月18日発売／アクション／3500円(込)	7
6	7	熱血高校サッカー部 ワールドカップ編	テクノスジャパン／'91年4月26日発売／スポーツ／3500円(込)	6
7	5	Dr.MARIO	任天堂／'90年7月27日発売／アクションパズル／2600円(込)	4
8	13	スーパーロボット大戦	バンプレスト／'91年4月20日発売／シミュレーション／3980円(込)	3
9	4	パロディウスだ！	コナミ／'91年4月5日発売／シューティング／3800円(込)	3
10	8	サンリオカーニバル	キャラクターソフト／'91年5月11日発売／アクションパズル／3296円(込)	3



この週発売の新作

6/1 67 サッカー

この週に発売された新作は『サッカー』1本。この低ポイントチャートにおいて67位と、見る影もなく終わった。今後ポイントを得られたとしても、2桁に届くこともなさそうだ。次号にはいよいよ『聖剣伝説』が登場する。低迷を続けるこのチャートで、いったい何ポイント得ることができるだろうか。

もう、どう言っていいのかわからないようなゲームボーイチャート。前週までは2桁を得ていた『ゲームボーイウォーズ』も、一気に半減して1桁に。それでも1位を守ってしまうのはなぜだろう。

スーパーファミコン 6/3～6/9 Weekly Best 10（ウィークリーベスト10）

順位	前週	タイトル	メーカー／発売日／ジャンル／価格	ポイント
1	1	シムシティー	任天堂／'91年4月26日発売 シミュレーション／8000円(込)	93
2	3	スーパーマリオワールド	任天堂／'90年11月21日発売／アクション／8000円(込)	82
3	4	スーパープロフェッショナルベースボール	ジャレコ／'91年5月17日発売／スポーツ／8700円(込)	24
4	7	ファイナルファイト	カプコン／'90年12月21日発売／アクション／8500円(別)	22
5	5	ドラッケン	ケムコ／'91年5月24日発売／RPG／8500円(込)	20
6	2	ガデュリン	セタ／'91年5月28日発売／RPG／8800円(込)	19
7	9	グラディウスIII	コナミ／'90年12月21日発売／シューティング／7800円(込)	18
8	8	F-ZERO	任天堂／'90年11月21日発売／レース／7000円(込)	17
9	6	ウルトラマン	バンダイ／'91年4月6日発売／アクション／7800円(込)	16
10	12	パイロットウイングス	任天堂／'90年12月21日発売／シミュレーション／8000円(込)	14



この週発売の新作

この週のスーパーファミコンは新作なし。チャートの方も、これといって触れるべき部分もなかった。次号チャートには『ワンダラーズ フロム イース』と『スーパーウルトラベースボール』が間に合う予定。『ファイナルファンタジーIV』の発売が近付いている中、どこまでサイフのヒモをゆるますことができるだろうか。

スーパーファミコンチャートも、ずい分ポイントが少なくなった。それにしても2位と3位のポイントの開きは何なのだろう。2位に10ポイント差の『シムシティー』、1位の座は風前の灯か。

ファミコン
ビックカメラ Discount Shop（ディスカウントショップ） Best（ベスト） 10

6/3〜6/9

順位	ゲーム名	メーカー名
1	METAL MAX	データイースト
2	Dr.MARIO	任天堂
3	ラグランジュポイント	コナミ
4	スーパーマリオブラザーズ3	任天堂
5	爆笑!!人生劇場	タイトー
6	ダウンタウン熱血行進曲	テクノスジャパン
7	じゅうべえくえすと	ナムコ
8	ドラゴンクエストIV	エニックス
9	エジプト	ヒューマン
10	天地を喰らうII	カプコン

5/27〜6/2

順位	ゲーム名	メーカー名
1	天地を喰らうII	カプコン
2	ラグランジュポイント	コナミ
3	ランペルール	光栄
4	ドラゴンボールZ	バンダイ
5	ロックマン3	カプコン
6	ダウンタウン熱血行進曲	テクノスジャパン
7	サンリオカーニバル	キャラクターソフト
8	ワイワイワールド2	コナミ
9	★エジプト	ヒューマン
10	パラメデスII	ホット・ビィ

『天地を喰らうII』と『METAL MAX』は、交互に売れている感じ。『爆笑!!人生劇場』などの古めのソフトが顔を出すのも、ディスカウントならではといえるか。『エジプト』は多少、売れているようだ。



○「ラグランジュポイント」だ

ゲームボーイ
ビックカメラ Discount Shop（ディスカウントショップ） Best（ベスト） 10

6/3〜6/9

順位	ゲーム名	メーカー名
1	ゲームボーイウォーズ	任天堂
2	テトリス	任天堂
3	★サッカー	[illegible]
4	スーパーマリオランド	任天堂
5	サンリオカーニバル	キャラクターソフト
6	SDコマンドガンダム GARMS	バンダイ
7	ファミリージョッキー	ナムコ
8	Sa・Ga2	スクウェア
9	パロディウスだ!	コナミ
10	熱血高校サッカー部 ワールドカップ編	テクノスジャパン

5/27〜6/2

順位	ゲーム名	メーカー名
1	ゲームボーイウォーズ	任天堂
2	テトリス	任天堂
3	スーパーマリオワールド	任天堂
4	★レジェンド	クエスト
5	SDコマンドガンダム GARMS	バンダイ
6	Sa・Ga2	スクウェア
7	スーパー桃太郎電鉄	ハドソン
8	Dr.・MARIO	任天堂
9	CAVE NOIRE	コナミ
10	熱血高校サッカー部 ワールドカップ編	テクノスジャパン

前号で2週続けて1位だった『一発逆転!!DX馬券王』が姿を消し、替わって、『ゲームボーイウォーズ』が2週連続で1位となった。通常チャートでは見る影もなかった『サッカー』などの新作が入ってきている。



○1位『ゲームボーイウォーズ』

スーパーファミコン
ビックカメラ Discount Shop（ディスカウントショップ） Best（ベスト） 10

6/3〜6/9

順位	ゲーム名	メーカー名
1	ガデュリン	セタ
2	スーパーマリオワールド	任天堂
3	シムシティー	任天堂
4	ファイナルファイト	カプコン
5	ドラッケン	ケムコ
6	スーパープロフェッショナルベースボール	ジャレコ
7	F-ZERO	任天堂
8	グラディウスIII	コナミ
9	ダライアス・ツイン	タイトー
10	SDザ・グレイトバトル	バンプレスト

5/27〜6/2

順位	ゲーム名	メーカー名
1	スーパーマリオワールド	任天堂
2	★ガデュリン	セタ
3	ドラッケン	ケムコ
4	F-ZERO	任天堂
5	グラディウスIII	コナミ
6	ファイナルファイト	カプコン
7	ウルトラマン	バンダイ
8	スーパープロフェッショナルベースボール	ジャレコ
9	ジャンボ尾崎のホールインワン	HAL研究所
10	BIG RUN	ジャレコ

本数が本数のせいか、顔ぶれは通常チャートとさして変わりはない。発売週2位だった『ガデュリン』が、次週には1位に。ディスカウントショップでは、今後も上位にくい込んでくるソフトだと思えるが。



○今後に注目の『ガデュリン』

Reader's Ranking '91
リーダーズランキング

ファミコン

5月31日発売 エジプト

[illegible]

とじ込められた迷宮から脱出するパズルゲーム。各部屋にあるお宝パネルを矢印マークのパネルを使ってタテ、ヨコに並べてすべて消さなければならないのだが、仕掛けによって簡単にクリアできない

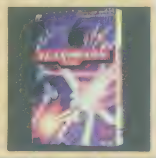


キャラクタ	音楽	買い得	総合
2.72[illegible]	[illegible]	2.98[illegible]	17.34
操作性	熱中度	オリジナリティ	([illegible]位)
2.93[illegible]	2.92[illegible]	2.96(75)	

5月24日発売 テトラスター

タイトー/シューティング/7400円(別)

3D画面タイプのシューティングゲーム。戦闘機テトラスターを操作して相棒のオメガと共に出現してくる敵キャラを倒しながら進んでいく。先に進むにつれて、どんどんストーリーが進んでいく

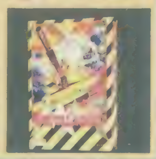


キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.13(65)	2.86(80)	2.99(62)	18.22
操作性	熱中度	オリジナリティ	(66位)
3.11(60)	2.95(79)	3.18(47)	

5月24日発売 METAL MAX

データイースト/RPG/7800円(別)

戦車を操作するRPGゲーム★**すごくおもしろくて熱中した**(大阪/清田淳クン)★**とっても楽しい。もう最高**(東京/矢谷剛洋クン)★**2/3はいいが最後がとてもつまらなかった**(兵庫/松尾慶一クン)



キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.78⑭	3.61⑧	3.49⑪	22.39
操作性	熱中度	オリジナリティ	(7位)
3.55⑫	3.90⑤	4.07①	

今回のファミコンでの対象ソフトは3本。『METAL MAX』が7位と、唯一ベスト10入りした。以下は『テトラスター』が66位、『エジプト』が86位と、かなりの低評価。『METAL MAX』にしても、オリジナリティで1位をとったが、あとはパッとしなかった。

ゲームボーイ

5月31日発売 レジェンド

クエスト/RPG/[illegible]

世界に降りかかる危機をくいとめるために、伝説の勇者になり、4つの"マントー"を探す。3人の仲間と協力して合計4人のパーティを組んで進めていく。綿密なシナリオは誰にでも親しめる設計



キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.28[illegible]	3.21[illegible]	[illegible]	19.46
操作性	熱中度	オリジナリティ	([illegible]位)
3.11㊴	3.34㉓	3.26⑳	

5月24日発売 スノーブラザーズジュニア

[illegible]

各面に出現する敵キャラを全員雪ダルマショットで固め、雪ダルマキックで倒す。数面クリアするとボスキャラが登場する★**アーケード版にかなり近い出来具合で楽しめた**(京都/高橋豊クン)



キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.59[illegible]	3.07[illegible]	3.30[illegible]	19.70
操作性	熱中度	オリジナリティ	([illegible]位)
3.15㉞	3.34㉖	3.25㉓	

5月24日発売 アスミッくんワールド2

[illegible]

チビ恐竜がゴールまで到着できるように、敵に注意しながらアスミッくんを操作して道を作る★**人をおちょくるな!!**(栃木/藤田真一クン)★**始めると、ついついやめられなくなる**(岐阜/森政明クン)



キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.63[illegible]	3.10[illegible]	3.21[illegible]	19.33
操作性	熱中度	オリジナリティ	([illegible]位)
3.15㉟	3.09(47)	3.16㉜	

ゲームボーイでも、今回は3本のソフトが対象となった。こちらはベスト10入りするほど高い評価を受けたソフトはなかったが、3本中最下位の『アスミッくんワールド2』でも32位と、そこそこの評価は得ている。特にとらえ所のないランキングになった。

今回の対象ソフトは、ファミコン3本、ゲームボーイ3本、スーパーファミコン2本の計8本。その中で、それぞれベスト10入りしたソフトは、ファミコンの『METAL MAX』の7位、スーパーファミコンの『ガデュリン』の8位のみと、ちょっとさみしい評価となった。2本とも前人気や売り上げでかなり上位につけていたので、もう少し高い評価になるかと思ったが、読者の目はやはりシビアだ。

スーパーファミコン

5月28日発売 ガデュリン

[illegible]

スーパーファミコン初の、見おろし型フィールドタイプRPG★**おもしろい。最高!**(富山/横田幸之介クン)★**おもしろい。でも、もう少し操作性がよかったらもっとよかった**(東京/早川純クン)



キャラクタ	音楽	買い得	総合
4.13⑤	3.91⑧	3.45⑨	22.74
操作性	熱中度	オリジナリティ	(8位)
3.72⑧	3.85⑨	3.69⑩	

5月24日発売 ドラッケン

[illegible]

海外パソコンから移植の、3DRPG★**1日でクリアしてしまってつまらなかった**(愛媛/渡辺貴行クン)★**おもしろかったが、思っていたよりもずっと早く終わってしまった**(秋田/小林良秋クン)



キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.44⑮	3.52⑫	3.13⑭	20.59
操作性	熱中度	オリジナリティ	(15位)
3.32⑮	3.50⑮	3.67⑪	

スーパーファミコンでは、『ドラッケン』と『ガデュリン』の2本のRPGソフトが対象となった。『ガデュリン』が、8位とベスト10入りしたが、さして注目するほどの評価ではなかった。『ドラッケン』はふるわず15位に。海外からの移植ソフトには馴染みにくいのか!?





HIT STUDIO JOURNAL
ヒットスタジオ・ジャーナル

今回のジャーナル、何とプレゼントの記事が7つもあるんだ。どのプレゼントに送るかは、君の自由なのさっ！

イベント 家庭用ゲーム機を一堂に集めた うれしいイベントが開催されるぞ

8月6・7日にうれしいイベントが開催される。その名も「ゲームザウルス'91」と言い、ファミコン、スーパーファミコン、ゲームボーイ、メガドライブ、PCエンジン等のハード機を用意し、約40社のメーカーがまだ発売されていないソフトなどを出展し、さらに、そのゲームでみんなに遊んでもらおうというものなんだ。

主催は中京テレビ放送株式会社で、みんなに楽しく遊んでもらうために太っ腹にも150台ものモニターを用意してくれるそうだ。昨年もゲームザウルス'90と題し開催されたが、出展社数が約20社、モニターが120台。もちろん多勢の来場者があり盛り上がったが、今年のは、もっとスケールアップしたものが味わえるから、昨年行った人はもちろん、この情報を耳にした人には必ず行ってほしい。

期間は8月6日(10時～17時)・7日(10時～17時)、開催場所は吹上ホール(名古屋市千種区吹上2-6-3☎052-735-2111)。入場料は、当日500円(小学生未満は無料)で前売券は6月中旬より、チケットぴあ等で400円で発売するそうだ。

問い合わせは中京テレビ放送事業部、☎052-832-3311まで。メーカーの人にいろんなことが聞けるかもしれないぞ!!



○昨年は、カラフルなデザインで人目を引いた


○みんな行きたくなったんじゃないかな!?


○今年はモニターの台数が増える

キャンペーン パソコンアートフェスティバル'91に5000名をご招待！

日本電気株式会社主催、NHKエンタープライズ共催の「NECパソコンアートフェスティバル」に5000名を招待するという、おいしいお知らせだ。このフェスティバルでは「パソコンアート大賞」で入選した作品を紹介したり、世界のトップCGの制作パフォーマンスや、全員総立ちのパソコンオンステージなどが行われる。興味のある人は、これは行くべきだよね。

応募方法は官製ハガキに①NECアートフェスティバル来場希望と書き、②氏名③年齢④住所⑤電話⑥職業または学校名⑦本人を含む来場希望人数を書いて、〒164 東京都中野郵便局私書箱90号「NECアートフェスティバル事務局」まで。締め切りは6月30日(当日消印有効)とのこと。

プレゼント 佐藤元先生のサイン入りのポスターを15名に

シグマから7月発売予定の『たいむゾーン』、みんなも楽しみにしていると思うけど、今回はその『たいむゾーン』のポスターを15名にプレゼントだ。このポスター、裏にはシグマから発売される予定のゲーム『ファジカルファイター』『たいむゾーン』と『POPEYE2』のちょっとした資料がついてる上に、何と『たいむゾーン』のキャラクタデザインを担当した佐藤元先生の直筆サイン入りなのだ！

さて、このポスターが欲しい人は、左欄外を参照にして、官製ハガキに郵便番号・住所・氏名・年齢を明記して、「たいむゾーンポスター係」まで。今すぐハガキを送れ！


○なんか、やる気満々って感じだよね

Music 新世紀GPX CYBER FORMULA BGM ROUND 1

■ポリスター 発売中 3000円



▶日本テレビで毎週金曜夕方5時から放映されている、アニメ「新世紀GPXサイバーフォーミュラ」のオリジナル・サウンド・トラック。主題歌やエンディングテーマも、もちろん収録されている全15曲入りだ。

Music DOUBLE DRAGON 3 THE COMBATRIBES

■ポニーキャニオン 発売中 1500円



▶テクノスジャパンの人気アクションゲーム『DOUBLE DRAGON 3』と『THE COMBATRIBES』がカップリング盤で登場。オリジナル曲に加え、アレンジバージョン2曲を収録している。

Music 新大陸/ZUNTATA

■ポニーキャニオン 発売中 2500円



▶今までにも、ビデオやライブ盤のCDをリリースしているZUNTATAの最新アルバム。今回は特にユーザーに人気の高かった「ダライアスII」や「ナイトストライカー」等、全6曲を収録している。

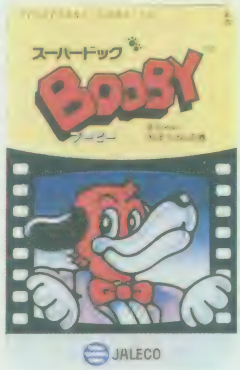
プレゼント希望の方は

このコーナー内のプレゼント（記事の中に送り先のあるものはそちらへ送ってね）を希望する方は、ハガキに郵便番号・住所・氏名・年齢・職業（学年）・電話番号・希望商品名を明記の上、〒105 東京都港区新橋4-10-7 TIM ファミマガ編集部ヒットスタジオジャーナル「○○係」まで送ってね。プレゼントは1点にハガキ1枚が有効。

プレゼント ジャレコからテレカを計10名にプレゼントだ

ジャレコから、うれしいテレカのプレゼントだぞ!! 種類は2種類、「スーパードック ブービー」と「スーパープロフェッショナルベースボール」と、どちらもスーパーなプレゼントだ！

プレゼント希望の人は、官製ハガキに郵便番号・住所・氏名・年齢を明記の上、左欄外の要領で、「ブービーテレカ係」又は「ベースボールテレカ係」まで送ってね。各5名ずつの計10名にプレゼント、なかなか当たる確率は低いからってハガキを出しすぎないように！ 何枚出しても1人1枚しか有効じゃないからね。ただただ神に祈るだけだね!! 締め切りは7月4日（必着）。



○かわいいブービーのテレカだぞ



○カッコイイベースボールのテレカ

プレゼント 『ラグランジュポイント』のCDをキングレコードから

今、人気沸騰中のゲーム『ラグランジュポイント』のCDを10名にプレゼントするぞ。

「ラグランジュポイント」と聞いて、芸夢工房を思い出してくれる人はどれぐらいいるだろうか。そう、あのゲームには、みんなから募集したモンスターやゲームミュージックなどが芸夢工房を通じて採用された。それだけに、芸夢工房にハガキなどを送ってくれた人には忘れられないソフトだよね。以前、このCDが発売されることを本誌で紹介したことがあるけれど、うれしい事に、みんなで作った曲がこのCDには入っている。だから、みんなにはぜひ1度聞いて欲しいCDだ。ゲームの音もいいけど、CDで聞くとさらに音がいいからね。応募方法は左欄外を参照に「ラグランジュポイントCDプレゼント係」まで。締め切りは7月4日（必着）だよ。


○みんなはもうプレイした？



○ゲームのロゴが入ってカッコいい

プレゼント スーパーファミコンの新アイテムをプレゼント

スーパーファミコンに新アイテムが登場した。名前は「スーパーファミコンバッグ」（写真左の中央の大きなバッグ）と、「カセットケース」（写真右下のもの）で、2つとも、持ち歩く時や壊れないように入れる時などに役立つ。発売元はモリガングで、「カセットケース」は1個280円で既に発売中。「スーパーファミコンバッグ」は2500円で6月26日発売予定だ。

さて、この2つのアイテムを合計20名にプレゼントするぞ。「スーパーファミコンバッグ」を10名に、「カセットケース」の4色をセットで10名に、となかなかリッチなプレゼント。

ファミコン本体とは違って、スーパーファミコンの本体には、コントローラーをしまう所がなくかさばってしまうので、こういう入れ物があれば家での収納にもぴったりだ。持ち運ぶ人以外でも、ぜひこのバッグは手に入れておきたいよね。

応募方法は、左欄外を参照に欲しい商品「スーパーファミコンバック」または「カセットケース」をハッキリと明記し、「アイテムプレゼント係」まで。締め切りは7月4日（必着）とのこと。


○家での収納にもぴったりなんだよ


○ケースは透き通っててカラフル

Video イース 第6巻「ジェンマの章」

■キングレコード／発売中／4500円



▶日本ファルコムの人気ゲーム「イース」のオリジナル・アニメシリーズ全7巻の第6巻目が発売された。主人公のアドルたちが、捕らえられたルタ・ジェンマを捜しに魔の巣窟ダームの塔へと潜入するぞ。

Video ジャングルウォーズ その1、その2

■ポニーキャニオン／発売中／各2900円



▶ゲームボーイの「ジャングルウォーズ」のビデオがゲームソフトと同時発売された。原作はきむらはじめ、監修はさくまあきら、キャラ原案はどいたかゆきと、「週刊少年ジャンプ」でおなじみのメンバーが担当。

Music 真夜中の天使

■メルダック／発売中／3000円



▶月刊「あすか」の増刊号、「ブローチ」の人気作家、麻生歩の連載作品のイメージ・アルバム。歌2曲とイメージミュージック4曲の全6曲収録で、後半には声優さんによるショートストーリーが30分入っている。

トピックス
みんなもう見たかかな？『スーパーレモンワールド'91』

今、あの「スーパーマリオワールド」をベースにしたキリンレモンのコマーシャルがTV放映されているけど、みんなはもう見たかな？

最新型デジタルビデオシステムやモーション・コントロール・カメラ等、SFXの先端技術を駆使しての特撮だけに、マリオを知らない人でもこのCMには目がいってしまうハズ。

あの可愛らしいテーマソング、実は30年前のモノクロコマーシャル時代のときのキリンレモンのテーマソングを復活させたもの。

ヨッシーに乗ってるマリオにふんするのは、アイドルの田中律子。このCMはコマ撮りのため、彼女も顔の表情だけで50パターンもの演技をしたそうだ。

ほんの数十秒の中で、いろいろな人達が苦労したこのCM「スーパーレモンワールド'91」、5月21日から全国でオンエアを開始して、7月末まで放映の予定だから、見てない君はぜひぜひぜひ見のがすんじゃないぞ。でも「マリオ」って国民的スターになってきたよね!?



「一億人の人気物！」



ほとんどゲームそのままの画面



迫力満点のこの画面、見てね！



田中律子ちゃんがまたカワイイ

プレゼント
チュンソフトから『弟切草』のテレカプレゼント

今、いろいろと話題になっているゲーム「弟切草」。みんなもどんなゲームかとワクワクしていると思うけど、今回はそのゲームに先がけて、テレカを5名にプレゼントしちゃうぞ！

このテレカ、結構貴重なんじゃないかな？ このおもいっきり雰囲気のある「弟切草」のテレカを欲しい人は、左欄外を参照に郵便番号・住所・氏名・年齢を明記の上、「弟切草テレカ係」まで。締め切りは7月4日（必着）だぞ。



何か雰囲気のある、期待作「弟切草」テレカ

プレゼント
エニックスから『アクトレイザー』のテレカだ

もうすっかりおなじみになった、エニックスのスーパーファミコン第1弾ソフト「アクトレイザー」。そのテレカを5名にプレゼントだ。

このテレカが欲しい人は、左欄外を参照に、郵便番号・氏名・年齢（職業）を明記して「アクトレイザーテレカ係」まで。締め切りは7月4日（必着）。「アクトレイザー」ファンは、ぜひ欲しい!?



もう、懐かしい感じもする「アクトレイザー」

ドラクエグッズプレゼントコーナーだよ

今回のドラクエプレゼントはおなじみ「ヒーローズカンペン」と「スライムのシャープペンシル、ボールペン（赤）（黒）」全4点セットを5名にプレゼントだっ。欲しい人は左欄外の要領で「ドラクエNo.13係」まで。締め切りは7月4日（必着）。



スライムシャープペン



スライムボールペン（赤）



そしてボールペン（黒）だ



大人気の「ヒーローズカンペン」

Book　パンタクル2

■東京創元社／発売中／700円



▶知る人ぞ知るスーパーアドベンチャーゲームブック「パンタクル」の続編。この本は、小説とすごろく式のゲームが合体したような感じで、とじこみのアドベンチャーシートは、コピーして使えば便利だ。

Book　ランペルールガイドブック

■光栄／発売中／910円



▶光栄の歴史攻略シリーズ。写真とイラストで分かりやすく説明されているこの本、ゲームの質問に関することを、ナポレオンが直接答えているなどの、遊び心も満点だ。所々にランペルール用語の説明も書かれている。

Video　ソル・ビアンカ2

■ポニーキャニオン／7月21日発売／9800円



▶日本コンピュータシステムとNECアベニューの共同製作による超大作オリジナル・ビデオ・アニメーション「ソル・ビアンカ」の続編。5人の美少女宇宙海賊が活躍するロマン溢れるドラマが展開する。

No.10読者プレゼント当選者

北海道 川口拓矢
佐野良
石川 高桑外志夫
茨城 渡辺仁
栃木 柳則充
埼玉 谷口友秀
群馬 山上文晴
千葉 早坂聡史
東京 平井大三郎
堀内貴之
神奈川 小西雄一郎
富塚佳吾
静岡 名倉明成
愛知 早川雄介
大阪 泉直樹
兵庫 岡本卓也
岡山 小松原健司
広島 元谷太言司
山口 内山哲也
香川 竹林郁子

北海道 雨池更栄
青森 長内勇介
福井 森下郁生
千葉 松本賢志
東京 野崎紀代美

埼玉 山田琢哉
愛知 下原将悟
岐阜 吉良潤
滋賀 北村明芳
竹島隆行
大阪 狩野鉄心
清水保孝
奈良 木谷淳至
和歌山 那須豊
兵庫 得丸博司
島根 早川淳一
香川 山本義昌
福岡 松尾俊博
佐賀 森義治
鹿児島 幸加木和義

青森 田村聡
新潟 松井良伸
富山 酒井弘明
宮城 佐藤正人
茨城 山城直人
東京 長船博邦
神奈川 菊池佳和
山梨 石原真司
愛知 夏目紀男
大阪 辻有希
松田啓幸
京都 草川美貴

奈良 小成信介
福井信造
岡山 田中秀治
西本知伸
福岡 正崎剛
長崎 久米満
宮崎 斎藤智広
沖縄 平良直也

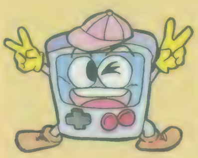
METAL MAX
岩手 前川知也
新潟 高橋正宏
山形 荒井幸司
茨城 鈴木正和
埼玉 遠藤隆志
群馬 池上英宏
長野 早川卓馬
千葉 田中和臣
東京 本山裕仁
愛知 酒庭一朗
三重 小浜貴広
大阪 谷口周志
京都 西口五木
岡山 井上龍
徳島 的場賢
福岡 松藤綾
佐賀 町田友和
熊本 川崎功一
大分 山野内誠治

鹿児島 安楽朝和

北海道 岩渕諭
堀田正道
岩手 真田礼
石川 山野章嗣
新潟 阿部興世
福島 草野伸之
佐野俊介
長野 野田和広
千葉 坂本真吾
東京 加藤剛男
神奈川 岩佐新吾
山梨 山本敏秀
静岡 柳沢啓一
鳥取 生田一秀
岡山 中野広行
山本亮
山口 清水周平
愛媛 山本正人
福岡 山内誠司
鹿児島 堂込慎二

北海道 井上信孝
岩手 勝部正義
埼玉 堅木健
黒川政章

千葉 秋元康宏
斎藤清範
東京 大竹勝彦
岡本恭市朗
古川善久
神奈川 稲辺拓也
静岡 奥津耕太郎
三重 山口剛史
大阪 雲石清音
京都 柳沢淳
奈良 浦西浩昭
兵庫 木村聡
愛媛 矢野修司
熊本 上田裕馬
大分 首藤昭
宮崎 忠平光洋



プレゼント希望の方は

このコーナー内のプレゼント（記事の中に送り先のあるものはそちらへ送ってね）を希望する方は、ハガキに郵便番号・住所・氏名・年齢・職業（学年）・電話番号・希望商品名を明記の上、〒105 東京都港区新橋4-10-7 TIM ファミマガ編集部ヒットスタジオジャーナル「○○係」まで送ってね。プレゼントは1点にハガキ1枚が有効。

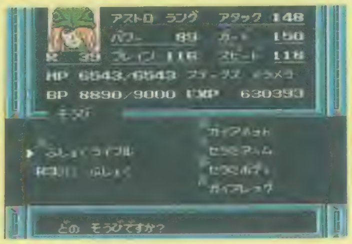
テレマガ STATION ステーション

03-3459 8000

ファミコンの新作ゲームの音を思う存分楽しんじゃおう!!

6/21〜6/28 新作ファミコンゲーム大特集だっ!!

スーパーファミコンも、そろそろみんな手に入れられるようになった。しかし、まだまだファミコンのいきおいは衰えない。そこで今回は、スーパーファミコンに負けるものか、ファミコンだって、こんないい音が出るんだぞ特集をやってしまうのだ。



●まだまだスーパーファミコンには負けないぞ!! ファミコンの意地を見せろ!!

テレマガは毎週金曜日にテープ交換します。

テレマガスケジュール	
6/21〜6/28	ファミコン新作特集
6/29〜7/5	リクエスト特集（予定）
7/6〜7/13	クイズ・この音な〜んだ？（予定）

リクエスト募集のお知らせ

テレマガでは、読者の皆さんからのリクエストを常時受け付けてます。対象となるゲームマシンは、ファミコンとスーパーファミコン、それにゲームボーイ。宛先は、左のとおりです。

また、今後テレマガでやって欲しい企画があれば、「○○特集希望」と書いて、ハガキで応募してください。独創的なアイデアを待ってます。



隠居の目

どうなる!? スーファミのCD-ROM

噂されていたスーファミのCD-ROMの前途に、暗雲が立ち込めてきた。6月はじめに任天堂とオランダのフィリップス社が、スーファミ用のCD-ROM装置を共同開発、来夏にでも日米で発売すると発表したのだ。それのどこが暗雲なんだと思われるかもしれないが、この発表の陰には重大な事実が隠されているのだ。

じつは、スーファミ用のCD-ROM装置は、ソニーがすでに開発していた。ソニーはスーファミとCD-ROMとが一体になったハードを発売できるという契約を任天堂としていて、このハードはほぼ開発を終え、今はソフトを制作しているところなのだ。普通に考えれば、任天堂はこのソニーが開発したCD-ROM規格を採用し、それ用の装置を、スーファミの外部拡張機器として発売する、ということになりそうなものだが、今回のフィリップス社との提携発表は、その路線をとらない、ということの意思表明でもあるのだ。つまり、任天堂はソニーが開発したものとまったく別の、したがって互換性のないCD-ROM装置を売り出すということなのだ。

ここで注目されるのはソニーの方の反応だ。もしも同社が、一体型のスーファミ+CD-ROMハードを独自に開発すれば、市場に同じスーファミ用でありながら、2種類の、互換性のないCD-ROM規格が存在することになり我々ユーザーの混乱はまぬがれないからだ。今のところソニーは公式的には何もコメントしていないが、どうもこの不幸な事態は回避されそうもない。ソニーは、早ければ今年末にも、一体型ハードを発売しそうなのだ。

こうなれば、サードパーティはソニー方式を採るのか任天堂=フィリップス方式にするのかという二者択一を迫られるだろう。ソフトの質と量とが、この2つの規格の勝敗を決めることは明白なのですぐにでもソフトハウスへの働き掛けが始まるかもしれない。とくに先行しているソニーは、任天堂のハードが発売される前になるべく差をつけておこうと、必死になるかもしれない。ソフトハウスはPCエンジンやメガドライブのソフトを開発するか否かで悩んだとき以上に、苦しい判断を迫られるだろう。

もう交渉は決裂し、ソニーと任天堂とが手を組み直すことはないだろうということだが、我々としては残る万に一つの可能性を祈りつつ、事態の進展を見守りたい。

（編集人／山森尚）



にこにこ ゲーセン天国

皆さん！　ひと粒で2度おいしいのはグリコアーモンドキャラメルでしたね。では1台で3回遊べるのはなんというゲームでしょう!?



○3つのなかから1つを選べ！

3つのゲームが1つの筐体に入った

ワンダー・3

カプコン　7月上旬登場予定



ROOSTERS～チャリオットを探して

アクションゲーム

飛んだり跳ねたり万能アクションの醍醐味を味わうとするか！

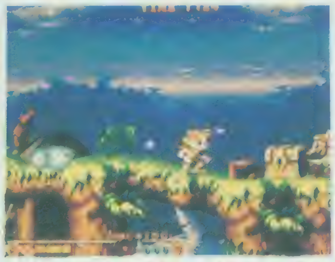
伝統のカプコンアクション

今回はなんとカプコンの新作を3本紹介しよう。わーい太っ腹！　といってもこれは『ワンダー・3』という新しいシステムで、ひとつの筐体に3本のゲームが入った作品。プレイヤーは100円を入れて、3種類のゲームの中から好きな作品を選んで遊べるというわけ。で、まずは1発目！

この作品は同じカプコンの名作『魔界村』に似たスタイルのアクションゲーム。グラフィックの美しさは、もしかすると『魔界村』以上かも!?



○空は快晴だが地下では化け物が



○道には宝箱。破壊して中身を入手！



○ステージをクリアすれば勇ましい自分の顔がUPに

芸の細かーい動きがイカス

操作は8方向レバーで主人公を動かし、ふたつのボタンで攻撃とジャンプという基本的なもの。画面上にときどき出現する宝箱を壊せば、武器をパワーアップするアイテムが手に入る。敵キャラクタには、地面をほじくって襲いかかってくるものや、巨大な人面樹、目がついた津波など、バラエティ豊か。

ディズニー・アニメ風の凝った動きの敵たちは、カプコンならではのこだわりがイッパイ！

なんだかわからない機械！



○胡桃割り器？　缶切り？　ワイン抜き？



○目玉のついた波が襲いかかってくるです



○武器の種類も豊富。これはブーメラン系

■おたのしみマークの見方

ビューティフルな絵／きゃわゆい女の子が／かっこいいサウンド／みんなで楽しめるョ／スピード感たっぷり／
おもわず大爆笑ウハ／いい汗が流せまーす／頭をひねって考えろ／可愛いキャラクタ／ムズくて指ピクピク／

CHARIOT

CHARIOT チャリオット ～天空への鍵～

シューティングゲーム

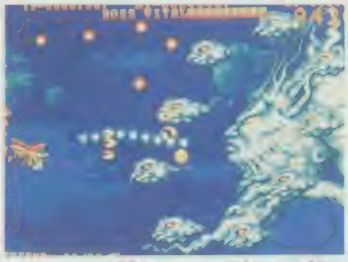
すいすい弾よけの快感を味わおう

可愛いけれど攻撃はシビア

つづいて2発目の「チャリオット」は、横スクロールのシューティングゲーム。最初の『ルースターズ』にもサブタイトルに"チャリオットを探して"とあるように、このゲームとはストーリー的になにやら関係がありそう。"チャリオット"ってのは友だちなのかな、恋人なのかな？



○SFモノ以上にキレイな惑星！



○カッコイイ敵ボス。でも強いから怖い



○なんだか知らぬがとにかくカッコイイ

アイテムが残るのが超親切

ゲームのスタイルは空中を飛行して敵を倒し、アイテムを集めてゆくというもの。そこでうれしいのが、敵にやられてもパワーアップ・アイテムがなくならず空中に残るということだ。画面に復活してまた集めれば、強力だった状態にすぐ戻れて親切！ グラフィックも派手で大作並みの迫力ですぞ。



○面クリア時のマップ画面。次のエリアにバキバキ進むのがアニメする

ドンプル

アクションパズル

てくてく歩いてブロックでプチッ！

ウサギさん敵をブッ潰せ!!

さてさて、最後の3発目は「ドンプル」です。これはブロックが落ちてくるタイプが主流の近頃にしては珍しい、面クリア型のアクション・パズル。主人公のウサギを操作して、画面内をうろつく敵をすべて退治すればオーケー。星マークのブロックには攻撃アイテムも隠されていますよ。



○あと、ひと押ししてやればハートが3つ並ぶ



○と同時に敵は音楽に浮かれて踊り出す



○ブロックを押せば敵をツブすことも



○爆弾ブロックをポンと押してやると…



○ボン！ 画面の敵は全滅

アイテム使用で戦略が深く

各面のブロックのなかにはハートのマークが付いたものがあり、これを3つ並べれば特別チャンス！ 敵が音楽に合わせて一定時間踊り出すので、このスキにやっつけてしまいましょう。絵も動きも可愛らしさが全面にあふれたゲームです。



○ブロックの外周も歩けてしまうのはなんだか妙な気分？

ゲーセン豆知識⑫ 2in1

2イン1とはそのまま訳せば"ひとつの中に2つ"という意味。つまり、1台のゲーム機の中に2種類のゲームが入っていることなんだ。昔、セガが『ヘッドオン』や『ディープスキャン』を作っていた頃にあったもので、狭いスペースにたくさんのゲームを設置するために考えられたアイデアなんだろうね。

最近ではSNKのネオジオ（ゲーセンではMVSという名称）なんかも同じ考え方でできているんだよ。あれは1台に6本のゲームが入っていたので"6イン1"と呼べるかもしれないし、今回紹介した『ワンダー・3』なら"3イン1"といったところだろうか。なんにしても、ゲーセンにゲームがたくさん置けるのは嬉しいかぎりだねェ。



○みんなはどのネオジオが好きですか？ ボクは『ASO II』だな

HANDY GAME FAN

今回の目玉商品といえば本格派RPG エターナルレジェンド 永遠の伝説 だ!!
パズルゲームも2本と充実しているゾ

ゲームギア

G・G初の本格派骨太RPG登場!!

遂にG・Gにも本格派RPGが登場するぞ!! 発売元はセガ、発売日8月2日で価格未定。このゲームでG・Gの人気が爆発するか!?

フィールドは美しい見下ろし型

見下ろし型のこのフィールド、しっかりとした画面と色で、本家メガドライブに負けず劣らずの美しさ…と驚いている人も少なくないのでは?

会話は画面全体を使って行われるので、字も大きく読みやすい。もちろんRPGには不可欠の宿屋や武器屋などの店も十分に充実している。イベントはもちろんのこと、情報収集もちゃんとこなさないと先に進めなかったり、会えるべき人に会えなかったりするので、要注意。

ゲームの目的は進むにつれてわかってくるので、今は秘密にしておこう。

パーティでの戦闘は迫力満点!!

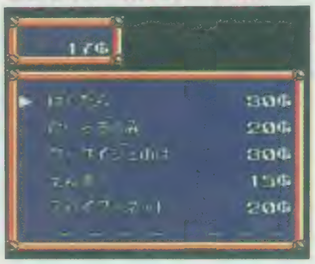
仲間はゲームが進むにつれて増えてゆき、フィールド上にもあらわれて並び順も変えることが可能。

注目の戦闘シーンには、十分な効果音が使われていてリアリティ満点。攻撃する敵は



町の中はこんな風に出来ている

こうやって好きなものを選ぶ





お店の中はこんな具合なのだ

LSIゲーム

ポケットクラブシリーズからSDガンダムがまた登場

もー、今回はバンダイづくめだっ!! …ということで、バンダイジャーナルのプレゼントにもなっている『光の騎士伝説』を紹介しよう。

毎月いろいろなかたちでバンダイから、ポケットクラブP-1ミニシリーズが発売されていて、特にSDガンダムシリーズはみんなにもおなじみだよね。

今回の戦いの舞台は玉座の間。登場するのはバーサル騎士ガンダム、剣士ゼータ、闘士ダブルゼータ、法術士ニュー、ジオン親衛隊にジークジオンだ。バーサル騎士ガンダムが、所狭しと画面いっぱいに暴れまくる!

ファミコン、スーパーファミコンにゲームボーイとSDガンダムは燃えているが、LSIも負けないぞ! 発売日は6月下旬、価格1800円。



バンダイのヒーロー「SDガンダム」

6、7月に発売されるハンディタイプ 新作カレンダー

LSIゲーム

6月下旬	光の騎士伝説 ☆バンダイ／1800円
	PUZZLE56 ☆エポック社／2980円
	かたちあわせ ☆エポック社／1980円
	じゃんけんぽい ☆エポック社／1980円
	あっちむいてどん ☆エポック社／1980円
7月10日	ドラゴンボールZ4 ナメック星超決戦 ☆バンダイ／1800円
7月25日	ウルトラマングレート コーデス撃滅大作戦 ☆バンダイ／1800円
	けろけろけろっぴ 森の大冒険 ☆バンダイ／1800円
	パチンコスターウイングII ☆バンダイ／6500円
	ワールドチャレンジゴルフII ☆バンダイ／6800円

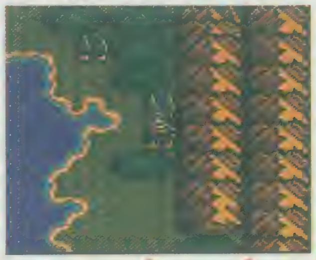
ゲームギア

7月5日	ファンタジーゾーンGear―オパオパJr.の冒険― ☆サンリツ電気／3900円
	まじかる☆タルるートくん ☆ツクダアイデアル／3980円
7月12日	マジカルパズル・ポピルス ☆テンゲン／4800円
7月26日	グリフォン ☆日本テレネット／3800円
	ワギャンランド ☆ナムコ／4000円
	パットアンドパター ☆セガ／3500円

LYNX(リンクス)

発売予定なし

自分で決定できるし、逃げるコマンドもある。戦闘中にHPがなくなると、パーティの後ろになってしまうから、元にもどしておこう。
忘れちゃいけないタイトルは、『エターナルレジェンド 永遠の伝説―』だよ!!


これが、フィールド画面だ！

これが戦闘シーンだ!!



ゲームギア

ちょっとカワイイパズルアクションゲーム

このちょっとカワイイ、パズルアクションゲームの名前は『マジカルパズル・ポピルス』。さらわれたお姫様に会うためにブロックを崩してゆくという、ちょっと頭を使うゲームだ。
とにかく画面中のどこでもいいからお姫様と会えるように白いブロックを崩す。階段を登ったり、トゲをこわし、ワープドアを行ったり来たりして進んでゆくのだが、自分だけではなくお姫様の動きもよく見て、うまくお姫様を誘導することも面クリアには必要。面が進んで行くごとに敵も登場し、人数も増えてゆく。
ただ、このゲームはセレクトができるため、自分の苦手な面を飛ばしたりすることもできるんだ。もちろんコンテイニューもちゃあーんとできるぞ。各面全ての初めに、ちょっとしたヒントが書かれているのでこれはうれしい！
発売元はテンゲン、発売日7月12日で価格4800円だ。



さあ、ゲームを始めるぞ


うわあっ！ いやな予感がするぞ



お姫様に会うために頭をヒネれ

LSIゲーム

さるがじゃんけんするぞ！その名も『じゃんけんぽい』

これはなかなかカワイイゲームだぞ!! おさるさんがジャンケンをするゲーム『じゃんけんぽい』だ。
操作はカンタンで、相手に勝てそうなもの1つ（グー・チョキ・パー）を選んでジャンケンをするだけ。1回勝つごとに後ろにいるさるが木を1段ずつ登って行き、3回勝つと木の上まで行ってバナナを取りまた木の下まで戻る。こうしてジャンケンを勝ち続けて4本のバナナを取ることができればプレイヤー側の勝ちとなるワケだ。
発売元はエポック社、発売日6月下旬で価格1980円だ。最近複雑なLSIが多いのでたまにはシンプルにね。



ジャンケンに勝ってバナナを取れ

LSIゲーム

LSIのパズルゲームはエポック社から

あるようで意外と少ないLSIのパズルゲーム『PUZZLE56』が出るぞ。
このパズルゲーム、なんとパターンが全部で56種類もあり、操作ボタンが14個もあるという驚きのLSIゲームなんだ。まずは自分の好きなパズルパターンを選んで、横にある8種類の形キーでどの形を空間にはめ込むのが適当か決める。そしてその形を上・下・右・左キーで移動させる。この調子でどんどんと空間を埋めていけば面クリアだ。ただし、しっかりと制限時間があるので時間内に完成することができなければ、ゲームオーバー。
発売元はエポック社。発売日6月下旬で価格2980円。


操作ボタンが全部で14個も!?

6　21～7　4に発売されるソフトが対象

MAKER'S

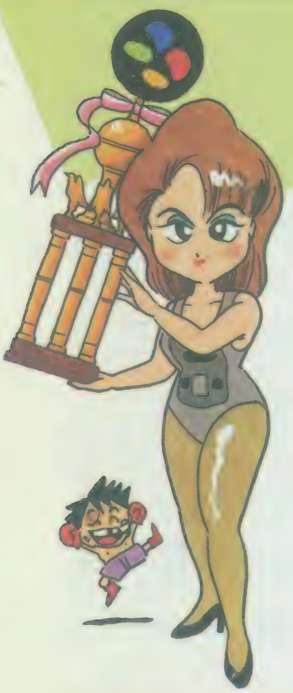
SALES BATTLE!

メーカーズ・セールスバトル

メーカーさんに感謝の意をこめ、スペースを大きくしたぞ!! でも、1位のスペースだけ

6/21～7/4

スーパーファミコン



1位

スポーツ

スーパーウルトラベースボール

6月下旬発売予定　カルチャーブレーン　8800円(別)

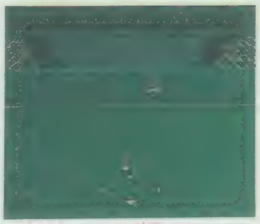
「超人」から「スーパー」へ進化し、SFCに登場だ

野球ファンが夢にまでみた超本格野球ゲームが誕生!! アクションの操作性も軽やかに、完璧エディット機能がついて、ペナントレースも監督シミュレーション野球も本格派。さらに魔球や秘打が激突するウルトラリーグの試合も大迫力になって君のハートを直撃だ!!（み）



細かく設定でき、うれしい





球場だって、大きいんだぜ



これぐらいは、当たりまえ

繰り出す技は、どれをとっても、もちろん"スーパー"

RPG

ワンダラーズ フロム イース

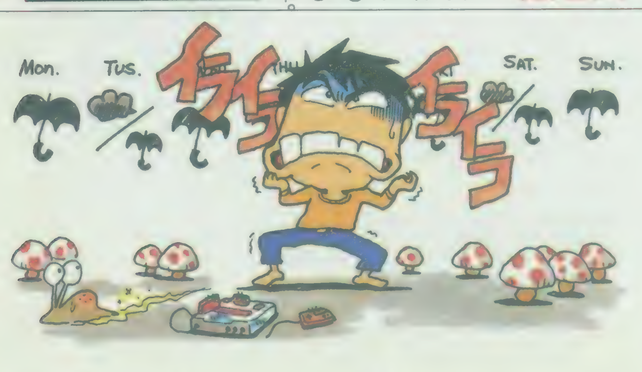
6月21日発売予定　トンキンハウス　8800円(別)

話題の名作「イース」がSFCでもついに発売

アドルが走る! 飛ぶ! 闘う! スーパーファミコンによってリアル・ファイティング・RPG『イースⅢ』が誕生しました。ヨロシクネ。



きれいな画面だね



2位

スポーツ

スーパースタジアム

7月2日発売予定　セタ　8800円(込)

2種類のモードで余すところなく遊んじゃえ!!

いよいよ発売のスーパースタジアム! ゲームの中で日本一を目指し、君の指先1つで130試合を戦い抜くペナントレース! 君自身が日本一を目指して選手を育てるオリジナルモード! 迫力のズームアップグラフィックと白熱のサウンド! 操作性の良さも1番だ!（T）



野球は基本が肝心なんだ



凄いクロスプレイが見れる

ファミコン 6/21〜7/4



1位 アクション つっぱりウォーズ

6月28日発売予定　サミー　6800円(別)

2人で協力して"なわばり"をどんど広げろ!!

「おう！　オレはこの学校で番張ってるこうさいとうってんだ。連戦連勝で大きなシマを持ってるぜ。この辺じゃ知れた顔だ。このオレにタイマン張りたいってヤツはかかって来な。いつでも相手になってやるぜ」熱い戦いがもうすぐ始まる。（ジミー江古田）




↑このやろー、やんのかこら



↑負けると、情けない…



↑近くの学校も全てしめろっ

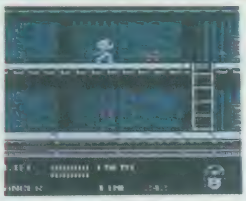
↑連打、連打で近くの強者どもを、ぶちのめせ

アクション 超人狼戦記ウォーウルフ

6月28日発売予定　タカラ　6500円(別)

主人公のケンはなんと3段階の変身ができる

驚異の超人狼アクションを駆使して悪の軍団ネオを撃滅せよ！　豊富なアクションとグラフィックの美しさは抜群。アクションファン必見。



↑変身を上手に使おう

RPG AD&Dプール オブ レイディアンス 2位

6月21日発売予定　ポニーキャニオン　9800円(別)

町でおこるさまざまな事件を解決し、神秘の泉を捜せ

AD&D®ファンの皆様、お待たせしました。遂にRPG決定版の登場です。画面は2D、3D自在に切り替え可能。種族・職業・性格・特性値などを細かく設定できるキャラクタメイキングなど、本格派RPGファンを満足させる機能満載です。壮大な世界が君を待つ!!（松）



↑有名なAD&Dが再び登場



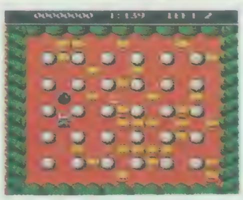
↑戦闘画面はこんな感じだぞ

アクション ボンバーマンII

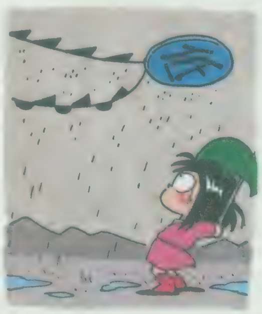
6月28日発売予定　ハドソン　5800円(別)

3人で遊べば楽しさはもちろん3倍？

最も危険な男、ボンバーマンが帰って来た。ノーマルモードに、大好評のバトルモードをプラス。面白さは、三宅が保証します。　HTL



↑みんなで燃えようぜ



アクション BIG FOOT

6月下旬発売予定　アクレイムジャパン　4980円(別)

タイトル通りビッグスケールのレースゲームだぞ。（笹竹）

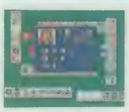


↑モンスタートラックを操る

役満天国

6月28日発売予定　任天堂　6500円(込)

対戦ゲームしかやらない私も麻雀は別。役満ツモるぞ〜（典子）



↑4人打ちの麻雀ゲームなんだ

アクション 忍者龍剣伝III

6月21日発売予定　テクモ　6200円(別)

痛快な動きとビジュアルが、君のハートをぶちぬくぜ！（湖）

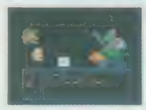


↑ビジュアルシーンも健在

RPG すごろクエスト

6月28日発売予定　テクノスジャパン　6500円(別)

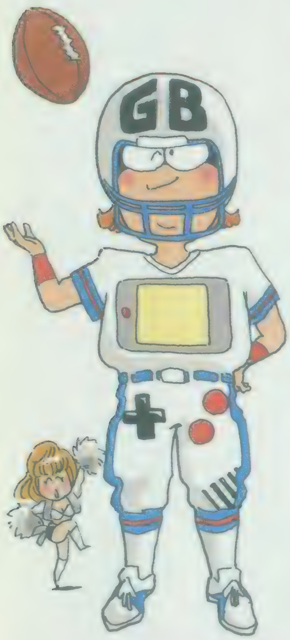
続編が作りたいな〜、たくさん売れるといいな！（作者）



↑戦闘時にはサイコロを使う

6/21〜7/4

ゲームボーイ

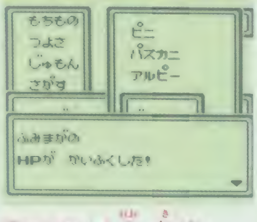


1位 RPG ジャングルウォーズ

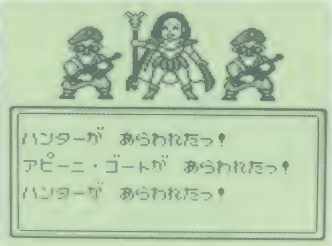
6月21日発売予定　ポニーキャニオン　4800円(別)

ボーイになってゴート団からジャングルを守れ!!

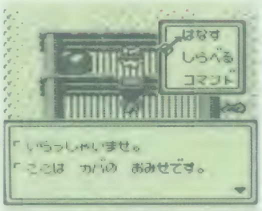
おまたせしました。待ちにまった本格的なオリジナルRPGの新作リフトの登場なのだ！ キム皇、どいん、えのん、さくまさん達が制作スタッフだから、面白いのはあたりまえ！ しかもストーリーは涙ちょちょぎれ物の感動巨編なのだ！ TVCMもグッとくるぞ！（鈴木）



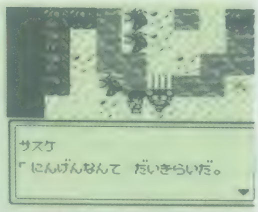
アイテムも多い気が…



出現する敵は、なんとなくかわいらしい感じがするね



これは絶対に買いだぞ



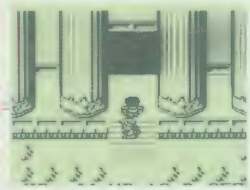
本格的なRPGゲーム

RPG 聖剣伝説

6月28日発売予定　スクウェア　4800円(込)

本家F・Fとは違った凄さが、ついに味わえる

F・F外伝『聖剣伝説』が、ついに完成!! ストーリーとアクションを同時に楽しんで下さい。小さなゲーム機で、大きな冒険を体験だ!!



F・Fを超えるか？

アクション チョップリフターII

6月21日発売予定　ビクター音楽産業　3400円(込)

あの懐しのゲームが「II」となってGBに復活

パッキュン！ パッキュン！ とやっつけるだけが、シューティングじゃない。味方を助けに行くゲームに、興奮したっていいじゃないか。



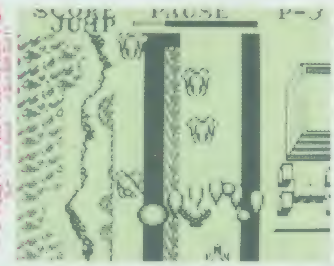
懐しのゲームが復活

2位 シューティング エアロスター

6月未定　ビック東海　3300円(込)

なんとジャンプができてしまうシューティングゲーム

本格的な縦スクロールのシューティングゲームが、久びさにゲームボーイソフトで登場。難易度も3段階に変えられるので、シューティングゲームの得意な君も、そしてちょっぴり苦手な君も楽しめること間違いなし。うっとうしい梅雨はエアロスターで気分爽快！（山）



攻撃方法は強力な物ばかり



巨大なボスをやっつけろ



どのようにスペースが決まるかと言うと

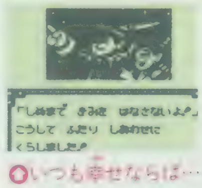
久々に多数のソフトが発売されるね。本誌No.1で紹介して以来これだけ一挙に紹介でき、ページは華やかになるし、ありがたいことです。

さて、メーカーズ・セールスバトルでのスペース獲得方法なのですが、まずメーカーごとにジャンケンを書いてもらい、それを無作為に対戦を組み、優勝したメーカーから1位のスペースが獲得できるようになっている。メーカーさん、ジャンケンとは怖いものですね…（発売日は5月24日現在のものです）。

ゲーム 人生ゲーム伝説

6月28日発売予定　タカラ　3980円(込)

あの人生ゲームが何でも金次第のファンタジー世界へ。



いつも幸せならば…

超新作ゲーム先取り大作戦

SUPER FAMICOM

スーパー三國志II

中国の歴史をゲームで体験しよう

9月発売予定
光栄
14800円(消費税別)
●カセット
シミュレーション
画面は開発中のものです

光栄のスーパーファミコン第1弾は、ファミコンでもおなじみの『三國志II』。今から約1800年前の中国を舞台にした歴史シミュレーション。「劉備」や「曹操」といった当時の英雄に成り代わって、中国大陸を統一するのが目的だ。また、自分だけのオリジナルの英雄「新君主」を作ってプレイすることも可能。

基本的にファミコンやパソコンで発売されたものと変わっていないが、グラフィックが細かくなったり、思考ルーチンが速くなったりとスーパーファミコンの機能を十分に活用したモノになっている。

戦闘開始だ!!



○敵に勝って自国の領土を増やすのだ



○このマップ画面で自分の持っている領土を見る、当然広い方がよい


○武将の寿命が尽きたこと知る…。グラフィックはファミコンよりも数段きれい



○プレイ画面。基本の構成はファミコン版と変わっていないが、きれいになった

一騎討ちがアニメ

戦闘も今まで通り計略や一騎討ちなど、今までのものとほとんど変わっていない。

しかし、スーパーファミコン版になって唯一目に見えて変わったところは、戦闘時の「一騎討ち」がアニメーションによって表現されているということだろう。

ファミコン版の一騎討ちは武将の武力の数値が変化するだけだった。それがアニメーション処理されることになり、武将に対しての思い入れがより強くなるんじゃないかな?



○アニメーションをふんだんに使った一騎討ち。スーパーファミコンならでは!?


○これはファミコン版の一騎討ちのシーン。けっこうさびしい…



○戦闘シーンのマップ画面。地形のグラフィックがより鮮やかだ

つるセコの証を見つけ出せ!

FAMICOM
つるピカハゲ丸(仮称)

8月下旬発売予定
ジャレコ
価格未定
●カセット
アクション
画面は開発中のものです

"つるピカッ!"とした頭に太いまゆ毛がチャームポイントのハゲ田ハゲ丸。このハゲ丸が愉快な大冒険を世界各地で体験していくという、アドベンチャー要素の強いアクションゲーム。

物語は、ハゲ田家の長男であるハゲ丸が、突然使命を与えられるところから始まる。

その使命とは「つるセコキング」になるために世界中に散らばっている6つの「つるセコの証」なるものを見つけ出して持ち帰ること。

ところが、世界を旅する費用はすべて自分で稼がなければならない。ハゲ丸は住み慣れた町を離れ、ひとり探究の旅に立つ。

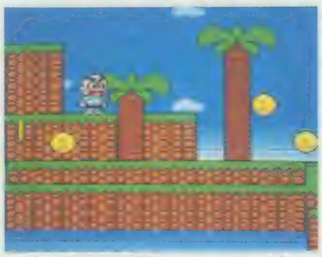
つるセコキングとは何か? つるセコの証とは? と謎は深まるばかりだが、まずは目的に向かってGO!!


○つるピカハゲ丸くんの住んでいる町。お屋敷といった感じ


○おっ! ここはエジプト。こんなに遠くまで旅してしまうのさ

ぼくがハゲ丸さっ!


○彼がこのゲームの主人公のハゲ丸くん


○海に浮かぶ小島がたくさん。島に渡るためには何か必要なのかな

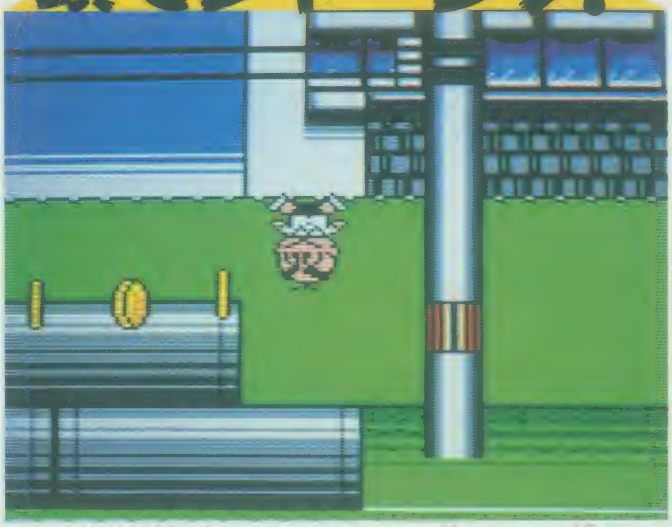

○山もあれば川もあるというステージ。ジャンプを上手に使おう

ショック!!


○イベントで勝負に負けてしまうとゲームオーバーになってしまう


○南の島。ハゲ丸もついのんびりムード。でも難関がまっているかも!?

頭でジャーンプ!


○これが得意技の頭を使ってのジャンプ。ずいぶん高いところまで届くぞ

セコキングへの道

ハゲ丸は頭を使ってジャンプする。このジャンプをうまく使わないと高いところにあるお金を手に入れることはできない。つまり、これで各ステージに散らばっているお金を集めないと次のステージに進むことはできない。

ステージの最後には目的の「つるセコの証」がおいてある。しかし、ここで簡単に手に入ると思ったら大間違い。ここにはステージ最大の難関が、ハゲ丸を待ち受けているわけだ。

はたしてどんな難関が待ち受けているのだろうか?


○大きなお金。お金を取るたびに、ニッコリ笑顔。なかなかかわいい


○元気に旅に出る。つるピカハゲ丸

ゴエモンのRPG第2弾!

FAMICOM

がんばれゴエモン外伝2

発売日未定
コナミ
価格未定
●カセット
RPG
画面は開発中のものです

アクションゲームの『ゴエモン』をRPGにした『がんばれゴエモン外伝』。その続編がこの『がんばれゴエモン外伝2』だ。

今回も前作同様、エビス丸をおともに冒険に出発する。ただ、前作では基本的に日本を舞台にした冒険だったが、今回の舞台は、まだ謎に包まれている。ゴエモンとエビス丸の2人だから、狭い日本を飛び出してどこか遠い国に行くかもしれない。

戦闘システムも前作同様、コマンド式。しかし、前作の戦闘ではゴエモンたちは顔だけしか画面に表示されていなかったが、今回はアニメーション処理によって、迫力ある戦闘が楽しめる。とくに敵の攻撃により、特殊な状態（ネルや毒など）になった姿はとてもかわいらしくなっている。


○砂漠の真ん中にそびえるこの建物はもしかしてピラミッド…!?



○このように戦闘シーンはアニメーション。エビス丸が寝ているのはいつものこと!?


○離れ小島にポツンとあるこの宮殿はどうみても異国のようだが…

ゴエモンだ!


○エビス丸をおともにつれて今回も珍道中

凶悪なテロ軍団に立ち向かえ!

FAMICOM

アークハウンド

1月発売予定
コナミ
価格未定
●カセット
アクション
画面は開発中のものです

コナミの新作は『ゴエモン』ばかりではない。『アークハウンド』――特殊部隊「アンタッチャブル」が凶悪テロ軍団と戦う、『魂斗羅』ばりのアクションゲームだ。

ゲームは最大4人のキャラを同時に動かすことができる。しかし、自分で操作できるのはそのうち1人で、それ以外のキャラは「作戦」で命令を与えるだけ。

ステージも横から見た画面と上から見た画面の2つで構成されている。


○横から見た画面。仕掛けもたくさんある


○画面狭しと4人のキャラが動きまわる

狙いをつけろ!


○これが上から見た画面


○かなりハデな爆発シーン。爽快感を十二分に感じる!?

FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM

不吉な予言の謎を追って冒険に!

FAMICOM

カオスワールド

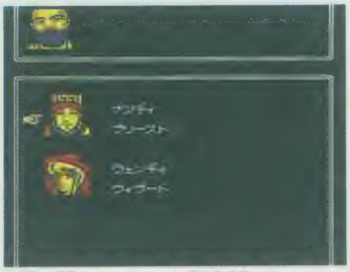
[illegible]
ナツメ
7000円(消費税別)
●カセット
RPG
画面は開発中のものです

冒険の出発点となるローデシアの国では、不吉な予言のため人々は日々不安な生活を送っていた。そんな時、ローデシア王女のメルディは原因不明の病に倒れてしまう。主人公はまず王女を救うために薬を求めて旅に出る。

このゲームはパーティ制のRPGで4人までのパーティが組める。仲間は冒険中に出会ったり、ギルドという組合で探すことができる。

戦闘はオートバトルで、8種類の命令と4人の仲間の順番を変えたりしながら戦う。レベルアップして強くなり、モンスターをどんどん倒して不吉な予言の謎を解くことができるかな?


○フィールドではロバを連れて歩く



○話が進むとギルドで仲間探しができる。気に入った人はいるかな


○こんなところで仲間を発見! これからは戦いが少しラクになる


○王女の病を治すためには、特別な薬が必要らしい。一体どこにあるのか



○4人の仲間がそろえば、いよいよ本格的に冒険が始まるぞ

そして、旅立ち



○戦闘ではうまく命令を出していこう



○少し変わった戦闘画面。オートバトルだ

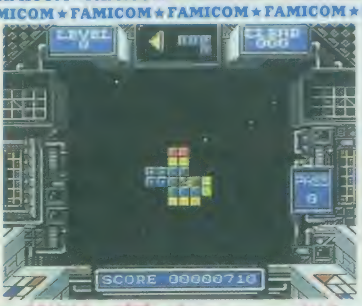
FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM

正方形を作って消すパズルゲーム

FAMICOM

デ・ブロック

9月8日発売予定
アテナ
4500円(消費税別)
●カセット
パズル
画面は開発中のものです



○画面上部に次々に出るブロックを表示



○画面の中心のブロックを操作する



○連鎖で消えることもかなりあるぞ

でーきた!



○上下左右から出るブロックを1つずつくっつけていこう

画面中心にある自分のブロックを中心に、上下左右から1つずつ出てくるブロックをうまくくっつけて正方形を作って消すというパズルゲーム。

自分のブロックの操作方法は十字ボタンで移動、Ⓐボタンで右回し、Ⓑボタンで左回しで、ブロックをくっつけていく。画面上には、次に出てくるブロックが表示されていて、どの方向からどんな形のブロックかが分かる。規定数以上パスするか、作っているブロックで、次のブロックの出口をふさいでしまうとゲームオーバーになる。

FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM

麻薬密輸ルートをたたきつぶせ！

FAMICOM スパルタンX2

[illegible]月発売予定
アイレム
[illegible]円（消費税別）
●カセット
アクション
画面は開発中のものです

アチョアチョ！



○前作同様の空手アクションは健在。敵をかたっぱしからやっつけろ！

○ゲームの各所にはビジュアルシーンが入って、ストーリーが展開する





○ボスとの戦いだ！ 負けるな！



○ときどき出現する体力回復アイテムは重要。取りそこなうな

約6年前に任天堂より発売された『スパルタンX』。その続編がアイレムから『スパルタンX2』として発売される。基本的なゲームシステムは前作を受け継いでいる。

ただし、この『2』では前作になかった「力をためる」ことが可能になった。力をためるとアッパーカットなどの強力な攻撃で、敵を一掃することができる。

ストーリーは私設秘密諜報員の「ジョニー・トーマス」が、麻薬の密輸を調査していると…。ステージの途中に入るビジュアルがすべてを語る。

パチンコ玉とウェポンを交換だ！

FAMICOM パチンコ大作戦

7月発売予定
ココナッツジャパン
5900円（消費税別）
●カセット
パチンコ
画面は開発中のものです



○本当の姿はスーパー・サラリー008

一見、平凡なサラリーマンだが、実はスーパー・サラリー008という秘密工作員が主人公のパチンコゲーム。

彼の目的はウツデルトメール国のアジトを破壊すること。そのためにはパチンコ台を打ち止めにしてパチンコ玉を増やし、景品のウェポンやアイテムを手に入れなければならない。

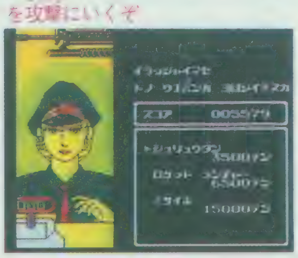
『パチ夫くん』とは少し趣が違ったゲーム。持ち玉がなくなってしまうとパチンコ台が爆発したり、制限時間などもあってスリル満点だ。ウェポンなどが手に入れば敵のアジトを破壊しにいくことになる。アジトを全滅させればステージクリア。

ゲーム開始！



○この中から出そうな台を選んで、ゲームスタートだ

○パチンコ玉を貯めてウェポンやアイテムを手に入れて、敵アジトを攻撃にいくぞ





○ウツデルトメール国のアジトを破壊する指令を受けて、いざパチンコ店へ行け



○ウェポンやアイテムが手に入ったらいよいよアジトを攻撃に行くぞ

こーんな台も！



○これはデジパチ。数字がそろうと大当たり



○ヒコーキ台と呼ばれる台。よ～く釘を見よう

いつ遊んでも新鮮なRPG!

FAMICOM（ファミコン）

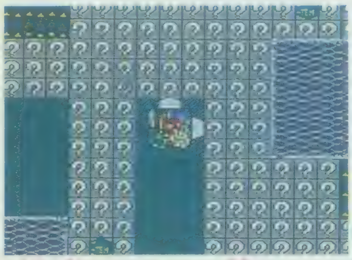
百の世界の物語

8月[illegible]発売予定
アスク講談社
6200円（消費税別）
●カセット
RPG
画面は開発中のものです

最大4人でワイワイと遊べるRPGがこの『百の世界の物語』だ。百の世界とあるが、マップ自体はさほど広くなく、1つの島を舞台にしている。

しかし、プレイするたびに地形や町などの位置がランダムに決定され、しかも、シナリオもランダムで選ばれるので、実際には「百以上の世界」が楽しめる。もちろんアイテムや魔法などもたくさんある。

また、多人数プレイでは、自分と他の人(コンピュータ)が順番に行動し、最終目的を誰が一番早く達成できるかを競い合う。また、4人ともコンピュータに任せておいて、自分は観戦するだけという遊び方もできる。


○力を合わせてドラゴンを倒せ!

ビューティフル!


○どの道を選んで進めば一番近道になるのだろう


○こんなにきれいなお姫さまからもクエストを頼まれる


○始めは王様に命令されて冒険に出発する。途中いろいろなクエストをクリアして目的に近づけ!



○ドラゴンを倒すにはそれなりの装備が…


○町に入るのにも1日がかり。でも、いろいろなお店があり、にぎやか


○洞くつの中には宝箱がいっぱい。何度も行けば大金持ちになれる!?


○敵キャラたちはみんなカワイイ。でも、かなり強い

スーパーファミコンはつ

SFC初のテニスゲーム

SUPER FAMICOM

スーパーテニス ワールドサーキット

発売日未定
トンキンハウス
価格未定
●カセット
テニス
画面は開発中のものです



○この中から自分のキャラを選択できる


○遠くのボールには飛びつきも可能

リアリティ抜群の「スーパーテニス〜ワールドサーキット」。さすがにスーパーファミコンだけあって、今までのテニスゲームにはなかったものが数えきれないくらいある。

たとえばコートのラスター処理。これは自分が立っている位置によって、コートの形が変わるということ。業務用ではよく使われているが、家庭用ゲーム機ではおそらく初めてではないだろうか。

ゲームは大きく分けて3種類。「シングルスモード」と「ダブルスモード」そしてメインの「サーキットモード」。

このサーキットモードは世界8大会を勝ち進み、賞金ランキング1位を目指すモード。


○これで本当のテニスも上達?

レッツ!プレイ

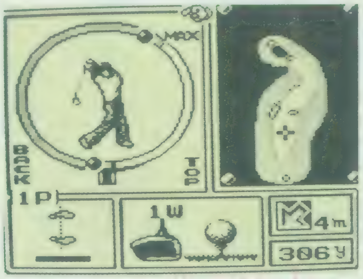

○さわやかなお姉さんといっしょにプレイ

ホールインワンをねらえ!

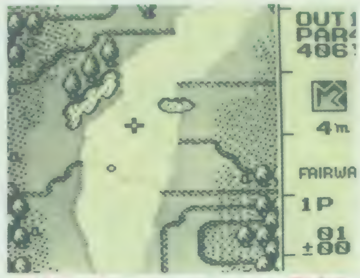
GAMEBOY

コナミックゴルフ

発売日未定
コナミ
価格未定
●1人用
ゴルフ
画面は開発中のものです



クラブはしっかり選んで方向を決めよう



見渡しのよいコースはゴルフの醍醐味



風を考えてゲーンと飛ばせばホールインワンをとれるかも



グリーンでは芝目をしっかりと読んでカップインをねらえ

コナミから発売される『コナミックゴルフ』は、トーナメントモードとプラクティスモードの2種類のゲームを楽しむことができる。

トーナメントモードは18ホールをコンピュータといっしょにまわり、競い合うモード。

プラクティスモードは、好きなコースを選択しプレイする、いわば練習モードだ。

ショット画面では、ショットの方向、クラブ選択、スタンス、フックやスライスなど細かにボールを飛ばすことができる。本当にグリーン上でプレイしている気分になるぞ。

ゴエモンよ、エビス丸を救い出せ

GAMEBOY

がんばれゴエモン ～さらわれたエビス丸～

発売日未定
コナミ
価格未定
●1人用
アクション
画面は開発中のものです

ファミコンでもおなじみのコナミの人気キャラクタ「ゴエモン」がとうとうゲームボーイのゲームになった。

物語は、ゴエモンのもとに届いた1通の手紙から始まる。その手紙によると、ゴエモンの親友エビス丸がドジをふんでしまい、肥前の国で捕まってしまったらしい。イヤイヤながらもゴエモンは、エビス丸を助けるため一路肥前へと向かった。しかし、ゴエモンを待ち受けているものは難関また難関。数々の苦難を乗り越え、はたしてエビス丸を救うことが出来るだろうか?

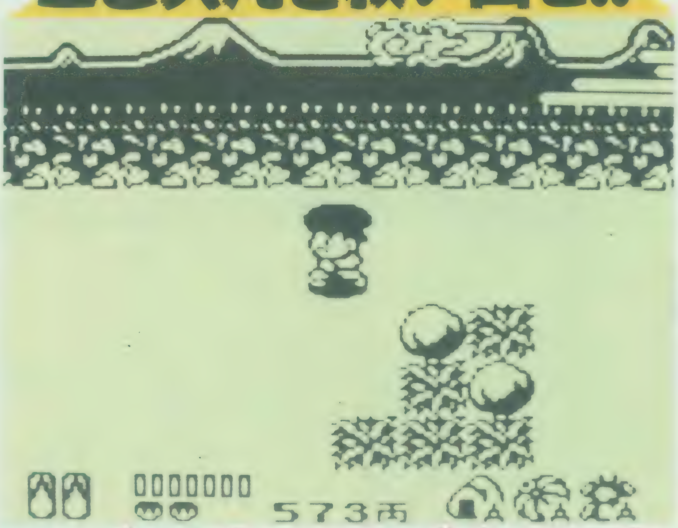
ゲームはファミコンの『がんばれゴエモン』と同じアクションゲームで、ファミコン版に負けじと、ゴエモン自慢のキセルをふりまわし敵をけちらしていく。日本ムードいっぱいのこのゲーム、アイテムだって「おにぎり」や「ぞうり」お金の単位もファミコン版と同じ「両」。まだ開発中のため詳細はわからないが、「からくり道中」にあった3Dダンジョンがあるかも…。

オレがゴエモンだい!



おなじみの主人公ゴエモン、今回の活躍はいかに

エビス丸を救い出せ!!



ゴエモンの旅はまだまだ始まったばかり。エビス丸に会えるのはいつの日か



ゴエモンを待ち受けているのは、敵か味方か、それともダンジョンか!?



日本をまたにかけゴエモンが飛び跳ねる

いろいろ詰まった競馬ゲーム

GAMEBOY

ウイナーズホース

●1人用

競馬

NCSのゲームボーイの新作は、なんと競馬！ トレンディということで、かなり人気がある娯楽だ。

この『ウイナーズホース』も例にもれず、その競馬の予想を可能にしたゲーム。これは馬の状態や脚質など、競馬新聞に書かれているデータをインプットして予想するというものである。

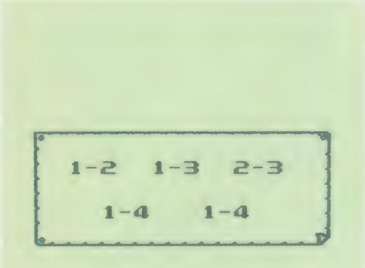
しかもそれに加えて、馬券を買えない人でも十分に遊べるように、自分で馬を育ててレースに出場する「レースモード」もある。数種類の馬のなかから自分の気に入った馬を選び、調教しながらレースに出場する。そして4年間で10億円を稼ぐのが目的だ。ただし、ただレースに出場するだけではダメ。たまには休養させてスタミナを回復させるのも大切な要素になってくる。



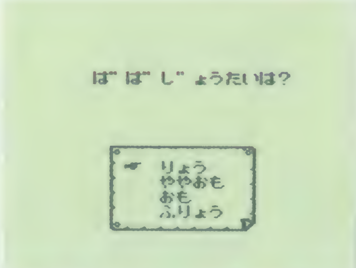
○タイトル画面　2つのモードがあることがわかる



○最近競馬はトレンディになっている



○結果もこのとおり、とてもシンプル

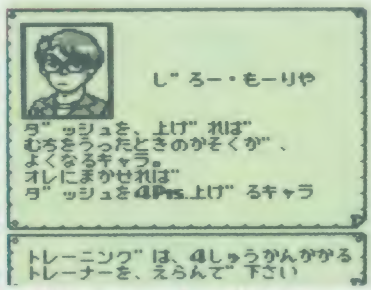


○質問に答えていくだけの簡単入力

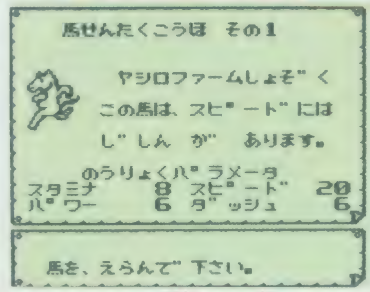


○はたして自分の馬は勝てるかな？

ゴールまでかけぬけろ



○調教師によって、上がる能力が変わる



○レースモードは馬選びから始まる

隠された機雷を見つけ出せ！

GAMEBOY

Minesweeper 掃海艇

●対戦型

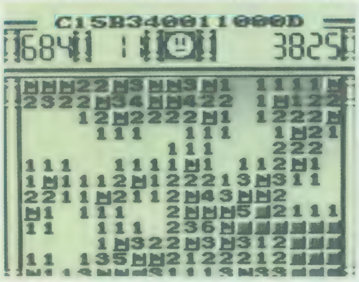
パズル

最近では湾岸戦争の後処理として活躍中の「掃海艇」。その掃海艇をモチーフにしたのがこの『Minesweeper 掃海艇』だ。

このゲームは縦横に敷きつめられたパネルをめくり、そこに書かれている数字から、隠されている機雷の位置を捜し出すというもの。

ただし、機雷の隠されているパネルをめくってしまうとゲームオーバーだ。

レベルは3段階になっていて、高くなるほどパネルの数が増え、それに伴って機雷の数が増えていく。



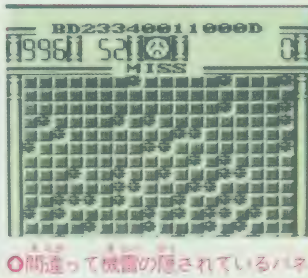
○機雷がありそうなところに旗を立てる



○この数字の周りに機雷が隠されている



○機雷を残してすべてのパネルをめくろう



○間違って機雷の隠されているパネルをめくってしまうと…

爆発！

反射を計算し、ゴールをめざせ！

GAMEBOY

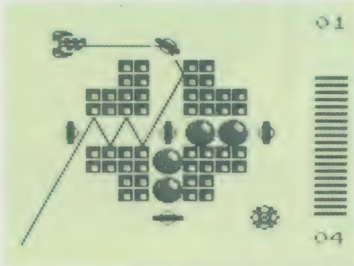
ミグレイン

[illegible]発売予定
アクレイムジャパン
3500円(消費税込み)
●1人用
パズル
画面は開発中のものです

画面内に散りばめられた障害物をレーザーで破壊し、そのレーザーをカガミで反射させて、制限時間内にゴールに当てるパズルゲーム。

このレーザー、基本的にはカガミだけしか反射しないのだが、ステージが進むにつれて、反射する壁や、点灯しなければならない電球などの障害物が出現する。

レベルは全部で12段階あり、各レベルに10面ずつの計120のステージがある。いかに早くカガミを動かし、ゴールにレーザーを当てることができるだろうか？

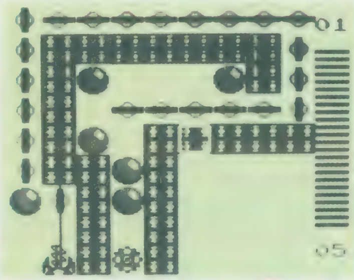


ステージが進むと反射する壁も…

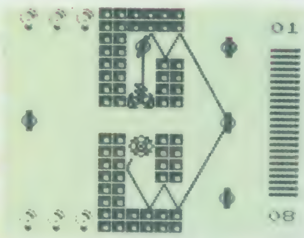


簡単なステージでゲームになれよう

頭を使え



見た目は複雑だけど、さほど難しくない



電球はレーザーを当てるごとに点滅する。全部点灯させるのは大変

塔を上り、塔を破壊せよ！

GAMEBOY

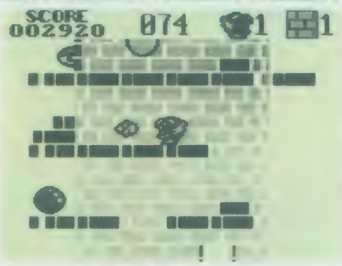
キャッスリアン

10月中旬発売予定
ヒロ
3500円(消費税込み)
●1人用
アクション
画面は開発中のものです

塔を破壊してゴールを目指す、アクションゲーム。塔を破壊するには、塔のまわりに作られたステップを足場に、最上階まで上り、爆破させなければならない。ときには階段を使い、ときにはエレベーターを使って、上っていこう。

ただし、途中にはさまざまな障害物があり、プレイヤーの行く手をジャマする。これらはカーボン弾を使えば、破壊することも可能だが、中には壊すことのできない障害物もある。

また、これらの障害物に触れてもプレイヤーはやられることはないが、塔の一番下まで落ちてしまうとミスになる。



カーボン爆弾で攻撃だ！

準備はOK！



主人公、はたして彼の運命やいかに…

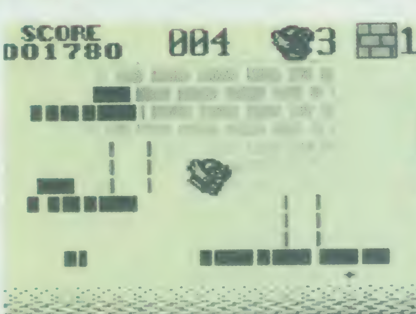


盛り上がったステップはエレベーター

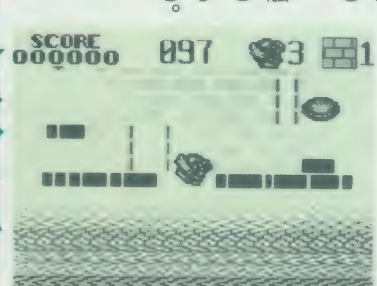


扉に入ると別の扉から出てくる

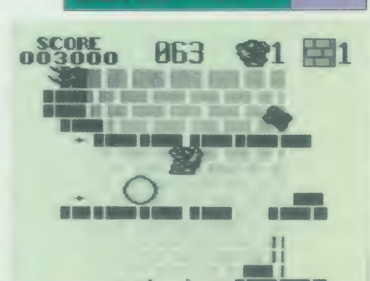
塔を登りつめろ



ときにはこ～んな、大ジャンプも!?



中には崩れるステップもあってコワイ



敵に触れるとひとつ下のステップまで

★SUPER FAMICOM★SUPER FAMICOM★SUPER FAMICOM★SUPER FAMICOM★SUPER FAMICO

2人同時プレイのシューティング

SUPER FAMICOM

S・T・G

12月発売予定
アテナ
価格未定
●カセット
シューティング
画面は開発中のものです

アテナのスーパーファミコン第1作である、業務用からの移植のシューティングゲーム『S・T・G』の新しいゲーム画面を入手した。

2人同時プレイが可能のこのゲーム、スーパーファミコン版は業務用を、アレンジしたものになっている。業務用でウリになっていた、「合体攻撃」も可能になっているそうだが、現時点では残念ながら、そのハデな攻撃シーンは完成していないらしい。

12月発売をメドに開発が進められているらしく、業務用をクリアできなかった人は年末まで待っているとイイぞ。



デモ画面。雰囲気を盛り上げる



これが自機。赤が1プレイヤー、青が2プレイヤー

敵機の編隊



ボスの爆撃機。かなり大きい



プレイ画面。敵機が編隊で飛んでくる。一瞬の迷いが…

★SUPER FAMICOM★SUPER FAMICOM★SUPER FAMICOM★SUPER FAMICOM★SUPER FAMICOM★SUPER FAMICOM★SUPER FAMICOM★SUPER FAMICOM★SUPER FAMICOM★SU

FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★

パワーアップして敵を撃破せよ

FAMICOM

バトルフォーミュラ

6月発売予定
サン電子
6200円(消費税別)
●カセット
シューティング
画面は開発中のものです

サン電子の新作はシューティングゲームの『バトルフォーミュラ』。このゲームはステージごとに用意されている車・ボート・飛行機の3種類を使って迫りくるヘリコプターや自動車などを撃破しつつ進んでいく。

ステージの途中に出てくる輸送トラックを破壊することによりアイテムが出現する。

赤いトラックはパワーアップアイテムを、青いトラックは特殊攻撃アイテムを出す。

また、自機には砲台がついていて、Ⓐボタンによって方向を変えて攻撃することが可能だ。なお、赤いトラックに積まれている「C」というアイテムを取れば、砲台の方向は自動的に、敵に向かって方向を変えるようになる。

自機のパワーアップは形態によって変わる。たとえばボートは弾がパワーアップすることはないというように…。

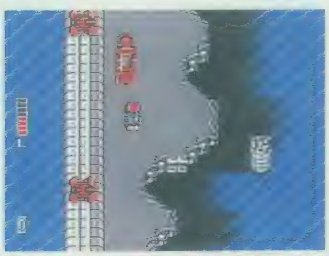


このカーブの曲がりかたがミョ〜に気持ちがいい

ジャンプ



ジャンプ先に道がないと自滅



このトラックがアイテムをもっている。上に表示によってアイテムが決定

がけに注意



路肩のガードがないと下に落ちてしまい、一発でアウト!



弾がパワーアップすると、砲台が回る



ステージ1のボス、巨大トラック

FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM

TVでおなじみのニャンキー達

FAMICOM

キャッ党忍伝てやんでえ

6000円（消費税別）

●カセット

アクション

画面は開発中のものです

『キャッ党忍伝てやんでえ』は、アニマロイドのニャンキー達が、所狭しと大活躍するアクションゲームだ。

主人公たちは秘密忍者隊ニャンキー。彼らにはエドロポリスの町の平和を守るという使命がある。ゲームの内容は、ニャンキーのメンバーたちが老中・コーン守やカラカラー族などの悪者たちがたくらむ悪事を次々に解決していく、というもの。

出動するメンバーはニャンキーの中から選べる。それぞれが違った忍術を使うから、場面によって使い分けられる。お助けメンバーも強い味方。

エドロポリスだ！



○ニャンキーたちの町。悪者はどこだ！

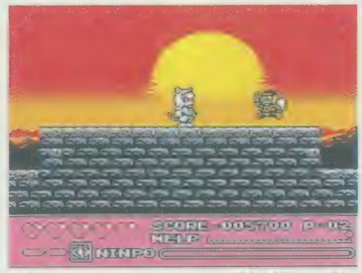
ニャンキー!!



○われらが秘密忍者隊ニャンキーだ！



○ニャンキーの得意技は忍法。ヤッ太郎の必殺技、猫目スラッシュは強力だ！



○各ステージには、コーン守が操る、悪の軍団が群れをなして待ち構えているぞ



○ボスキャラと対決！平和を守れ

お助けメンバーの4人

○ネッキー。水の忍者で、水に強い特徴がある。水中戦で実力発揮





○ミエトル。風の忍者で、空中戦が得意。空を飛ぶ姿をみてみたい

○コットン。土の忍者と呼ばれ、地面を掘って助けにかけつける





○リキノシン。火の忍者。背中にせおった大砲で敵をうちのめす

FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM

超新作究極！の先取り

〈スーパーファミコン〉

●テクモが遂にスーパーファミコンで『キャプテン翼』を発売するぞ！タイトルは『キャプテン翼III』。くわしいゲーム内容は情報が入りしだい報告していくぞ。

●ビクター音楽産業からは『サンサーラナーガII』の発売が発表された。ファミコンで発売されたものの続編で竜を育てるRPGだ。

●セタからは新作が3本。『シルヴァ・サーガ』、『ノスフェラトゥ』、『スーパーラップ（仮称）』の3本。ゲーム内容などは情報が入りしだい報告していく。

●アスク講談社から『ワンダーブック』というゲームが発売される。PCエンジンの『ネクロスの要塞』というRPGのパワーアップ版らしい。

●エピック・ソニーレコードから『SOlstIS II』というアクションゲームが発売される。

〈ファミコン〉

●アイマックスは『ファミコン囲碁入門』という囲碁ゲームを発売する。

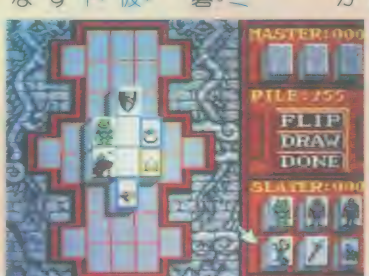
●サミーは『ロッキー（仮称）』と『マジックキャンドル』というゲームを発売する。くわしいゲーム内容などはわかっていない。

〈ゲームボーイ〉

●バンプレストからは『鬼忍降魔録ONI2』と『らんま1/2パート2』の発売が決まった。どちらも続編という形だが、くわしいゲーム内容はまだわかっていないので、情報が入りしだい追って報告していくことにするぞ。

〈その他〉

●ホット・ビィの『スーパー上海ドラゴンズアイ』の写真を入手したぞ。



○スーパーファミコンで10月発売予定



○2人対戦可能な「ドラゴンズアイ」

ームカレンダー

記号のみかた
●カセット　■ディスク
♥ディスクカード書き換え
★メーカー名　♣予価
(別)消費税別　(込)消費税込み

6月

FAMICOM

21日　●忍者龍剣伝III　★テクモ♣6200円(別)
21日　●飛龍の拳スペシャル　★カルチャーブレーン♣6300円(別)
28日　●AD&Dプール　オブ　レイディアンス　★ポニーキャニオン♣9800円(別)
28日　●すごろクエスト　★テクノスジャパン♣6500円(別)
28日　●ボンバーマンII　★ハドソン♣5800円(別)
28日　●役満天国　★任天堂♣6500円(込)
28日　●超人狼戦記ウォーウルフ　★タカラ♣6500円(別)
28日　●つっぱりウォーズ　★サミー♣6800円(別)

GAME BOY

21日　●ジャングルウォーズ　★ポニーキャニオン♣4800円(別)
21日　●チョップリフターII　★ビクター音楽産業♣3400円(込)
28日　●人生ゲーム伝説　★タカラ♣3980円(込)
28日　●聖剣伝説　★スクウェア♣4800円(込)
28日　●エアロスター　★ビック東海♣3300円(込)

SUPER FAMICOM

21日　●ワンダラーズ　フロム　イース　★トンキンハウス♣8800円(別)

再販ソフト情報

●7月下旬にバンダイから懐かしいソフトが7本まとめて再販されることになった。古いソフトも今やってみるとなかなか新鮮かもしれないぞ。7本全部ファミコンのカセット、それではズラッと紹介だ。『キン肉マン　マッスルタッグマッチ』、『オバケのQ太郎 ワンワンパニック』、『ゲゲゲの鬼太郎　妖怪大魔境』、『聖闘士星矢　黄金伝説』、『仮面ライダー倶楽部』、『ドラゴンボール　神龍の謎』、『ドラゴンボール　大魔王復活』の7タイトル。

7月

FAMICOM

5日(金) ファミリーコンピュータMagazine 991 No.14発売日

5日　●囲碁指南 '91　★ヘクト♣6800円(別)
5日　●ベースボールファイター　★バップ♣7800円(別)
上旬　●おたくの星座　★M & M♣6900円(別)

19日(金) ファミリーコンピュータMagazine 15発売日

19日　●パズニック　★アイ・ジー・エス♣4900円(別)
19日　●ファミリーサーキット '91　★ナムコ♣7800円(別)
19日　●リトル・マーメイド　★カプコン♣5800円(別)
19日　●JuJu伝説　★タイトー♣6800円(別)
19日　●キャッ党忍伝てやんでえ　★テクモ♣6500円(別)
19日　●ダイハード　★パック・イン・ビデオ♣6500円(別)
中旬　●スーパードッグブービー　★ジャレコ♣未定
中旬　●パチンコ大作戦　★ココナッツジャパン♣5900円(別)
26日　●くにおくんの時代劇だよ全員集合！　★テクノスジャパン♣6500円(別)
26日　■タイムツイスト前編(仮称)　★任天堂♣未定
下旬　●BIG FOOT　★アクレイムジャパン♣4980円(別)
下旬　●マイライフ・マイラブ　★バンプレスト♣9600円(別)

GAME BOY

4日(木) GAMEBOY Vol.9発売日

11日　●元祖!!ヤンチャ丸　★アイレム♣3600円(込)
12日　●ドラキュラ伝説II　★コナミ♣3800円(込)
12日　●ヴァトルギウス　★アイ・ジー・エス♣3900円(込)
19日　●ハットリス　★BPS♣3500円(込)
21日　●恋は駆け引き　★ポニーキャニオン販売♣3090円(込)
26日　●バニシングレーサー　★ジャレコ♣3500円(込)
26日　●ロックマンワールド　★カプコン♣3500円(込)
未定　●プロ野球スタジアム '91　★徳間書店♣4200円(込)
未定　●紫禁城　★東映動画♣3500円(込)

SUPER FAMICOM

2日　●スーパースタジアム　★セタ♣8800円(込)
6日　●機動戦士ガンダムF91　★バンダイ♣9500円(別)
12日　●スーパーウルトラベースボール　★カルチャーブレーン♣8800円(別)
13日　●スーパーR-TYPE　★アイレム♣8500円(別)
19日　●がんばれゴエモン　ゆき姫救出絵巻　★コナミ♣8800円(込)
19日　●ファイナルファンタジーIV　★スクウェア♣8800円(別)
26日　●エリア88　★カプコン♣8500円(別)
下旬　●バトルドッジボール　★バンプレスト♣9600円(別)

8月

FAMICOM

2日　●SD刑事　ブレイダー　★タイトー♣6400円(別)
2日　●ロボッ子ウォーズ　★アイ・ジー・エス♣6900円(別)
3日　●スーパースプリント　★アルトロン♣6500円(別)
9日　●アルマジロ　★アイ・ジー・エス♣6900円(別)
9日　●ドラゴンウォーズ　★ケムコ♣6800円(別)
9日　●ドキ！ドキ！遊園地　★バップ♣5800円(別)
8日　♥タイムツイスト前編(仮称)　★任天堂♣ 500円(込)
10日　●メタルスレイダーグローリー　★HAL研究所♣8900円(別)
上旬　●快傑ヤンチャ丸2　★アイレム♣5800円(別)
上旬　●百の世界の物語　★アスク講談社♣6200円(別)
中旬　●へべれけ　★サン電子♣6200円(別)
21日　●A列車で行こう　★ポニーキャニオン販売♣7800円(別)
22日　●カオスワールド　★ナツメ♣7000円(別)
29日　●ロイヤルブラッド　★光栄♣ 9800円(別)
下旬　●ZARK　LEGEND　★J & U♣7800円(別)
下旬　●トリトーン　★ザインソフト♣6800円(別)
未定　■タイムツイスト後編(仮称)　★任天堂♣未定
未定　●イースIII　★ビクター音楽産業♣7500円(別)
未定　●スター・ウォーズ　★ビクター音楽産業♣未定
未定　●東京パチスロアドベンチャー　★ココナッツジャパン♣未定
未定　●スパルタンX2　★アイレム♣5500円(別)
未定　●麻雀大戦　★日本物産♣6400円(別)
未定　●バイオフォースエイプ　★セタ♣6800円(別)
未定　●デ・ブロック　★アテナ♣4980円(別)
未定　●バトルフォーミュラ　★サン電子♣6200円(別)
未定　●タイニートゥーン　アドベンチャーズ　★コナミ♣未定
未定　●クライシス　フォース　★コナミ♣6000円(別)
未定　●ドラゴンボールZII　★バンダイ♣8200円(別)

GAME BOY

2日　●茶々丸冒険記3　★ヒューマン♣3900円(込)
2日　●パズルボーイII　★アトラス♣3300円(込)
5日　●バトルシティ　★ノバ♣3090円(込)
9日　●エレベーターアクション　★タイトー♣3400円(込)
9日　●フリートコマンダーVS.　★アスキー♣4635円(込)
9日　●メガリット　★アスミック♣3900円(込)
30日　●アレサII　★やのまん♣4800円(込)
30日　●Minesweeper 掃海艇　★パック・イン・ビデオ♣3500円(別)
未定　●ネメシスII　★コナミ♣3800円(込)
未定　●ボンバーキングシナリオ2　★サン電子♣3400円(込)
未定　●ダルマンバスターズ　★バンプレスト♣3300円(込)
未定　●ウィザードリィ・外伝I　★アスキー♣4635円(込)

SUPER FAMICOM

9日　●白熱プロ野球ガンバリーグ　★エピック・ソニーレコード♣8500円(別)
中旬　●ハイパーゾーン　★HAL研究所♣8500円(込)
下旬　●スーパーテニス　ワールドサーキット　★トンキンハウス♣7800円(別)
未定　●初段　森田将棋　★セタ♣8800円(込)
未定　●超魔界村　★カプコン♣8500円(別)
未定　●雷電伝説　★東映動画♣8700円(別)

ひとめでわかる!

ファミコン ゲームボーイ スーパーファミコン 新作ゲ

発売日未定

FAMICOM

●シードック(仮称) ★ビック東海
●スペースオペラ ★ソフトウェア興業
■SLIPPER ★スコーピオンソフト
●茶々丸冒険記2 ★ヒューマン
●ネオスロ ★サミー
●ロックマン4 ★カプコン
●G1 ★ナツメ
●シャンカラ ★アイ・ジー・エス
●大工の源さん ★アイレム
●太陽の勇者ファイバード ★アイレム
●レッドアリーマー2(仮称) ★カプコン
●シルヴァ・サーガ ★セタ
●人生劇場3 タイトー
●ドンドコドン2 ★タイトー
●がんばれゴエモン外伝2 ★コナミ
●ファミコン囲碁入門 ★アイマックス
●ロッキー(仮称) ★サミー
●マジックキャンドル ★サミー
●いけいけ熱血ホッケー部 ★テクノスジャパン
●ファイアーエムブレム外伝(仮称) ★任天堂
●ジャストブリード ★エニックス
●オフザーケン ★徳間書店
●ルーンマスター ★バンダイ
●ギミック! ★サン電子
●大いなる完 ★ヘクト
●怪盗シュガー (仮称) ★ビック東海
●株式道場パートII ★ヘクト
●カブト ★ビック東海
●恐竜伝説 ★HAL研究所
■KKT 血に犯された女 ★スコーピオンソフト
●ゲオポリティク島における国家興亡論 ★アイレム
●幻獣創世紀 ★日本物産
●ジャングル大帝 ★タイトー
●重力装甲メタルストーム ★アイレム
●神界 ★東映動画
■地理制覇大冒険 ★スコーピオンソフト
●帝都大戦 ★ポニーキャニオン
●ダイナマイトバットマン(仮称) ★サン電子
●スーパーロボット大戦2(仮称) ★バンプレスト
■ホワイトカード ★スコーピオンソフト
♥マイケルのEnglish 大冒険 ★スコーピオンソフト
■歴史大冒険 ★スコーピオンソフト
●レジェンド・オブ・ヒーロー・トンマ ★アイレム

GAME BOY

●ドラゴンスレイヤー外伝(仮称) ★エポック社
●キャプテン翼VS ★テクモ
●鬼忍降魔録ONI2 ★バンプレスト
●らんま1/2 パート2 ★バンプレスト
●ブルームランド ★クエスト
●ダンジョンランド ★エニックス
●鉄道王II ★デービーソフト
●天神怪戦2 ★メルダック
●信長公記 ★やのまん
●フワフワランド(仮称) ★任天堂
●レインボーチップス(仮称) ★KANEKO
●LOST CITY ★ゲーム通信社

SUPER FAMICOM

●3Dゴルフシミュレーション2(仮称) ★T&Eソフト
●プロレス(仮称) ★ヒューマン
●サッカー(仮称) ★ヒューマン
●ディメンション・フォース ★アスミック
●機甲警察メタル・ジャック ★アトラス
●ダイナウォーズ ★アイレム
●マジックソード ★カプコン
●マスターオブモンスターズ ★カプコン
●BREATH OF FIRE ★カプコン
●ハット トリック ヒーロー ★タイトー
●鈴木亜久里のF1スーパードライビング ★ジー・アミューズメンツ
●マイト・アンド・マジック book2 ★ジー・アミューズメンツ
●トールキンの指輪物語 ★ジー・アミューズメンツ
●F1(仮称) ★ナグザット
●Solstis II(仮称) ★エピック・ソニーレコード
●シルヴァ・サーガ ★セタ
●ノスフェラトゥ ★セタ
●スーパーラップ(仮称) ★セタ
●レミングス ★サン電子
●ワンダーブック ★アスク講談社
●ワギャンランド(仮称) ★ナムコ
●キャプテン翼III(仮称) ★テクモ
●サンサーラナーガII ★ビクター音楽産業
●ドラゴンクエストV ★エニックス
●新・ゼルダの伝説(仮称) ★任天堂
●ウィザードリィV ★アスキー
●甲子園2 ★ケイ・アミューズメントリース
●真・女神転生 ★アトラス
●スーパーアレスタ(仮称) ★東宝
●SUPER NOVA ★コピアシステム
●芹沢信雄のバーディトライ(仮称) ★東宝
●ソングマスター(仮称) ★やのまん
●ちびまる子ちゃん 「はりきり 365日」の巻 ★エポック社
●ドラゴンスレイヤー 英雄伝説 ★エポック社
●ポッパーズ(仮称) ★サン電子
●プロサッカー ★イマジニア
●飛龍の拳IV ★カルチャーブレーン
●シェラザード2 ★カルチャーブレーン
●スーパーチャイニーズワールド(仮称) ★カルチャーブレーン
●マザー2(仮称) ★任天堂
●パチ夫くん(仮称) ★ココナッツジャパン
●パリ~モスクワ~ペキン・マラソンレイド ★メルダック
●シムアース ★イマジニア
●パワーモンガー ★イマジニア
●ナグザットスーパーピンボール(仮称) ★ナグザット
●バトルコマンダー ★バンプレスト
●ヒーローウォーズ(仮称) ★バンプレスト
●おざなりダンジョン ★データムポリスター

10月以降

FAMICOM

10月4日 ●ちびまる子ちゃん(仮称) ★ナムコ♣5800円(別)
10月上旬 ●少年アシベ ネパール大冒険の巻 ★タカラ♣7200円(別)
10月中旬 ●モノポリー ★トミー♣6800円(別)
10月未定 ●からくり剣豪伝ムサシロード ★バンダイ♣6800円(別)
10月未定 ●たいむ・ゾーン ★シグマ♣6200円(別)
10月未定 ●ナイトガンダム物語2 ★バンダイ♣8500円(別)
10月未定 ●アークハウンド ★コナミ♣未定
11月上旬 ●アメリカ横断ウルトラクイズ ★トミー♣7800円(別)
11月上旬 ●地底戦空バゾルダー ★ソフエル♣5900円(別)
11月未定 ●パチ夫くん4 ★ココナッツジャパン♣未定
11月未定 ●モンスターメーカー ★ソフエル♣未定
11月未定 ●パーマンPART2 ★アイレム♣5800円(別)
11月未定 ●バナナン王子の大冒険 ★タカラ♣5900円(別)
11月未定 ●ミグレイン ★アクレイムジャパン♣4980円(別)
12月未定 ●ゴジラ2 ★東宝♣5800円(別)
12月未定 ●チキチキマシン猛レース ★アトラス♣未定

GAME BOY

10月上旬 ●中嶋悟F1ヒーローGB ★バリエ♣3500円(込)
10月未定 ●熱血高校ドッジボール部 ★テクノスジャパン♣3600円(込)
10月未定 ●ペーパーボーイ ★アルトロン♣3500円(込)
10月未定 ●キャッスリアン ★ヒロ♣3500円(込)
11月下旬 ●モノポリー ★トミー♣3864円(別)
11月下旬 ●セレクンション2 ★ケムコ♣未定
11月未定 ●維新の嵐・GB版 ★光栄♣5800円(込)
11月未定 ●ウルティマ外伝(仮称) ★ポニーキャニオン♣4800円(別)
11月未定 ●ポパイ2 ★シグマ♣3500円(込)
11月未定 ●がんばれゴエモン さらわれたエビス丸 ★コナミ♣未定
11月未定 ●コナミックゴルフ ★コナミ♣未定
12月上旬 ●アメリカ横断ウルトラクイズPART2 ★トミー♣3864円(別)
12月未定 ●ミグレイン ★アクレイムジャパン♣3980円(込)
12月未定 ●パチンコ西遊記 ★コオナッツジャパン♣未定
12月未定 ●サガイア ★タイトー♣未定

SUPER FAMICOM

10月未定 ●悪魔城ドラキュラ ★コナミ♣未定
10月未定 ●JOE&MAC 戦え原始人 ★データイースト♣8500円(別)
10月未定 ●スーパー上海ドラゴンズアイ ★ホット・ビィ♣7800円(別)
11月25日 ●豪槍神雷伝説 MUSYA ★データムポリスター♣7800円(込)
11月未定 ●ナイトガンダム物語 ★バンダイ♣9500円(別)
11月未定 ●EARTH LIGHT ★ハドソン♣8500円(別)
12月未定 ●S・T・G ★アテナ♣未定
12月未定 ●北斗の拳5(仮称) ★東映動画♣未定
12月未定 ●バズー/魔法世界 ★ホット・ビィ♣未定
12月未定 ●初代 熱血硬派くにおくん ★テクノスジャパン♣8500円(別)

9月

FAMICOM

13日 ●ウェスタンキッズ ★ビスコ♣7800円(別)
中旬 ●キャッスリアン ★ヒロ♣4800円(別)
中旬 ●スノーブラザーズ ★東亜プラン♣6500円(別)
中旬 ●中嶋悟F1ヒーロー2 ★バリエ♣5900円(別)
下旬 ●つるピカハゲ丸(仮称) ★ジャレコ♣未定
未定 ●ドラゴンズ・レア ★エピック・ソニーレコード♣5900円(別)
未定 ●ファミコンジャンプ '91 ★バンダイ♣8500円(別)
未定 ●燃えプロ '91(仮称) ★ジャレコ♣未定
未定 ●AVENGERS(仮称) ★データイースト♣未定
未定 ●絵描衛門 ★アテナ♣9800円(別)
未定 ●スポット ★BPS♣5500円(別)
未定 ●ラディア戦記 黎明編 ★テクモ♣6900円(別)
未定 ●F1サーカス ★日本物産♣6600円(別)
未定 ●バトルベースボール ★バンプレスト♣未定

GAME BOY

13日 ●時空戦記ムー ★ハドソン♣4500円(込)
13日 ●ナイトクエスト ★タイトー♣未定
13日 ●ちびまる子ちゃん2 ★タカラ♣3800円(込)
20日 ●バトルオブキングダム ★メルダック♣3800円(別)
20日 ●ウイナーズホース ★NCS♣4000円(込)
下旬 ●ザードの伝説 ★ビック東海♣未定
未定 ●スポット ★BPS♣3500円(込)
未定 ●TWIN ★アテナ♣未定
未定 ●ドラゴンズ・レア ★エピック・ソニーレコード♣3500円(込)
未定 ●スーパーチャイニーズランド2 ★カルチャーブレーン♣3980円(込)
未定 ●T.M.N.T.2 ★コナミ♣3800円(込)
未定 ●少年アシベ ゆうえんちパニック ★タカラ♣3800円(込)
未定 ●テクモボウルGB ★テクモ♣未定

SUPER FAMICOM

中旬 ●ジェリーボーイ ★エピック・ソニーレコード♣8500円(別)
未定 ●ダンジョンマスター ★ビクター音楽産業♣未定
未定 ●E.D.F.(仮称) ★ジャレコ♣未定
未定 ●スーパー三國志II ★光栄♣14800円(別)
未定 ●ラグーン ★ケムコ♣8500円(込)
未定 ●弟切草 ★チュンソフト♣8800円(込)

物語は海辺の街から、宇宙ステーション行きのシャトルへ。
機内アナウンスはエアポートからの出発を告げた。
画面はシャトルの発進シーンを映す。
滑走路を駆けるシャトル。
ゆるやかな離陸。
大気圏突入。
噴射ロケットの切り離し。
そして宇宙の星くずに浮かび上がるスタッフの文字。
これでもかこれでもか、とたたみかけるようなアニメーションシーンに君は驚くに違いない。
その間、なんと1分55秒。
アドベンチャーゲーム＝静止画、
という常識は、ここに崩れた。




ーンを



40秒経過
▶ぐんぐん加速、宇宙へ



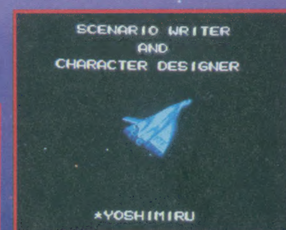
50秒経過
▶ロケット、猛然と噴射



53秒経過
▶噴射ロケット、切り離し



1分10秒経過
▶ゆっくりと軌道に乗るシャトル



1分55秒経過
▶スタッフの文字が宇宙に浮かぶ

しかもそれだけではない。

壮大なＳＦアドベンチャーゲーム、「メタルスレイダーグローリー」には、
息を飲むようなアニメシーンがいっぱい。
たとえば、人物の表情。宇宙での移動シーン。
コックピット内の通信用モニターを緻密なアニメーション処理で表現。
さらにドアの開閉や、手で髪を触るしぐさまで、いたる場面で映像が躍動します。
なかでも、メタルスレイダーの発進から始まる決死の戦闘場面は、
映画、いやそれ以上の臨場感がプレイヤーを襲います。
「メタルスレイダーグローリー」。
かつて、これほどまでに視覚に訴えるゲームがあっただろうか。
今までにない、“動画タイプ”のアドベンチャーゲーム、「メタルスレイダーグローリー」発売。






METAL SLADER
GLORY
とてつもなくスケールが大きいアドベンチャーゲームです
1分55秒。
シャトルが飛び立つシ
じっと見ていた。
ファミリーコンピュータ用ロムカートリッジ
メタルスレイダーグローリー
■8月10日発売予定
■¥8,900（税別）
■4M+4M MMC5使用
アニメシーンスタート
滑走路を駆けるシャトル
5秒経過
シャトル、浮上開始
20秒経過
シャトル、完全に離陸
23秒経過
さらに機首を上げ、高度上昇
28秒経過
大気圏外へ突入したシャトル
©HAL LABORATORY INC. 1991
© ★YOSHIMIRU. 1991
© LIVE PLANNING. 1991
HALKEN
株式会社HAL研究所
〒101 東京都千代田区神田須田町2-6-5 OS'85ビル5F ☎03-3252-6344

ファミリーコンピュータ Magazine 1991 NO.13 7月5日号

平成3年7月5日発行 第7巻第13号（通巻130号） 第3種郵便物認可

発行人 栃窪宏男
編集人 山森 尚
発売 株式会社徳間書店
編集発行 徳間書店インターメディア株式会社
〒105-55 東京都港区新橋4-10-1
問い合わせ ☎03(3459)1700(代)

特別定価540円（本体524円）

雑誌 27711−7/5 ©Tokumashoten Intermedia 1991 印刷 凸版印刷株式会社 Printed in Japan